

Centro Universitário Leão Sampaio
Campus Lagoa Seca

DOCUMENTO DE VISÃO



BARBER TECH
..... BARBEARIA

TECHBOOSTER

HISTÓRICO DE REVISÃO

DATA	VERSÃO	DESCRIÇÃO	AUTOR
18/10/2022	0.5	Início da documentação de visão do projeto Barber Tech: POSICIONAMENTO OPORTUNIDADE DE NEGÓCIO DECLARAÇÃO DO PROBLEMA DECLARAÇÃO DA POSIÇÃO DO PRODUTO DESCRIÇÃO DO USUÁRIO RESUMO DE USUÁRIOS GLOSSÁRIO	Vinicius Correia
18/10/2022	1.0	Finalização do documento de visão: GUIA DE INSTALAÇÃO AJUDA ONLINE MANUAL DO USUÁRIO VISÃO GERAL DO PRODUTO PERSPECTIVA DO PRODUTO DE USUÁRIOS RESUMO DE RECURSOS	Vinicius Correia
18/10/2022	2.0	Revisão Geral do Documento e Modificações necessárias para que fique de acordo com o que foi planejado nas reuniões.	Guyllherme Sales
28/11/2022	3.0	Revisão Geral para entrega do projeto	Guyllherme Sales

SUMÁRIO

1. POSICIONAMENTO	4
1.1 OPORTUNIDADE DE NEGÓCIO	4
1.2 DECLARAÇÃO DO PROBLEMA	4
1.3 DECLARAÇÃO DA POSIÇÃO DO PRODUTO	4
2. DESCRIÇÃO DO USUÁRIO	5
2.1 RESUMO DE USUÁRIOS	5
3. VISÃO GERAL DO PRODUTO	5
3.1 PERSPECTIVA DO PRODUTO DE USUÁRIOS	5
3.2 RESUMO DE RECURSOS	5
4. REQUISITOS DE DOCUMENTAÇÃO	6
4.1 MANUAL DO USUÁRIO	6
4.2 AJUDA ONLINE	6
4.3 GUIA DE INSTALAÇÃO	6
5. GLOSSÁRIO	6

1. POSICIONAMENTO

1. 1.1 OPORTUNIDADE DE NEGÓCIO

Barber Tech é um software de cadastro de atendimento de barbearia. Este software tem como principal objetivo gerenciar de forma ordenada e organizada os atendimentos que são feitos em barbearia. Nele, o usuário-cliente pode escolher os serviços e horário que deseja realizar na barbearia, e isso pode ser realizado no conforto de sua casa. Já para o usuário-administrativo, ele pode ter um controle maior sobre o seu negócio: visualizar os clientes de sua barbearia, cadastrar serviços, visualizar os agendamentos em andamento, etc.

2. 1.2 DECLARAÇÃO DO PROBLEMA

O PROBLEMA DE:	Devido ao fluxo de clientes ter aumentado, exigindo maior quantidade de esforço para organizar os mesmos, o profissional barbeiro tem dificuldade de organizar seus atendimentos e acaba perdendo-se ou deixando de atender algum cliente.
AFETA:	A problemática citada acima afeta diretamente o profissional barbeiro, pois acaba perdendo alguns clientes.
O IMPACTO É:	Diminuição nos lucros do negócio, que é uma consequência da perda de clientes, e desvalorização do gerenciamento do ambiente.
UMA BOA SOLUÇÃO SERIA:	Desenvolvimento de um Software(Aplicação) capaz de gerenciar o cadastro para atendimento de clientes na barbearia, assim ajudando o profissional com sua agenda e seus atendimentos de acordo com seus horários livres.

Tabela 1 – Declaração do problema.

3. 1.3 DECLARAÇÃO DA POSIÇÃO DO PRODUTO

PARA:	Tech Booster
QUE:	Deseja automatizar o processo de agendamento de clientes
O (NOME DO PRODUTO):	Barber Tech
QUE:	Gerencia os agendamentos para atendimento na barbearia e facilita a organização do profissional Barbeiro.

DIFERENTE:	Manualmente acontece: os clientes vão ao estabelecimento e lá esperam por sua vez para realizar o corte de cabelo ou outro serviço disponível.
NOSSO PRODUTO:	Torna possível que o cliente possa realizar o agendamento no conforto de sua casa, de forma simples e rápida.

Tabela 2 – Declaração da posição do produto.

2. 2. DESCRIÇÃO DO USUÁRIO

O usuário do software em questão é um Barbeiro, no qual sua necessidade é de um software(aplicação) que lhe ajude e facilite o agendamento dos seus clientes de acordo com os seus horários e dias disponíveis.

1. 2.1 RESUMO DE USUÁRIOS

NOME	DESCRIÇÃO	RESPONSABILIDADE
Profissional da Área	Cliente-administrativo(Profissional Barbeiro)	Responsável por fornecer os detalhes necessários para o desenvolvimento da aplicação e ser feito o uso do software na prática.

Tabela 3 – Resumo de usuários.

3. 3. VISÃO GERAL DO PRODUTO

1. 3.1 PERSPECTIVA DO PRODUTO DE USUÁRIOS

O sistema é totalmente independente, pois não depende obrigatoriamente de nenhum usuário para estar funcionando.

2. 3.2 RESUMO DE RECURSOS

Cadastrar Serviços	O usuário-administrativo poderá cadastrar na plataforma todos os serviços que oferecer. Dessa forma, os clientes do estabelecimento poderão vê-los.
Gerenciar Horário	O usuário-administrativo poderá ajustar as datas e horários que estará disponível para atender seus clientes.

Realizar Agendamento	Os usuários-clientes poderão acessar o App mobile para realizar o agendamento para realizar algum serviço na plataforma.
Listagem de Clientes	O usuário-administrativo poderá ver uma lista de clientes que já utilizaram alguma vez o App para realizar agendamento de seus serviços.
Controle de Atendimento	O usuário-administrativo tem acesso a lista de clientes e horários que os mesmos agendaram de acordo com a data que ele deseja.

4. 4. REQUISITOS DE DOCUMENTAÇÃO

1. 4.1 MANUAL DO USUÁRIO

Como é um aplicação mobile, não será necessário um manual de usuário, no entanto a aplicação é auto explicativa de acordo com suas funcionalidades, mas mesmo assim caso o usuário tenha algum problema ele pode seguir o tópico a seguir(4.2 Ajuda Online).

2. 4.2 AJUDA ONLINE

Como é uma aplicação não é disponibilizado nenhuma central de ajuda dentro da aplicação, mas qualquer bug que se encontre dentro da aplicação o cliente pode reportar dentro do software que faz a hospedagem da aplicação, para que assim o desenvolvedor possa ficar por dentro do bug e possa consertar o mais rápido possível.

3. 4.3 GUIA DE INSTALAÇÃO

No local que a aplicação será hospedada e disponibilizada para download e instalação terá as instruções necessárias para o usuário que deseja fazer download possa entender como se faz a instalação e o que é necessário para concluí-la.

5. 5. GLOSSÁRIO

Usuário-cliente: pessoa que utiliza o software para realizar agendamento de um serviço;

Usuário-administrativo: pessoa que utiliza o software para gerenciar seu negócio.

Centro Universitário Leão Sampaio
Campus Lagoa Seca

DOCUMENTO DE REQUISITOS



BARBER TECH
..... BARBEARIA

TECHBOOSTER

Juazeiro do Norte - CE
Agosto - 2022

HISTÓRICO DE REVISÃO

DATA	VERSÃO	DESCRIÇÃO	AUTOR
31/08/2022	0.2	Levantamento dos Requisitos - Tópico 1	Vinicius Correia
15/10/2022	0.4	Concluir edição de casos de uso - Tópico 2.1	Vinicius Correia
31/10/2022	0.6	Correções no documento de requisitos - Tópico 4.1	Vinicius Correia
20/11/2022	0.8	Realizar a entrega da diagramação - Tópico 4.2	Vinicius Correia
31/08/2022	1.0	Inserção e Edição de Copyright e Outras -Tópico 3	Vinicius Correia
31/08/2022	1.2	Revisão dos Tópicos Inseridos e Editados até à data.	Vinicius Correia
20/11/2022	1.4	Diagramação corrigida - Tópico 2.3	Vinicius Correia
27/11/2022	1.6	Modificação e Inserção dos Diagramas de Caso de Uso - Tópico 04	Vinicius Correia
04/11/2022	1.8	Inserção e Modificação Das Tabelas de UC por parte - Tópico 05	Vinicius Correia
04/11/2022	2.0	Inserção e Modificação das Abreviaturas e das Listas de Tabelas e Figuras	Vinicius Correia
15/10/2022	3.2	Inserção de Todos os Protótipos e suas Descrições de Referência com Número de Figura que Corresponde - Tópico 05	Vinicius Correia
20/11/2022	3.4	Ajuste e Organização do Documento Juntamente com o Sumário e Todas as suas Identificações	Davi Freire
25/11/2022	4.0	Criação e Inserção de Links Atalhos das Abreviaturas, Tabelas e Figuras.	Vinicius Correia
25/11/2022	4.2	Organização do Sumário.	Vinicius Correia
26/11/2022	4.4	Modificações Finais e Revisão Geral	Vinicius Correia
28/11/2022	5.0	Revisão Geral para entrega do projeto	Guyllherme Sales

SUMÁRIO

1 ESCOPO GERAL DO PRODUTO	7
1.1 DESCRIÇÃO DO PRODUTO	7
1.2 NOME DO PRODUTO E DE SEUS COMPONENTES PRINCIPAIS	7
2 REQUISITOS ESPECÍFICOS	8
2.1 IDENTIFICAÇÃO DOS REQUISITOS	8
2.2 PROPRIEDADES DOS REQUISITOS	10
2.3 DESCRIÇÃO DOS REQUISITOS	10
2.3.1 REQUISITOS FUNCIONAIS	12
2.3.2 REQUISITOS DE NEGÓCIO (DOMÍNIO)	15
2.3.3 REQUISITOS NÃO FUNCIONAIS	15
3 OBSERVAÇÕES LEGAIS, DE COPYRIGHT E OUTRAS	17
4 DIAGRAMA DE CASOS DE USO	18
4.1 DIAGRAMA GERAL	18
4.2 DIAGRAMAS ESPECÍFICOS	19
5 ESPECIFICAÇÃO DOS CASOS DE USO	21

Abreviaturas

API - Interface de Programação de Aplicações.

RF - Requisito Funcional

RNF - Requisito Não Funcional

RN - Requisito de Negócio.

VS Code - Visual Studio Code.

UC - Caso de Uso.

PM - Protótipo Mobile.

GP - Gerente de Projeto.

Lista de Tabelas

<u>Tabela 1</u>	– Requisitos Funcionais.....	11
<u>Tabela 2</u>	– Requisitos de Negócio.....	12
<u>Tabela 3</u>	– Requisitos Não Funcionais.....	12
<u>Tabela 4</u>	– Especificação UCo1 - Efetuar Login.....	16
<u>Tabela 5</u>	– Especificação UCo2 - Registrar Cliente.....	19
<u>Tabela 6</u>	– Especificação UCo3 - Gerenciar Agendamento.....	21
<u>Tabela 7</u>	– Especificação UCo4 - Agendar Atendimento.....	23
<u>Tabela 8</u>	– Especificação UCo5 - Gerenciar Horários.....	27
<u>Tabela 9</u>	– Especificação UCo6 - Notificar Agendamento.....	30
<u>Tabela 10</u>	– Especificação UCo7 - Manter Serviço.....	33

Lista de Figuras

Figura 1 – Diagrama Geral Software.....	14
Figura 2 – Diagrama Específico Login.....	15
Figura 3 – Diagrama Específico Menu Administrador.....	15
Figura 4 – Diagrama Específico Menu Cliente Usuário.....	15
Figura 5 - PMo1 do UCo1.....	17
Figura 6 - PMo2 do UCo1.....	17
Figura 7 - PMo1 do UCo1.....	17
Figura 8 - PMo2 do UCo1.....	18
Figura 9 - PMo1 do UCo2.....	20
Figura 10 - PMo1 do UCo2.....	20
Figura 11 - PMo1 do UCo3.....	22
Figura 12 - PMo1 do UCo3.....	22
Figura 13 - PMo1 do UCo4.....	25
Figura 14 - PMo2 do UCo4.....	25
Figura 15 - PMo1 do UCo4.....	25
Figura 16 - PMo2 do UCo4.....	26
Figura 17 - PMo1 do UCo5.....	27
Figura 18 - PMo1 do UCo5.....	27
Figura 19 - PMo1 do UCo6.....	31
Figura 20 - PMo1 do UCo6.....	32
Figura 21 - PMo1 do UCo7.....	36
Figura 22 - PMo1 do UCo7.....	37

1 ESCOPO GERAL DO PRODUTO

1.1 DESCRIÇÃO DO PRODUTO

O Software a ser desenvolvido se trata de um aplicativo de agendamento para barbearia, visando solucionar a problemática que o Cliente(Barbeiro) tem em agendar seus horários e organizar seus clientes. O sistema consta com um banco de dados que vai guardar todos os registros necessários, API(Firebase) que irão facilitar o uso do software e será armazenado em seu repositório próprio mobile, contendo seu próprio domínio.

1.2 NOME DO PRODUTO E DE SEUS COMPONENTES PRINCIPAIS

Nome do Produto:

Barber Tech

Componentes Principais:

1. Gerenciamento de Horários de Atendimento
2. Gerenciar serviços
3. Controle de Clientes Agendados
4. Realizar agendamentos

2 REQUISITOS ESPECÍFICOS

2.1 IDENTIFICAÇÃO DOS REQUISITOS

RF01- Efetuar Login (Administrativo / usuário comum)

Enquanto usuário realiza login na plataforma utilizando a minha senha e email/ já previamente cadastrados. Após realizar o login é redirecionado para a tela de dashboard de acordo com o nível de acesso (Administrativo ou Cliente) será redirecionado a uma dashboard correspondente.

RF02- Realizar cadastro

O cliente efetua seu cadastro com todos os dados necessários que a aplicação exige para que possa fazer login e desfrutar das funcionalidades do software.

RF03- Recuperar senha

Ao esquecer a senha o cliente ou o usuário administrativo pode clicar em esqueci a senha para que seja enviado para seu email um link de redefinição em que clicando ele será redirecionado para uma página web e alterar a senha para uma atual e mais forte.

RF04- Listar agendamentos

Enquanto usuário administrativo, eu posso visualizar todos os agendamentos em andamento, os finalizados e os cancelados, para que assim eu possa ter uma melhor gerência do mesmo.

RF05- Listar clientes

Assim como o listar agendamentos, o listar clientes o usuário administrativo conseguirá visualizar os clientes que estão cadastrados no sistema e assim pode ter acesso aos seus dados como nome e telefone para contato.

RF06- Cadastrar/Inserir Horário

Acontece quando o usuário administrador já com seus dados previamente cadastrado e login realizado visualiza um dia e horário disponível, para poder liberar os horários previamente cadastrados para os clientes poderem agendar seu atendimento posteriormente.

RF07- Deletar Horários

Deletar horário acontece quando o usuário administrador já com seus dados previamente cadastrado e login realizado visualiza um dia e horário que não condiz com sua agenda disponível de atendimento, seguindo isso o usuário administrativo poderá deletar o horário.

RF08- Listar Horários

Acontece quando o usuário administrador já com seus dados previamente cadastrado e login realizado pode listar e visualizar um dia e horário liberado e disponível para os seus atendimentos.

RF09- Agendar atendimento

O Agendar atendimento é feito após clicar na data que deseja ser escolhida, após isso mostrará se a data que está disponível, juntamente com os horários, caso esteja e tenha horários disponíveis o usuário cliente poderá realizar um agendamento, caso clique em um dia que não tenha agendamento, mostrará a lista vazia e os agendamentos possíveis, caso clique em um dia anterior não terá como realizar nenhuma ação a não ser visualizar.

RF10- Cancelar Atendimento

Caso o usuário administrador tenha alguma objeção ou imprevisto o mesmo pode vir a deletar o atendimento.

RF11- Cadastrar serviço

O usuário administrador pode cadastrar seus serviços a serem realizados e agendados, com dados como descrição, imagem, valor e tempo.

RF12- Listar serviço

O usuário administrador pode listar e visualizar os serviços cadastrados dentro do sistema.

RF13- Alterar serviço

O usuário administrador pode alterar algum dado do serviço já cadastrado, como nome, imagem, descrição, valor e tempo do serviço.

RF14- Deletar serviço

O usuário administrador caso não queira que algum dos serviços cadastrados não seja mais disponível, o mesmo pode vir a deletar o serviço.

RF15- Listar histórico de agendamento

Acontecerá quando o usuário (administrativo) visualiza de uma forma mais clara os agendamentos que já foram realizados e atendidos ou não.

RF16 - Cancelar Agendamento

O usuário previamente logado no sistema pode cancelar o horário cadastrado, caso tenha alguma incoerência ou indisponibilidade do mesmo.

RF17- Alterar Dados de Usuário

Alterar dados de usuário, funcionará quando o usuário administrativo ou o usuário comum em seu perfil terão a opção de alterar dados do perfil da conta, como: foto do perfil, senha e nome.

RF18- Realizar Login com Google

Podendo optar por realizar o login com uma conta google só fazendo a permissão que o software pode acessar algumas informações da sua conta Google.

2.2 PROPRIEDADES DOS REQUISITOS

Para estabelecer a prioridade dos requisitos, foram adotadas as denominações: Alta, Média e Baixa.

Abaixo temos a descrição de significado de cada uma dessas denominações:

- **Essencial(Alta):** É o requisito sem o qual o sistema não entra em funcionamento. Requisitos essenciais são requisitos imprescindíveis, que têm que ser implementados impreterivelmente.
- **Importante(Média):**
É o requisito sem o qual o sistema entra em funcionamento, mas de forma não satisfatória. Requisitos importantes devem ser implementados, mas, se não forem, o sistema poderá ser implantado e usado mesmo assim.
- **Desejável(Baixa):**
É o requisito que não compromete as funcionalidades básicas do sistema, isto é, o sistema pode funcionar de forma satisfatória sem ele. Requisitos desejáveis são requisitos que podem ser deixados para versões posteriores do sistema, caso não haja tempo hábil para implementá-los na versão que está sendo especificada.

2.3 DESCRIÇÃO DOS REQUISITOS

Este projeto de desenvolvimento de software exige que seja identificado requisitos do tipo: Requisitos Funcionais, Requisitos de Negócio (domínio) e Requisitos Não Funcionais.

- **Requisitos Funcionais(RF):** Os requisitos funcionais descrevem o comportamento do sistema, seus requisitos para o funcionamento de cada item, ou seja, os requisitos que descrevem o trabalho que o sistema deve realizar. Eles são os cérebros do projeto porque descrevem as funções que o sistema deve ter.
- **Requisitos de Negócio(RN):** Requisitos do negócio são requisitos de alto nível que explicam necessidades do negócio e justificam a execução de um ou mais projetos. Requisitos do negócio representam os objetivos do negócio.

- **Requisitos Não Funcionais(RNF):** Requisitos não-funcionais são os requisitos relacionados ao uso da aplicação em termos de desempenho, usabilidade, confiabilidade, segurança, disponibilidade, manutenção e tecnologias envolvidas.

2.3.1 REQUISITOS FUNCIONAIS

SIGLA	NOME	DESCRIÇÃO	PRIORIDADE	DEPENDENTE DE
RF01	Efetuar Login (Administrativo / usuário comum)	O cliente efetua seu cadastro com todos os dados necessários que a aplicação exige para que possa fazer login e desfrutar das funcionalidades do software.	ALTA	RF02
RF02	Realizar cadastro	O cliente efetua seu cadastro com todos os dados necessários que a aplicação exige para que possa fazer login e desfrutar das funcionalidades do software.	ALTA	—
RF03	Recuperar senha	Ao esquecer a senha o cliente ou o usuário administrativo pode clicar em esqueci a senha para que seja enviado para seu email um link de redefinição em que clicando ele será redirecionado para uma página web e alterar a senha para uma atual e mais forte.	ALTA	—
RF04	Listar agendamentos	Enquanto usuário administrativo, eu posso visualizar todos os agendamentos em andamento, os finalizados e os cancelados, para que assim eu possa ter uma melhor gerência do mesmo.	ALTA	RF01
RF05	Listar clientes	Assim como o listar agendamentos, o listar clientes o usuário administrativo conseguirá visualizar os clientes que estão cadastrados no sistema e assim pode ter acesso aos seus dados como nome e telefone para contato.	MÉDIA	—
RF06	Cadastrar/Inserir Horário	Acontece quando o usuário administrador já com seus dados previamente cadastrado e login realizado visualiza um dia e	ALTA	RF01

		horário disponível, para poder liberar os horário previamente cadastrados para os clientes poderem agendar seu atendimento posteriormente.		
RF07	Deletar Horários	Deletar horário acontece quando o usuário administrador já com seus dados previamente cadastrado e login realizado visualiza um dia e horário que não condiz com sua agenda disponível de atendimento, seguindo isso o usuário administrativo poderá deletar o horário.	ALTA	RF01
RF08	Listar Horários	Acontece quando o usuário administrador já com seus dados previamente cadastrado e login realizado pode listar e visualizar um dia e horário liberado e disponível para os seus atendimentos.	ALTA	RF11
RF09	Agendar atendimento	O Agendar atendimento é feito após clicar na data que deseja ser escolhida, após isso mostrará se a data que está disponível, juntamente com os horários, caso esteja e tenha horários disponíveis o usuário cliente poderá realizar um agendamento, caso clique em um dia que não tenha agendamento, mostrará a lista vazia e os agendamentos possíveis, caso clique em um dia anterior não terá como realizar nenhuma ação a não ser visualizar.	ALTA	RF01

RF10	Cancelar Atendimento	O usuário administrador pode cadastrar seus serviços a serem realizados e agendados, com dados como descrição, imagem, valor e tempo.	ALTA	RF02
RF11	Cadastrar serviço	O usuário administrador pode cadastrar seus serviços a serem realizados e agendados, com dados como descrição, imagem, valor e tempo.	MÉDIA	RF10
RF12	Listar serviço	O usuário administrador pode listar e visualizar os serviços cadastrados dentro do sistema.	MÉDIA	RF03
RF13	Alterar serviço	O usuário administrador pode alterar algum dado do serviço já cadastrado, como nome, imagem, descrição, valor e tempo do serviço.	MÉDIA	RF01, RF02
RF14	Deletar serviço	O usuário administrador caso não queira que algum dos serviços cadastrados não seja mais disponível, o mesmo pode vir a deletar o serviço.	ALTA	RF01
RF15	Listar histórico de agendamento	Acontecerá quando o usuário (administrativo) visualiza de uma forma mais clara os agendamentos que já foram realizados e atendidos ou não.	MÉDIA	RF09
RF16	Cancelar Agendamento	O usuário previamente logado no sistema pode cancelar o horário cadastrado, caso tenha alguma incoerência ou indisponibilidade do mesmo.	ALTA	RF01
RF17	Alterar Dados de Usuário	Alterar dados de usuário, funcionará quando o usuário administrativo ou o usuário comum em seu perfil terão a	ALTA	RF02

		opção de alterar dados do perfil da conta, como: foto do perfil, senha e nome.		
RF18	Realizar Login com Google	Podendo optar por realizar o login com uma conta google só fazendo a permissão que o software pode acessar algumas informações da sua conta Google.	ALTA	RF01

Tabela 1 – Requisitos Funcionais.

2.3.2 REQUISITOS DE NEGÓCIO (DOMÍNIO)

SIGLA	NOME	DESCRIÇÃO	PRIORIDADE
RN01	Benefícios Oferecidos	No software é exibido os serviços que podem ser solicitados e agendados.	ALTA
RN 02	Valor do Serviço	No software é mostrado o valor de cada serviço em questão.	ALTA

Tabela 2 – Requisitos de Negócio.

2.3.3 REQUISITOS NÃO FUNCIONAIS

SIGLA	NOME	DESCRIÇÃO	PRIORIDADE	CATEGORIA
RNF 01	Integração de sistema de Login do Google	O sistema deve estar integrado ao Sistema de Operadoras de Login e Autenticação com a conta do Google do usuário.	ALTA	Interoperabilidade
RNF 02	Software Totalmente Responsivo	O site pode se adaptar a qualquer resolução e tamanho de tela, deixando-o de forma que seja entendido normalmente.	MÉDIA	Facilidade de Operação
RNF 03	Software Independente	O software roda normalmente e independente em questão do registro e agendamento sem precisar confirmação de nenhum administrador e	ALTA	Eficiência em Relação a Recursos

		podendo ser feito em qualquer horário do dia.		
RNF 04	Fácil Manutenção	O software está dividido em módulos que tem fácil acesso e manutenção, assim sendo fácil ser mantido.	ALTA	Fácil manutenibilidade, por estar dividido por módulos.
RNF 05	Segurança	O login só é efetuado depois da confirmação de cadastro em email ou telefone e assim podendo ser acessado através da senha cadastrada.	MÉDIA	Segurança de Acesso
RNF06	Disponibilidade	O aplicativo está disponível 24hrs por dia os 7 dias da semana	ALTA	A disponibilidade faz com que os agendamentos sejam feitos de forma mais ordenada para o atendimento.
RNF07	Tecnologias Envolvidas	Firestore, React Native, VS Code - Ferramenta para desenvolvimento, GitHub - Hospedagem de Código.	ALTA	Interoperabilidade

Tabela 3 – Requisitos Não Funcionais.

Categorias: Segurança de Acesso, Interoperabilidade, Confiabilidade, Facilidade de Operação, Facilidade de Aprendizado, Atratividade, Eficiência em Relação ao Tempo, Eficiência em Relação a Recursos, Manutenibilidade, Portabilidade.

3 OBSERVAÇÕES LEGAIS, DE COPYRIGHT E OUTRAS

Esta seção descreve todos os avisos legais necessários, garantias, observações sobre direitos autorais, observações sobre patentes, logomarcas, marcas comerciais ou problemas de conformidade com logotipos referentes ao software.

O Software desenvolvido pode e será utilizado livre e gratuitamente por todos os membros da equipe durante todo o seu período de testes, após isso o software está sujeito a cobrança e negociação para barbeiros.. Durante o uso do mesmo, a marca, o nome, o logotipo e a logomarca são protegidos pela lei dos direitos autorais, ou seja, não podem ser modificados e/ ou replicados pelos usuários.

4 DIAGRAMA DE CASOS DE USO

4.1 DIAGRAMA GERAL

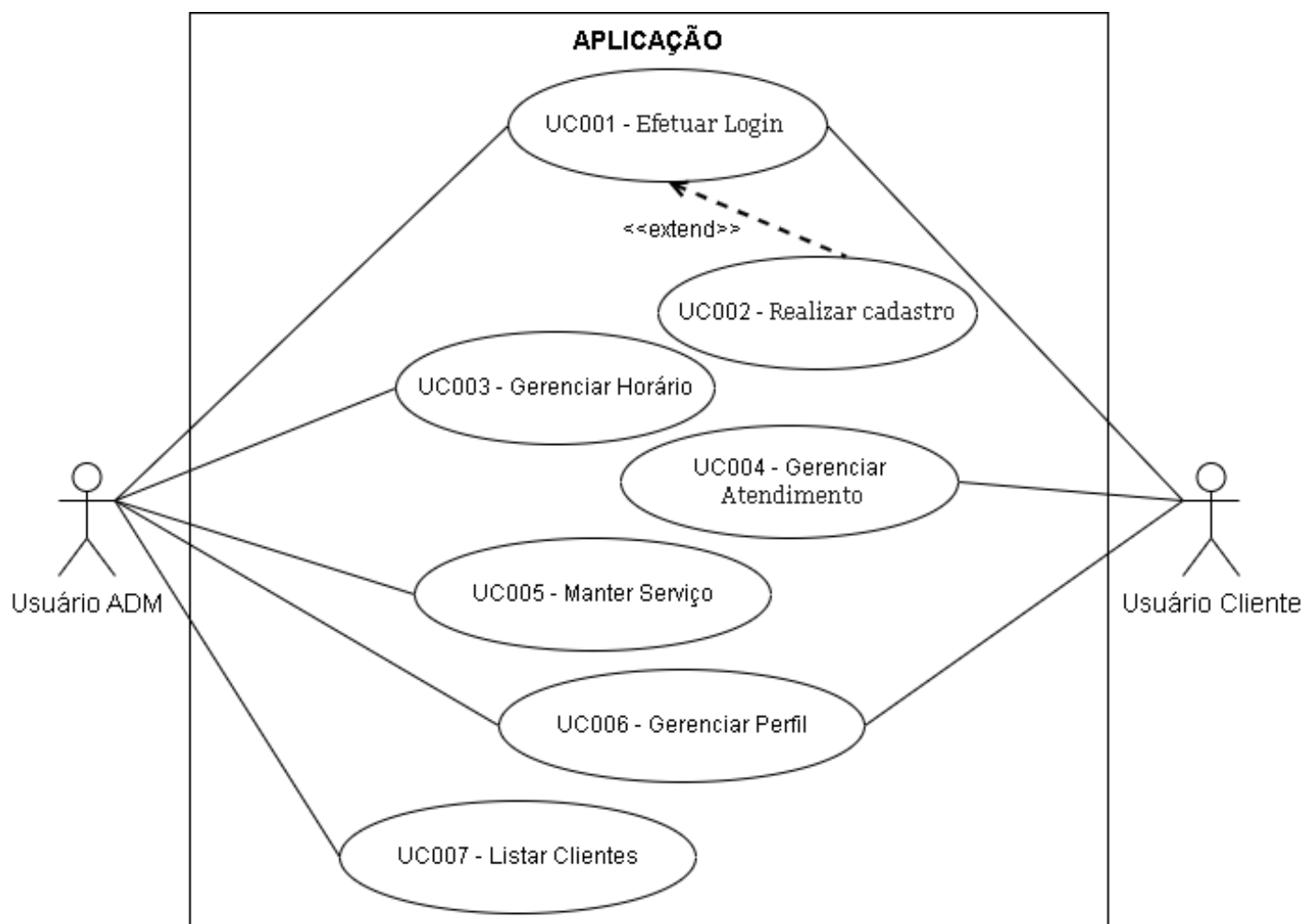


Figura 1 – Diagrama Geral Software.

4.2 DIAGRAMAS ESPECÍFICOS

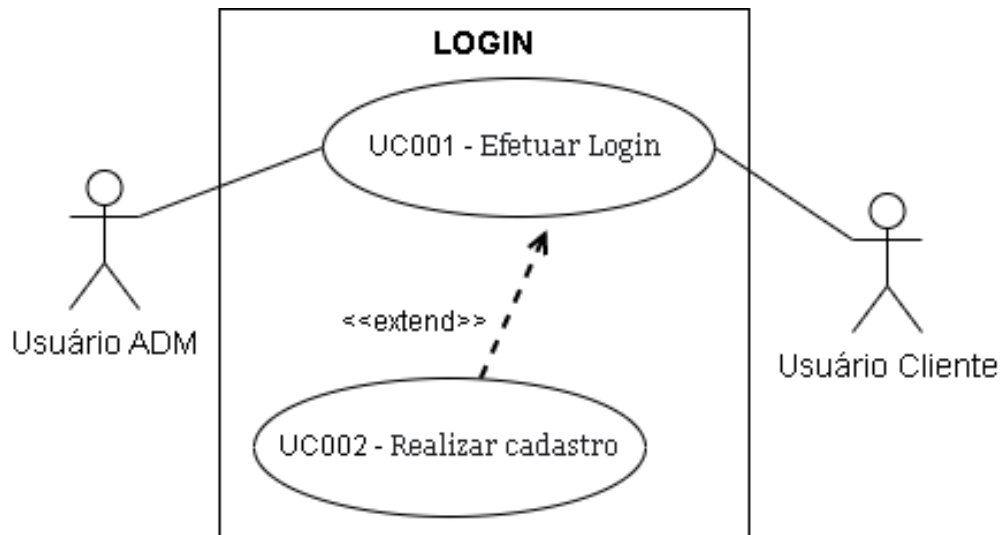


Figura 2 – Diagrama Específico Login.

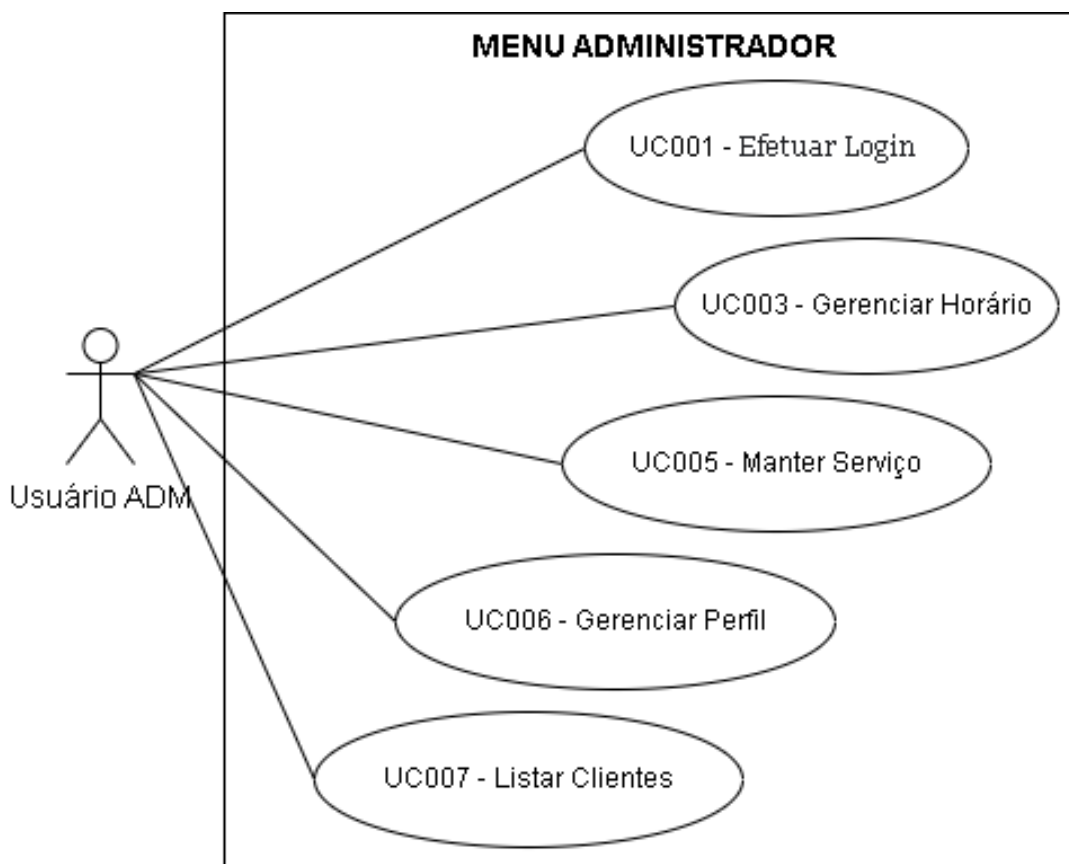


Figura 3 – Diagrama Específico Menu Administrador.

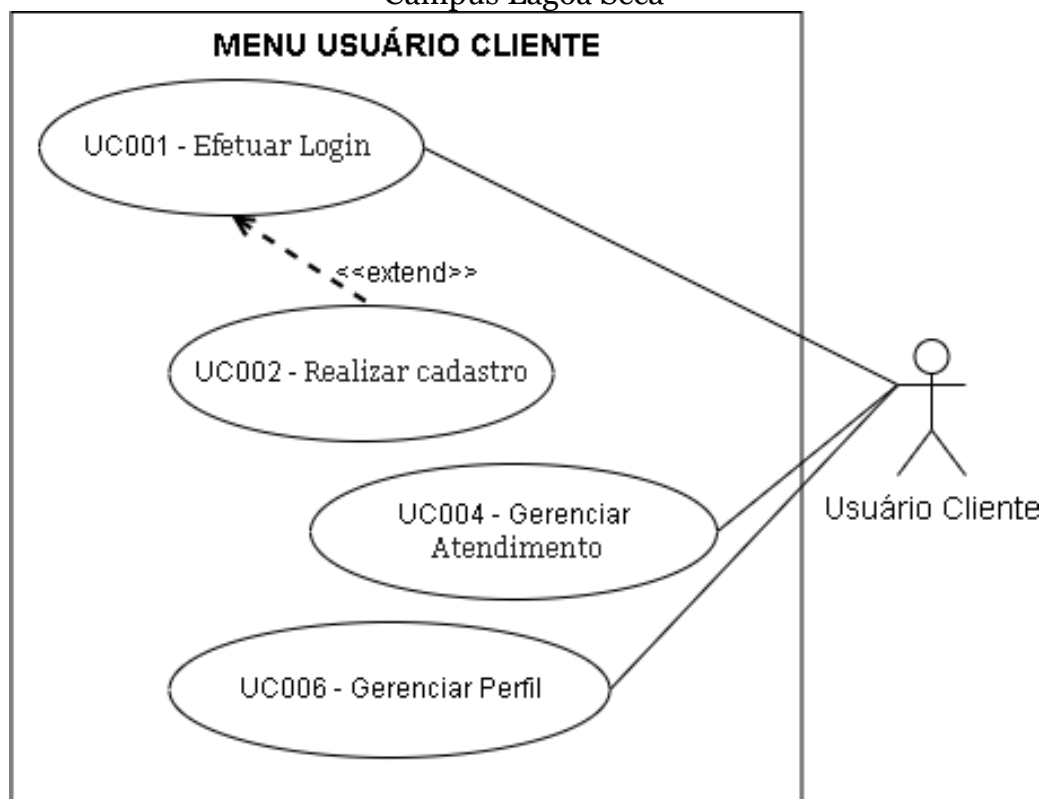


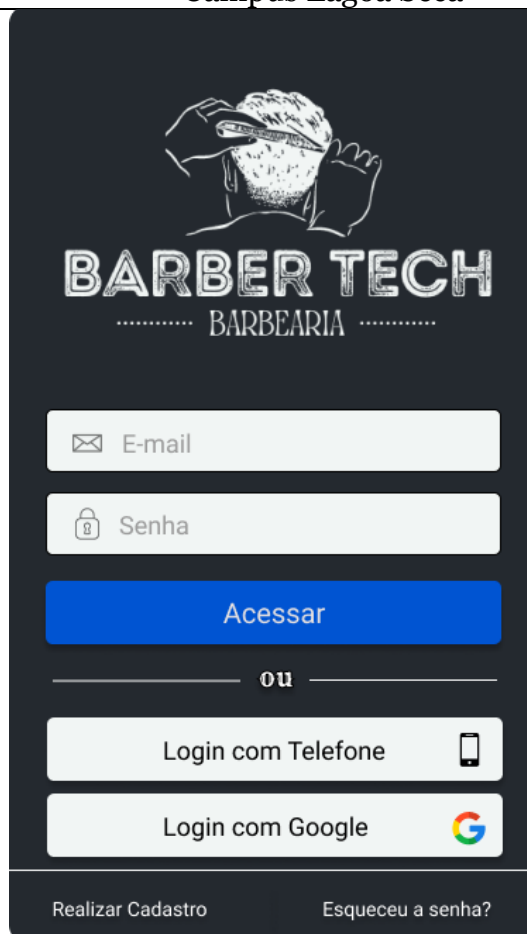
Figura 4 – Diagrama Específico Menu Cliente Usuário.

5 ESPECIFICAÇÃO DOS CASOS DE USO

DATA	VERSÃO	DESCRIÇÃO	AUTORES
15/10/2022	1.0	Usuários podem Efetuar Login	Vinicius
STATUS		() Pendente () Revisado (X) Realizado () Excluído/Cancelado	
USE CASE - UC		UC01 - Efetuar Login	
REQUISITO FUNCIONAL		RF01 / RF02	
DESCRIÇÃO DO UC		O Cliente Usuário ou o Administrador podem efetuar seus respectivos login e ter acesso às funcionalidades do Software de acordo com o seu login.	
ATORES ENVOLVIDOS		Clientes Administrador / Usuário	
PRÉ-CONDIÇÃO		O cliente administrador deve ter seus dados de login no banco de dados e inseri-los corretamente / O cliente usuário deve ter efetuado seu registro(Cadastro) e inseri-los corretamente para logar.	
PÓS-CONDIÇÃO		O sistema deve validar os dados, assim liberando o login para os usuários juntamente com suas funcionalidades de acordo com o grau de acesso do usuário.	
FLUXO PRINCIPAL		AÇÕES DO ATOR	AÇÕES DO SISTEMA
		1.Acessa App Barber Tech; 3.Inserir Dados de Login corretamente; 5.Clicar em ENTRAR.	2.O App carrega a tela de login; 4.O sistema exibe os dados inserido nos campos; 6.O sistema vai verificar se os dados inseridos pertencem a um usuário válido , caso pertença o usuário é redirecionado para sua respectiva dashboard.
FLUXO ALTERNATIVO		AÇÕES DO ATOR	AÇÕES DO SISTEMA
		1.Acessa App Barber Tech; 3.Fazer Login com o Google; 5.Escolher conta do Google; 7.Confirmar que realmente quer fazer login com o Google e permitir que o site tenha acesso a seus dados.	2.O App carrega a tela de login; 4.O sistema carrega a API(firebase) que gerencia a comunicação com o google; 6.A API pede para confirmar acesso com a sua conta Google; 8.A API valida o acesso com a conta Google 10.O sistema libera todas as funcionalidades de acordo com o grau de acesso do usuário.
		AÇÕES DO ATOR	AÇÕES DO SISTEMA

FLUXO DE EXCEÇÃO	1.Acessa App Barber Tech; 3.Fazer Login com o Google; 5.Encolher conta do Google; 7.Cancelar login com o Google. 9.Volta para a tela de login para acessar o App.	2.O App carrega a tela de login; 4.O sistema carrega a API(firebase) que gerencia uma comunicação com o google; 6.A API pede para confirmar acesso com a sua conta Google; 8.A API cancela acesso com a conta Google;
FLUXO DE EXCEÇÃO 2	AÇÕES DO ATOR	AÇÕES DO SISTEMA
	1.Acessa App Barber Tech; 3.Nos campos o cliente irá inserir Dados de Login, mas com dados incorretos; 6.Clicar em ENTRAR; 9.O Usuário corrige os dados de acesso; 10.Clicar em ENTRAR;	2.O App carrega a tela de login; 4.O app recebe os dados na página de login; 7.O sistema confere se os dados inseridos está de acordo com as normas que o sistema aceita para realizar Login; 8.O sistema mostra uma mensagem de alerta dizendo que o login é inválido; 11.O sistema consulta se todos os dados estão corretos e valida o acesso; 12.O sistema libera todas as funcionalidades de acordo com o grau de acesso do usuário.

PROTÓTIPO



The image shows a mobile app login screen for 'BARBER TECH BARBEARIA'. At the top is a logo featuring a hand holding a hairbrush over a head, with the text 'BARBER TECH' in large, bold, white letters and 'BARBEARIA' in smaller letters below it. Below the logo are two input fields: 'E-mail' with an envelope icon and 'Senha' with a lock icon. A blue button labeled 'Acessar' is positioned below the input fields. Underneath the button is the word 'ou' flanked by horizontal lines. Below this are two more buttons: 'Login com Telefone' with a phone icon and 'Login com Google' with the Google logo. At the bottom of the screen, there are two links: 'Realizar Cadastro' and 'Esqueceu a senha?'.

Figura 5 – PMo1 do UC01.

Tabela 4 – Especificação UC01 - Efetuar Login.

DATA	VERSÃO	DESCRIÇÃO	AUTORES
15/10/2022	1.0	O cliente efetua seu registro.	Vinicius
STATUS		() Pendente () Revisado (X) Realizado () Excluído/Cancelado	
USE CASE - UC		UCo2 - Registrar Cliente	
REQUISITO FUNCIONAL		RF10	
DESCRIÇÃO DO UC		O Cliente Usuário pode efetuar seu registro no App para poder usufruir de suas funcionalidades e realizar seu agendamento.	
ATOES ENVOLVIDOS		Cliente Usuário	
PRÉ-CONDIÇÃO		O cliente usuário deve inserir todos seus dados corretamente e não deixar nenhum campo obrigatório vazio.	
PÓS-CONDIÇÃO		O sistema recebe todos os dados que o cliente insere e os registra no Banco de Dados do Sistema.	
FLUXO PRINCIPAL		AÇÕES DO ATOR	AÇÕES DO SISTEMA
		1.Acessar o ícone do aplicativo Barber Tech; 3.Clicar em Criar conta; 5.Inserir todos os dados de registro corretamente; 7.Clicar no botão REGISTRAR; 9.O cliente insere seus dados corretamente na tela de login;	2.O aplicativo irá carregar todos os dados da página de Login; 4.O sistema carrega a tela de registro com os campos de dados a ser inseridos; 6.O sistema recebe todos os dados e cadastra no Banco de Dados; 8.Volta para tela de login; 10.O sistema libera todas as funcionalidades de acordo com o grau de acesso do usuário. ;
		AÇÕES DO ATOR	AÇÕES DO SISTEMA

**FLUXO DE
EXCEÇÃO**

1.Acessar o ícone do aplicativo Barber Tech;
3.Clicar em Criar conta;
5.Inserir todos os dados de registro incorretamente;
7.Clicar em REGISTRAR;
11.O cliente insere seus dados corretamente na tela de login;

2.O aplicativo irá carregar todos os dados da página de Login;
4.O sistema carrega a tela de registro com os campos de dados a ser inseridos;
6.O sistema ao ler todos os dados para realizar o cadastro ele informará quoe estão errados, pedindo uma correção para que possa inserir no Banco de Dados;
8.Volta para tela de login(caso os dados estejam corretos, caso não estejam permanece na tela pedindo alteração) após feito a alteração o mesmo será redirecionado para a tela de login;
12.O sistema libera todas as funcionalidades de acordo com o grau de acesso do usuário. ;

PROTÓTIPO

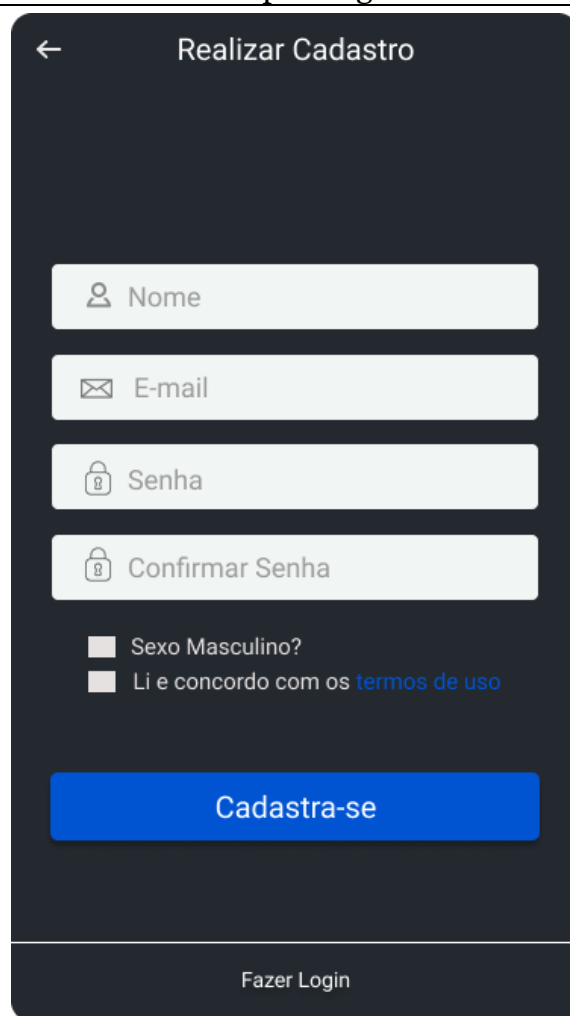


Figura 9 – PM01 do UCo2.

Figura 10 – PM01 do UCo2.

Tabela 5 – Especificação UCo2 - Registrar Cliente.

DATA	VERSÃO	DESCRIÇÃO	AUTORES
15/10/2022	1.0	O Administrador pode gerenciar os atendimentos.	Vinicius
STATUS		() Pendente () Revisado (X) Realizado () Excluído/Cancelado	
USE CASE - UC		UC03 - Gerenciar Agendamento	
REQUISITO FUNCIONAL		RF09	
DESCRIÇÃO DO UC		O Administrador pode gerenciar e acompanhar seus atendimentos, sabendo a data e horário de cada um e seu respectivo cliente.	
ATOES ENVOLVIDOS		Cliente Administrador	
PRÉ-CONDIÇÃO		Os Clientes Usuários devem ter agendado o horário para atendimento.	
PÓS-CONDIÇÃO		O Cliente Administrador pode gerenciar os agendamentos listados.	
FLUXO PRINCIPAL	AÇÕES DO ATOR		AÇÕES DO SISTEMA
	1.É feito o login; 3.Cliente Administrador clica em LISTA DE AGENDAMENTO; 5.Escolhe a data que deseja consultar os clientes agendados; 7.Pode ser consultado os dados de agendamento;		2.O sistema carrega o Painel Administrativo com suas funcionalidades; 4.É carregado a página Lista de Clientes; 6.Carrega lista de clientes agendados de acordo com a data selecionada; 8.O sistema irá mostrar os dados de agendamento;
FLUXO ALTERNATIVO	AÇÕES DO ATOR		AÇÕES DO SISTEMA
	1.É feito o login; 3.Cliente Administrador clica em LISTA DE AGENDAMENTO; 5.Escolhe a data que deseja consultar os clientes agendados; 7.Pode ser consultado os dados de agendamento dos clientes listados; 8.Troca data de consulta de agendamento; 10.Pode ser consultado os dados de agendamento da nova lista de clientes;		2.O sistema carrega o Painel Administrativo com suas funcionalidades; 4.É carregado a página Lista de Clientes; 6.Carrega lista de clientes agendados de acordo com a data selecionada; 9.Recarrega lista de clientes agendados de acordo com a data selecionada;

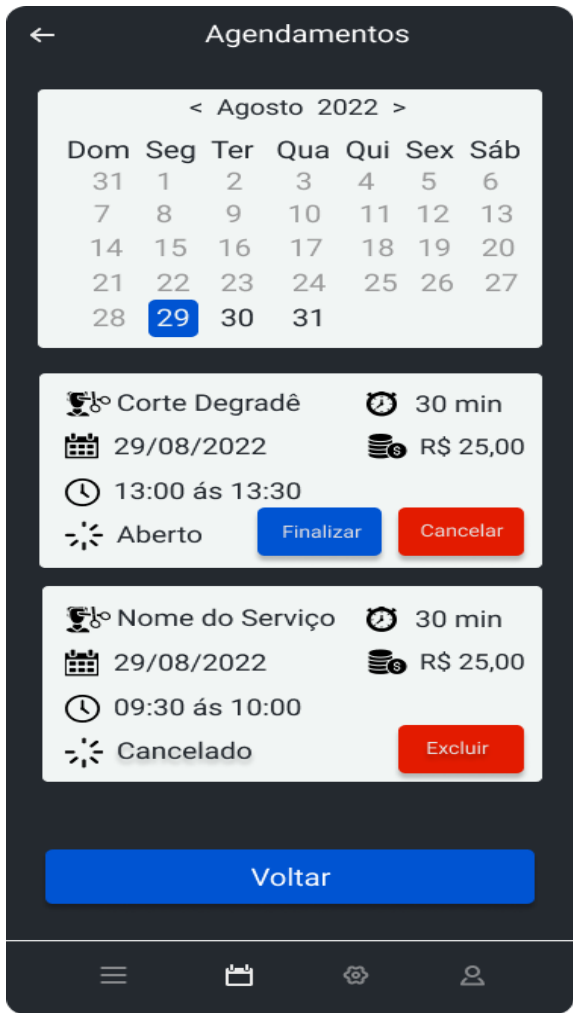
FLUXO DE EXCEÇÃO	AÇÕES DO ATOR	AÇÕES DO SISTEMA
	1.É feito o login; 3.Cliente Administrador clica em LISTA DE AGENDAMENTO; 5.Escolhe a data que deseja consultar os clientes agendados; 7.Clicar em voltar;	2.O sistema carrega o Painel Administrativo com suas funcionalidades; 4.É carregado a página Lista de Clientes; 6.Carrega lista de clientes agendados de acordo com a data selecionada; 8.É carregado a página home com o menu e suas funcionalidades;
PROTÓTIPO	Figura 11 – PMo1 do UC03. 	

Figura 12 – PM01 do UCo3.**Tabela 6** – Especificação UCo3 - Gerenciar Agendamento.

DATA	VERSÃO	DESCRIÇÃO	AUTORES
15/10/2022	1.0	O cliente pode agendar seu atendimento.	Vinicius
STATUS		() Pendente () Revisado (X) Realizado () Excluído/Cancelado	
USE CASE - UC		UCo4 - Agendar Atendimento	
REQUISITO FUNCIONAL		RFo4	
DESCRIÇÃO DO UC		O cliente pode efetuar seu agendamento para atendimento, podendo escolher o serviço, data e horário que o mesmo será efetuado.	
ATOES ENVOLVIDOS		Cliente Usuário	
PRÉ-CONDIÇÃO		O horário a ser agendado deve estar liberado.	
PÓS-CONDIÇÃO		O sistema agenda aquele horário que foi solicitado e o bloqueia para outros Clientes Usuários que queiram agendar o mesmo horário.	
FLUXO PRINCIPAL		AÇÕES DO ATOR	AÇÕES DO SISTEMA
		1.Efetuar login; 3.Clicar em REALIZAR NOVO AGENDAMENTO; 5.Escolhe-se a data que deseja agendar o serviço; 7.Escolhe-se algum horário livre e o seleciona; 8.Clica em AGENDAR; 10.Recebe-se uma confirmação de agendamento;	2.É carregado o Painel do Cliente com suas funcionalidades; 4.É carregado a página de Agendamento com a seleção de Data; 6.É carregado a página com a seleção de horários; 9.É reservado e agendado o horário com a data de atendimento do serviço no Banco de Dados;
		AÇÕES DO ATOR	AÇÕES DO SISTEMA

FLUXO ALTERNATIVO	1.Efetuar login; 3.Clicar em REALIZAR NOVO AGENDAMENTO; 5.Escolhe-se a data que deseja agendar o serviço, mas o mesmo está indisponível ou ocupado; 7.Escolhe-se a data livre que deseja agendar o serviço; 9.Escolhe-se algum horário livre e o seleciona; 10.Clica em AGENDAR; 12.Recebe-se uma confirmação de agendamento;	2.É carregado o Painel do Cliente com suas funcionalidades; 4.É carregado a página de Agendamento com a seleção de Data; 6.Retorna uma mensagem de alerta dizendo que a data selecionada para agendamento não está disponível e que deve ser escolhida outra; 8.É carregado a página com a seleção de horários; 11.É reservado e agendado o horário com a data de atendimento do serviço no Banco de Dados;
FLUXO ALTERNATIVO 2	AÇÕES DO ATOR	AÇÕES DO SISTEMA
	1.Efetuar login; 3.Clicar em REALIZAR NOVO AGENDAMENTO; 5.Escolhe-se a data que deseja agendar o serviço; 7.Escolhe-se algum horário e o seleciona, mas o mesmo está indisponível ou ocupado; 9.Escolhe-se algum horário disponível e o seleciona; 10.Clica em AGENDAR; 12.Recebe-se uma confirmação de agendamento;	2.É carregado o Painel do Cliente com suas funcionalidades; 4.É carregado a página de Agendamento com a seleção de Data; 6.É carregado a página com a seleção de horários; 8.Retorna uma mensagem de alerta dizendo que o horário selecionada para agendamento não está disponível e que deve ser escolhida outro; 11.É reservado e agendado o horário com a data de atendimento do serviço no Banco de Dados;
FLUXO DE EXCEÇÃO	AÇÕES DO ATOR	AÇÕES DO SISTEMA

	1.Efetuar login; 3.Clicar em REALIZAR NOVO AGENDAMENTO; 5.Escolhe-se a data que deseja agendar o serviço; 7.Escolhe-se algum horário livre e o seleciona; 8.Clica em AGENDAR; 10.Não recebe confirmação de agendamento;	2.É carregado o Painel do Cliente com suas funcionalidades; 4.É carregado a página de Agendamento com a seleção de Data; 6.É carregado a página com a seleção de horários; 9.Por algum motivo o sistema não efetua o agendamento e não registra no Banco de Dados;
FLUXO DE EXCEÇÃO 2	AÇÕES DO ATOR	AÇÕES DO SISTEMA
	1.Efetuar login; 3.Clicar em REALIZAR NOVO AGENDAMENTO; 5.Escolhe-se a data que deseja agendar o serviço; 7.Escolhe-se algum horário livre e o seleciona; 8.Clica em AGENDAR; 10.Não recebe confirmação de agendamento; 11.Volta para Painel do Cliente com suas funcionalidades; 13.Clica em VISUALIZAR HISTÓRICO DE AGENDAMENTO; 15.Pode ser consultado todos os seus agendamentos, com sua respectiva data e horário;	2.É carregado o Painel do Cliente com suas funcionalidades; 4.É carregado a página de Agendamento com a seleção de Data; 6.É carregado a página com a seleção de horários; 9.É reservado e agendado o horário com a data de atendimento do serviço no Banco de Dados; 12.É carregado o Painel do Cliente com suas funcionalidades; 14.É carregado lista de agendamentos que foram feitos;

PROTÓTIPO

← Realizar Agendamento

Escolha a Data

< Agosto 2022 >

Dom	Seg	Ter	Qua	Qui	Sex	Sáb
31	1	2	3	4	5	6
7	8	9	10	11	12	13
14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27
28	29	30	31			

Escolha a Hora

09:00	09:30	10:00
10:30	11:00	11:30
12:00	12:30	13:00

Confirmar Agendamento

☰ 📅 👤

Figura 13 – PMo1 do UCo4.

Tabela 7 – Especificação UCo4 - Agendar Atendimento.

DATA	VERSÃO	DESCRIÇÃO	AUTORES
25/11/2022	1.0	O Administrador pode gerenciar seus horários de atendimento.	Vinicius
STATUS		() Pendente () Revisado (X) Realizado () Excluído/Cancelado	
USE CASE - UC		UC05 - Gerenciar Horários	
REQUISITO FUNCIONAL		RF05	
DESCRIÇÃO DO UC		O Administrador pode gerenciar seus horários de atendimento para que possa ser liberado o agendamento para o cliente.	
ATOES ENVOLVIDOS		Cliente Administrador	
PRÉ-CONDIÇÃO		O Cliente deve ter os horários que deve gerenciar selecionados.	
PÓS-CONDIÇÃO		O Sistema libera/bloqueia os horários para os clientes de acordo com o que o Cliente Administrador gerenciou.	
FLUXO PRINCIPAL		AÇÕES DO ATOR	AÇÕES DO SISTEMA
		1.É feito o login; 3.Cliente Administrador clica em GERENCIAR HORÁRIOS; 3.Seleciona a Data que vai ser liberado os agendamentos para os cliente; 5.Seleciona os Horários que vão ser liberados para Agendamento para o cliente; 8.Pode ser visualizado que a Data com os seu respectivos Horários foram liberados;	2.O sistema carrega o Painel Administrativo com suas funcionalidades; 4.É carregado a página de Gerenciar Horários; 4.É carregado a página de Horários de Agendamento; 6.É registrado no Banco de Dados a Data e os Horários a serem liberados para agendamento; 7.É liberado o agendamento para os clientes na data e horário selecionados;
		AÇÕES DO ATOR	AÇÕES DO SISTEMA

FLUXO ALTERNATIVO	1.É feito o login; 3.Cliente Administrador clica em GERENCIAR HORÁRIOS; 3.Seleciona a Data que vai ser bloqueado os agendamentos para os cliente; 5.Seleciona os Horários que vão ser bloqueados para Agendamento para o cliente; 8.Pode ser visualizado que a Data com os seu respectivos Horários foram bloqueados;	2.O sistema carrega o Painel Administrativo com suas funcionalidades; 4.É carregado a página de Gerenciar Horários; 4.É carregado a página de Horários de Agendamento; 6.É registrado no Banco de Dados a Data e os Horários bloqueados para agendamento; 7.É bloqueado o agendamento para os clientes na data e horário selecionados;
FLUXO ALTERNATIVO 2	AÇÕES DO ATOR	AÇÕES DO SISTEMA
	1.É feito o login; 3.Cliente Administrador clica em GERENCIAR HORÁRIOS; 3.Seleciona a Data que vai ser bloqueado os agendamentos para os cliente; 5.Clica em Bloquear; 8.Pode ser visualizado que a Data escolhida está bloqueada para agendamento;	2.O sistema carrega o Painel Administrativo com suas funcionalidades; 4.É carregado a página de Gerenciar Horários; 4.É carregado a página de Horários de Agendamento; 7.É bloqueado o agendamento para os clientes na data selecionada;
FLUXO DE EXCEÇÃO	AÇÕES DO ATOR	AÇÕES DO SISTEMA
	1.É feito o login; 3.Cliente Administrador clica em GERENCIAR HORÁRIOS; 3.Seleciona a Data que vai ser liberado os agendamentos para os cliente; 5.Seleciona os Horários que vão ser liberados para Agendamento para o cliente; 8.Pode ser visualizado que a liberação da data com seus respectivos horários não foi efetuado com êxito;	2.O sistema carrega o Painel Administrativo com suas funcionalidades; 4.É carregado a página de Gerenciar Horários; 4.É carregado a página de Horários de Agendamento; 6.Por algum motivo o sistema não registra no Banco de Dados; 7.Não é liberado o agendamento para os clientes

		na data e horário selecionados;
FLUXO DE EXCEÇÃO 2	AÇÕES DO ATOR	AÇÕES DO SISTEMA
	1.É feito o login; 3.Cliente Administrador clica em GERENCIAR HORÁRIOS; 3.Seleciona a Data que vai ser bloqueado os agendamentos para os cliente; 5.Seleciona os Horários que vão ser bloqueados para Agendamento para o cliente; 8.Pode ser visualizado que o bloqueio da data com seus respectivos horários não foi efetuado com êxito;	2.O sistema carrega o Paineil Administrativo com suas funcionalidades; 4.É carregado a página de Gerenciar Horários; 4.É carregado a página de Horários de Agendamento; 6.Por algum motivo o sistema não registra no Banco de Dados; 7.Não é bloqueado o agendamento para os clientes na data e horário selecionados;

PROTÓTIPO

←

Gerenciar Horários

Gerenciar Data

< Agosto 2022 >

Dom	Seg	Ter	Qua	Qui	Sex	Sáb
31	1	2	3	4	5	6
7	8	9	10	11	12	13
14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27
28	29	30	31			

Gerenciar Horário

Horário Salvo !
Horário salvo com sucesso!

OK

Horário Final

⌚

Salvar

☰

📅

⚙️

👤

Figura 18 – PMo1 do UC05.

Tabela 8 – Especificação UC05 - Gerenciar Horários.

DATA	VERSÃO	DESCRIÇÃO	AUTORES
25/11/2022	1.0	O Administrador pode manter serviços.	Vinicius
STATUS	() Pendente () Revisado (X) Realizado () Excluído/Cancelado		
USE CASE - UC	UCo7 - Manter Serviço		
REQUISITO FUNCIONAL	RFo7		
DESCRIÇÃO DO UC	O Administrador pode manter serviços que serão efetuados no estabelecimento e seus clientes poderão escolher qual serviço querem agendar..		
ATORES ENVOLVIDOS	Cliente Administrador		
PRÉ-CONDIÇÃO	O Cliente Administrador deve inserir todos os dados necessários e não deixar nenhum campo obrigatório sem ser preenchido.		
PÓS-CONDIÇÃO	O Sistema recebe os dados inseridos e os cadastra no Banco de Dados do sistema, liberando o mesmo para os Clientes Usuários.		
FLUXO PRINCIPAL	AÇÕES DO ATOR	AÇÕES DO SISTEMA	
	1.É feito o Login; 3.Clica em ADICIONAR NOVO SERVIÇO; 5.Clica no '+' no canto inferior esquerdo; 7.É inserido todos os dados necessários válidos para adicionar o serviço desejado; 8.Clica em FINALIZAR; 12.Pode consultar o novo serviço inserido na página SERVIÇOS e seus respectivos Dados;	2.É carregado a página PAINEL ADMINISTRATIVO; 4.É carregado a página Serviços; 6.É carregado a página Cadastrar Serviço; 9.O sistema registra e salva os dados no Banco de Dados; 10.O sistema cria o Card com o novo serviço e o libera para os clientes encolhe-lo; 11.É carregado a página Serviços;	
	AÇÕES DO ATOR	AÇÕES DO SISTEMA	

FLUXO ALTERNATIVO	1.É feito o Login; 3.Clica em ADICIONAR NOVO SERVIÇO; 5.Clica em EDITAR no serviço que deseja fazer edição de algum dado; 7.É feita a edição de todos os Dados desejados do serviço; 8.Clica em FINALIZAR; 11.Pode consultar o serviço editado na página SERVIÇOS e seus respectivos Dados;	2.É carregado a página PAINEL ADMINISTRATIVO; 4.É carregado a página Serviços; 6.É carregado a página Atualizar Serviço; 9.O sistema salva os Dados editados no Banco de Dados e atualiza no Card do serviço; 10.É carregado a página Serviços;
FLUXO ALTERNATIVO 2	AÇÕES DO ATOR	AÇÕES DO SISTEMA
	1.É feito o Login; 3.Clica em ADICIONAR NOVO SERVIÇO; 5.Clica no 'X' no serviço que deseja excluir; 7.Clica em CONFIRMAR; 10.Pode verificar que realmente foi deletado o serviço e não está aparecendo o Card na página;	2.É carregado a página PAINEL ADMINISTRATIVO; 4.É carregado a página Serviços; 6.É mostrado uma mensagem de confirmação: "Deseja mesmo excluir esse serviço?" com opções de CONFIRMAR OU CANCELAR; 8.O sistema deleta o registro do Banco de Dados do serviço escolhido e exclui o Card na página Serviços; 9.É carregado a página Serviços;
	AÇÕES DO ATOR	AÇÕES DO SISTEMA

FLUXO ALTERNATIVO 3	1.É feito o Login; 3.Clica em ADICIONAR NOVO SERVIÇO; 5.Clica no 'X' no serviço que deseja excluir; 7.Clica em CANCELAR; 10.Pode verificar que o Card com o serviço e seus Dados ainda continua lá;	2.É carregado a página PAINEL ADMINISTRATIVO; 4.É carregado a página Serviços; 6.É mostrado uma mensagem de confirmação: "Deseja mesmo excluir esse serviço?" com opções de CONFIRMAR OU CANCELAR;; 8.É carregado a página Serviços sem nenhuma modificação;
FLUXO ALTERNATIVO 4	AÇÕES DO ATOR	AÇÕES DO SISTEMA
	1.É feito o Login; 3.Clica em ADICIONAR NOVO SERVIÇO; 5.Clica no 'X' no serviço que deseja excluir; 7.Clica em CANCELAR; 10.Pode verificar que o Card com o serviço e seus Dados ainda continua lá e não foram excluídos;	2.É carregado a página PAINEL ADMINISTRATIVO; 4.É carregado a página Serviços; 6.É mostrado uma mensagem de confirmação: "Deseja mesmo excluir esse serviço?" com opções de CONFIRMAR OU CANCELAR;; 8.É carregado a página Serviços sem nenhuma modificação;
FLUXO ALTERNATIVO 5	AÇÕES DO ATOR	AÇÕES DO SISTEMA
	1.É feito o Login; 3.Clica em ADICIONAR NOVO SERVIÇO; 5.Clica em EDITAR no serviço que deseja fazer edição de algum dado; 7.Clica em CANCELAR; 10.Pode verificar que o Card com o serviço e seus Dados ainda continua lá e não foram alterados;	2.É carregado a página PAINEL ADMINISTRATIVO; 4.É carregado a página Serviços; 6.É carregado a página Atualizar Serviço; 8.É carregado a página Serviços sem nenhuma modificação;

FLUXO ALTERNATIVO 6	AÇÕES DO ATOR	AÇÕES DO SISTEMA
	1.É feito o Login; 3.Clica em ADICIONAR NOVO SERVIÇO; 5.Clica no '+' no canto inferior esquerdo; 7.Clica em CANCELAR; 9.Pode verificar que nenhum Card com serviço foi adicionado;	2.É carregado a página PAINEL ADMINISTRATIVO; 4.É carregado a página Serviços; 6.É carregado a página Cadastrar Serviço; 8.É carregado a página Serviços sem nenhuma modificação;
FLUXO DE EXCEÇÃO	AÇÕES DO ATOR	AÇÕES DO SISTEMA
	1.É feito o Login; 3.Clica em ADICIONAR NOVO SERVIÇO; 5.Clica no '+' no canto inferior esquerdo; 7.É inserido todos os dados necessários válidos para adicionar o serviço desejado, mas com algum dado faltando ou que o sistema não aceite; 8.Clica em FINALIZAR; 10.É corrigido os dados e inserido-os corretamente; 11.Clica em FINALIZAR; 14.Pode consultar o novo serviço inserido na página SERVIÇOS e seus respectivos Dados;	2.É carregado a página PAINEL ADMINISTRATIVO; 4.É carregado a página Serviços; 6.É carregado a página Cadastrar Serviço; 9.O sistema retorna com uma mensagem de alerta informando que algo está errado; 12.O sistema cria o Card com o novo serviço e o libera para os clientes encolhe-lo; 13.É carregado a página Serviços;
FLUXO DE EXCEÇÃO 2	AÇÕES DO ATOR	AÇÕES DO SISTEMA
	1.É feito o Login; 3.Clica em ADICIONAR NOVO SERVIÇO; 5.Clica em EDITAR no serviço que deseja fazer edição de algum dado; 7.É feita a edição de todos os Dados desejados do serviço, mas com algum dado que o sistema não aceite; 8.Clica em FINALIZAR;	2.É carregado a página PAINEL ADMINISTRATIVO; 4.É carregado a página Serviços; 6.É carregado a página Atualizar Serviço; 9.O sistema retorna com uma mensagem de alerta

	10.É corrigido os dados e inserido-os corretamente; 11.Clica em FINALIZAR; 14.Pode consultar o serviço editado na página SERVIÇOS e seus respectivos Dados;	informando que algo está errado; 12.O sistema salva os Dados editados no Banco de Dados e atualiza no Card do serviço; 13.É carregado a página Serviços;
FLUXO DE EXCEÇÃO 3	AÇÕES DO ATOR	AÇÕES DO SISTEMA
	1.É feito o Login; 3.Clica em ADICIONAR NOVO SERVIÇO; 5.Clica no '+' no canto inferior esquerdo; 7.É inserido todos os dados necessários válidos para adicionar o serviço desejado; 8.Clica em FINALIZAR; 12.Pode consultar que o serviço não foi adicionado e nem inserido na página SERVIÇOS;	2.É carregado a página PAINEL ADMINISTRATIVO; 4.É carregado a página Serviços; 6.É carregado a página Cadastrar Serviço; 9.O sistema por algum motivo não registra e nem salva os dados no Banco de Dados; 10.Não é criado o Card com o novo serviço; 11.É carregado a página Serviços;
FLUXO DE EXCEÇÃO 4	AÇÕES DO ATOR	AÇÕES DO SISTEMA
	1.É feito o Login; 3.Clica em ADICIONAR NOVO SERVIÇO; 5.Clica em EDITAR no serviço que deseja fazer edição de algum dado; 7.É feita a edição de todos os Dados desejados do serviço; 8.Clica em FINALIZAR; 11.Pode consultar que o serviço não foi editado na página SERVIÇOS e seus respectivos Dados não foram alterados;	2.É carregado a página PAINEL ADMINISTRATIVO; 4.É carregado a página Serviços; 6.É carregado a página Atualizar Serviço; 9.O sistema por algum motivo não salva os Dados editados no Banco de Dados e não atualiza no Card do serviço; 10.É carregado a página Serviços;

PROTÓTIPO

Gerenciar Serviços

Editar Serviços

Clique para adicionar uma imagem

<

>

Nome do Serviço

R\$ 25,00

30 min

Descrição

Cancelar

Salvar

Figura 21 – PMo1 do UC07.

Figura 22 – PMo1 do UC07.

Tabela 10 – Especificação UC07 - Manter Serviço.

DOCUMENTO DE ARQUITETURA



BARBER TECH
..... BARBEARIA

TECHBOOSTER

MEMBROS DA EQUIPE

Nome	Cargo	E-mail
Guyllherme Vieira Sales de Oliveira	Gerente de projeto	guyllherme5252@gmail.com
Emesson dos Santos Cavalcante	Desenvolvedor	emerssonkavallcante@gmail.com
José Ulisses da Silva Filho	Testador	sulisses111@gmail.com
Jarbas do Nascimento Barros Junior	Arquiteto de software	jarbasn3249@gmail.com
Vinicius Correia Alves	Analista de sistema	viniciuscorreia54321@gmail.com
José Davi Freire Angelim	Analista de sistema	davifreireangelim@gmail.com

Quadro 1 – Informações sobre os membros da equipe

HISTÓRICO DE REVISÃO

DATA	VERSÃO	DESCRIÇÃO	AUTOR
28/11/2022	8.0	Revisão Geral para entrega do projeto	Guyllherme Sales
22/11/2022	7.0	Formatação e correções textuais	Jarbas Júnior
21/11/2022	6.8	Verificação e complementações de tópicos.	Jarbas Júnior
18/11/2022	6.7	Desenvolvimento do diagrama de visão de dados	Jarbas Júnior
14/11/2022	6.6	Alteração no tópico de visão de Dados, Atualização de acordo com o sistema finalizado.	Jarbas Júnior
12/11/2022	6.5	Atualização nos diagramas de sequência e pacotes	Jarbas Júnior
09/11/2022	6.4	Alterações no tópico Visão de implementação	Jarbas Júnior
07/11/2022	6.3	Recriação dos Diagramas de Processos Gerenciar horário: Adicionar	Jarbas Júnior
06/11/2022	6.2	Recriação dos Diagramas de Processos Gerenciar horário: Listar e Remover	Jarbas Júnior
05/11/2022	6.1	Correção do Diagrama de Processos Listar Clientes	Jarbas Júnior
03/11/2022	6.0	Revisão Geral com alteração do Diagrama Representação Arquitetural e Sugestões de Modificações em Outros Diagramas.	Guyllherme Sales

22/10/2022	5.1	Recriação e Alteração do Diagrama de Pacotes	Jarbas Júnior
19/10/2022	5.0	Revisão geral com correção do diagrama de pacotes da aplicação e sugestões de edições.	Guyllherme Sales
18/10/2022	4.3	Formatação das descrições	Jarbas Júnior
16/10/2022	4.2	Correção do rodapé: trocar mês do formato numérico para formato em extenso	Jarbas Júnior
07/10/2022	4.1	Adição de item em Lista de Quadros	Jarbas Júnior
05/10/2022	4.0	Revisão Geral com alinhamento dos tópicos 4.1.1 / 4.1.2 em questão do login e observações para mudanças em outros tópicos.	Guyllherme Sales
27/09/2022	3.7	Complementações e Correções	Jarbas Júnior
22/09/2022	3.6	Alterações específicas nos tópicos	Jarbas Júnior
19/09/2022	3.5	Revisão dos Tópicos Desenvolvidos até a data da mesma, modificando e dando sugestões de alterações em alguns pontos do Documento.	Guyllherme Sales
23/08/2022	3.1	Adição de itens na Lista de Figuras	Jarbas Júnior
23/08/2022	3.0	Revisão dos Tópicos Desenvolvidos até o momento	Jarbas Júnior
22/08/2022	2.8	Alinhamento e Correção de alguns tópicos	Jarbas Júnior
22/08/2022	2.7	Adição de item em Restrições	Jarbas Júnior
21/08/2022	2.6	Adição de texto introdutório em Representação arquitetural	Jarbas Júnior
21/08/2022	2.5	Adição de legendas nas figuras	Jarbas Júnior
20/08/2022 2	2.4		
20/08/2022 2	2.3	Adição de texto introdutório nas Metas E Restrições Da Arquitetura	Jarbas Júnior
19/08/2022	2.2	- Adição de diagrama de sequência(diagramas)	Jarbas Júnior

19/08/2022	2.1	Visão De Processo Adição De Diagrama De Sequência(Diagramas)	Jarbas Júnior
19/08/2022	2.0	Revisão Geral	Jarbas Júnior
18/08/2022	1.6	Qualidade	Jarbas Júnior
18/08/2022	1.5	Tamanho E Desempenho	Jarbas Júnior
18/08/2022	1.4	Visão De Implantação	Jarbas Júnior
17/08/2022	1.3	Metas Da Arquitetura	Jarbas Júnior
17/08/2022	1.2	Restrições Arquitetura	Jarbas Júnior
16/08/2022	1.1	Representação Arquitetural (Inserido a figura 1 e detalhes do funcionamento do So)	Jarbas Júnior
16/08/2022	1.1	Criação do quadro 1	Jarbas Júnior
16/08/2022	1.0	Início da documentação	Jarbas Júnior

SUMÁRIO

MEMBROS DA EQUIPE	2
HISTÓRICO DE REVISÃO	3
ABREVIATURAS	8
LISTA DE FIGURAS	8
1 REPRESENTAÇÃO ARQUITETURAL	9
2 METAS E RESTRIÇÕES DA ARQUITETURA	10
2.1.0 Restrições	10
2.1.1 Logar no sistema	10
2.1.2 Recuperar senha	10
2.1.3 Validação de email ou número de telefone	10
2.1.4 Limitar usuários por email e telefone	10
2.1.5 Linguagens e formas de acesso	10
2.1.6 Somente um agendamento por vez por usuário	10
2.1.7 Metas	11
2.1.8 Confiabilidade	11
2.1.9 Segurança do sistema	11
2.2.0 Garantia do sistema	11
2.2.1 Privacidade do sistema	11
2.2.2 Robustez	11
2.2.3 Usabilidade	12
3 VISÃO LÓGICA	13
3.1.0 DIAGRAMA DE PACOTES	13
3.1.1 Pacote Principal (Barber Tech)	13
3.2.2 Assets	13
3.2.3 Screens	13
3.2.4 Components	14
3.2.5 Stacks	14
4 VISÃO DE PROCESSOS	15
4.1.0 Diagramas de Sequência	15
4.1.1 Lista de clientes	15
4.1.2 Realizar agendamento	16
4.1.3 Gerenciar horários	17
4.1.4 Gerenciar serviços	18
5 VISÃO DE IMPLANTAÇÃO	20
6 VISÃO DA IMPLEMENTAÇÃO	20

Users	21
Services	22
Appointment Historic	23
Booking	24
7 VISÃO DE DADOS	25
8 TAMANHO E DESEMPENHO	26
9 QUALIDADE	26

ABREVIATURAS

SO	-	Software
TI	-	Tecnologia da Informação
GP	-	Gerente de projeto
SWA	-	Arquiteto de software
ADS	-	Analista de sistema
DEV	-	Desenvolvedor

LISTA DE FIGURAS

Figura 1 - Representação arquitetural do software.....	08
Figura 2 - Diagrama de pacotes.....	12
Figura 3 - Diagrama de Sequência: lista de clientes.....	13
Figura 4 - Diagrama de Sequência: Realizar agendamento de serviço.....	14
Figura 5 - Diagrama de Sequência: Gerenciar horários : listar.....	15
Figura 6 - Diagrama de Sequência: Gerenciar horários : remover.....	15
Figura 7 - Diagrama de Sequência: Gerenciar horários : adicionar.....	16
Figura 8 - Diagrama de Sequência: Gerenciar serviços (adicionar serviços)..	16
Figura 9 - Diagrama de Sequência: Gerenciar serviços (atualizar serviços)..	17
Figura 10 - Diagrama de Sequência: Gerenciar serviços (excluir serviços)....	17
Figura 11 - Visão de implementação - Users.....	19
Figura 12 - Visão de implementação - Services.....	20
Figura 13 - Visão de implementação - Appointment Historic.....	21
Figura 14 - Visão de implementação - Booking.....	22
Figura 15 - Visão de dados.....	23

1 REPRESENTAÇÃO ARQUITETURAL

Esta seção descreve qual é a arquitetura de software do sistema atual e como ela é representada. Da Visão de Casos de Uso, Visão Lógica, Visão de Processos, Visão de Implantação e Visão de Implementação, enumera as visões necessárias e, para cada visão, explica quais tipos de elementos de modelo ela contém.

A representação arquitetural mostra qual é a arquitetura utilizada pelo software.

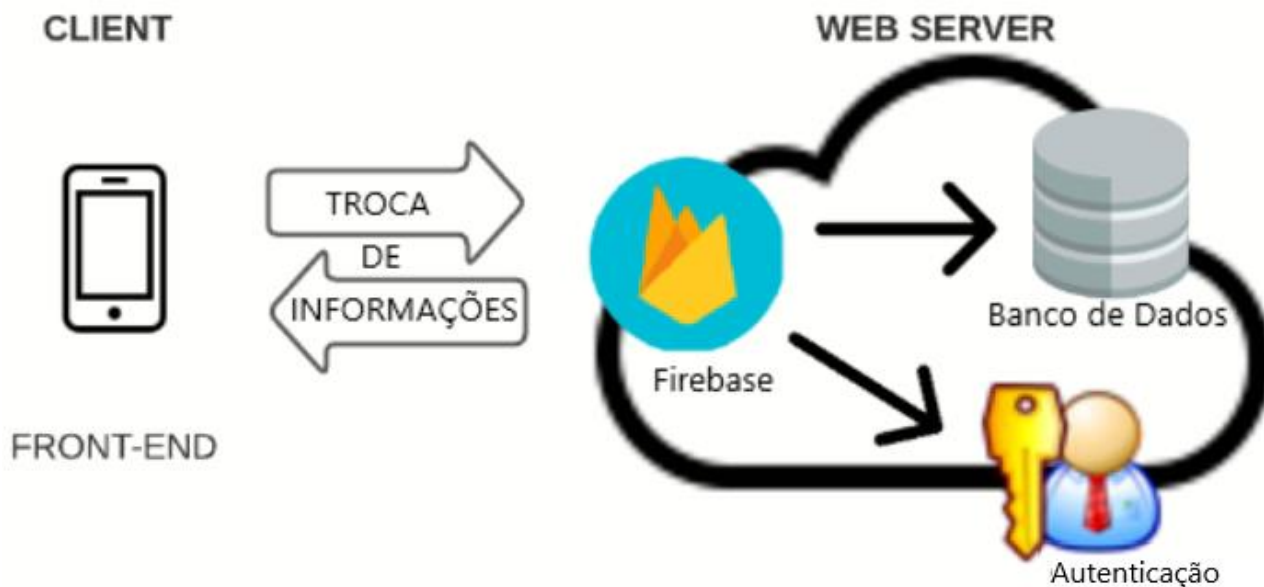


Figura 1 - Representação arquitetural do software

Os usuários (Cliente da barbearia) através de dispositivos Mobile (com versões Android atualizadas a partir do ano 2017), os quais tenham uma conexão com a internet, conseguem acessar o sistema contendo as informações para realizar login ou cadastro. Em caso de cadastro é realizada a validação de email ou número de telefone através das APIs. Também é possível realizar login utilizando o Google. Após o login, no caso de um cliente, serão exibidas informações referentes aos serviços disponibilizados e horários de agendamento possível.

Os administradores possuem acesso ao aplicativo desde que se tenha conexão com a internet, e informações de login válidas, podendo assim gerenciar as solicitações de serviços e reserva de horários.

2 METAS E RESTRIÇÕES DA ARQUITETURA

As metas e restrições da arquitetura definem o que deve e não deve ter na arquitetura do software.

2.1.0 Restrições

Definição sobre o que o software se limita: o que ele deve ter, o que ele faz.

2.1.1 Logar no sistema

O usuário que administra: ele poderá organizar (gerenciar) horários e dias que estará disponível, logo o mesmo terá um controle maior e de uma forma antecipada para com o seu negócio.

O usuário comum: ele poderá ver os dias disponíveis, horários, serviços e agendar o seu horário podendo ir ao estabelecimento de uma forma mais rápida e precisa, sem precisar chegar no estabelecimento e ter que esperar o serviço que está sendo feito acabar.

2.1.2 Recuperar senha

O software a ser desenvolvido estará fazendo a recuperação de senha através do e-mail ou por sms.

2.1.3 Validação de email ou número de telefone

O email ou número de telefone usado deve ser válido pois é através dele que será recebido o código de confirmação.

2.1.4 Limitar usuários por email e telefone

Cada usuário poderá cadastrar um único e-mail ou número de telefone gerando assim um controle de redundância de usuários e facilitando a forma de acesso de acordo com a necessidade do cliente-usuário.

2.1.5 Linguagens e formas de acesso

O software será executado de forma mobile podendo ser acessado através de qualquer dispositivo mobile (com versões android atualizadas a partir do ano 2017). Será desenvolvido pela linguagem JavaScript, usando como um repositório o GitHub e a framework React Native.

2.1.6 Somente um agendamento por vez por usuário

Cada usuário do sistema pode somente realizar um agendamento por vez no sistema. Não é permitido que o usuário realize múltiplos agendamentos. Após realizar um agendamento, o usuário só poderá realizar outro agendamento caso o agendamento do processo seja finalizado ou cancelado. Dessa forma, se garante que o software não seja violado e sobrecarregado por indivíduos mal-intencionados.

2.1.7 Metas

Nesse tópico é descrito quais as exigências que o software deverá cumprir.

2.1.8 Confiabilidade

Informações dos dados dos usuários serão armazenados e protegidos com segurança com as tecnologias mais utilizadas no mercado. É importante que esses dados sejam utilizados somente pelos proprietários.

2.1.9 Segurança do sistema

O sistema terá como diferencial a sua forma de segurança que irá abranger um público altamente variado em questão de idade, podendo escolher a forma de login normal com usuário e senha para efetuar o login, para auxiliar as pessoas de uma idade mais avançada, foi pensado em fazer o login com o google, pois tendo uma conta já logada no celular, será mais fácil de efetuar o login. fazendo com que o seu login e senha sejam feitos com a API Firebase usando email e senha, assim evitando que usuários mal intencionados coloquem dados fraudados, pois usando a mesma API chegará uma notificação de confirmação para quem for realizar o cadastro auxiliando assim usuários mais leigos.

2.2.0 Garantia do sistema

O sistema tem como garantia a forma de edição de dados em que uma vez feito o cadastro no sistema é preciso efetuar seu login, logando com sua conta e alterando seus dados no seu perfil.

2.2.1 Privacidade do sistema

A privacidade do sistema acontecerá de uma forma muito direta, caso o seu cadastro para um certo dia seja efetuado com sucesso os seus dados serão gravado no banco de dados onde só o usuário administrador terá acesso para fazer alguma alteração sendo assim uma forma mais segura de gerenciamento de seus horários e dados.

2.2.2 Robustez

O software será robusto o suficiente para manter suas atividades normais mesmo quando submetido a condições adversas, assim, nunca interrompendo o seu funcionamento durante a sua utilização de usuários comuns, pois o barbeiro mesmo que esteja ocupado no momento, os clientes irão poder efetuar seus respectivos agendamentos.

2.2.3 Usabilidade

Com um designer bem intuitivo e de fácil usabilidade, todos os ícones, formas e menus foram baseados em estudo no IHC (Interação Humano Computador) para ter um alicerce sobre a interação do usuário com a aplicação, usando também psicologia das cores para conseguir fazer algo mais atrativo para o cliente.

3 VISÃO LÓGICA

Esta seção descreve as partes significativas do ponto de vista da arquitetura do modelo de design, como sua divisão em subsistemas e pacotes. Além disso, para cada pacote significativo, ela mostra sua divisão em classes e utilitários de classe. Apresenta as classes significativas do ponto de vista da arquitetura e descreve suas responsabilidades, bem como alguns relacionamentos, operações e atributos de grande importância.

PACOTES

3.1.0 DIAGRAMA DE PACOTES

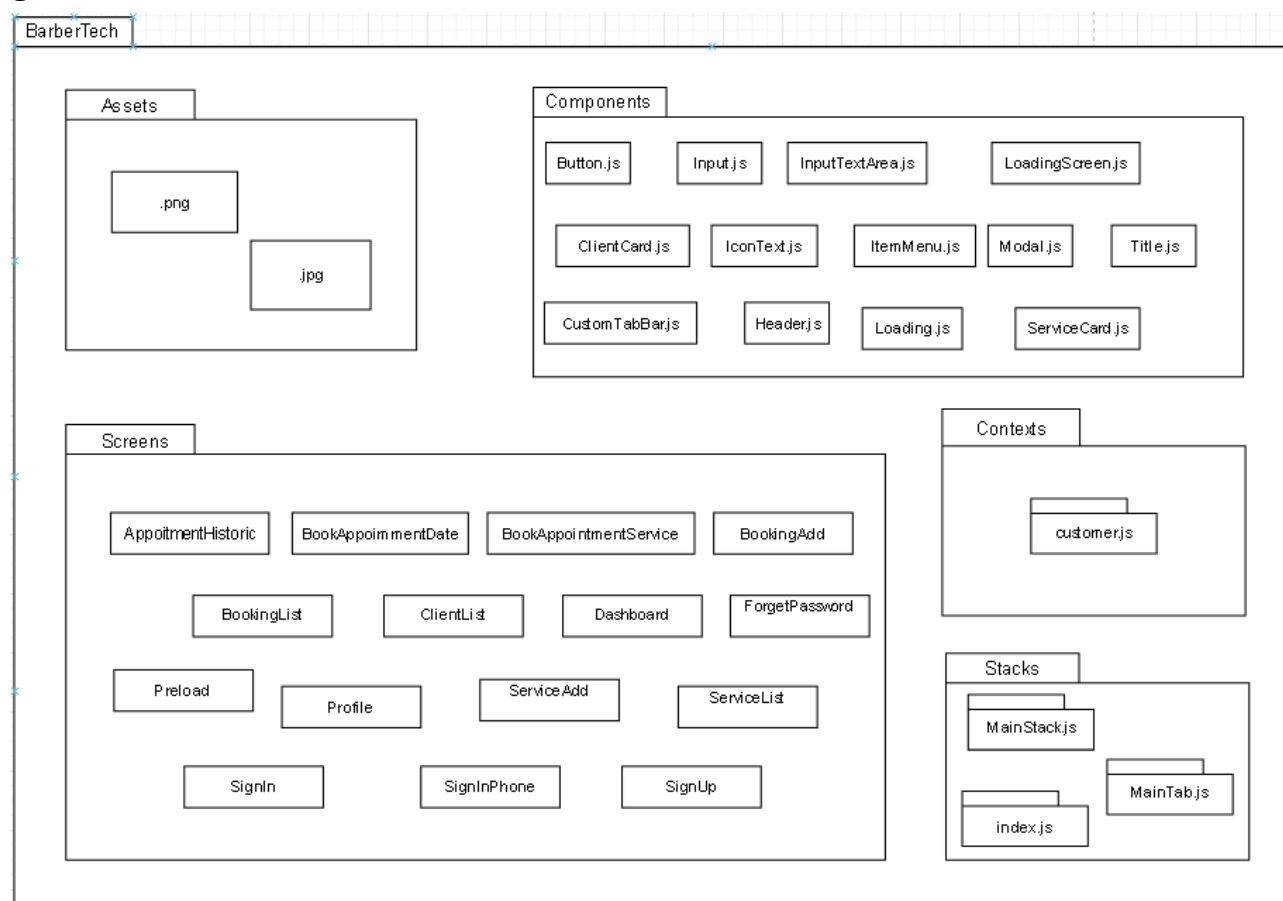


Figura 2 - Diagrama de pacotes

3.1.1 Pacote Principal (Barber Tech)

O pacote principal compõem todos os outros pacotes. Esse pacote também contém todos os arquivos extras da aplicação que são necessários para o funcionamento correto dela.

3.2.2 Assets

O pacote Assets é usado para o armazenamento de imagens, ícones e logos.

3.2.3 Screens

O pacote Screens é usado para armazenar as telas do software, por exemplo uma

tela de login, cadastro, agendamento e etc.

3.2.4 Components

O pacote Components é usado para guardar os trechos de código, Que podem ser reutilizados em toda a aplicação

3.2.5 Stacks

O pacote Stacks armazena os direcionamentos das telas do software, ou seja é esse pacote que faz com que as telas sejam redirecionadas de acordo com o clique do usuário.

4 VISÃO DE PROCESSOS

4.1.0 Diagramas de Sequência

Representando a sequência de processos num programa de computador. Como um projeto pode ter uma grande quantidade de métodos em classes diferentes, pode ser difícil determinar a sequência global do comportamento.

4.1.1 Lista de clientes

O usuário administrativo, após efetuar seu login no sistema informando e-mail/telefone e senha previamente cadastrados ou login com google, é redirecionado para a tela do Menu Principal Administrativo. Nesta tela, dentre outras opções, encontra a opção de visualizar uma lista de clientes que em algum momento já haviam utilizado o sistema para realizar agendamento de algum serviço.

(Aumente o zoom para uma melhor visualização. (ctrl +))

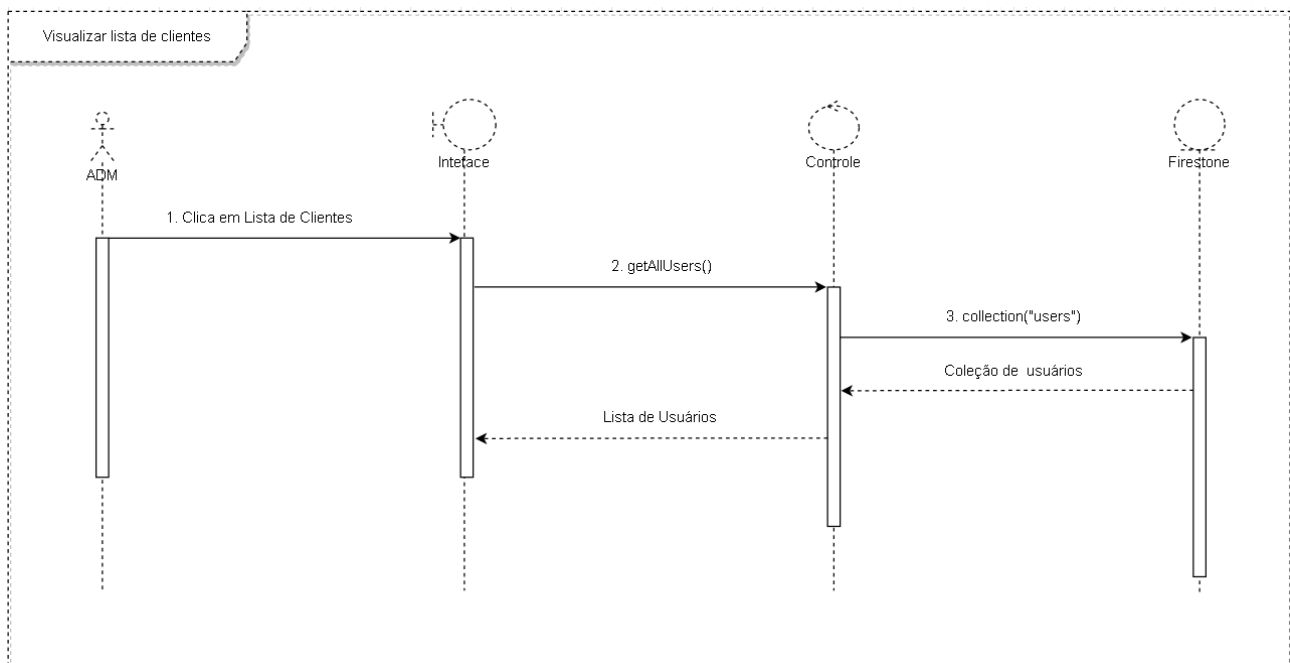


Figura 3 - Diagrama de Sequência: lista de clientes

4.1.2 Realizar agendamento

O usuário cliente, depois que realizar o login no software com e-mail/telefone e senha previamente cadastrados ou login com google, é direcionado para a tela de Menu Principal. Nesta tela, dentre as opções que têm, encontra-se a opção de Realizar Agendamento. Ao escolher um serviço, ele é redirecionado para as telas para escolher a data e horário na qual deseja que o serviço seja realizado. Após isso, ele confirmará o serviço e receberá uma notificação.

(Aumente o zoom para uma melhor visualização. (ctrl +))

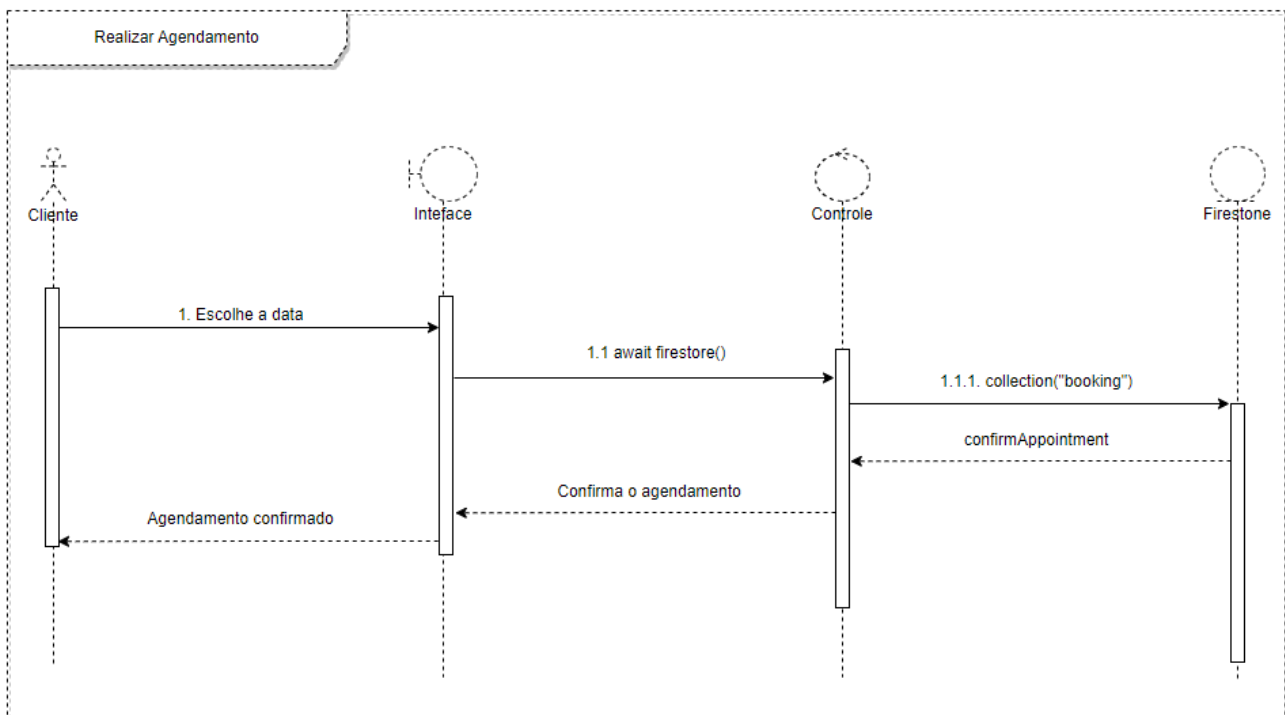


Figura 4 - Diagrama de Sequência: Realizar agendamento

4.1.3 Gerenciar horários

O usuário administrativo, logado no software, escolhe a opção de Gerenciar Horários no Menu Principal Administrativo. Após isso, ele será redirecionado para uma tela onde é possível definir quais os dias e horários que ele estará disponível para atender aos seus clientes.

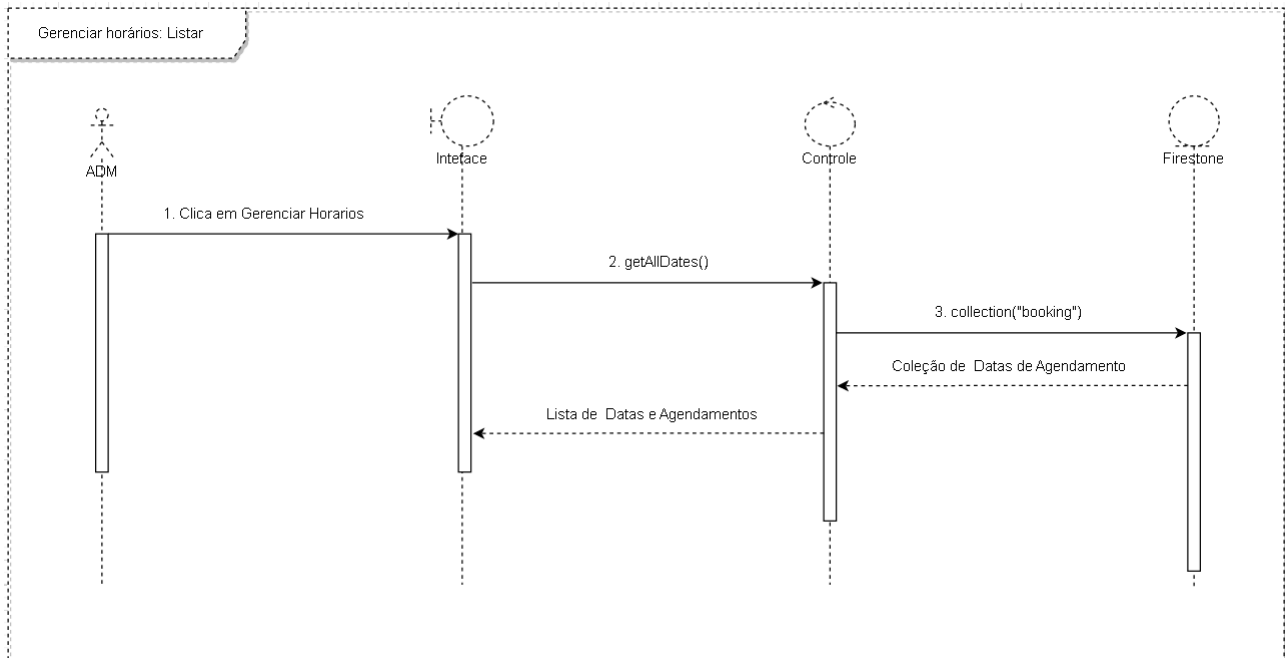


Figura 5 - Diagrama de Sequência: Gerenciar horários : Listar

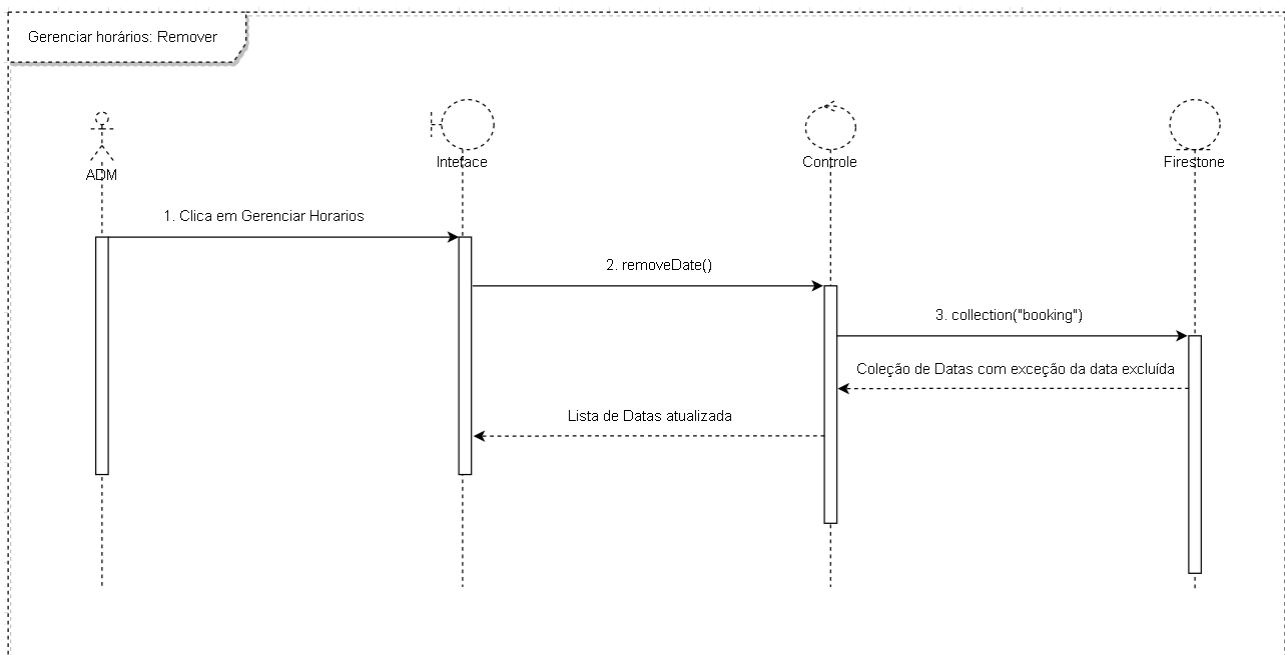


Figura 6 - Diagrama de Sequência: Gerenciar horários : Remover

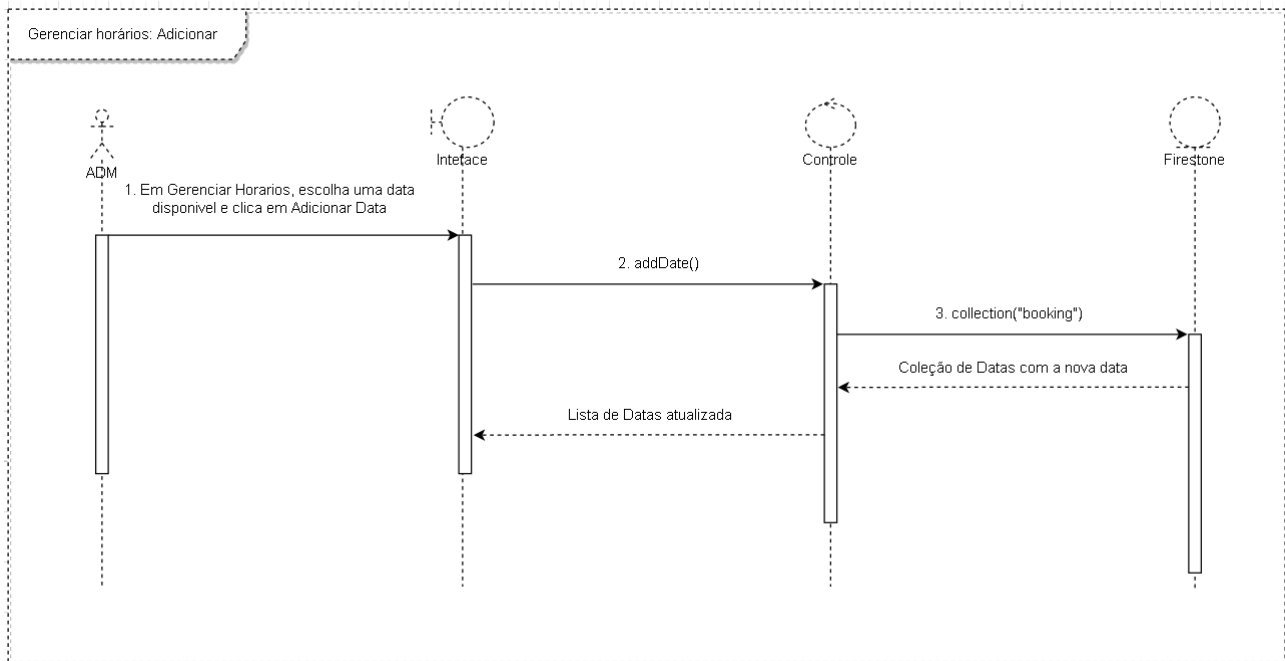


Figura 7 - Diagrama de Sequência: Gerenciar horários : Adicionar

4.1.4 Gerenciar serviços

O usuário administrativo, logado no Software, escolhe a opção de Gerenciar serviço na tela do Menu Principal Administrativo. Após isso, ele será redirecionado para a tela Meus Serviços onde é possível gerenciar os serviços que ele oferece: editar, excluir, adicionar e visualizar serviços.

(Aumente o zoom para uma melhor visualização. (ctrl +))

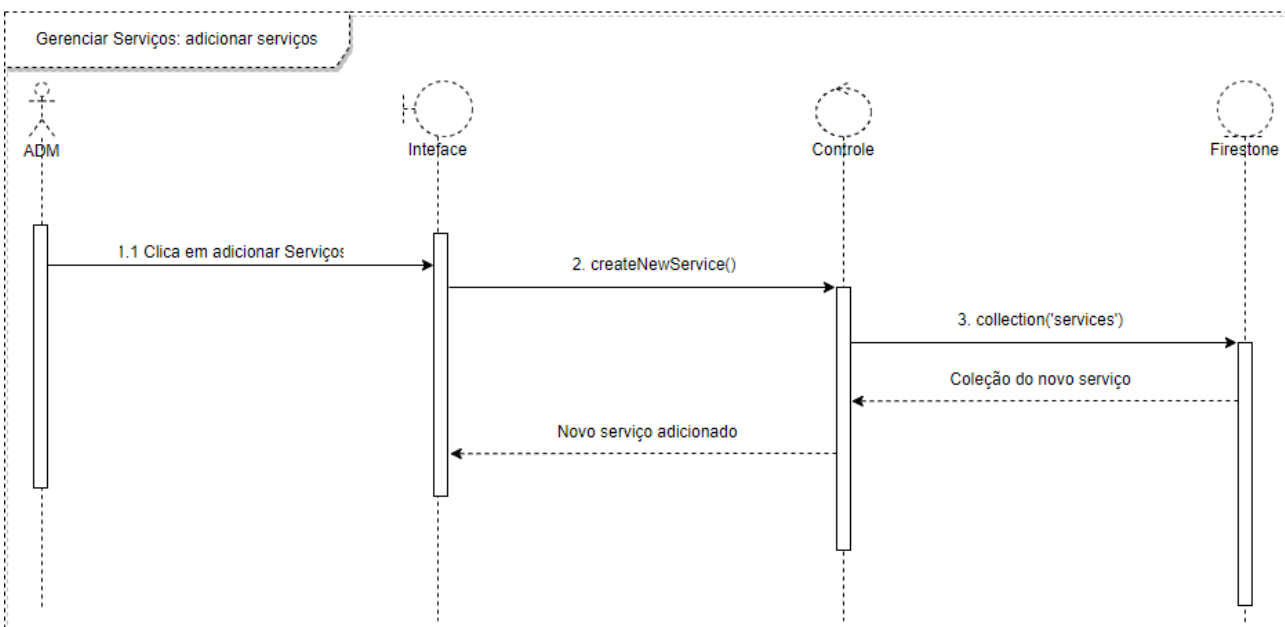


Figura 8 - Diagrama de Sequência: Gerenciar serviços (Adicionar serviços)

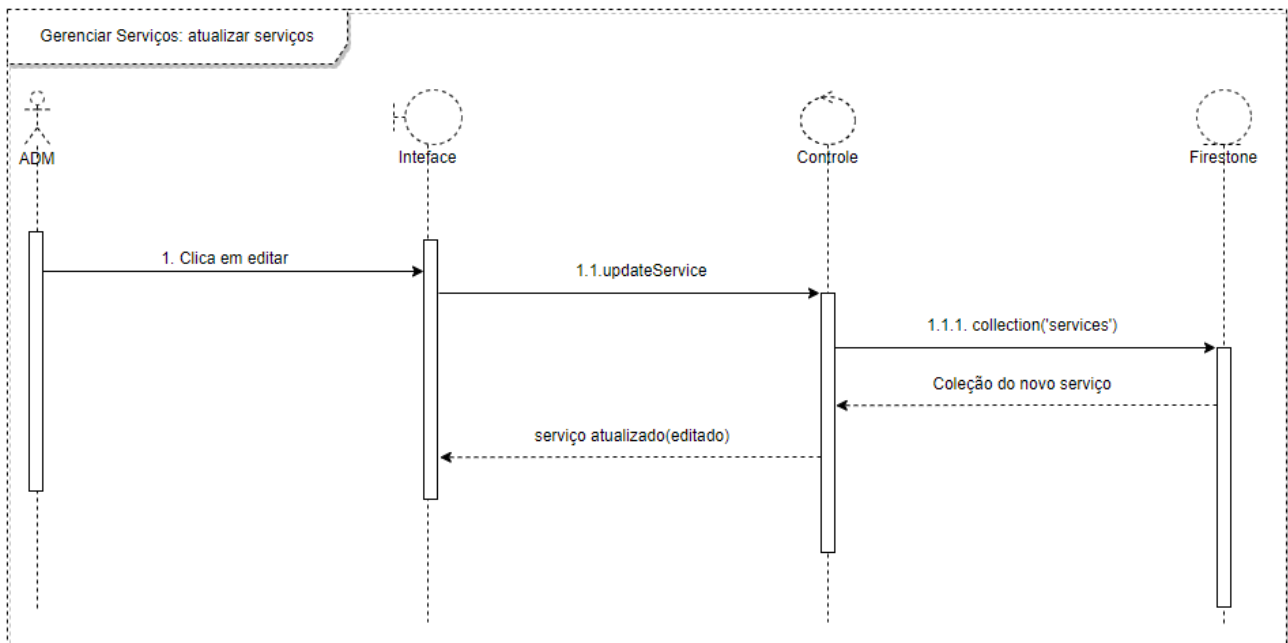


Figura 9 - Diagrama de Sequência: Gerenciar serviços (Atualizar serviços)

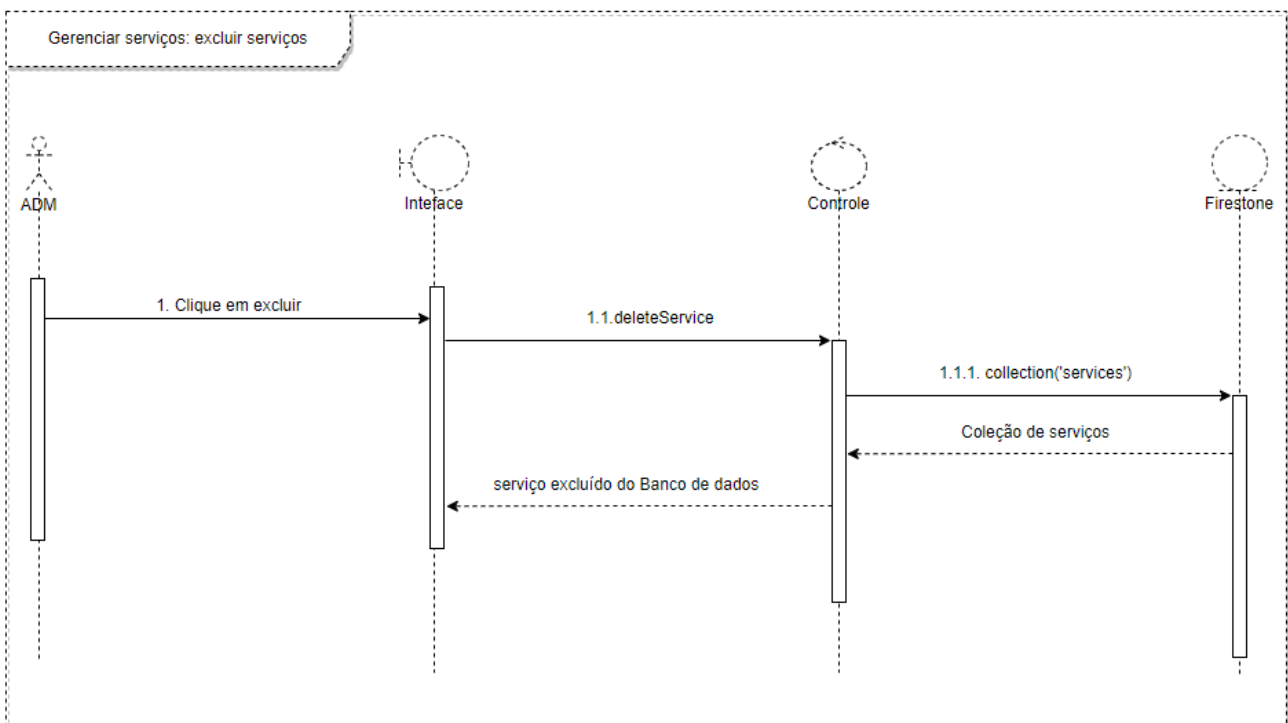


Figura 10 - Diagrama de Sequência: Gerenciar serviços (excluir serviços)

5 VISÃO DE IMPLANTAÇÃO

O aplicativo Barber Tech em sua versão mobile será compatível com aparelhos (com versões android atualizadas a partir do ano 2017) que tenha acesso a internet sendo utilizado o servidor de banco de dados Firebase para armazenamento e criptografia dos dados com melhor robustez e segurança, é disponibilizado na loja de aplicativos do android (Play Store) assegurando que todos os dados serão protegidos como manda a Lei 13.709.

6 VISÃO DA IMPLEMENTAÇÃO

Nesta seção está sendo descrita a estrutura geral do modelo de implementação, da divisão do software em camadas e os subsistemas. O serviço de banco de dados que estamos utilizando no projeto é o Firebase Cloud Firestore. Este é um banco de dados NoSQL. Isso significa que ele não tem a mesma estrutura dos bancos de dados tradicionais. Em suma, esse banco de dados é organizado em ***Collections, Documents e Objects*** e todos os componentes significativos do ponto de vista da arquitetura.

Users

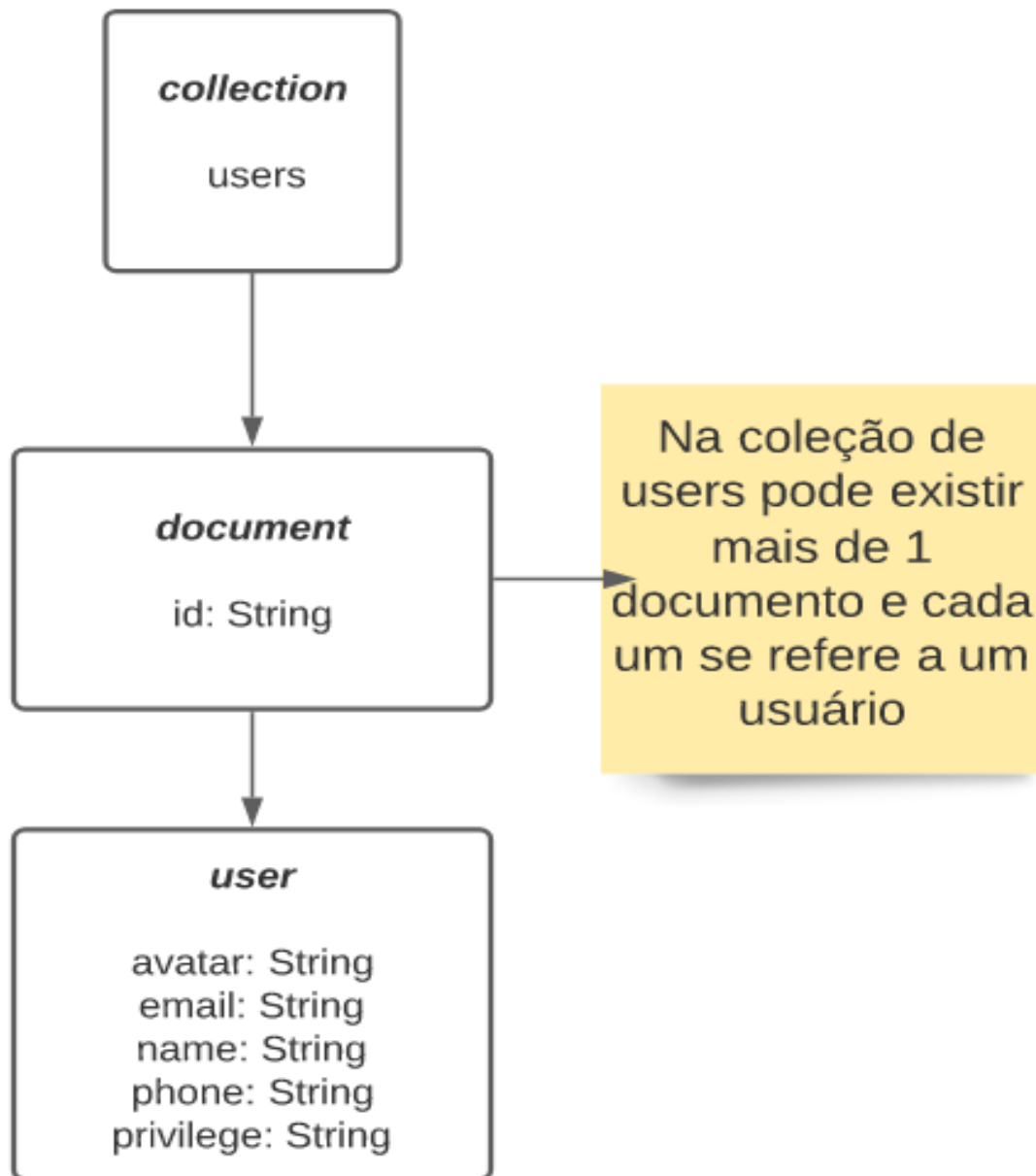


Figura 12 - Visão de implementação - Services

Services

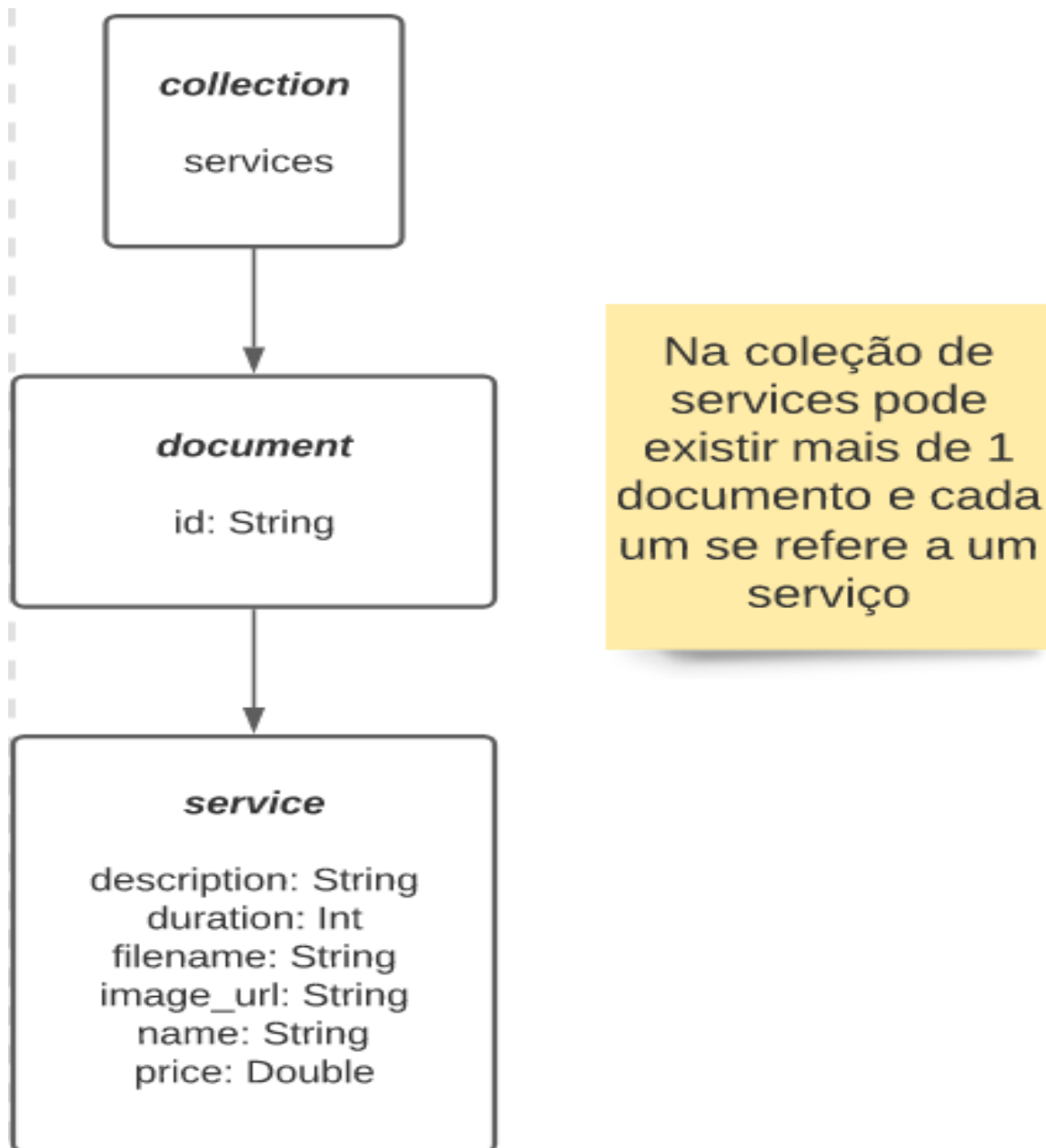


Figura 12 - Visão de implementação - Services

Appointment Historic

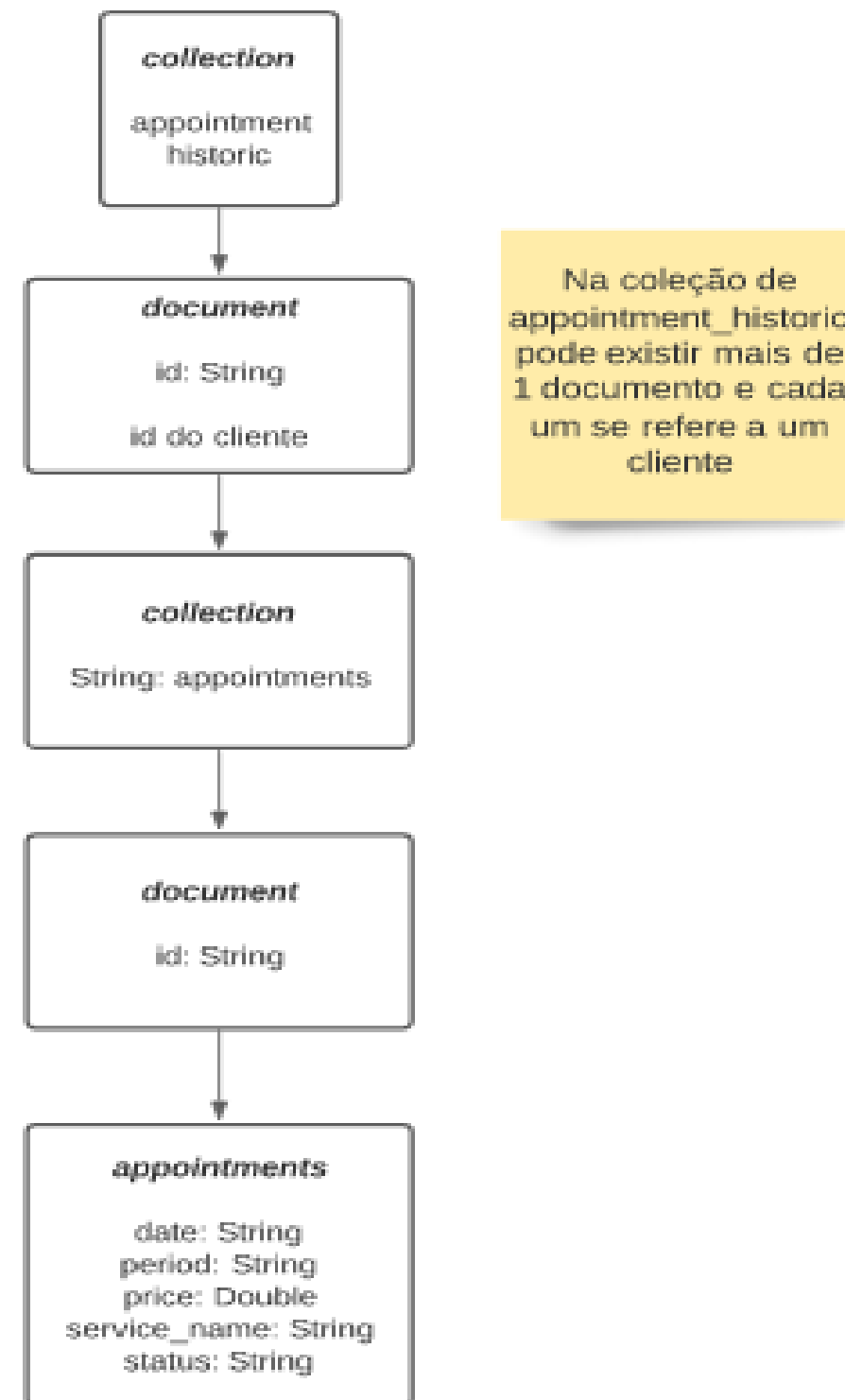


Figura 13 - Visão de implementação - Appointment Historic

Booking



Figura 14- Visão de implementação - Booking

7 VISÃO DE DADOS

O modelo abaixo, mostra o diagrama de entidade relacionamento onde nele está contido todas as classes e seus respectivos relacionamentos que estão contidos no banco de dados, os tipos de relacionamentos e chaves estrangeiras, campos que estarão presentes no mesmo, mostrando de forma mais detalhada por entidade.

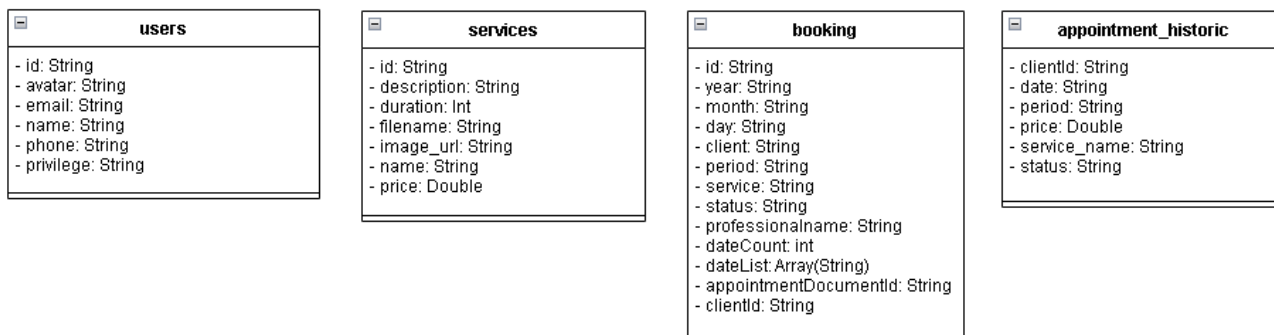


Figura 15 - Visão de dados

8 TAMANHO E DESEMPENHO

O Aplicativo mobile Barber Tech contempla uma arquitetura média, com alguns detalhes para uma melhor usabilidade e conexão com o usuário, a aplicação é basicamente uma agenda, galeria e um CRUD tecnicamente falando, a aplicação em si será pequena pois como irá operar por meio requisições, utilizará um armazenado local.

Por ser simples e precisar de pouco armazenamento local, seja ela wi-fi ou dados móveis dos usuários para fazer o login e por fim transmitir sua necessidade.

9 QUALIDADE

Priorizamos a confiabilidade, segurança e portabilidade. O sistema é confiável e seguro pelo fato do armazenamento ser feito pela equipe de desenvolvimento com os dados que o cliente enviar, para fazer uma atualização, para que o usuário administrativo possa ver e alterar alguma informação. Usaremos a GitHub como ferramenta de hospedagem que facilitará e fortalecerá a segurança e a confiabilidade. É portátil pelo fato de ser MOBILE, onde é capaz de ser usado em várias versões do mesmo, sendo altamente versátil, pois a usabilidade será de fácil entendimento, alcançando um público muito variado na questão da idade, tendo em vista que o público do cliente como do sistema é o majoritariamente masculino.

PLANO DE TESTE DE SOFTWARE



BARBER TECH
..... BARBEARIA

HISTÓRICO DE REVISÃO

DATA	VERSÃO	DESCRIÇÃO	AUTOR
28/11/2022	5.0	Revisão Geral para entrega do projeto	Guyllherme Sales
10/11/2022	4.0	CRIAÇÃO DO SUITE DE TESTE ALTERAR DADOS DO USUÁRIO	José Ulisses Da Silva
2/11/2022	3.8	CRIAÇÃO DO SUITE DE TESTE GERENCIAR ATENDIMENTOS	José Ulisses Da Silva
25/10/2022	3.1	CRIAÇÃO DO SUITE DE TESTE GERENCIAR SERVIÇOS	José Ulisses Da Silva
20/10/2022	3.0	CRIAÇÃO DO SUITE DE TESTE AGENDAR ATENDIMENTO	José Ulisses Da Silva
19/10/2022	2.8	CRIAÇÃO DO SUITE DE TESTE GERENCIAR HORÁRIO	José Ulisses Da Silva
14/10/2022	2.2	CRIAÇÃO DO SUITE DE TESTE LISTAR CLIENTES	José Ulisses Da Silva
20/09/2022	1.5	CRIAÇÃO DO SUITE DE TESTE REGISTRAR CLIENTE	José Ulisses Da Silva
17/09/2022	1.0	CRIAÇÃO DO SUITE DE TESTE EFETUAR LOGIN	José Ulisses Da Silva
14/09/2022	0.6	TÉCNICAS E TIPOS DE TESTE 5.8- 6	José Ulisses Da Silva
8/09/2022	0.5	TÉCNICAS E TIPOS DE TESTE 5.3-5.6	José Ulisses Da Silva
29/08/2022	0.4	TÉCNICAS E TIPOS DE TESTE	José Ulisses Da Silva
26/08/2022	0.3	TÉCNICAS E TIPOS DE TESTE	José Ulisses Da Silva
20/08/2022	0.2	RESUMO DOS TESTES PLANEJADOS	José Ulisses Da Silva
18/08/2022	0.1	ITENS-ALVO DOS TESTES	José Ulisses Da Silva

Sumário

PLANO DE TESTE DE SOFTWARE	1
1. INTRODUÇÃO	8
1.1. FINALIDADE	8
1.2. ESCOPO	8
2. PÚBLICO ALVO	8
3. ITENS-ALVO DOS TESTES	9
4. RESUMO DOS TESTES PLANEJADOS	9
4.1. RESUMO DAS INCLUSÕES DOS TESTES	10
• Testes de instalação e configuração	10
• Testes integração	10
• Testes Funcionais	10
• Testes de desempenho	10
• Testes de usabilidade(UX)	10
5. ABORDAGEM DOS TESTES	10
5.1. TÉCNICAS E TIPOS DE TESTES	11
5.2. Teste De Integridade De Dados E De Banco De Dados	11
5.3. Teste De Função	12
5.4. Teste de Ciclos de Negócios	13
5.5. Teste da Interface do Usuário (UI)	13
5.6. Determinação do Perfil de Desempenho	14
5.7. Teste De Carga	14
5.8. Teste de Stress	15
5.9.	15
5.10. Teste de volume	16
5.11. Teste de segurança e controle de acesso	16
5.12. Testes de configuração	17
10. Suíte de Teste: Efetuar Login	14
Caso de Teste BTM-3: Efetua Login E-mail [1] - POSITIVO	18
Caso de Teste BTM-6: Recuperar Senha [1] -POSITIVO	18
Caso de Teste BTM7: Recuperar Senha [2] -NEGATIVO	20
Caso de Teste BTM-2: Efetuar Login E-mail [2] -NEGATIVO	21
Caso de Teste BTM-34: Efetuar login Telefone [1] -POSITIVO	21
Caso de Teste BTM-35: Efetuar login Telefone [2] -NEGATIVO	22
Caso de Teste BTM-36: Realizar Login com Google [1] - POSITIVO	23
Caso de Teste BTM-37: Realizar Login com Google [2] - NEGATIVO	23
11. Suíte de Teste: Registrar Cliente	25
Caso de Teste BTM-4: Realizar cadastro [1] -POSITIVO	25
Caso de Teste BTM-5: Realizar cadastro [2] -NEGATIVO	25
12. Suíte de Teste: Gerenciar Agendamentos	27
Caso de Teste BTM8: Listar agendamentos [1] -POSITIVO	27

Caso de Teste BTM-9: Listar agendamentos [2] -NEGATIVO	27
13. Suíte de Teste: Listar Clientes	28
Caso de Teste BTM-10: Listar clientes [1] -POSITIVO	28
Caso de Teste BTM-11: Listar clientes [2] -NEGATIVO	28
14. Suíte de Teste: Gerenciar Horários	29
Caso de Teste BTM-12: Cadastrar Horário [1] -POSITIVO	29
Caso de Teste BTM-13: Cadastrar Horário [2] - NEGATIVO	29
Caso de Teste BTM-14: Deletar Horário [1] - POSITIVO	30
Caso de Teste BTM-15: Deletar Horário [2] - NEGATIVO	30
Caso de Teste BTM-16: Listar horários [1] - POSITIVO	31
Caso de Teste BTM-17: Listar horários [2] - NEGATIVO	31
15. Suíte de Teste: Agendar Atendimento	32
Caso de Teste BTM-18: Realizar Agendamento [1] - POSITIVO	32
Caso de Teste BTM-19: Realizar Agendamento [2] - NEGATIVO	32
16. Suíte de Teste: Gerenciar Serviços	34
Caso de Teste BTM-20: Cadastrar Serviço [1] - POSITIVO	34
Caso de Teste BTM-21: Cadastrar Serviço [2] - NEGATIVO	34
Caso de Teste BTM-22: Listar Serviços [1] - POSITIVO	35
Caso de Teste BTM-23: Listar Serviços [2] - NEGATIVO	35
Caso de Teste BTM-24: Alterar Serviço [1] - POSITIVO	36
Caso de Teste BTM-25: Alterar Serviço [2] - NEGATIVO	37
Caso de Teste BTM-26: Deletar Serviço [1] - POSITIVO	37
Caso de Teste BTM-27: Deletar Serviço [2] - NEGATIVO	38
17. Suíte de Teste: Gerenciar Atendimento	40
Caso de Teste BTM-28: Visualizar Histórico de Agendamento [1] - POSITIVO	40
Caso de Teste BTM-29: Visualizar Histórico de Agendamento [2] - NEGATIVO	40
Caso de Teste BTM-30: Cancelar Agendamento [1] - POSITIVO	40
Caso de Teste BTM-31: Cancelar Agendamento [2] - NEGATIVO	41
18. Suíte de Teste: Alterar dados de usuário	42
Caso de Teste BTM-32: Alterar dados do usuário - POSITIVO	42
Caso de Teste BTM-33: Alterar dados do usuário - NEGATIVO	42
19. Métricas de Tempo de Execução	39

1. INTRODUÇÃO

1.1. FINALIDADE

Este documento de planejamento de teste tem como objetivo avaliar se o funcionamento do software está de acordo com o que foi documentado executando cada funcionalidade de maneira correta, tendo como base avaliativa os resultados dos testes realizados com o objetivo de identificar possíveis falhas em cada funcionalidade.

1.2. ESCOPO

Neste documento serão descritos todos os testes a seguir que serão realizados no software barber Tech Testes com o objetivo de localizar possíveis falhas que serão identificadas através dos testes de instalação, configuração, integração, Funcionais, desempenho testes, estresse, volume, carga e usabilidade.

2. PÚBLICO ALVO

O sistema passará por testes para garantir a integridade e segurança de dados, carga (banco de dados) e se o sistema tem um bom desempenho sobre um determinado conjunto de atividades, os seguintes testes serão demonstrados pelos testes de função, integridade, carga, interface, stress e desempenho, tendo a execução deles no TestLink, mostrando o comportamento com altas taxas de acesso.

3. ITENS-ALVO DOS TESTES

A listagem abaixo identifica os itens - software, hardware e elementos de suporte do produto - que foram identificados como alvo dos testes. Essa lista representa os itens que serão testados.

Forneça uma lista de nível superior dos principais itens que estarão sujeitos a testes. Essa lista deve incluir itens produzidos diretamente pela equipe de desenvolvimento do projeto e itens de que dependem esses produtos; por exemplo, o hardware de processamento básico, dispositivos periféricos, sistemas operacionais, produtos ou componentes de terceiros etc. É recomendável agrupar a lista por categoria e atribuir importância relativa a cada motivador.]

DISPOSITIVO	COMPONENTES DESENVOLVIDOS	COMPONENTES DE TERCEIROS	NAVEGADORES
smartphones Android	Efetuar Login com telefone Efetuar Login com email Realizar login com Google Realizar cadastro Recuperar senha Listar agendamentos Listar clientes Cadastrar horários Deletar horários Listar horários Cadastrar serviço Deletar serviço Listar serviço Alterar serviço Realizar agendamento Visualizar histórico de agendamento Alterar dados de usuário Cancelar agendamento	API de E-mail; Servidor de banco de dados Firebase;	Google Chrome, Mozilla - Firefox, Edge, Opera.

4. RESUMO DOS TESTES PLANEJADOS

Com o intuito de verificar se o sistema corresponderá ao que foi definido na documentação, serão realizados testes de instalação, integração, configuração e segurança em dispositivos distintos tanto no hardware quanto no software para verificar se a aplicação permanece funcional em diferentes tipos de dispositivos. Como também os testes funcionais e não funcionais, para determinar se todas as funcionalidades definidas na documentação foram implementadas de modo correto na aplicação, testes de usabilidade para verificar se o software e de fácil compreensão a diferentes tipos de usuários, testes de performance

submetendo a aplicação a múltiplas requisições de diferentes dispositivos, testes de integração onde serão realizados testes para verificar a integração entre os diferentes módulos do sistema.

4.1. RESUMO DAS INCLUSÕES DOS TESTES

- **Testes de instalação e configuração**

O teste tem por objetivo verificar se é possível realizar a instalação em diferentes tipos de smartphones tanto em hardware quanto software em diferentes condições.

- **Testes Integridade De Dado e Banco De Dados**

O teste tem por objetivo verificar se a integridade dos dados inseridos e os dados que estão sendo gravados no banco de dados.

- **Testes Funcionais**

Teste em que o foco é verificar se todas as funcionalidades definidas na documentação realmente foram desenvolvidas e funcionam da forma como foi definido.

- **Testes de desempenho**

Os testes de desempenho se subdividem em **testes de estresse** onde a aplicação será submetida a uma situação de estresse e será avaliado como se comporta. **teste de volume** para averiguar como a aplicação se comporta quando são realizadas transações de dados com o banco em grandes quantidades e por fim o **teste de carga** onde será verificado o limite de dados que a aplicação consegue processar.

- **Testes de usabilidade**

Esses testes terão foco em determinar se diferentes tipos de usuário consegue utilizar o software, avaliando a disposição das informações na tela, a padronização entre diferentes telas e a forma como o usuário é notificado e interação com a aplicação.

5. ABORDAGEM DOS TESTES

Nessa parte do documento serão descritos cada teste e como serão executados, o resultado mais provável de cada um e possíveis soluções de erro.

Esta seção apresenta a estratégia recomendada para criar e implementar os testes necessários. As seções 3, Itens-alvo dos Testes, e 4, Resumo dos Testes Planejados,

identificaram que itens serão testados e que tipos de testes serão executados. Esta seção descreve como os testes serão realizados.

Um aspecto a ser considerado na abordagem dos testes são as técnicas a serem usadas. Deverá ser incluído um resumo de como cada técnica poderá ser implementada, de uma perspectiva manual e/ou automatizada, e os critérios para comprovar que a técnica é útil e eficaz. Para cada técnica, forneça uma descrição a seu respeito e defina porque é uma parte importante da abordagem dos testes resumindo brevemente como ela ajuda a alcançar a Missão de Avaliação ou como aborda os Motivadores dos Testes.

Outro aspecto a ser discutido nesta seção são os modelos de Erro ou Falha aplicáveis e as maneiras de abordar como avaliá-los.]

5.1. TÉCNICAS E TIPOS DE TESTES

5.2. Teste De Integridade De Dados e Banco De Dados

Os bancos de dados e os processos de banco de dados deverão ser testados como um subsistema independente. Esse teste deve testar os subsistemas sem que a Interface do usuário do objetivo do teste faça interface com os dados. É necessário efetuar pesquisas adicionais referentes ao Sistema de Gerenciamento de Banco de Dados (DBMS) a fim de identificar as ferramentas e técnicas que poderão existir para suportar os testes identificados na tabela a seguir.

Objetivo da Técnica:	Garantir que os métodos utilizados para acesso aos dados dispostos no banco estejam sendo realizado de modo adequado, levando em conta aspectos de segurança e desempenho
Técnica:	Serão realizados vários testes, dentre eles carga, desempenho e segurança para averiguar o funcionamento e integridade dos dados gravados.
Estratégias:	Realizar inserções de dados e comparativos entre os dados inseridos os registrados verificando o caminho realizado pelos mesmos em busca de possíveis brechas que possam prejudicar a integridade das informações inseridas.
Ferramentas Necessárias:	Alguns testes serão realizados manualmente, no entanto alguns serão realizados com o auxílio do firebase e do TestLink
CrITÉRIOS de Êxito:	Verificar integridade dos dados e desempenho de modo que os dados gravados sejam compatíveis com o que foi inserido, e que a inserção ocorra sem apresentar erros de execução ou desempenho.
Considerações Especiais:	Modificações nos dados do banco para fins de monitoramento

5.3. Teste De Função

Esse teste é realizado com o objetivo de verificar se as funcionalidades testadas ocorrem corretamente e redirecionam ou exibem informações para o usuário de modo coerente a ação realizada.

Objetivo da Técnica:	Testar as funcionalidades da aplicação, levando em conta aspectos como navegação, entrada de dados e, saídas apresentadas ao usuário com o objetivo de analisar o comportamento de cada funcionalidade e se a mesma funciona corretamente.
Técnica:	Serão utilizadas técnicas para verificar todo o ciclo de execução de uma funcionalidade, tendo como base os requisitos pré-definidos verificando se as funcionalidades reagem de modo esperado, com dados “corretos” e averiguar como se comporta com dados “incorretos” propositalmente inseridos, verificando também as mensagens exibidas em caso de erro e se os dados são gravados ou não quando ocorre um erro.
Estratégias:	A técnicas utilizadas serão testes do caminho mais provável escolhido pelo usuário, verificando possíveis erros ocorridos, também serão utilizadas algumas pessoas para validar esses caminhos. Também serão feitos testes automatizados com o intuito de verificar a funcionalidade.
Ferramentas Necessárias:	serão utilizados alguns softwares como TestLink
Critérios de Êxito:	Caso a funcionalidade seja executada conforme é descrita no caso de uso sem apresentar erros de execução ou desempenho mantendo a integridade dos dados.
Considerações Especiais:	A inserção dos dados nas ferramentas de automatização.

5.4. Teste de usabilidade

O Teste de usabilidade verifica a interação do usuário com o software. A meta do teste de usabilidade é assegurar que a interface forneça ao usuário o acesso e a navegação adequados através das funções do objetivo do teste. Além disso, o teste de usabilidade assegura que os objetos contidos na interface funcionem conforme o esperado e estejam em conformidade com padrões corporativos ou da indústria.

Objetivo da Técnica:	Verificar se o software possui uma interface de fácil compreensão e que seja memorável ao usuário de modo com que consiga executar tarefas de maneira mais rápida após o primeiro contato.
Técnica:	Serão realizados testes utilizando o layout da aplicação averiguando como o usuário reage ao primeiro contato com a aplicação, os mesmos serão gravados com o intuito de verificar mudanças de posicionamento de itens e textos, cores e fontes para melhorar a experiência do usuário.
Estratégias:	Serão realizados testes na interface com usuários de múltiplas faixas etárias dentro do público-alvo da aplicação para averiguar a experiência de múltiplos usuário e em múltiplos dispositivos.
Ferramentas Necessárias:	serão utilizados modelos de layout com base em aplicações semelhantes selecionadas na pesquisa de mercado, e as heurística de Nielsen
CrITÉRIOS de Êxito:	Caso a funcionalidade seja executada conforme é descrita no caso de uso sem apresentar erros de execução ou desempenho mantendo a integridade dos dados.
Considerações Especiais:	A heurísticas devem ser respeitadas para garantir a usabilidade da aplicação seguindo o caminho que torne a aplicação mais simples ao usuário ao invés de sofisticada.

5.5. Determinação do Perfil de Desempenho

Objetivo da Técnica:	Verificar o tempo de resposta do sistema durante a execução das funcionalidades, e no tratamento de erros.
Técnica:	Utilizar múltiplos cenários e dispositivos na realização das funcionalidades verificando o tempo de resposta.
Estratégias:	Serão realizados testes automatizados visando tem uma análise mais detalhada do tempo de resposta, como também serão feitas múltiplas inserções de dados corretos e incorretos para verificar a velocidade em que o sistema notifica o usuário sobre o erro e o redireciona para correção
Ferramentas Necessárias:	Serão utilizados alguns softwares como TestLink para automatização de testes e alguns testes manuais.
Critérios de Êxito:	Caso a funcionalidade seja executada com êxito com tempo máximo de resposta de (10s-20)
Considerações Especiais:	Monitorar o tempo de resposta da aplicação, para garantir um bom desempenho em múltiplas situações.

5.6. Teste De Carga

Objetivo da Técnica:	Verificar o desempenho da aplicação trabalhando com uma certa caga.
Técnica:	Serão feitos testes das funcionalidades aplicando diferentes níveis de carga de forma simultânea.
Estratégias:	Serão feitos testes com múltiplos usuários realizando as mesmas funcionalidades ao mesmo tempo para verificar como o sistema lida com diferentes níveis de canga.
Ferramentas Necessárias:	Serão utilizados alguns softwares como TestLink como também serão realizados testes manuais e múltiplos dispositivos.
Critérios de Êxito:	Caso a funcionalidade seja executada conforme é descrita no caso de uso sem apresentar erros de execução ou desempenho mantendo a integridade dos dados.
Considerações Especiais:	O sistema deve ser capaz de se manter funcional trabalhando com múltiplos níveis de carga

5.7. Teste de Stress

Objetivo da Técnica:	Testar as funcionalidades da aplicação, para detectar como ocorrem as falhas quando a mesma está no limite.
Técnica:	Realizar testes de funcionalidades da aplicação em paralelo a execução de outros aplicativos que exijam um nível maior de recursos do dispositivo.
Estratégias:	executar a aplicação ao mesmo tempo que executa vários aplicativos que têm nível alto de consumo de recursos
Ferramentas Necessárias:	serão utilizados aplicação de autoconsumo de recursos nos dispositivos
CrITÉrios de Êxito:	Caso a funcionalidade seja executada de maneira correta mesmo sendo submetido a diferentes níveis de stress
Considerações Especiais:	A maneira como a aplicação se desempenha em situações de stress pode ser um diferencial do aplicativo.

5.8. Teste de volume

Objetivo da Técnica:	Verificar se o sistema mantém o comportamento estável ao operar com diferentes níveis de volume de dados ao realizar transações com o banco de dados
Técnica:	Realizar testes de funcionalidades da aplicação com diferentes volumes de dados com o intuito de verificar se o sistema atua de maneira correta com um volume normal e maiores de dados a serem gravados no banco de dados e como se mantêm as interações do sistema com o usuário sob essas condições de carga.
Estratégias:	Serão utilizados diferentes volumes de dados para teste das funcionalidades.
Ferramentas Necessárias:	Será utilizada a ferramenta TestLink
CrITÉrios de Êxito:	Caso a funcionalidade seja executada de maneira correta mesmo sendo submetida a diferentes volumes de dados.
Considerações Especiais:	A maneira como a aplicação se desempenha com diferentes volumes de dados pode ser um diferencial do aplicativo.

5.9. Testes de instalação e configuração

Objetivo da Técnica:	Verificar se o sistema mantém o comportamento estável em diferentes dispositivos verificando tanto hardware quanto software
-----------------------------	---

Técnica:	Realizar testes das funcionalidades verificando como se comportam em diferentes versões do mesmo sistema operacional e com diferentes fontes de internet.
Estratégias:	Serão realizados testes com dispositivos com configurações e versões distintas
Ferramentas Necessárias:	Será utilizada a ferramenta TestLink
Crítérios de Êxito:	Caso a aplicação funcione de forma coerente não apresentando erros devido a diferenças de configuração de dispositivos
Considerações Especiais:	O software funcione de modo coerente mesmo em diferentes configurações

6. NECESSIDADES AMBIENTAIS

Esta seção apresenta os recursos não humanos necessários ao Plano de Teste.

7. HARDWARE BÁSICO DO SISTEMA

Os conjuntos de tabelas a seguir apresentam os recursos do sistema necessários ao esforço de teste descrito neste Plano de Teste.

RECURSOS DO SISTEMA		
DISPOSITIVO	QUANTIDADE	NOME E TIPO
Conjunto de serviços do google	1	Firebase
Smartphones de Teste Cliente Inclua requisitos de configuração	3	Smartphones android 10 Smartphones android 11 Smartphones android 12

Tabela 12 – Recursos do Sistema.

8. ELEMENTOS DE SOFTWARE BÁSICOS DO AMBIENTE DE TESTE

São necessários os seguintes elementos de softwares básicos no ambiente de teste deste Plano de Teste.

ELEMENTO DE SOFTWARE	VERSÃO	TIPO E OUTRAS OBSERVAÇÕES
Android	10,11,12	Sistema Operacional
Google Chrome	107.0.5304.105	Navegador da Internet
Edge	107.0.5304.105	Navegador da Internet
Gmail	2022.12.16.48629 2356	Software Cliente de E-Mail

Tabela 13 – Elementos de Software.

9. CONFIGURAÇÕES DO AMBIENTE DE TESTE

Devem ser fornecidas e suportadas as seguintes Configurações de Ambiente de Teste para este projeto.

CONFIGURAÇÃO	DESCRIÇÃO	IMPLEMENTADA NA CONFIG. FÍSICA
Configuração do usuário comum	Configuração para smartphone	Adreno 506 2 GB ram android 10 4x 1.8 GHz Kryo 250 Silver
Configuração do usuário comum	Configuração para smartphone	2x 2.05 GHz Cortex-A76 + 6x 2.0 GHz Cortex-A55 6 GB ram android 12
Configuração do usuário comum	Configuração para smartphone	2x 2.05 GHz Cortex-A76 + 6x 2.0 GHz Cortex-A55 4 GB ram android 11

10. Suíte de Teste: Efetuar Login

Caso de Teste BTM-3: Efetua Login E-mail [1] -POSITIVO		
Autor:	Ulisses	
Objetivo do Teste:	Garantir que o usuário consiga logar no Aplicativo	
Pré-condições:	Possuir cadastro no Aplicativo	
#:	Ações do Passo:	Resultados Esperados:
1	Usuário informa Email [sUlisses111@gmail.com] Senha [Ob!@as26] no caso de cliente e E-mail [emerssonkavallcante@gmail.com] Senha [123456] para administrador	O Aplicativo apresenta as informações inseridas nos campos
2	Usuário clicar no botão AZUL com texto BRANCO [acessar]	O Aplicativo deve validar os dados inseridos nos campos e redirecionar o usuário para menu principal de acordo com seu tipo [ADM, CLIENTE]
Tipo de Execução:	Manual	
Estimação da duração da Execução (min):	2.00	
Prioridade:	Alto	
Requisitos	RFO01: Efetuar login	
Palavras-chave:	Nenhum	

Caso de Teste BTM-6: Recuperar Senha [1] -POSITIVO		
Autor:	Ulisses	
Objetivo do Teste:	Garantir que o usuário consiga recuperar senha de acesso ao seu perfil no Aplicativo	

Pré-condições:

Possuir cadastro no Aplicativo

#:	Ações do Passo:	Resultados Esperados:
1	Usuário informa Email ["sUlisses111@gmail.com"]	O Aplicativo apresenta as informações inseridas nos campos
2	Usuário clicar no botão AZUL com texto BRANCO [Recuperar Senha]	O Aplicativo envia um e-mail de confirmação com um link para redefinição de senha
3	O usuário clica no link de redefinição	O Aplicativo redireciona para a tela de Recuperação de nova senha onde é apresentado o e-mail do usuário

4	Usuário informa Nova Senha [Ob!@as26]	O Aplicativo apresenta as informações inseridas nos campos
5	Usuário clicar no botão AZUL com texto BRANCO [salvar]	O Aplicativo deve validar os dados inseridos nos campos e salvar os dados no banco de dados e retornar a mensagem [“Faça login com a sua nova senha”]
Tipo de Execução:	Manual	
Estimação da duração da Execução (min):	3.00	
Prioridade:	Alto	
Requisitos	RFO03: Recuperar Senha	
Palavras-chave:	Nenhum	

Caso de Teste BTM7: Recuperar Senha [2] -NEGATIVO

Autor:	Ulisses	
Objetivo do Teste:		
Garantir que o usuário consiga recuperar senha de acesso ao seu perfil no Aplicativo		
Pré-condições:		
Possuir cadastro no Aplicativo		
#:	Ações do Passo:	Resultados Esperados:
1	Usuário informa E-mail [""`` ``,, "@", "!!@gmail.com", "11@11.", "sUlisses@hotmail.com", "E- mail não cadastrado"]	O Aplicativo apresenta as informações inseridas nos campos
2	Usuário clicar no botão AZUL com texto BRANCO [Recuperar Senha] várias vezes.	O Aplicativo deve validar os campos e em caso de campos vazios deve retornar a mensagem [“Preencha todos os campos”] sem consultar o banco de dados, em caso de e-mail não cadastrado no banco de dados ou e-mail em formato inválido o Aplicativo deve retornar a mensagem [“houve um erro ao tentar redefinir senha”] se passar o aplicativo envia um link de Recuperação De senha no e-mail
4	O usuário clica no link de redefinição de senha	O aplicativo redireciona o usuário para a tela de Recuperação de senha
5	Usuário informa Nova Senha [“”,Ob!@as26,”aa 123#4”]	O Aplicativo apresenta as informações inseridas nos campos
6	Usuário clicar no botão AZUL com texto BRANCO [salvar]	O Aplicativo deve validar os campos e em caso de campos vazios deve retornar a mensagem [“digite sua senha”]
Tipo de Execução:	Manual	

Estimação da duração da Execução (min):	3.00
Prioridade:	Alto
Requisitos	RFO03: Recuperar Senha

Palavras-chave:	Nenhum
-----------------	--------

Caso de Teste BTM-2: Efetuar Login E-mail [2] -NEGATIVO		
Autor:	Ulisses	
Objetivo do Teste:	Garantir que os erros do usuário sejam tratados e ele consegue logar no Aplicativo	
Pré-condições:	Possuir cadastro no Aplicativo	
#:	Ações do Passo:	Resultados Esperados:
1	Usuário informa E- mail [' , "usuário incorreto", "e-mail de usuário não cadastrado", "invalido"] Senha [' , "senha incorreto", "número menor de carácter" "aa @!As123"]	O Aplicativo apresenta as informações inseridas nos campos
2	Usuário clicar no botão AZUL com texto BRANCO [Acessar] mais de uma vez	O Aplicativo valida as informações no banco de dados e apresentará as respectivas mensagens para cada tipo de entrada [usuário ou senha incorreto] ou [usuário não cadastrado] O Aplicativo deve apresentar a mensagem "e-mail e/ou senha inválidos"; [usuário ou senha vazio] - O Aplicativo valida os campos e deve apresentar a mensagem "preencha todos os campos", [E-mail invalido] - "E-mail inválido. Informe um endereço de E-mail válido" ["clicar mais de uma vez no botão acessar"] - o usuário não deve conseguir clicar mais de uma vez;
Tipo de Execução:	Manual	
Estimação da duração da Execução (min):	5.00	
Prioridade:	Alto	
Requisitos	RFO01: Efetuar login	
Palavras-chave:	Nenhum	

Caso de Teste BTM-34: Efetuar login Telefone [1] -POSITIVO		
Autor:	Ulisses	
Objetivo do Teste:	Garantir que o usuário consiga logar no Aplicativo utilizando um número de telefone	
Pré-condições:	Possuir cadastro no Aplicativo	
#:	Ações do Passo:	Resultados Esperados:
1	Usuário informa Telefone [88 992820285]	O Aplicativo apresenta as informações inseridas nos campos

2	Usuário clicar no botão AZUL com texto BRANCO [Acessar]	O Aplicativo deve validar os dados inseridos nos campos verifica se o usuário não é um robô e enviar uma notificação para o telefone com um código e redirecionar o usuário para a tela de inserção do mesmo
3	O usuário informa o código e clica no botão AZUL com texto BRANCO ["Verificar número"]	O Aplicativo apresenta as informações inseridas nos campos

4	O usuário clica no botão AZUL com texto BRANCO ["Verificar número"]	Se o usuário tiver cadastro o aplicativo o redireciona para menu principal de acordo com seu tipo [CLIENTE ou ADM], Caso não tenha cadastro ele é cadastrado e redirecionado para tela de [CLIENTE].
Tipo de Execução:	Manual	
Estimação da duração da Execução (min):	3.00	
Prioridade:	Alto	
Requisitos	RFO01: Efetuar login	
Palavras-chave:	Nenhum	

Caso de Teste BTM-35: Efetuar login Telefone [2] -NEGATIVO		
Autor:	Ulisses	
Objetivo do Teste:	Garantir que o usuário consiga logar no Aplicativo utilizando um número de telefone	
Pré-condições:	Possuir cadastro no Aplicativo	
#:	Ações do Passo:	Resultados Esperados:
1	Usuário informa Telefone [', "usuário incorreto", "telefone de usuário não cadastrado", "", "000000000000", "0000", "aa", "12@"]	O Aplicativo apresenta as informações inseridas nos campos
2	Usuário clicar no botão AZUL com texto BRANCO ["Verificar número"] várias vezes.	O Aplicativo valida as informações no banco de dados e apresentará as respectivas mensagens para cada tipo de entrada [Número de telefone incorreto] -O Aplicativo deve apresentar a mensagem "telefone incorreto"; [telefone vazio] - O Aplicativo valida os campos e deve apresentar a mensagem "preencha todos os campos"; [Número de telefone invalido] -O Aplicativo deve apresentar a mensagem "telefone invalido"; [telefone não cadastrado] -O Aplicativo deve Cadastrar o usuário e enviar um código para o telefone e redirecionar para uma tela de inserção do código;
3	O usuário informa o código [', "código incorreto", "", "000000000000", "0000", "aa", "12@"]	O Aplicativo apresenta as informações inseridas nos campos

4	O usuário clica no botão AZUL com texto BRANCO ["Verificar número"] várias vezes.	O Aplicativo valida o código e apresentará as respectivas mensagens para cada tipo de entrada [Código incorreto] -O Aplicativo deve apresentar a mensagem "código inválido"; [código vazio] - O Aplicativo valida o campo e deve apresentar a mensagem "preencha todos os campos";
Tipo de Execução:	Manual	
Estimação da duração da Execução (min):	3.00	
Prioridade:	Alto	
Requisitos	RFO01: Efetuar login	
Palavras-chave:	Nenhum	

Caso de Teste BTM-36: Realizar Login com Google [1] - POSITIVO

Autor: Ulisses

Objetivo do Teste:

Garantir que o usuário consiga realizar login utilizando uma conta google.

Pré-condições:
possuir uma conta google

#:	Ações do Passo:	Resultados Esperados:
1	O usuário clica no botão "Continuar com Google"	O sistema exibe todas as contas google no dispositivo
2	o Usuário seleciona a conta que deseja efetuar login	O aplicativo faz a validação, se a conta já tiver sido cadastrada cliente é redirecionado para dashboard de cliente ou de administrador se ainda não tiver sido um cadastro de usuário cliente será criado e ele será redirecionado para dashboard de cliente
Tipo de Execução:	Manual	
Estimação da duração da Execução (min):	1.00	
Prioridade:	Alto	
Requisitos	RFO17: Realizar Login com Google	
Palavras-chave:	Nenhum	

Caso de Teste BTM-37: Realizar Login com Google [2] - NEGATIVO

Autor: Ulisses

Objetivo do Teste:

Garantir que o usuário consiga realizar login utilizando uma conta google.

Pré-condições:
possuir uma conta google

#:	Ações do Passo:	Resultados Esperados:
1	O usuário clica no botão "Continuar com Google" várias vezes	O sistema exibe uma mensagem "houve um erro ao tentar logar com google"
Tipo de Execução:	Manual	

Estimação da duração da Execução (min):	1.00
Prioridade:	Alto
Requisitos	RF017: Realizar Login com Google
Palavras-chave:	Nenhum

11. Suíte de Teste: Registrar Cliente

Caso de Teste BTM-4: Realizar cadastro [1] -POSITIVO		
Autor:		Ulisses
Objetivo do Teste:		
Garantir que o usuário consiga se cadastrar no Aplicativo		
Pré-condições:		
Não possuir cadastro no Aplicativo e ter e-mail e telefone válido e ser do sexo masculino		
#:	Ações do Passo:	Resultados Esperados:
1	Usuário informa Nome [José Ulisses da Silva Filho],E- mail [joseUlissesdasilva.ads@gmail.com]Senha [Ob!@as26],Confirmar Senha [Ob!@as26] e marca as 2 caixas de seleção de cor BRANCA como textos respectivamente [Sexo Masculino] e [Li e concordo com os termos de uso]	O Aplicativo apresenta as informações inseridas nos campos e as caixas de seleção marcadas
2	Usuário clica no botão AZUL com texto BRANCO ["Cadastrar-se"]	O Aplicativo deve validar o dados inseridos nos campos e enviar um link de confirmação de cadastro e retornar a mensagem ["Foi enviado um link de verificação para seu e-mail. Não esqueça de verificar o SPAM"]
3	O usuário no e-mail cadastrado clicar no link recebido	O Aplicativo deve validar o e-mail e redirecionar para uma tela com a mensagem ["E-mail verificado com sucesso"]
Tipo de Execução:	Manual	
Estimação da duração da Execução (min):	3.00	
Prioridade:	Alto	
Requisitos	RFO02: Realizar cadastro	
Palavras-chave:	Nenhum	

Caso de Teste BTM-5: Realizar cadastro [2] -NEGATIVO		
Autor:		Ulisses
Objetivo do Teste:		
Garantir que o usuário consiga se cadastrar no Aplicativo		
Pré-condições: possuir conexão estável com a internet		
#:	Ações do Passo:	Resultados Esperados:

1	Usuário informa Nome ["", "!!!!@#", "123"], E-mail ["", "@", "!!@gmail.com", "11@11.", "sUlisses@hotmail.", "e-mail já cadastrado"], Senha ["", Diferentes, menos caracteres, fraca], Confirmar Senha [Ob!@as26] e marca as 2 caixas de seleção de cor BRANCA como textos respectivamente [Sexo Masculino] e [Li e concordo com os termos de uso] Caixas de seleção [Uma marcada e outra não, as duas sem marcação]	O Aplicativo apresenta as informações inseridas nos campos
2	Usuário clica no botão AZUL com texto BRANCO ["Cadastrar-se"]	O Aplicativo deve validar os dados inseridos nos campos, no caso de e-mail ou telefone em formato incorreto ou número de caracteres Manor deve retornar a mensagem ["formato de E-mail inválido"], caso o e-mail ou telefone já tenha sido cadastrado ele deve retornar a mensagem ["e-mail já cadastrado"] em caso de senha fraca deve retornar ["A senha deve conter letra maiúsculas e minúsculas números e caracteres especiais"] em caso de senhas diferentes o Aplicativo deve retornar a mensagem ["As senhas não conferem"] e no caso de qualquer campo em branco ou não marcado a aplicação deve retornar a mensagem ["Preencha todos os campos"] sem consultar o banco de dados. caso esteja tudo correto deve validar os dados inseridos nos campos e enviar um link de confirmação de cadastro e retornar a mensagem ["Foi enviado um link de verificação para seu e-mail. Não esqueça de verificar o SPAM"]
3	O usuário no e-mail cadastrado clicar no link recebido	Caso o link já tenha sido usado o aplicativo deve redirecionar o usuário para uma tela com uma mensagem ["sua solicitação de verificação do e-mail expirou"]
Tipo de Execução:	Manual	
Estimação da duração da Execução (min):	5.00	
Prioridade:	Alto	
Requisitos	RFO02: Realizar cadastro	
Palavras-chave:	Nenhum	

12. Suíte de Teste: Gerenciar Agendamentos

Caso de Teste BTM-8: Listar agendamentos [1] - POSITIVO

Autor:	Ulisses	
Objetivo do Teste:	Garantir que o funcionário consiga visualizar os agendamentos em uma data específica	
Pré-condições:	Estar logado em uma conta do tipo ADM	
#:	Ações do Passo:	Resultados Esperados:
1	Usuário clica em um dia que esteja na cor AZUL no calendário	O Aplicativo deve trocar a cor da data para PRETO com letras BRANCAS
2	O usuário clica no botão AZUL com letras BRANCAS ["Visualizar detalhes"]	O aplicativo exibe todos os agendamentos e horários para esta data
Tipo de Execução:	Manual	
Estimação da duração da Execução (min):	1.00	
Prioridade:	Médio	
Requisitos	RFO04: Listar agendamentos	
Palavras-chave:	Nenhum	

Caso de Teste BTM-9: Listar agendamentos [2] - NEGATIVO

Autor:	Ulisses	
Objetivo do Teste:	Garantir que o funcionário consiga visualizar os agendamentos em uma data específica	
Pré-condições:	Estar logado em uma conta do tipo ADM	
#:	Ações do Passo:	Resultados Esperados:
1	Usuário clica em um dia que esteja na cor CINZA no calendário que seja muito antes da data atual	O Aplicativo não retorna nada
Tipo de Execução:	Manual	
Estimação da duração da Execução (min):	2.00	
Prioridade:	Médio	
Requisitos	RFO04: Listar agendamentos	
Palavras-chave:	Nenhum	

13. Suíte de Teste: Listar Clientes

Caso de Teste BTM-10: Listar clientes [1] -POSITIVO		
Autor:		Ulisses
Objetivo do Teste:		
Garantir que o usuário administrador consiga visualizar todos os seus clientes		
Pré-condições:		
Estar logado em uma conta do tipo ADM		
#:	Ações do Passo:	Resultados Esperados:
1	Usuário entra na página de lista de clientes	O Aplicativo realiza uma busca no banco de dados e retorna todos os Cliente onde cada cliente possui um card com seus dados e um botão VERMELHO com letras BRANCAS [“excluir”]
Tipo de Execução:	Manual	
Estimação da duração da Execução (min):	1.00	
Prioridade:	Baixo	
Requisitos	RF005: Listar clientes	
Palavras-chave:	Nenhum	

Caso de Teste BTM-11: Listar clientes [2] -NEGATIVO		
Autor:		Ulisses
Objetivo do Teste:		
Garantir que o usuário administrador consiga visualizar todos os seus clientes		
Pré-condições:		
Estar logado em uma conta do tipo ADM		
#:	Ações do Passo:	Resultados Esperados:
1	Usuário entra na página de lista de clientes	O Aplicativo realiza uma busca no banco de dados em caso de não haver clientes ele retorna a mensagem [“nenhum cliente cadastrado”]
Tipo de Execução:	Manual	
Estimação da duração da Execução (min):	1.00	
Prioridade:	Baixo	
Requisitos	RF005: Listar clientes	
Palavras-chave:	Nenhum	

14. Suíte de Teste: Gerenciar Horários

Caso de Teste BTM-12: Cadastrar Horário [1] -POSITIVO

Autor:	Ulisses	
Objetivo do Teste:	Garantir que um usuário administrador consiga realizar o cadastro de horários para o agendamento em uma data específica	
Pré-condições:	Estar logado em uma conta do tipo administrador	
#:	Ações do Passo:	Resultados Esperados:
1	Seleciona a Data que vai ser liberado os agendamentos para os clientes	A data selecionada muda de cor para AZUL com letras BRANCAS
2	O usuário no botão AZUL de letras BRANCAS ["Adicionar data"]	É exibida uma mensagem pedindo a confirmação de que a data selecionada deve mesmo ser adicionada ["Tem certeza que deseja adicionar horário para essa data ["data"]?"]
3	O usuário clica em ["confirmar"]	É exibida uma mensagem ["Data adicionada com sucesso"]
4	O usuário clica em ["Ok"]	A data e horários são adicionados ao banco de dados;
Tipo de Execução:	Manual	
Estimação da duração da Execução (min):	2.00	
Prioridade:	Alto	
Requisitos	RFO06: Cadastrar Horário	
Palavras-chave:	Nenhum	

Caso de Teste BTM-13: Cadastrar Horário [2] - NEGATIVO

Autor:	Ulisses	
Objetivo do Teste:	Garantir que um usuário administrador consiga realizar o cadastro de horários para o agendamento em uma data específica	
Pré-condições:	Estar logado em uma conta do tipo administrador	
#:	Ações do Passo:	Resultados Esperados:
1	Seleciona a Data antes da data atual na data atual e uma data no futuro que vai ser liberado os agendamentos para os clientes	A data selecionada muda de cor para AZUL com letras BRANCAS
2	O usuário no botão AZUL de letras	É exibida uma mensagem caso seja selecionada uma data anterior à atual ["Você não pode adicionar uma data anterior ao dia atual"] caso seja

	BRANCAS ["Adicionar data"] várias vezes	selecionada uma data no dia de hoje ou no futuro vai ser exibido pedindo a confirmação de que a data selecionada deve mesmo ser adicionada ["Tem certeza de que deseja adicionar horário para essa data ["data"]?"]
Tipo de Execução:	Manual	
Estimação da duração da Execução (min):	2.00	
Prioridade:	Alto	
Requisitos	RFO06: Cadastrar Horário	
Palavras-chave:	Nenhum	

Caso de Teste BTM-14: Deletar Horário [1] - POSITIVO

Autor:	Ulisses	
Objetivo do Teste:	Garantir que um usuário administrador consiga deletar um horário em uma data	
Pré-condições:	Estar logado em uma conta do tipo administrador	
#:	Ações do Passo:	Resultados Esperados:
1	O usuário clica no botão VERMELHO com letras BRANCAS ["Remove"] sobre a data que deseja remover	É exibida uma mensagem de confirmação de exclusão ["Tem certeza de que deseja remover os horários desta data [DATA]"]
2	O usuário clica em ["Confirmar"]	Os horários da data são removidos e o sistema apresenta a mensagem ["Data removida com sucesso"]
3	O usuário clica em ["ok"]	A lista de data com horário agendados e atualizada
Tipo de Execução:	Manual	
Estimação da duração da Execução (min):	1.00	
Prioridade:	Médio	
Requisitos	RFO07: Deletar Horário	
Palavras-chave:	Nenhum	

Caso de Teste BTM-15: Deletar Horário [2] - NEGATIVO

Autor:	Ulisses	
Objetivo do Teste:	Garantir que um usuário administrador consiga deletar um horário em uma data	
Pré-condições:	Estar logado em uma conta do tipo administrador	
#:	Ações do Passo:	Resultados Esperados:
1	O usuário clica no botão VERMELHO com letras BRANCAS ["Remove"] sobre a data que deseja remover várias vezes	É exibida uma mensagem de confirmação de exclusão ["Tem certeza de que deseja remover os horários desta data [DATA]"]
2	O usuário clica em ["cancelar"]	A ação de remoção é cancelada e a mensagem é fechada
Tipo de Execução:	Manual	
Estimação da duração da Execução (min):	1.00	
Prioridade:	Médio	

Requisitos	RFoo7: Deletar Horário
Palavras-chave:	Nenhum

Caso de Teste BTM-16: Listar horários [1] - POSITIVO		
Autor:	Ulisses	
Objetivo do Teste:	Garantir que o usuário consiga realizar a visualização dos visualizar os horários disponíveis	
Pré-condições:	O usuário deve estar logado no aplicativo	
#:	Ações do Passo:	Resultados Esperados:
1	O usuário seleciona a opção gerenciar horários	é exibido um calendário e abaixo dele as datas que possuem horário para agendamento
2	O usuário seleciona uma data	são listados todos os horários disponíveis que foram adicionados
Tipo de Execução:	Manual	
Estimação da duração da Execução (min):		
Prioridade:	Médio	
Requisitos	RFoo8: Listar horários	
Palavras-chave:	Nenhum	

Caso de Teste BTM-17: Listar horários [2] - NEGATIVO		
Autor:	Ulisses	
Objetivo do Teste:	Garantir que o usuário receba as devidas mensagens em caso de falha e consiga realizar a visualização dos visualizar os horários disponíveis	
Pré-condições:	O usuário deve estar logado no aplicativo	
#:	Ações do Passo:	Resultados Esperados:
1	O usuário seleciona a opção gerenciar horários várias vezes	é exibido um calendário e abaixo dele as datas que possuem horário para agendamento
2	O usuário seleciona datas que possuem horários agendamento datas que já passaram e datas que não possuem horários para agendamento	O sistema só deve exibir horários nas datas que possuem horários criados
Tipo de Execução:	Manual	
Estimação da duração da Execução (min):		
Prioridade:	Médio	
Requisitos	RFoo8: Listar horários	
Palavras-chave:	Nenhum	

15. Suíte de Teste: Agendar Atendimento

Caso de Teste BTM-18: Realizar Agendamento [1] - POSITIVO		
Autor:	Ulisses	
Objetivo do Teste:	Garantir que o usuário cliente consiga realizar seu agendamento	
Pré-condições:	Estar logado em uma conta do tipo cliente ter almenos um horário disponível	
#:	Ações do Passo:	Resultados Esperados:
1	Usuário seleciona uma data com CÍRCULO AZUL E NÚMERO BRANCO ["dia atual"], NÚMERO AZUL ["Já possui horários definidos"]	quando o usuário clica em número AZUIS o aplicativo apresenta os horários definidos e a data fica com a cor CINZA, quando clicar em CÍRCULO AZUL E NÚMERO BRANCO ["dia atual"] se houver horário para agendamento o mesmo será exibido
2	o usuário seleciona um horário que esteja com fundo BRANCO e letra PRETA	O horário selecionado ficará na cor AZUL de fundo e letras BRANCAS
3	O usuário clica no botão AZUL com letras BRANCAS ["Confirmar Agendamento"]	O Aplicativo valida se a duração do serviço não excede o horário disponível através de uma consulta no banco de dados e salva o agendamento, apresenta uma pop-up com uma mensagem dos dados do agendamento e redirecionando o usuário para a tela de histórico de agendamento.
Tipo de Execução:	Manual	
Estimação da duração da Execução (min):	3.00	
Prioridade:	Alto	
Requisitos	RFO09: Realizar Agendamento	
Palavras-chave:	Nenhum	

Caso de Teste BTM-19: Realizar Agendamento [2] - NEGATIVO		
Autor:	Ulisses	
Objetivo do Teste:	Garantir que o usuário cliente consiga realizar seu agendamento	
Pré-condições:	Estar logado em uma conta do tipo cliente ter almenos um horário disponível	
#:	Ações do Passo:	Resultados Esperados:
1	Usuário seleciona uma data com CÍRCULO AZUL E NÚMERO BRANCO ["dia atual"], NÚMERO AZUL ["Já possui horários definidos"]	Quando clicar em CÍRCULO AZUL E NÚMERO BRANCO ["dia atual"] se não houver horário para agendamento, o aplicativo apresenta a mensagem ["não há horários definidos"] no caso de cor CINZA o sistema não apresenta mensagem

Tipo de Execução:	Manual
Estimação da duração da Execução (min):	
Prioridade:	Alto
Requisitos	RFO09: Realizar Agendamento
Palavras-chave:	Nenhum

16. SUÍTE DE TESTE: GERENCIAR SERVIÇOS

Caso de Teste BTM-20: Cadastrar Serviço [1] - POSITIVO		
Autor:		Ulisses
Objetivo do Teste:		
Garantir que o usuário administrador consiga gerenciar seus serviços		
Pré-condições:		
Estar logado em uma conta do tipo ADM		
#:	Ações do Passo:	Resultados Esperados:
1	Usuário clica no botão AZUL com letras BRANCAS ["+"]	O Aplicativo redireciona para a tela de adicionar serviço
2	Usuário insere os dados nos campos Nome do Serviço [“barbar degradê”], Valor [“15”],Duração [“20:00”],Descrição [“Um corte simples com variação de altura nas laterais”] e faz o upload de uma imagem para o serviço.	O Aplicativo apresenta os dados nos campos
3	O usuário clica no botão AZUL com letras BRANCAS [“Salvar”]	Os dados são validados e salvos no banco de dados e o sistema deve apresentar a mensagem Novo serviço adicionado com sucesso
4	O usuário clica em ok	O usuário é redirecionado para a lista de serviços.
Tipo de Execução:	Manual	
Estimação da duração da Execução (min):		
Prioridade:	Alto	
Requisitos	RF 010: Cadastrar Serviço	
Palavras-chave:	Nenhum	

Caso de Teste BTM-21: Cadastrar Serviço [2] - NEGATIVO	
Autor:	Ulisses
Objetivo do Teste:	
Garantir que o usuário administrador consiga gerenciar seus serviços	

Pré-condições:		
Estar logado em uma conta do tipo ADM		
#:	Ações do Passo:	Resultados Esperados:
1	Usuário clica no botão AZUL com letras BRANCAS ["+"]	O Aplicativo redireciona para a tela de adicionar serviço
2	Usuário insere os dados nos campos nos campos Nome do Serviço ["", "serviço já inserido", "-90", "1111", "! @31"], Valor ["", "!", "11!", "a", "1 1"], Duração ["", "-000", "!", "11!", "a", "1 1", "00:00"], Descrição ["", "!", "11!", "a", "1 1"]	O Aplicativo apresenta os dados nos campos
3	O usuário clica no botão AZUL com letras BRANCAS ["Salvar"] o no botão VERMELHO com letras BRANCAS ["cancelar"] ou no botão com uma seta para voltar	O Aplicativo apresenta a mensagem ["preencha todos os campos"] em caso de dados vazios, e apresenta a mensagem ["Campos inválidos"] e os campos inválidos aparecem com borda vermelha, sem efetuar a consulta no banco de dado para horários em formato incorreto inseridos, e por fim em caso de serviço já tenha sido inserido apresenta a mensagem ["serviço já foi inserido"] ou no caso de voltar ou cancelar o usuário é redirecionado para a lista de serviços.
Tipo de Execução:	Manual	
Estimação da duração da Execução (min):		
Prioridade:	Médio	
Requisitos	RF 010: Cadastrar Serviço	
Palavras-chave:	Nenhum	

Caso de Teste BTM-22: Listar Serviços [1] - POSITIVO		
Autor:		Ulisses
Objetivo do Teste:		
Garantir que o usuário administrador consiga visualizar todos os seus clientes		
Pré-condições:		
Estar logado em uma conta do tipo ADM ter almenos um serviço serviços		
#:	Ações do Passo:	Resultados Esperados:
1	Usuário entra na página de lista de serviços	O Aplicativo realiza uma busca no banco de dados e retorna todos os serviços onde cada serviço possui um card com seus dados e um botão VERMELHO com letras BRANCAS ["excluir"] e um botão AZUL com letras BRANCAS ["Editar"]
Tipo de Execução:	Manual	
Estimação da duração da Execução (min):	2.00	
Prioridade:	Médio	

Requisitos	RF011: Listar Serviços
Palavras-chave:	Nenhum

Caso de Teste BTM-23: Listar Serviços [2] - NEGATIVO

Autor:	Ulisses
Objetivo do Teste:	Garantir que o usuário administrador consiga visualizar todos os seus clientes
Pré-condições:	Estar logado em uma conta do tipo ADM ter almenos um serviço cadastrado

#:	Ações do Passo:	Resultados Esperados:
1	Usuário entra na página de lista de serviços	O Aplicativo realiza uma busca no banco de dados e não retorna nenhum serviços ou retorna faltando algum serviço
Tipo de Execução:	Manual	
Estimação da duração da Execução (min):	2.00	
Prioridade:	Médio	
Requisitos	RF011: Listar Serviços	
Palavras-chave:	Nenhum	

Caso de Teste BTM-24: Alterar Serviço [1] - POSITIVO

Autor:	Ulisses	
Objetivo do Teste:		
Garantir que o usuário administrador consiga alterar seus serviços existentes		
Pré-condições:		
Estar logado em uma conta do tipo administrador e ter almenos um serviço na lista		
#:	Ações do Passo:	Resultados Esperados:
1	O usuário na lista de serviços clica no botão ["Editar"] no serviço	Redireciona o usuário para a tela de editar serviços com todos os dados salvos do serviço
2	Usuário altera os dados nos campos nos campos Nome do Serviço ["barbar degradê"] , Valor ["15"],Duração ["20:00"],Descrição ["Um corte simples com variação de altura nas laterais"] e faz o upload de uma imagem para o serviço.	A aplicação exibe a imagem e as informações em seus respectivos campos

3	O usuário clica no botão AZUL de texto branco ["Salvar"]	É exibida uma mensagem ["Serviço atualizado com sucesso"] e o usuário é redirecionado para a tela de gerenciar serviço
Tipo de Execução:	Manual	
Estimação da duração da Execução (min):	2.00	
Prioridade:	Médio	
Requisitos	RF012: Alterar Serviço	
Palavras-chave:	Nenhum	

Caso de Teste BTM-25: Alterar Serviço [2] - NEGATIVO

Autor: Ulisses

Objetivo do Teste:

Garantir que o usuário administrador consiga alterar seus serviços existentes

Pré-condições:

Estar logado em uma conta do tipo administrador e ter almenos um serviço na lista

#:	Ações do Passo:	Resultados Esperados:
1	O usuário na lista de serviços clica no botão ["Editar"] várias vezes no serviço	Redireciona o usuário para a tela de editar serviços com todos os dados salvos do serviço
2	Usuário altera os dados nos campos nos campos Nome do Serviço ["", "serviço já inserido", "-90", "1111", "!@31"], Valor ["", "!", "11!", "a", "1 1"], Duração ["", "-000", "!", "11!", "a", "1 1", "00:00"], Descrição ["", "!", "11!", "a", "1 1"] e faz o upload de uma nova imagem em vários formatos ["png", "jpg", "gif", "jpeg"]	A aplicação exibe a imagem e as informações em seus respectivos campos
3	O usuário clica no botão AZUL com letras BRANCAS ["Salvar"] o no botão VERMELHO com letras BRANCAS ["cancelar"] ou no botão com uma seta para voltar	O Aplicativo apresenta a mensagem ["preencha todos os campos"] em caso de dados vazios, e apresenta a mensagem ["Campos inválidos"] e os campos inválidos aparecem com borda vermelha, sem efetuar a consulta no banco de dado para horários em formato incorreto inseridos, e por fim em caso de serviço já tenha sido inserido apresenta a mensagem ["serviço já foi inserido"] ou no caso de formatos de imagem não suportado é exibida a imagem ["formato não suportado"] ao cancelar o usuário é redirecionado para a lista de serviços.
Tipo de Execução:	Manual	
Estimação da duração da Execução (min):	2.00	
Prioridade:	Médio	
Requisitos	RF012: Alterar Serviço	
Palavras-chave:	Nenhum	

Caso de Teste BTM-26: Deletar Serviço [1] - POSITIVO

Autor:	Ulisses	
Objetivo do Teste: Garantir que o usuário administrador consiga alterar seus serviços existentes		
Pré-condições: Estar logado em uma conta do tipo administrador e ter almenos um serviço na lista		
#:	Ações do Passo:	Resultados Esperados:
1	O usuário clica no botão VERMELHO de letras BRANCAS ["Excluir"] dentro do serviço que deseja excluir	O aplicativo apresenta a mensagem ["tem certeza de que deseja deletar este serviço"]
2	O usuário clica em ["ok"]	O serviço será excluído e a lista atualizada
Tipo de Execução:	Manual	
Estimação da duração da Execução (min):	1.00	
Prioridade:	Médio	
Requisitos	RF 013: Deletar Serviço	
Palavras-chave:	Nenhum	

Caso de Teste BTM-27: Deletar Serviço [2] - NEGATIVO

Autor:	Ulisses
Objetivo do Teste: Garantir que o usuário administrador consiga deletar seus serviços existentes	

Pré-condições:

Estar logado em uma conta do tipo administrador e ter almenos um serviço na lista

#:	Ações do Passo:	Resultados Esperados:
1	O usuário clica no botão VERMELHO de letras BRANCAS ["Excluir"] dentro do serviço que deseja excluir várias vezes	O aplicativo apresenta a mensagem ["tem certeza de que deseja deletar este serviço"]
2	O usuário clica na tela fora da mensagem	a mensagem deve se fechar sem excluir o serviço
Tipo de Execução:	Manual	
Estimação da duração da Execução (min):	1.00	
Prioridade:	Médio	
Requisitos	RF 013: Deletar Serviço	
Palavras-chave:	Nenhum	

17. Suíte de Teste: Gerenciar Atendimento

Caso de Teste BTM-28: Visualizar Histórico de Agendamento [1] - POSITIVO

Autor:	Ulisses	
Objetivo do Teste:	Garantir que um usuário do tipo cliente consiga visualizar seus agendamentos já realizados	
Pré-condições:	Estar logado em uma conta do tipo cliente e já ter realizado algum agendamento	
#:	Ações do Passo:	Resultados Esperados:
1	Na dashboard de cliente, o mesmo clicar em ["histórico de agendamento"]	Serão exibidos todos os agendamentos já realizados pelo usuário
Tipo de Execução:	Manual	
Estimação da duração da Execução (min):	1.00	
Prioridade:	Médio	
Requisitos	RF014: Visualizar Histórico de Atendimento	
Palavras-chave:	Nenhum	

Caso de Teste BTM-29: Visualizar Histórico de Agendamento [2] - NEGATIVO

Autor:	Ulisses	
Objetivo do Teste:	Garantir que um usuário do tipo cliente receba as devidas mensagens caso tente visualizar seus agendamentos já realizados e ocorra algum erro	
Pré-condições:	Estar logado em uma conta do tipo cliente e já ter realizado algum agendamento	
#:	Ações do Passo:	Resultados Esperados:
1	Na dashboard de cliente o mesmo clicar em ["histórico de agendamento"] várias vezes	Serão exibidos todos os agendamentos já realizados pelo usuário
Tipo de Execução:	Manual	
Estimação da duração da Execução (min):	1.00	
Prioridade:	Médio	
Requisitos	RF014: Visualizar Histórico de Atendimento	
Palavras-chave:	Nenhum	

Caso de Teste BTM-30: Cancelar Agendamento [1] - POSITIVO

Autor:	Ulisses	
Objetivo do Teste:	Garantir que um usuário do tipo cliente consiga cancelar seus agendamentos previamente realizados que ainda esteja em aberto	
Pré-condições:	Estar logado em uma conta do tipo cliente e possuir almenos um agendamento para ser cancelado	

#:	Ações do Passo:	Resultados Esperados:
----	-----------------	-----------------------

1	Na tela de histórico de agendamento o usuário clica no botão AZUL com letras brancas ["Cancelar"]	É exibida uma mensagem ["tem certeza de que deseja cancelar o agendamento para (dd-mm-aa)"]
2	O usuário clica em ["ok"]	O agendamento é cancelado
Tipo de Execução:	Manual	
Estimação da duração da Execução (min):	1.00	
Prioridade:	Médio	
Requisitos	RF015: Cancelar Agendamento	
Palavras-chave:	Nenhum	

Caso de Teste BTM-31: Cancelar Agendamento [2] - NEGATIVO

Autor:	Ulisses	
Objetivo do Teste:	Garantir que um usuário do tipo cliente receba as devidas mensagens ao tentar cancelar seus agendamentos previamente realizados que ainda esteja em aberto caso ocorra algum erro	
Pré-condições:	Estar logado em uma conta do tipo cliente e possuir almenos um agendamento para ser cancelado	
#:	Ações do Passo:	Resultados Esperados:
1	Na tela de histórico de agendamento o usuário clica no botão AZUL com letras brancas ["Cancelar"] várias vezes	É exibida uma mensagem ["tem certeza de que deseja cancelar o agendamento para (dd-mm-aa)"]
2	O usuário clica fora da mensagem	A mensagem é fechada
Tipo de Execução:	Manual	
Estimação da duração da Execução (min):	2.00	
Prioridade:	Médio	
Requisitos	RF015: Cancelar Agendamento	
Palavras-chave:	Nenhum	

18. Suíte de Teste: Alterar dados de usuário

Caso de Teste BTM-32: Alterar dados do usuário - POSITIVO

Autor:	Ulisses
Objetivo do Teste:	Garantir que o usuário consiga alterar seus dados cadastrais.
Pré-condições:	Estar logado como usuário cliente
Tipo de Execução:	Manual
Estimação da duração da Execução (min):	2.00
Prioridade:	Médio
Requisitos	RFO16: Alterar dados do usuário
Palavras-chave:	Nenhum

Caso de Teste BTM-33: Alterar dados do usuário - NEGATIVO

Autor:	Ulisses
Objetivo do Teste:	Garantir que o cliente obtenha retorno ao cometer algum erro durante a alteração de seus dados cadastrais.
Pré-condições:	Estar logado em uma conta do tipo cliente
Tipo de Execução:	Manual
Estimação da duração da Execução (min):	4.00
Prioridade:	Médio
Requisitos	RFO16: Alterar dados do usuário
Palavras-chave:	Nenhum

19. Métricas de Tempo de Execução

Estimativa de tempo(hours):1.07

Tempo usado para execução de 36 Casos de Teste (min):21

Relatório da Execução do Plano de Teste



SUMÁRIO

1.1.Efetuar Login (gerado automaticamente da especificação de requisitos.)

- BTM-3: Efetua Login E-mail [1]-POSITIVO
- BTM-6: Recuperar Senha [1]-POSITIVO
- BTM-7: Recuperar Senha [2]-NEGATIVO
- BTM-2: Efetuar Login E-mail[2]-NEGATIVO
- BTM-34: Efetuar login Telefone[1]-POSITIVO
- BTM-35: Efetuar login Telefone[2]-NEGATIVO
- BTM-36: Realizar Login com Google [1] - POSITIVO
- BTM-37: Realizar Login com Google [2] - NEGATIVO

1.2.Registrar Cliente (gerado automaticamente da especificação de requisitos.)

- BTM-4: Realizar cadastro [1]-POSITIVO
- BTM-5: Realizar cadastro [2]-NEGATIVO

1.3.Gerenciar agendamento (gerado automaticamente da especificação de requisitos.)

- BTM-8: Listar agendamentos [1]-POSITIVO
- BTM-9: Listar agendamentos [2]-NEGATIVO

1.4.Listar clientes (gerado automaticamente da especificação de requisitos.)

- BTM-10: Listar clientes [1]-POSITIVO
- BTM-11: Listar clientes [2]-NEGATIVO

1.5.Gerenciar Horarios (gerado automaticamente da especificação de requisitos.)

- BTM-12: Cadastrar Horário [1]-POSITIVO
- BTM-13: Cadastrar Horário [2] - NEGATIVO
- BTM-14: Deletar Horário [1] - POSITIVO
- BTM-15: Deletar Horário [2] - NEGATIVO
- BTM-16: Listar horários [1] - POSITIVO
- BTM-17: Listar horários [2] - NEGATIVO

1.6.Agendar Atendimento (gerado automaticamente da especificação de requisitos.)

- BTM-18: Realizar Agendamento [1] - POSITIVO
- BTM-19: Realizar Agendamento [2] - NEGATIVO

1.7.Gerenciar Serviços (gerado automaticamente da especificação de requisitos.)

- BTM-20: Cadastrar Serviço [1] - POSITIVO
- BTM-21: Cadastrar Serviço [2] - NEGATIVO
- BTM-22: Listar Serviços [1] - POSITIVO
- BTM-23: Listar Serviços [2] - NEGATIVO
- BTM-24: Alterar Serviço [1] - POSITIVO
- BTM-25: Alterar Serviço [2] - NEGATIVO
- BTM-26: Deletar Serviço [1] - POSITIVO
- BTM-27: Deletar Serviço [2] - NEGATIVO

1.8.Gerenciar Atendimento (gerado automaticamente da especificação de requisitos.)

BTM-28: Visualizar Histórico de Agendamento [1] - POSITIVO

BTM-29: Visualizar Histórico de Agendamento [2] - NEGATIVO

BTM-30: Cancelar Agendamento [1] - POSITIVO

BTM-31: Cancelar Agendamento [2] - NEGATIVO

1.9. Alterar dados de usuário (gerado automaticamente da especificação de requisitos.)

BTM-32: Alterar dados do usuário - POSITIVO

BTM-33: Alterar dados do usuário - NEGATIVO

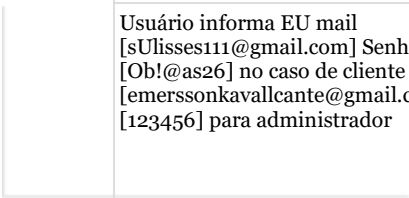
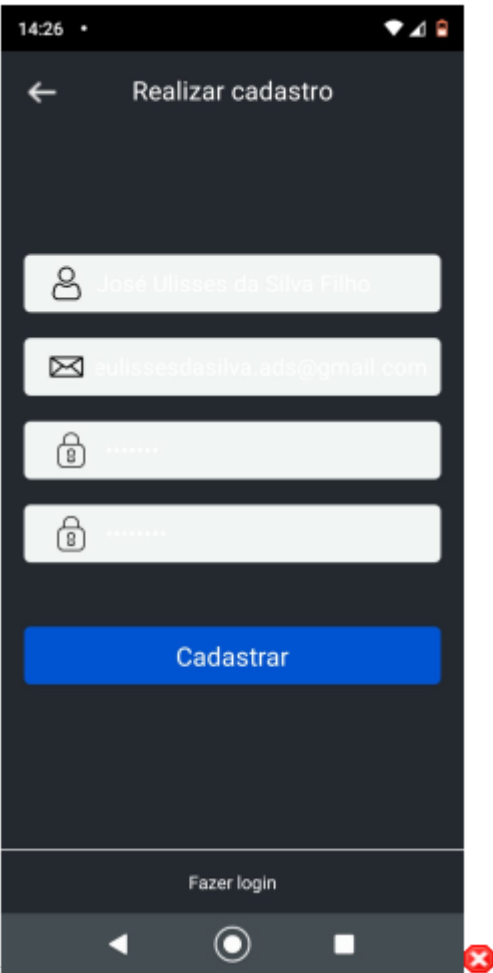
Projeto de Teste: BARBER TECH

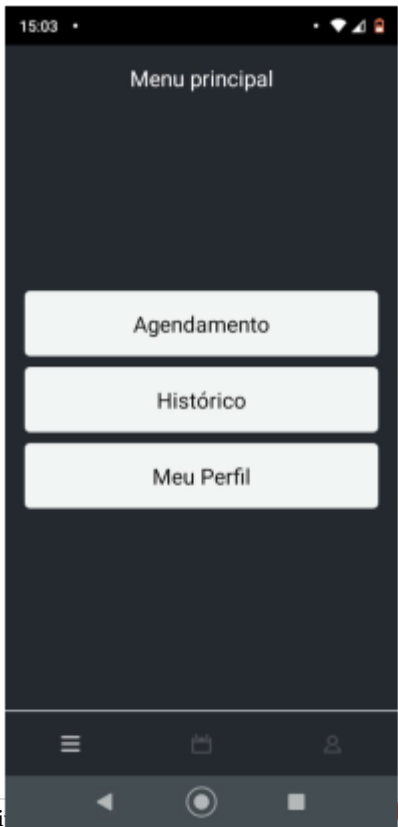
BARBER TECH é um aplicativo de cadastro de atendimento de barbearia. Este aplicativo tem como principal objetivo gerenciar de forma ordenada e organizada os atendimentos que são feitos em barbearia. Nele, o usuário-cliente pode escolher os serviços e horário que deseja realizar na barbearia, e isso pode ser realizado no conforto de sua casa. Já para o usuário-funcionário, ele pode ter um controle maior sobre o seu negócio: visualizar os clientes de sua barbearia, cadastrar serviços, visualizar os agendamentos em andamento entre outras funcionalidades.

Plano de Teste: BARBER TECH-MOB

BARBER TECH é um aplicativo para dispositivos moveis que realiza cadastro de atendimento de barbearia. Este aplicativo tem como principal objetivo gerenciar de forma ordenada e organizada os atendimentos que são feitos em barbearia. Nele, o usuário-cliente pode escolher os serviços e horário que deseja realizar na barbearia, e isso pode ser realizado no conforto de sua casa. Já para o usuário-funcionário, ele pode ter um controle maior sobre o seu negócio: visualizar os clientes de sua barbearia, cadastrar serviços, visualizar os agendamentos em andamento entre outras funcionalidades.

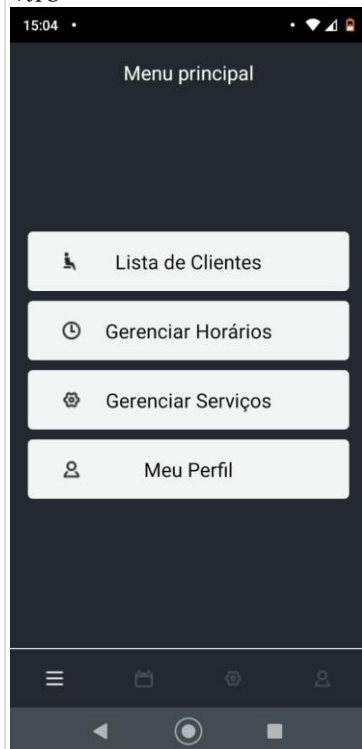
1.1.Suíte de Teste: Efetuar Login (gerado automaticamente da especificação de requisitos.)

Caso de Teste BTM-3: Efetua Login E-mail [1] -POSITIVO [Versão : 1]				
Autor:		Ulisses		
Objetivo do Teste:				
Garantir que o usuário consiga logar no Aplicativo				
Pré-condições:				
Possuir cadastro no Aplicativo				
#:	Ações do Passo:	Resultados Esperados:	Notas da Execução:	Status da Execução:
1	 Usuário informa EU mail [sUlisses111@gmail.com] Senha [Ob!@as26] no caso de cliente e EE mail [emerssonkavallcante@gmail.com] Senha [123456] para administrador	O Aplicativo apresenta as informações inseridas nos campos	Ocorreu de forma funcional	Passou
Anexos da Execução				
1.jpg				
				
2	Usuário clicar no botão AZUL com texto BRANCO [Acessar]	O Aplicativo deve validar os dados inseridos nos campos e redirecionar o usuário para menu principal de acordo	Ocorreu de forma funcional	Com Falha

		com seu tipo [ADM, CLIENTE]	
Anexos da Execução 3.jpg 			
Estimação da duração da Execução (min):	2.00		
Prioridade:	Alto		
Requisitos	RFO01: Efetuar login [Versão: 1]		
Palavras-chave:	Nenhum		
Detalhes da Execução			
Baseline	Módulo de Login		
Testador	Ulisses		
Resultado da Execução:	Passou		
Modo de Execução:	Manual		
Duração da Execução (min):	1.00		
Comentários	Ocorreu de forma funcional logado tanto na dashboard do cliente como na do administrador (Tela abaixo),		

Anexos da Execução

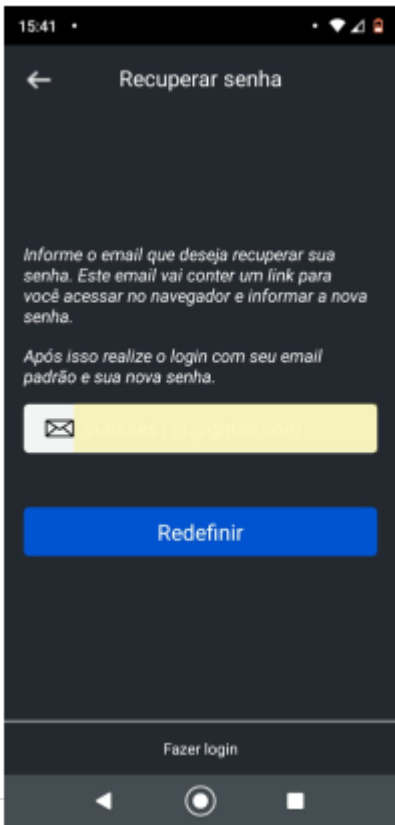
4.jpg



Caso de Teste BTM-6: Recuperar Senha [1] -POSITIVO [Versão : 1]

Autor: Ulisses

Objetivo do Teste:

Garantir que o usuário consiga recuperar senha de acesso ao seu perfil no Aplicativo				
Pré-condições:				
Possuir cadastro no Aplicativo				
#:	Ações do Passo:	Resultados Esperados:	Notas da Execução:	Status da Execução:
1	Usuário informa E-mail["sulisses111@gmail.com"]	O Aplicativo apresenta as informações inseridas nos campos	Ocorreu de forma funcional	Passou
Anexos da Execução 1.jpg 				
2	Usuário clicar no botão AZUL com texto BRANCO [Recuperar Senha]	O Aplicativo envia um e-mail de confirmação com um link para redefinição de senha	Ocorreu de forma satisfatória	Passou



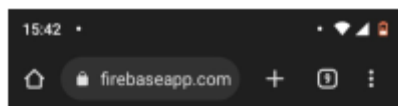
3	O usuário clica no link de redefinição	O Aplicativo redireciona para a tela de Recuperação de nova senha onde é apresentado o e-mail do usuário	Ocorreu de forma satisfatória	Passou
---	--	--	-------------------------------	--------

Anexos da Execução

3.jpg



4	Nova Senha [Ob!@as26]	O Aplicativo apresenta as informações inseridas nos campos	Ocorreu de forma satisfatória	Passou
---	-----------------------	--	-------------------------------	--------



Redefinir sua senha

para sulisses112@gmail.com

Nova senha

SALVAR



5

Usuário clicar no botão AZUL com texto BRANCO [Salvar]

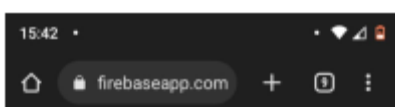
O Aplicativo deve validar os dados inseridos nos campos e salvar os dados no banco de dados e retornar a mensagem ["Faça login com a sua nova senha"]

Ocorreu de forma satisfatória

Passou

Anexos da Execução

5.jpg



Senha alterada

Faça login com a sua nova senha



Tipo de Execução:

Manual

Estimação da duração da	3.00
Execução (min):	
Prioridade:	Alto

Requisitos

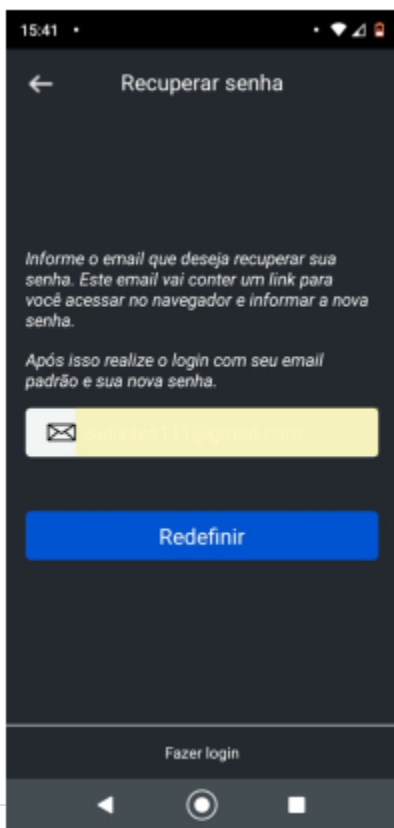
Palavras-chave:	Nenhum
Detalhes da Execução	
Baseline	Módulo de Login
Testador	Ulisses
Resultado da Execução:	Passou
Modo de Execução:	Manual
Duração da Execução	1.00
(min):	
Comentários	Ocorreu de forma satisfatória sendo possível recuperar a senha.

Caso de Teste BTM7: Recuperar Senha [2] -NEGATIVO [Versão : 1]

Autor:	Ulisses			
Objetivo do Teste:				
Garantir que o usuário consiga recuperar senha de acesso ao seu perfil no Aplicativo				
Pré-condições:				
Possuir cadastro no Aplicativo				
#:	Ações do Passo:	Resultados Esperados:	Notas da Execução:	Status da Execução:
1	Usuário informa E-mail [""``", "@", "!!@gmail.com", "11@11.", "sUlisses@hotmail.com", "E1 mail não cadastrado"]	O Aplicativo apresenta as informações inseridas nos campos	Ocorreu de forma funcional	Passou

Anexos da Execução

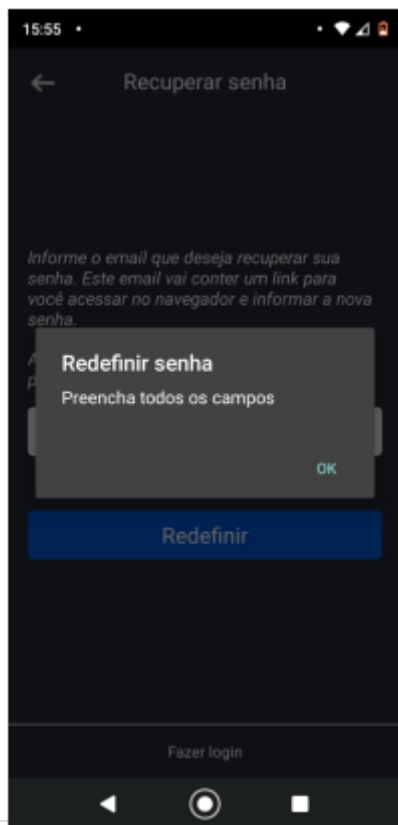
1.jpg



2	Usuário clicar no botão AZUL com texto BRANCO [Recuperar Senha] várias vezes.	O Aplicativo deve validar os campos e em caso de campos vazios deve retornar a mensagem ["Preencha todos os campos"] sem consultar o banco de dados, em caso de e-mail não cadastrado no banco de dados ou e-mail em formato invalido o Aplicativo deve retornar a mensagem ["houve um erro ao tentar redefinir senha"] se passar o aplicativo envia um link de Recuperação De senha no e-mail	Ocorreu de forma satisfatória	Passou
---	--	---	--------------------------------------	---------------

Anexos da Execução

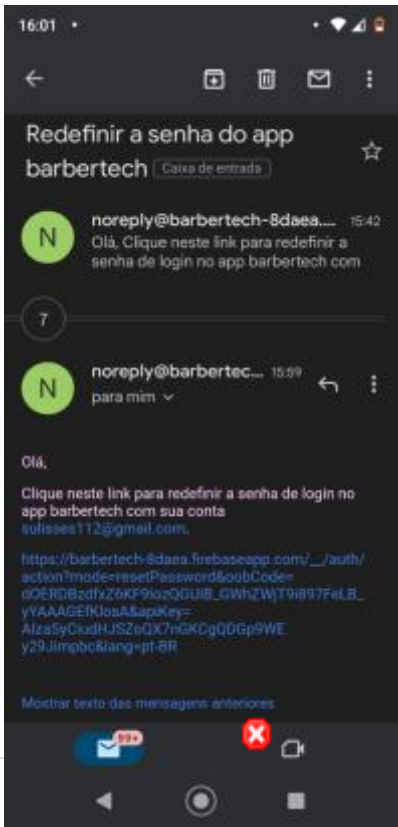
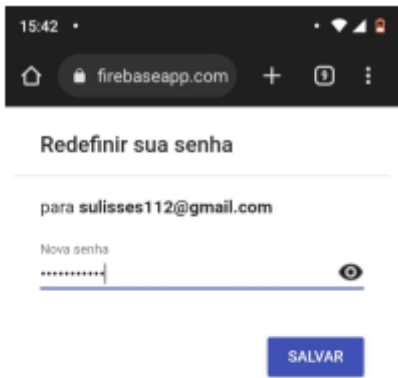
1.jpg



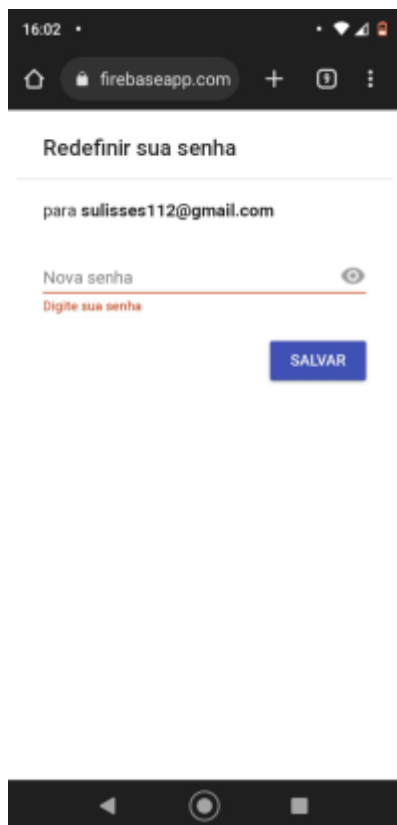
4	O usuário clica no link de redefinição de senha	O aplicativo redireciona o usuário para a tela de Recuperação de senha	Ocorreu de forma satisfatória	Passou
---	---	--	-------------------------------	--------

Anexos da Execução

2.jpg

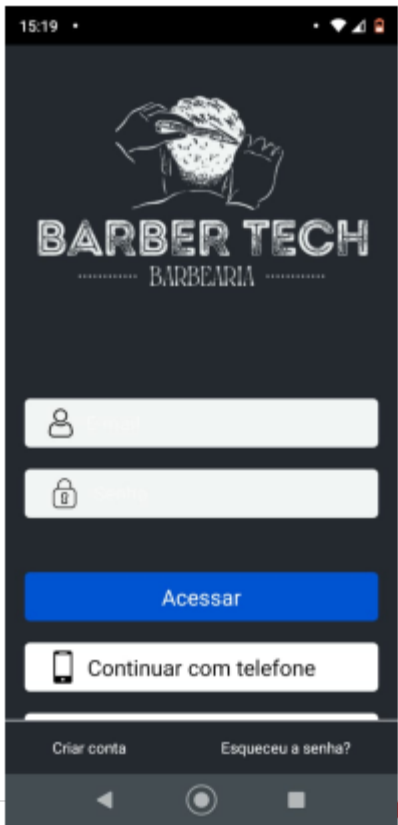
				
5	3#4"] i	O Aplicativo apresenta as informações inseridas nos campos	Ocorreu de forma satisfatória	Passou
Anexos da Execução 3.jpg 				
6	 Usuário clicar no botão AZUL com texto BRANCO [Salvar]	O Aplicativo deve validar os campos e em caso de campos vazios deve retornar a mensagem ["digite sua senha"]	Ocorreu de forma satisfatória	Passou

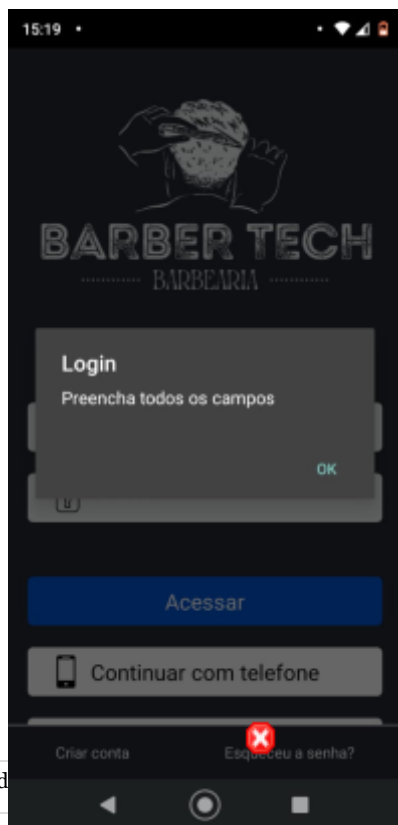
--	--	--	--	--



Tipo de Execução:	Manual
Estimação da duração da Execução (min):	3.00
Prioridade:	Alto
Requisitos	RFO03: Recuperar Senha [Versão: 1]
Palavras-chave:	Nenhum
Detalhes da Execução	
Baseline	Módulo de Login
Testador	Ulisses
Resultado da Execução:	Passou
Modo de Execução:	Manual
Duração da Execução (min):	2.00
Comentários	Passou

Caso de Teste BTM-2: Efetuar Login E-mail [2] -NEGATIVO [Versão : 1]		
Autor:	Ulisses	
Objetivo do Teste:	Garantir que os erros do usuário sejam tratados e ele consegue logar no Aplicativo.	
Pré-condições:		

Possuir cadastro no Aplicativo				
#:	Ações do Passo:	Resultados Esperados:	Notas da Execução:	Status da Execução:
i 1	O usuário informa mail ['','usuário incorreto','e-mail de usuário não cadastrado','invalido'] Senha ['','senha ncorreto','número menor de carácter'"]aa @!As 123"]	O Aplicativo apresenta as informações inseridas nos campos	Ocorreu de forma funcional,	Passou
Anexos da Execução				
1.jpg				
				
2	Usuário clicar no botão AZUL com texto BRANCO [Acessar] mais de uma vez	O Aplicativo valida as informações no banco de dados e apresentará as respectivas mensagens para cada tipo de entrada [usuário ou senha incorretos] ou [usuário não cadastrado] -O Aplicativo deve apresentar a mensagem "e-mail e/ou senha inválidos"; [usuário ou senha vazios] - O Aplicativo valida os campos e deve apresentar a mensagem "preencha todos os campos", [E-mail invalido] - "Email inválido. Informe um endereço de E-mail válido" ["clicar mais de uma vez no botão acessar"] - o usuário não deve conseguir clicar mais de uma vez;	Ocorreu de forma satisfatória conseguindo exibir as mensagens conforme planejado	Passou

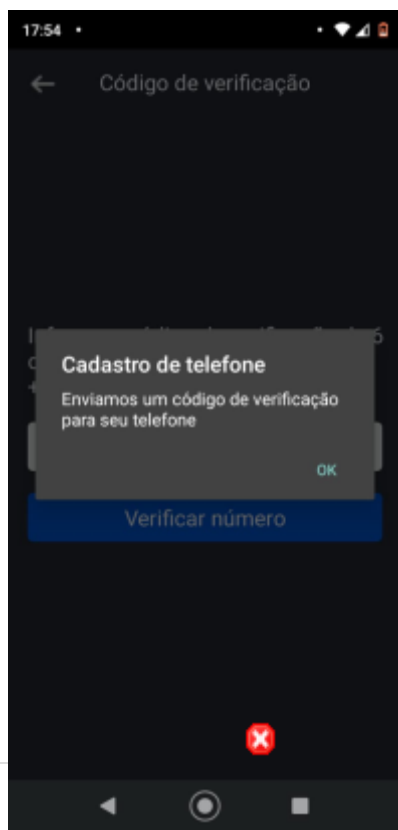


Tipo de	
Estimativa da duração da Execução (min):	5.00
Prioridade:	Alto
Requisitos	RFO01: Efetuar login [Versão: 1]
Palavras-chave:	Nenhum
Detalhes da Execução	
Baseline	Módulo de Login
Testador	Ulisses
Resultado da Execução:	Passou
Modo de Execução:	Manual
Duração da Execução (min):	2.00
Comentários	Ocorreu de forma satisfatória

Caso de Teste BTM-34: Efetuar login Telefone [1] -POSITIVO [Versão : 1]	
Autor:	Ulisses
Objetivo do Teste:	
Garantir que o usuário consiga logar no Aplicativo utilizando um número de telefone	
Pré-condições:	

Possuir cadastro no Aplicativo

#:	Ações do Passo:		Resultados Esperados:	Notas da Execução:	Status da
					Execução:
1			O Aplicativo apresenta as informações inseridas nos campos	Ocorreu de forma utilizável	Passou
	Usuário informaTelefone [88992820285]				
Anexos da Execução					
2			O Aplicativo deve validar os dados inseridos nos campos verifica se o usuário não é um robô e enviar uma notificação para o telefone com um código e redirecionar o usuário para a tela de inserção dele	Ocorreu de forma utilizável	Passou
	Usuário clicar no botão AZUL com texto BRANCO [Acessar]				



4

O Aplicativo apresenta as informações inseridas nos campos

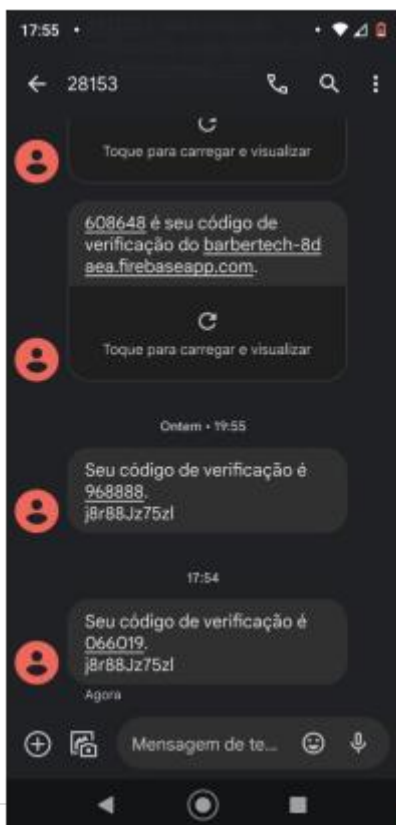
Ocorreu de forma satisfatória

Passou

BRANCO ["Verificar número"]

Anexos da Execução

3.jpg



5	O usuário clica no botão AZUL com texto BRANCO ["Verificar número"]	Se o usuário tiver cadastro o aplicativo o redireciona para menu principal de acordo com seu tipo [CLIENTE,ou ADM],Caso não tenha cadastro ele é cadastrado e redirecionado para tela de [CLIENTE].	Ocorreu de forma satisfatória	Passou
Anexos da Execução				

4.jpg



Tipo de Execução

Estimação da duração da Execução (min):	3.00
Prioridade:	Alto
Requisitos	RFO01: Efetuar login [Versão: 1]
Palavras-chave:	Nenhum
Detalhes da Execução	
Baseline	Módulo de Login
Testador	Ulisses
Resultado da Execução:	Passou
Modo de Execução:	Manual
Duração da Execução (min):	1.00
Comentários	Passou

Anexos da Execução

5.jpg



Caso de Teste BTM-35: Efetuar login Telefone [2] -NEGATIVO [Versão : 1]	
Autor:	Ulisses
Objetivo do Teste:	
Garantir que o usuário consiga logar no Aplicativo utilizando um número de telefone	
Pré-condições:	

Possuir cadastro no Aplicativo				
#:	Ações do Passo:	Resultados Esperados:	Notas da Execução:	Status da Execução:
1	Usuário informa Telefone [', "usuário incorreto", "telefone de usuário não cadastrado", "", "000000000000", "0000", "aa", "12@"]	O Aplicativo apresenta as informações inseridas nos campos	Ocorreu de forma funcional	Passou

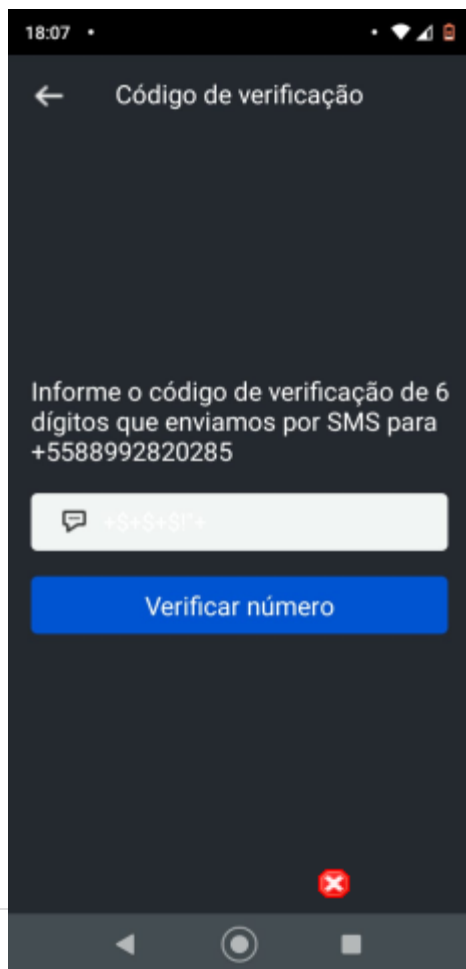
Anexos da Execução

1.jpg

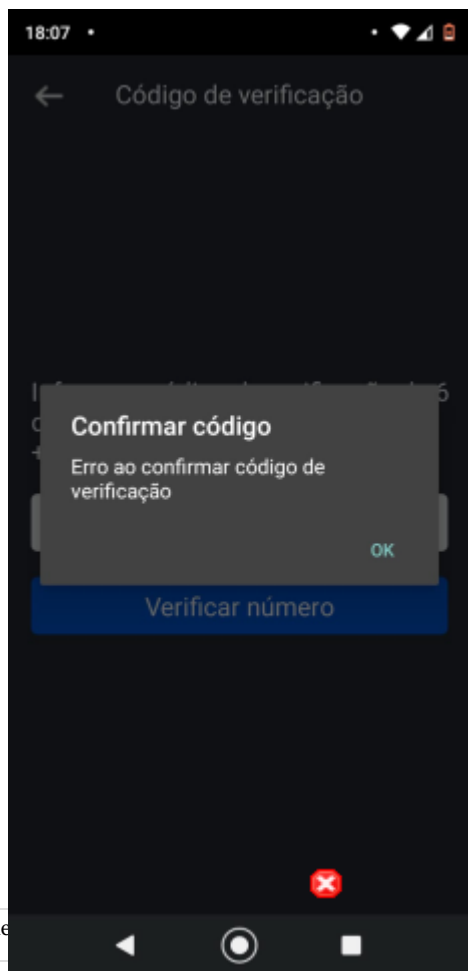


2	Usuário clicar no botão AZUL com texto BRANCO ["Verificar número"] várias vezes.	O Aplicativo valida as informações no banco de dados e apresentará as respectivas mensagens para cada tipo de entrada [Número de telefone incorreto] -O Aplicativo deve apresentar a mensagem "telefone incorreto"; [telefone vazio] - O Aplicativo valida os campos e deve apresentar a mensagem "preencha todos os campos"; [Número de telefone invalido] - O Aplicativo deve apresentar a mensagem "telefone	Ocorreu de forma funcional	Passou
---	--	---	----------------------------	--------

		invalido”; [telefone não cadastrado] -O Aplicativo deve cadastrar o usuário e enviar um código para o telefone e redirecionar para uma tela de inserção do código;		
Anexos da Execução 2.jpg 				
3	✗,"código incorreto",",", "00000000000000", "0000", "aa", "12@"	O Aplicativo apresenta as informações inseridas nos campos	Ocorreu de forma funcional	Passou



4	com texto BRANCO es.	O Aplicativo valida o código e apresentará as respectivas mensagens para cada tipo de entrada [Código incorreto] - O Aplicativo deve apresentar a mensagem "código inválido"; [código vazio] - O Aplicativo valida o campo e deve apresentar a mensagem "preencha todos os campos";	Ocorreu de forma funcional	Passou
---	-------------------------	---	----------------------------	--------



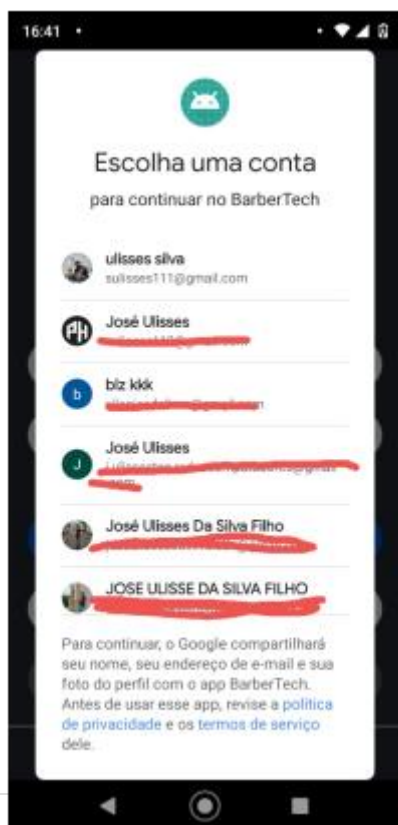
Tipo de	
Estimação da duração da Execução (min):	3.00
Prioridade:	Alto
Requisitos	RFO01: Efetuar login [Versão: 1]
Palavras-chave:	Nenhum
Detalhes da Execução	
Baseline	Módulo de Login
Testador	Ulisses
Resultado da Execução:	Passou
Modo de Execução:	Manual
Duração da Execução (min):	2.00
Comentários	Se for colocado um telefone invalido, a funcionalidade trava e permanece carregando e não faz mais nada.

Caso de Teste BTM-36: Realizar Login com Google [1] - POSITIVO [Versão : 1]				
Autor:		Ulisses		
Objetivo do Teste:				
Garantir que o usuário consiga realizar login utilizando uma conta google.				
Pré-condições:				
possuir uma conta google				
#:	Ações do	Resultados Esperados:	Notas da Execução:	Status da
	Passo:			Execução:

1	O usuário clica no botão "Continuar com Google"	O sistema exibe todas as contas google no dispositivo	Ocorreu de forma satisfatória	Passou
---	---	---	----------------------------------	--------

Anexos da Execução

1.jpg



2

seleciona a conta que deseja efetuar login

o faz a validação, se a conta já tiver sido cadastrada cliente é redirecionado para dashboard de cliente ou de administrador se ainda não tiver sido um cadastro de usuário cliente será criado e o mesmo será redirecionado para dashboard de cliente

Ocorreu de forma satisfatória logado tanto na conta cliente (mostrada na imagem abaixo)

Passou

Anexos da Execução

3.jpg



Tipo de Execução

Estimação da duração da	1.00
Execução (min):	
Prioridade:	Alto

Requisitos

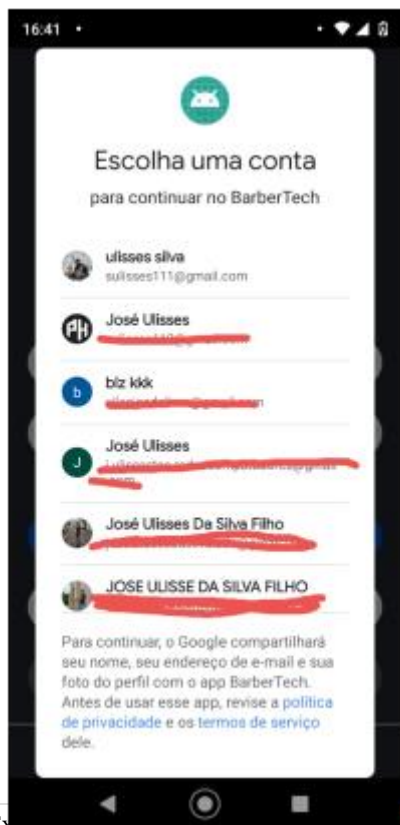
Palavras-chave:	Nenhum
Detalhes da Execução	
Baseline	Módulo de Login
Testador	Ulisses
Resultado da Execução:	Passou
Modo de Execução:	Manual
Duração da Execução	1.00
(min):	
Comentários	Passo, pois foi possível logar. com a conta google tanto como cliente quando como ADM (como mostra a tela abaixo)

Caso de Teste BTM-37: Realizar Login com Google [2] - NEGATIVO [Versão : 1]

Autor:		Ulisses		
Objetivo do Teste: Garantir que o usuário consiga realizar login utilizando uma conta google.				
Pré-condições: possuir uma conta google				
#:	Ações do Passo:	Resultados Esperados:	Notas da	Status da
			Execução:	Execução:
1	O usuário clica no botão "Continuar com Google" várias vezes	O sistema exibe uma mensagem "houve um erro ao tentar logar com google"	Ocorreu de forma satisfatória	Passou

Anexos da Execução

1.jpg



Tipo de Execução:	
Estimação da duração da Execução (min):	1.00
Prioridade:	Alto
Requisitos	RF017: Realizar Login com Google [Versão: 1]
Palavras-chave:	Nenhum
Detalhes da Execução	

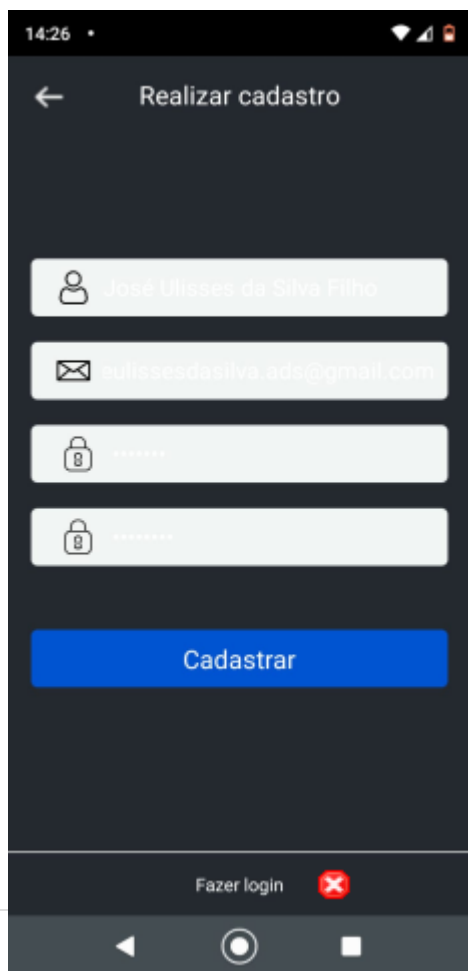
Baseline	Módulo de Login
Testador	Ulisses
Resultado da Execução:	Passou
Modo de Execução:	Manual

Duração da Execução

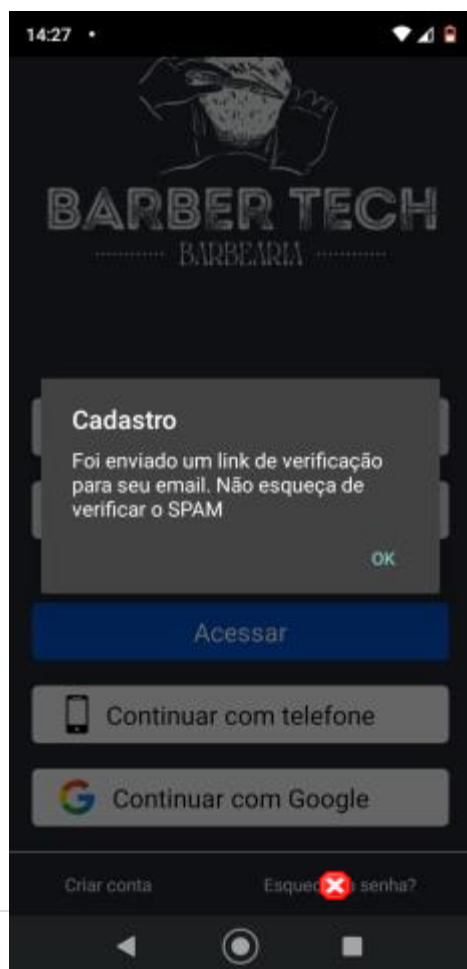
(min):	
Comentários	Ocorreu de forma satisfatória

1.2.Suíte de Teste: Registrar Cliente (gerado automaticamente da especificação de requisitos.)

Caso de Teste BTM-4: Realizar cadastro [1] -POSITIVO [Versão : 1]					
Autor:		Ulisses			
Objetivo do Teste:					
Garantir que o usuário consiga se cadastrar no Aplicativo					
Pré-condições:					
Não possuir cadastro no Aplicativo e ter e-mail e telefone válido e ser do sexo masculino					
#:	Ações do Passo:		Resultados Esperados:	Notas da Execução:	Status da Execução:
1			O Aplicativo apresenta as informações inseridas nos campos e as caixas de seleção marcadas	Ocorreu de forma satisfatória	Passou
	Usuário informa Nome [José Ulisses da Silva Filho],EU mail [joseUlissesdasilva.ads@gmail.com]Senha [Ob!@as26],Confimar Senha [Ob!@as26]				
Anexos da Execução					
■ 1.jpg					



2	RANCO ["Cadastrar-se"]	O Aplicativo deve validar os dados inseridos nos campos e enviar um link de confirmação de cadastro e retornar a mensagem ["Foi enviado um link de verificação para seu e-mail.Não esqueça de verificar o SPAM"]	Ocorreu de forma satisfatória	Passou
---	------------------------	--	-------------------------------	--------



3	link recebido	O Aplicativo deve validar o e-mail e redirecionar para uma tela com a mensagem ["E-mail verificado com sucesso"]	Ocorreu de forma satisfatória	Passou
---	---------------	--	-------------------------------	--------



Tipo de
Execução

Estimação 3.00

da duração

da Execução

(min):

Prioridade: Alto

Requisitos RFO02: Realizar cadastro [Versão: 1]

Palavras- Nenhum

chave:

Detalhes da
Execução

Baseline Módulo de Login

Testador Ulisses

Resultado Passou

da
Execução:

Modo de
Execução: Manual

Duração da 1.00

Execução

(min):

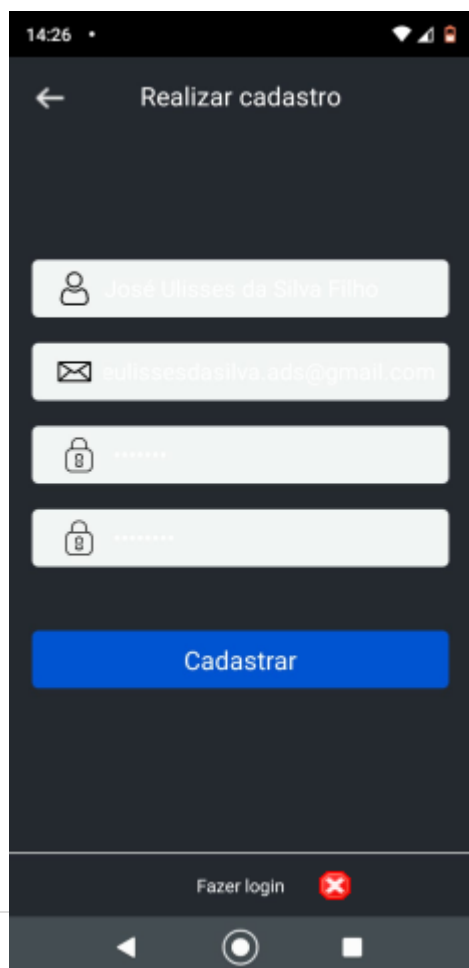
Comentários Passou

Anexos da Execução

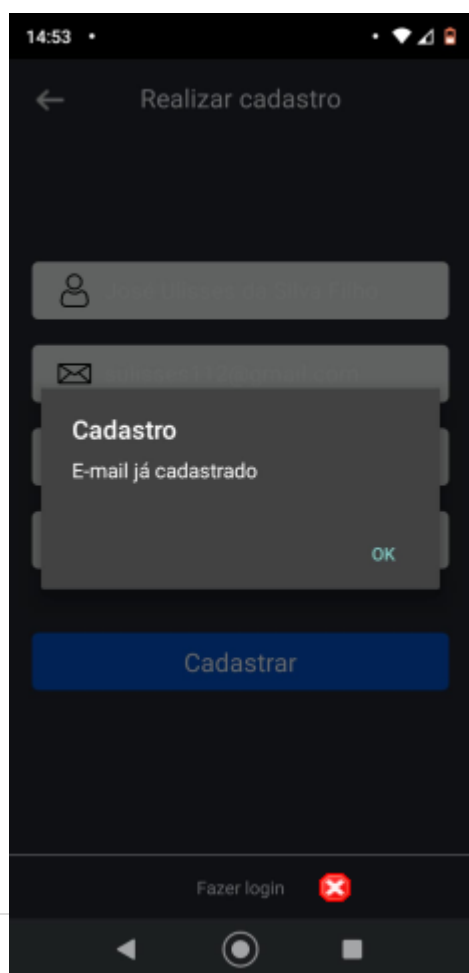
5.jpg



Caso de Teste BTM-5: Realizar cadastro [2] -NEGATIVO [Versão : 1]				
Autor:		Ulisses		
Objetivo do Teste:				
Garantir que o usuário consiga se cadastrar no Aplicativo				
Pré-condições: possuir conexão estável com a internet				
#:	Ações do Passo:	Resultados Esperados:	Notas da Execução:	Status da Execução:
1	Usuário informa Nome ["", "!!!!@#", "123"], EE mail ["", "@", "!!@gmail.com", "11@11.", "sUlisses@hotmail.", "e1 mail já cadastrado"], Senha ["", Diferentes, menos caracteres, fraca], Confirmar Senha [Ob!@as26] Caixas de seleção [Uma marcada e outra não, as duas sem marcação]	O Aplicativo apresenta as informações inseridas nos campos	Ocorreu de forma funcional	Passou



2	Usuário clica no botão AZUL com texto BRANCO ["Cadastrar-se"]	O Aplicativo deve validar os dados inseridos nos campos, no caso de e-mail ou telefone em formato incorreto ou número de caracteres maior deve retornar a mensagem ["formato de E-mail invalido"], caso o e-mail ou telefone já tenha sido cadastrado ele deve retornar a mensagem ["e mail já cadastrado"] em caso de senha fraca deve retornar ["A senha deve conter letra maiúsculas e minúsculas números e caracteres especiais"] em caso de senhas diferentes o Aplicativo deve retornar a mensagem ["As senhas não conferem"] e no caso de qualquer campo em branco ou não marcado a aplicação deve retornar a mensagem ["Preencha todos os campo"] sem consultar o banco de dados. caso Esteja tudo correto deve validar os dados inseridos nos campos e enviar um link de confirmação de cadastro e retornar a mensagem ["Foi enviado um link de verificação para seu e-mail. Não esqueça de verificar o SPAM"]	Ocorreu de forma funcional	Passou
---	---	---	----------------------------	--------



3	link recebido	Caso o link já tenha sido usado o aplicativo deve redirecionar o usuário para uma tela com uma mensagem ["sua solicitação de verificação do e-mail expirou"]	Ocorreu de forma satisfatória	Passou
---	---------------	--	-------------------------------	--------



Tipo de
Execução

Estimação 5.00

da duração

da Execução

(min):

Prioridade: Alto

Requisitos RFO02: Realizar cadastro [Versão: 1]

Palavras- Nenhum

chave:

Detalhes da
Execução

Baseline Módulo de Login

Testador Ulisses

Resultado Passou

da
Execução:

Modo de
Execução: Manual

Duração da 2.00

Execução

(min):

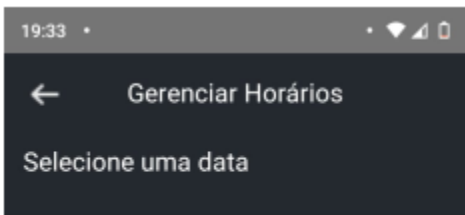
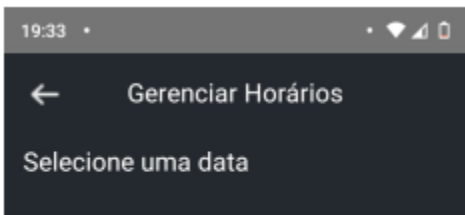
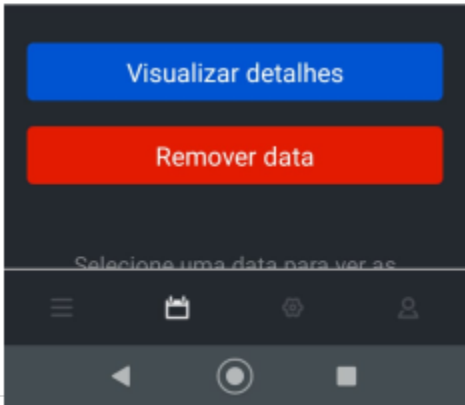
Comentários Passou

Anexos da Execução

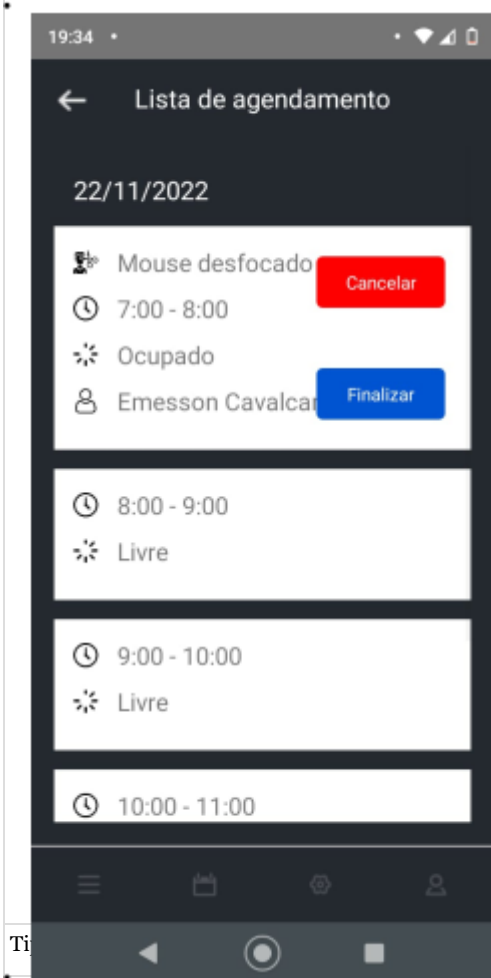
5.jpg



1.3.Suíte de Teste: Gerenciar agendamento (gerado automaticamente da especificação de requisitos.)

Caso de Teste BTM-8: Listar agendamentos [1] -POSITIVO [Versão : 1]				
Autor:		Ulisses		
Objetivo do Teste:				
Garantir que o funcionário consiga visualizar os agendamentos em uma data específica				
Pré-condições:				
Estar logado em uma conta do tipo ADM				
#:	Ações do Passo:	Resultados Esperados:	Notas da Execução:	Status da Execução:
1	 Usuário clica em um dia que esteja na cor AZUL no calendário	O Aplicativo deve trocar a cor da data para PRETO com letras BRANCAS	Ocorreu de forma satisfatória	Passou
Anexos da Execução				
1.jpg				
				
2	 O usuário clica no botão AZUL com letras BRANCAS ["Visualizar detalhes"]	O aplicativo exibe todos os agendamentos e horários para esta data	Ocorreu de forma satisfatória	Passou
Anexos da Execução				

2.jpg



Ti

Estimação da duração da 1.00

Execução (min):

Prioridade: Médio

Requisitos RFoo4: Listar agendamentos [Versão: 1]

Palavras-chave: Nenhum

Detalhes da Execução

Baseline Módulo de Login

Testador Ulisses

Resultado da Execução: Passou

Modo de Execução: Manual

Duração da Execução 1.00

(min):

Caso de Teste BTM-9: Listar agendamentos [2] -NEGATIVO [Versão : 1]

Autor: Ulisses

Objetivo do Teste:

Garantir que o funcionário consiga visualizar os agendamento em uma data específica

Pré-condições:

Estar logado em uma conta do tipo ADM

#:

Ações do Passo:

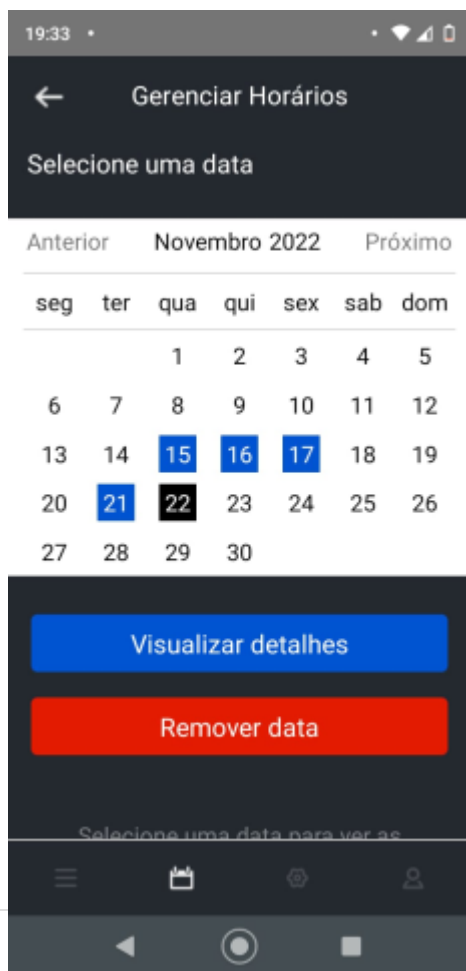
Resultados Esperados:

Notas da Execução:

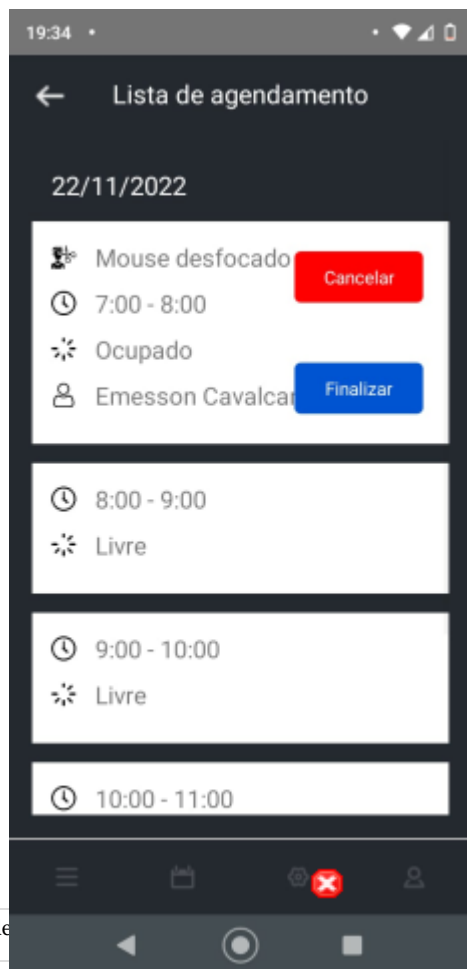
Status da

Execução:

1	Usuário clica em um dia que esteja na cor AZUL no calendário	O Aplicativo deve trocar a cor da data para PRETO com letras BRANCAS	Ocorreu de forma satisfatória	Passou
Anexos da Execução ▪ 1.jpg				



2	BRANCAS ["visualizar detalhes"] várias vezes	aplicativo exibe todos os agendamentos e horários para esta data	Ocorreu de forma satisfatória	Passou
---	--	--	-------------------------------	--------



Tipo de

Estimação da duração da 2.00

Execução (min):

Prioridade: Médio

Requisitos RFoo4: Listar agendamentos [Versão: 1]

Palavras-chave: Nenhum

Detalhes da Execução

Baseline Módulo de Login

Testador Ulisses

Resultado da Execução: Passou

Modo de Execução: Manual

Duração da Execução 1.00

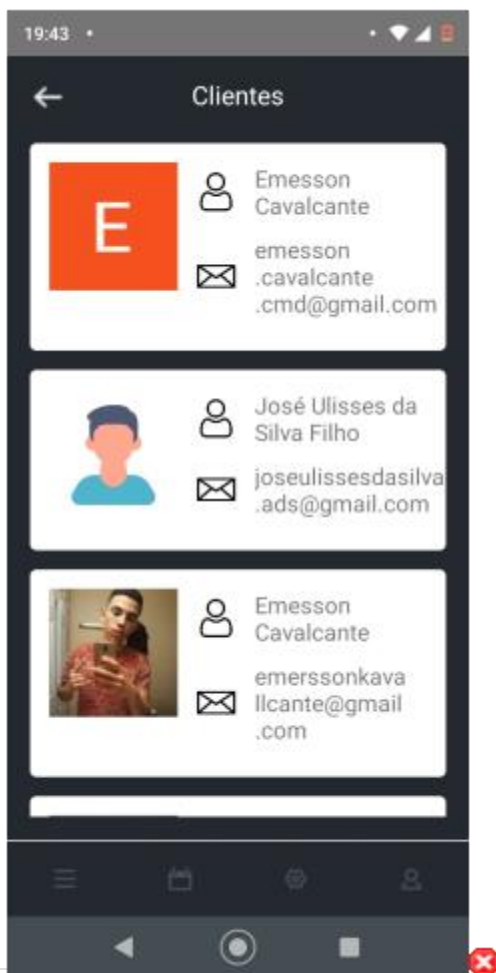
(min):

1.4.Suíte de Teste: Listar clientes (gerado automaticamente da especificação de requisitos.)

Caso de Teste BTM-10: Listar clientes [1] -POSITIVO [Versão : 1]				
Autor:		Ulisses		
Objetivo do Teste:		Garantir que o usuário administrador consiga visualizar todos os seus clientes		
Garantir que o usuário administrador consiga visualizar todos os seus clientes				
Pré-condições:				
Estar logado em uma conta do tipo ADM				
#:	Ações do	Resultados Esperados:	Notas da Execução:	Status da
	Passo:			Execução:
1	Usuário entra na página de lista de clientes	O Aplicativo realiza uma busca no banco de dados e retorna todos os cliente onde cada cliente possui um card com seus dados e um botão VERMELHO com letras BRANCAS ["excluir"]	Ocorreu de forma funcional	Passou

Anexos da Execução

1.jpg



Tipo de Execução:	Manual
Estimação da duração da Execução (min):	1.00
Prioridade:	Baixo

Requisitos

Palavras-chave:	Nenhum
Detalhes da Execução	
Baseline	Módulo de Login
Testador	Ulisses
Resultado da Execução:	Passou
Modo de Execução:	Manual
Duração da Execução	1.00
(min):	

Caso de Teste BTM-11: Listar clientes [2] -NEGATIVO [Versão : 1]

Autor:	Ulisses			
Objetivo do Teste:				
Garantir que o usuário administrador consiga visualizar todos os seus clientes				
Pré-condições:				
Estar logado em uma conta do tipo ADM				
#:	Ações	Resultados Esperados:	Notas da Execução:	Status da
	do Passo:			Execução:
1	Usuário entra na página de lista de clientes	O Aplicativo realiza uma busca no banco de dados em caso de não haver clientes ele retorna a mensagem [“nenhum cliente cadastrado”]	Ocorreu de forma satisfatória	Passou

Anexos da Execução

1.jpg



Tipo de
Execução:

Estimação
da duração
da

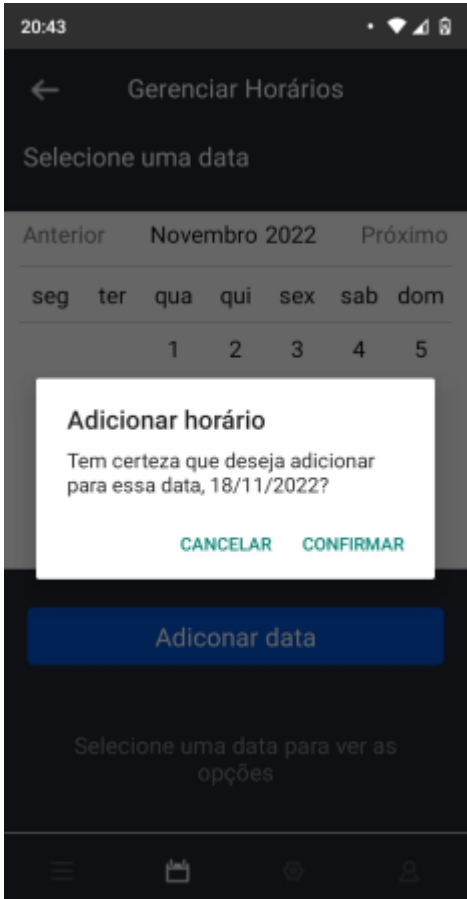
Execução
(min):

Prioridade:

Requisitos	RF005: Listar clientes [Versão: 1]
Palavras-chave:	Nenhum
Detalhes da Execução	
Baseline	Módulo de Login
Testador	Ulisses
Resultado da Execução:	Passou
Modo de Execução:	Manual
Duração da Execução	1.00
(min):	

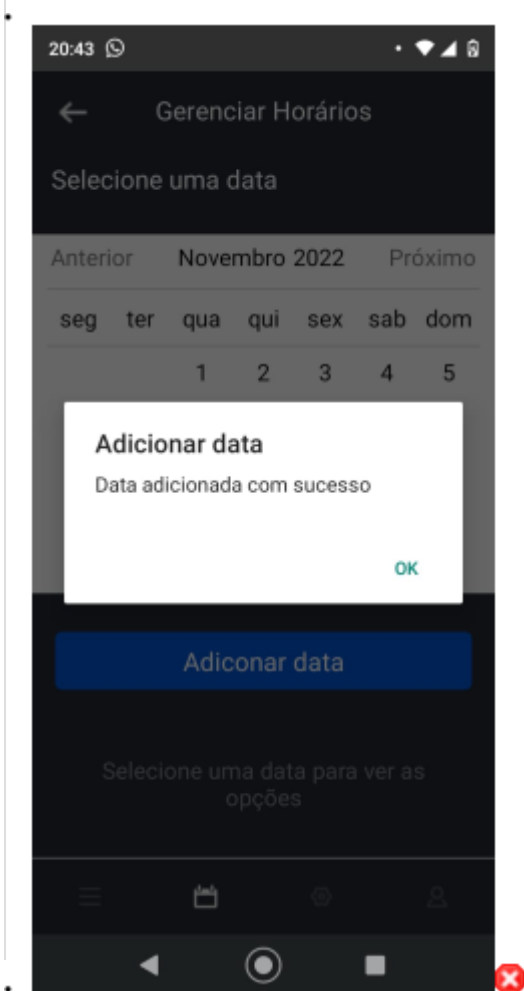
1.5.Suíte de Teste: Gerenciar Horarios (gerado automaticamente da especificação de requisitos.)

Caso de Teste BTM-12: Cadastrar Horário [1] -POSITIVO [Versão : 1]																																														
Autor:		Ulisses																																												
Objetivo do Teste:																																														
Garantir que um usuário administrador consiga realizar o cadastro de horários para o agendamento em uma data específica																																														
Pré-condições:																																														
Estar logado em uma conta do tipo administrador																																														
#:	Ações do Passo:	Resultados Esperados:	Notas da Execução:	Status da Execução:																																										
1	Seleciona a Data que vai ser liberado os agendamentos para os cliente	A data selecionada muda de cor para AZUL com letras BRANCAS	Ocorreu de forma satisfatória	Passou																																										
Anexos da Execução																																														
1.jpg																																														
20:43 ← Gerenciar Horários Selecione uma data Anterior Novembro 2022 Próximo <table><tr><td>seg</td><td>ter</td><td>qua</td><td>qui</td><td>sex</td><td>sab</td><td>dom</td></tr><tr><td></td><td></td><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td><td>5</td></tr><tr><td>6</td><td>7</td><td>8</td><td>9</td><td>10</td><td>11</td><td>12</td></tr><tr><td>13</td><td>14</td><td>15</td><td>16</td><td>17</td><td>18</td><td>19</td></tr><tr><td>20</td><td>21</td><td>22</td><td>23</td><td>24</td><td>25</td><td>26</td></tr><tr><td>27</td><td>28</td><td>29</td><td>30</td><td></td><td></td><td></td></tr></table> Adicionar data Selecione uma data para ver as opções ☰ 📅 ⚙️ 👤 ◀ ⬤ ◻					seg	ter	qua	qui	sex	sab	dom			1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30			
seg	ter	qua	qui	sex	sab	dom																																								
		1	2	3	4	5																																								
6	7	8	9	10	11	12																																								
13	14	15	16	17	18	19																																								
20	21	22	23	24	25	26																																								
27	28	29	30																																											
2	de letras BRANCAS ["Adicionar data"]	a data selecionada deve mesmo ser adicionada ["Tem certeza que deseja adicionar horário para essa data ["data"]?"]	Ocorreu de forma satisfatória	Passou																																										
Anexos da Execução																																														
2.jpg																																														

				
3		Exibida uma mensagem ["Data adicionada com sucesso"]	Ocorreu de forma satisfatória	Passou

Anexos da Execução

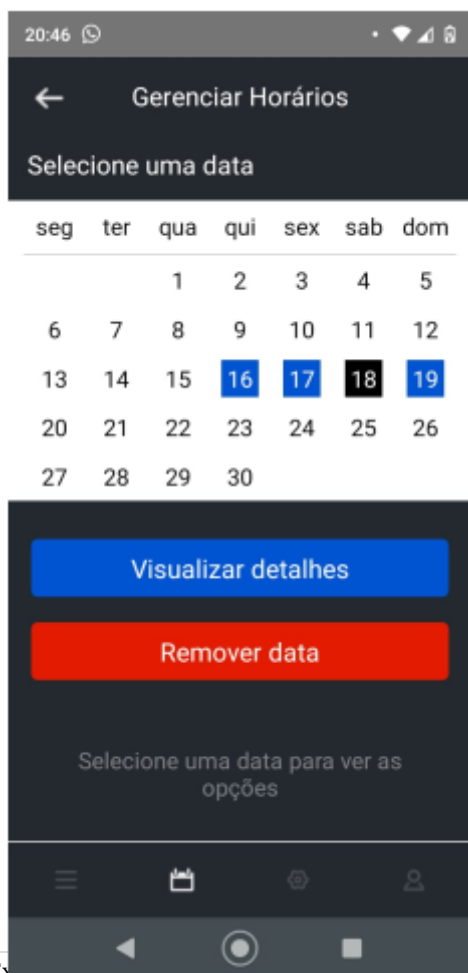
3.jpg



4	O usuário clica em ["Ok"]	A data e horários são adicionados ao banco de dados;	Ocorreu de forma satisfatória	Passou
---	---------------------------	--	-------------------------------	--------

Anexos da Execução

4.jpg



Tipo de Execução: 

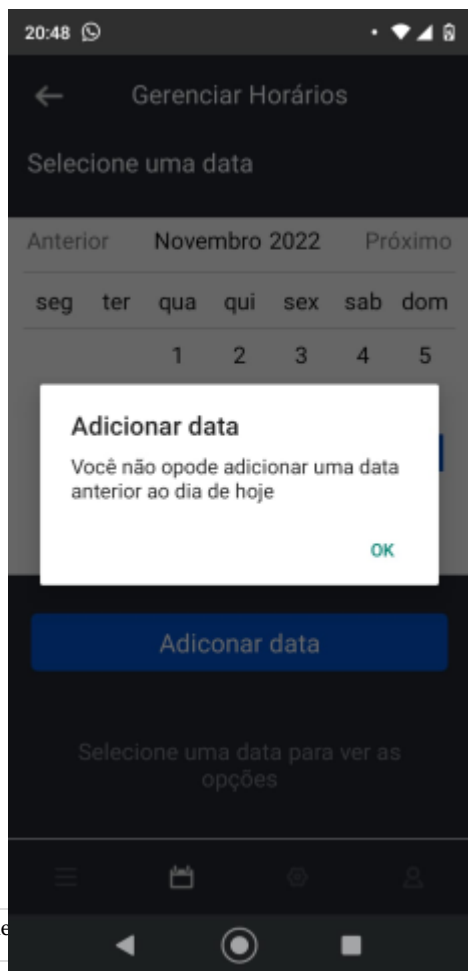
Estimativa da duração da Execução (min):	2.00
Prioridade:	Alto
Requisitos	RFO06: Cadastrar Horário [Versão: 1]
Palavras-chave:	Nenhum
Detalhes da Execução	
Baseline	Módulo de Administrador
Testador	Ulisses
Resultado da Execução:	Passou
Modo de Execução:	Manual
Duração da Execução (min):	1.00
Comentários	adicionar servico - p

Caso de Teste BTM-13: Cadastrar Horário [2] - NEGATIVO [Versão : 1]

Autor:	Ulisses			
Objetivo do Teste:				
Garantir que um usuário administrador consiga realizar o cadastro de horários para o agendamento em uma data específica				
Pré-condições:				
Estar logado em uma conta do tipo administrador				
#:	Ações do Passo:	Resultados Esperados:	Notas da	Status da
			Execução:	Execução:

1	Selecione a Data antes da data atual na data atual e uma data no futuro que vai ser	A data selecionada muda de cor para AZUL com letras BRANCAS	Ocorreu de forma satisfatória	Passou

	liberado os agendamentos para os cliente			
Anexos da Execução 1.jpg 				
2	AZUL de letras BRANCAS ["Adicionar data"] várias vezes	Exibida uma mensagem caso seja selecionada uma data anterior à atual ["Você não pode adicionar uma data anterior ao dia atual"] caso seja selecionada uma data no dia de hoje ou no futuro vai ser exibido pedindo a confirmação de que a data selecionada deve mesmo ser adicionada ["Tem certeza que deseja adicionar horário para essa data ["data"]?"]	Ocorreu de forma satisfatória	Passou



Tipo de

Estimação da duração da 2.00

Execução (min):

Prioridade: Alto

Requisitos RFoo6: Cadastrar Horário [Versão: 1]

Palavras-chave: Nenhum

Detalhes da Execução

Baseline Módulo de Administrador

Testador Ulisses

Resultado da Execução: Passou

Modo de Execução: Manual

Duração da Execução 1.00

(min):

Comentários Ocorreu de forma satisfatória

Caso de Teste BTM-14: Deletar Horário [1] - POSITIVO [Versão : 1]

Autor: Ulisses

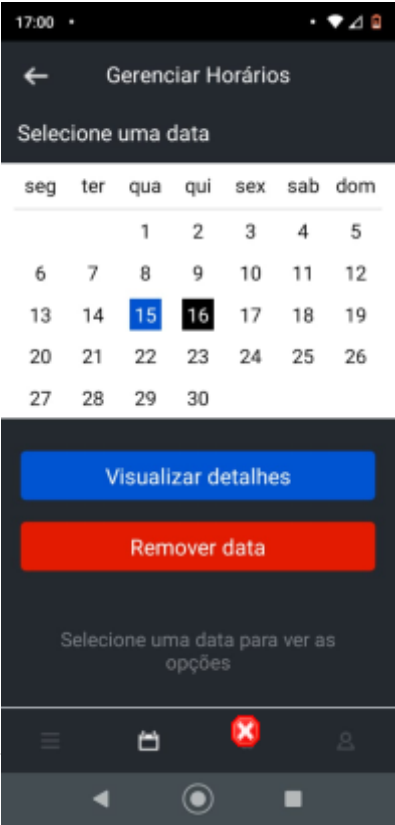
Objetivo do Teste:

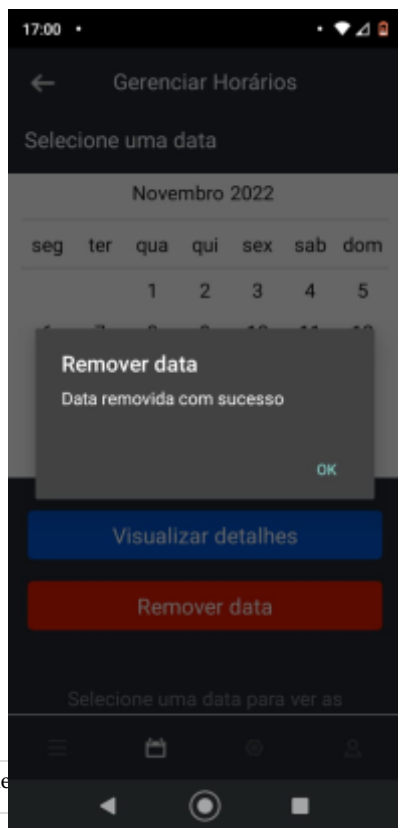
Garantir que um usuário administrador consiga deletar um horário em uma data

Pré-condições:

Estar logado em uma conta do tipo administrador

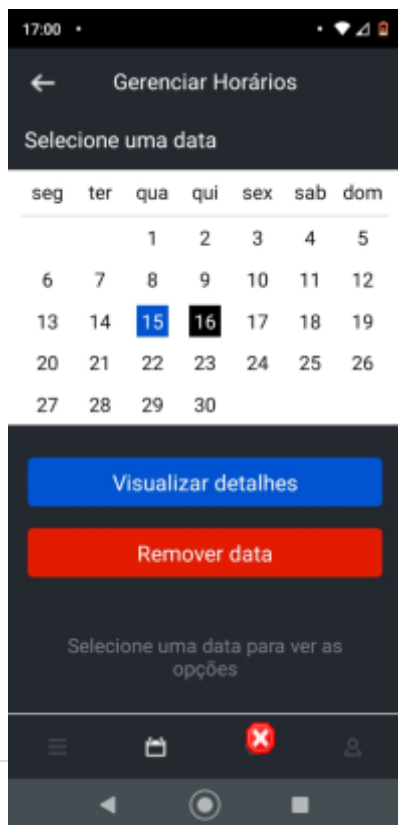
#:	Ações do Passo:	Resultados Esperados:	Notas da Execução:	Status da Execução:
1	O usuário clica no botão VERMELHO com letras BRANCAS ["Remove"] sobre a data que deseja remover	É exibida uma mensagem de confirmação de exclusão ["Tem certeza de que deseja remover os horários desta data [DATA]"]	Ocorreu de forma satisfatória	Passou

				
2	confirmar"]	Os horários da data são removidos e o sistema apresenta a mensagem ["Data removida com sucesso"]	Ocorreu de forma satisfatória	Passou
Anexos da Execução 2.jpg				
3		A lista de data com horário agendados e atualizada	Ocorreu de forma satisfatória	Passou



Tipo de	
Estimativa da duração da	1.00
Execução (min):	
Prioridade:	Médio
Requisitos	RFoo7: Deletar Horario [Versão: 1]
Palavras-chave:	Nenhum
Detalhes da Execução	
Baseline	Módulo de Administrador
Testador	Ulisses
Resultado da Execução:	Passou
Modo de Execução:	Manual
Duração da Execução	1.00
(min):	
Comentários	Ocorreu de forma satisfatória

Caso de Teste BTM-15: Deletar Horário [2] - NEGATIVO [Versão : 1]				
Autor:		Ulisses		
Objetivo do Teste:				
Garantir que um usuário administrador consiga deletar um horário em uma data				
Pré-condições:				
Estar logado em uma conta do tipo administrador				
#:	Ações do Passo:	Resultados Esperados:	Notas da	Status da
			Execução:	Execução:
1	O usuário clica no botão VERMELHO com letras BRANCAS ["Remove"] sobre a data que deseja remover várias vezes	É exibida uma mensagem de confirmação de exclusão ["Tem certeza de que deseja remover os horários desta data [DATA]"]	Ocorreu de forma satisfatória	Passou



2	cancelar"]	A ação de remoção é cancelada e a mensagem é fechada	Ocorreu de forma satisfatória	Passou
---	------------	--	-------------------------------	--------

Anexos da Execução

2.jpg

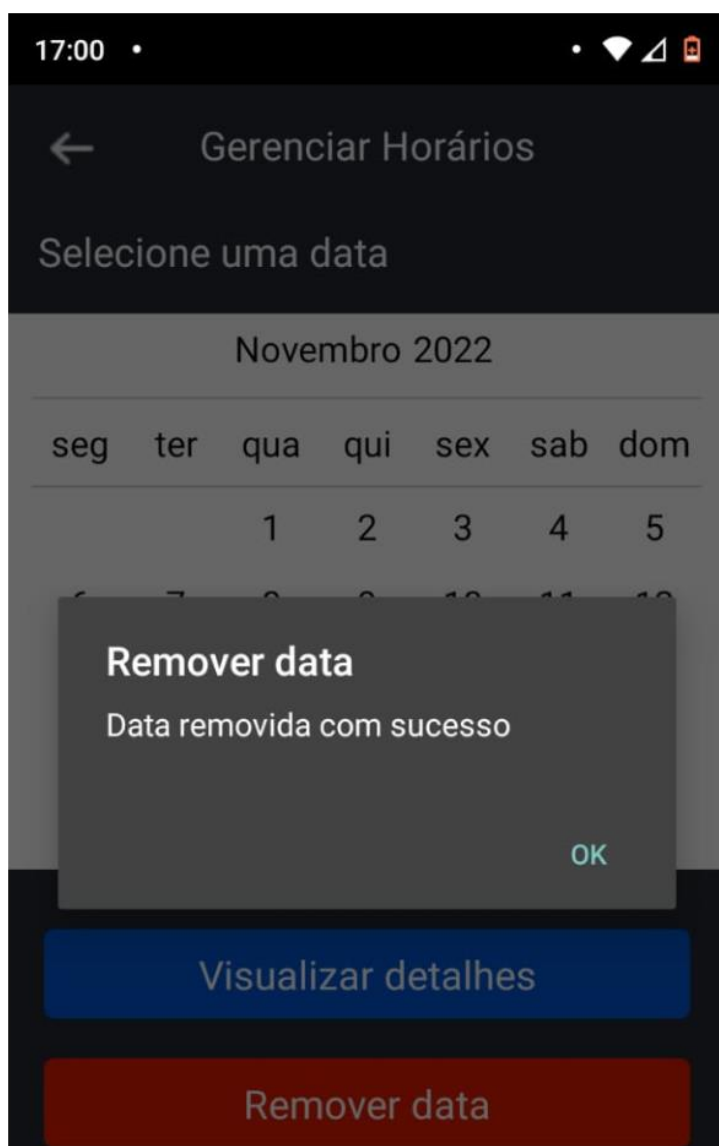


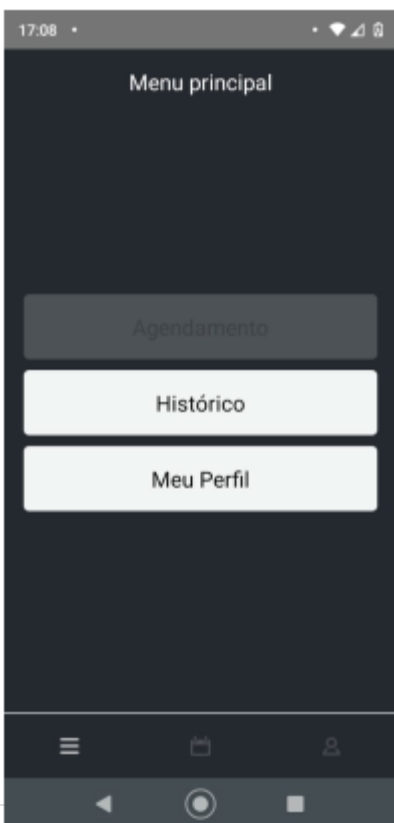
Tipo de Ex	
Estimação da duração da	1.00
Execução (min):	
Prioridade:	Médio
Requisitos	RF007: Deletar Horario [Versão: 1]

Palavras-chave:	Nenhum
Detalhes da Execução	
Baseline	Módulo de Administrador

Testador	Ulisses
Resultado da Execução:	Passou
Modo de Execução:	Manual
Duração da Execução	1.00
(min):	
Comentários	Ocorreu de forma satisfatória

Anexos da Execução
3.jpg



Caso de Teste BTM-16: Listar horários [1] - POSITIVO [Versão : 1]				
Autor:		Ulisses		
Objetivo do Teste:				
Garantir que o usuário consiga realizar a visualização dos visualizar os horários disponíveis				
Pré-condições:				
O usuário deve estar logado no aplicativo				
#:	Ações do Passo:	Resultados Esperados:	Notas da Execução:	Status da Execução:
1	O usuário seleciona a opção Agendamento	é exibido um calendário e abaixo dele as datas que possuem horário para agendamento	Ocorreu de forma satisfatória	Passou
Anexos da Execução				
1.jpg				
				
2	O usuário seleciona uma data	são listados todos os horários disponíveis que foram adicionados	Ocorreu de forma satisfatória	Passou
Anexos da Execução				

1.jpg



Tipo de Ex

Estimação da duração da

Execução (min):

Prioridade: Médio

Requisitos RFoo8: Listar horários [Versão: 1]

Palavras-chave: Nenhum

Detalhes da Execução

Baseline Módulo de Administrador

Testador Ulisses

Resultado da Execução: Passou

Modo de Execução: Manual

Duração da Execução 1.00

(min):

Caso de Teste BTM-17: Listar horários [2] - NEGATIVO [Versão : 1]

Autor: Ulisses

Objetivo do Teste:

Garantir que o usuário receba as devidas mensagens em caso de falha e consiga realizar a visualização dos visualizar os horários disponíveis

Pré-condições:

O usuário deve estar logado no aplicativo

#:	Ações do Passo:	Resultados Esperados:	Notas da Execução:	Status da Execução:
1	O usuário seleciona a opção agendamento gerenciar horarios varias vezes	é exibido um calendário e abaixo dele as datas que possuem horário para agendamento	Ocorreu de forma satisfatória	Passou



2

datas que possuem horários
que já passaram e datas que
nao possuem horarios para agendamento

O sistema só deve exibir
horários nas datas que possuem
horários criados

Ocorreu de
forma
satisfatória

Passou

Anexos da Execução

1.jpg



Tipo de Exatidão:

Estimação da duração da

Execução (min):

Prioridade:

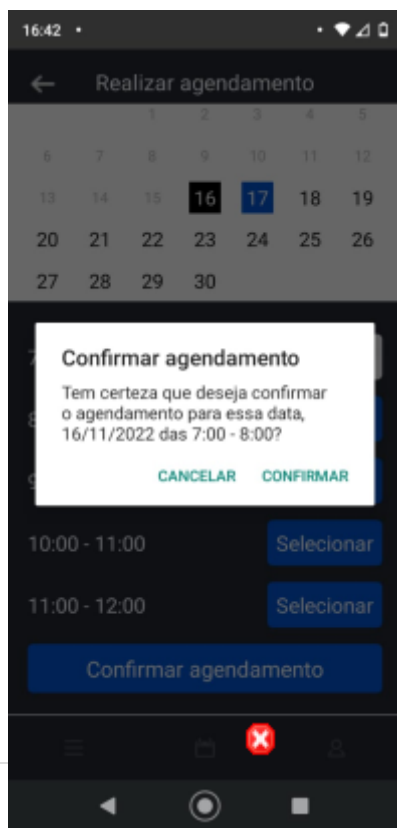
Médio

Requisitos	RFoo8: Listar horários [Versão: 1]
Palavras-chave:	Nenhum
Detalhes da Execução	

Baseline	Módulo de Administrador
Testador	Ulisses
Resultado da Execução:	Passou
Modo de Execução:	Manual
Duração da Execução	1.00
(min):	

1.6.Suíte de Teste: Agendar Atendimento (gerado automaticamente da especificação de requisitos.)

Caso de Teste BTM-18: Realizar Agendamento [1] - POSITIVO [Versão : 1]				
Autor:		Ulisses		
Objetivo do Teste:		Garantir que o usuário cliente consiga realizar seu agendamento		
Pré-condições:				
Estar logado em uma conta do tipo cliente ter almenos um s horario disponivel				
#:	Ações do Passo:	Resultados Esperados:	Notas da Execução:	Status da Execução:
1	Usuário seleciona uma data com CÍRCULO AZUL E NÚMERO BRANCO ["dia atual"], NÚMERO AZUL ["Já possui horários definidos"]	quando o usuário clica em número AZUIS o aplicativo apresenta os horários definidos e a data fica com a cor CINZA ,Quando clicar em CÍRCULO AZUL E NÚMERO BRANCO ["dia atual"] se houver horário para agendamento o mesmo será exibido	Ocorreu de forma satisfatória	Passou
Anexos da Execução				
1.jpg				
				
2	o usuário seleciona um horário que esteja com fundo BRANCO e letra PRETA	O horário selecionado ficará na cor AZUL de fundo e letras BRANCAS	Ocorreu de forma satisfatória	Passou
Anexos da Execução				
2.jpg				



3

O usuário clica no botão AZUL com letras BRANCAS ["Confirmar Agendamento"]

O Aplicativo valida se a duração do serviço não excede o horário disponível através de uma consulta no banco de dados e salva o agendamento, apresenta uma pop-up com uma mensagem dos dados do agendamento e redirecionando o usuário para a tela de histórico de agendamento.

Ocorreu de forma satisfatória

Passou

Anexos da Execução

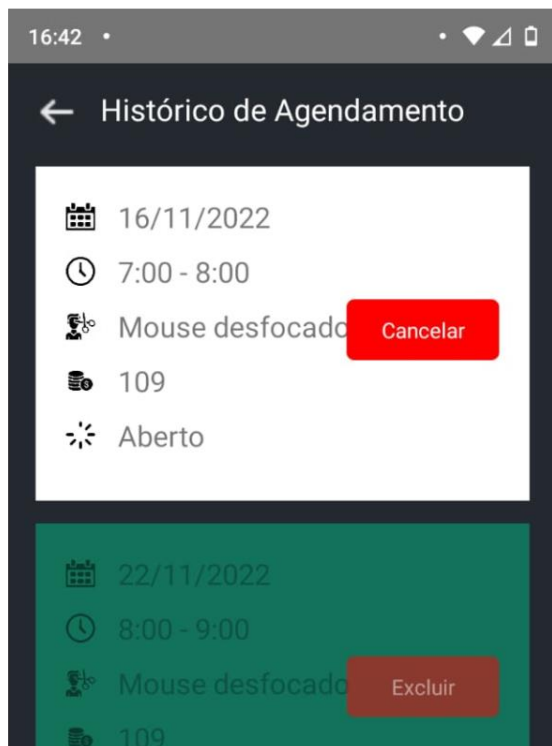
3.jpg

Tipo de Execução:	Manual
Estimação da duração da Execução (min):	3.00

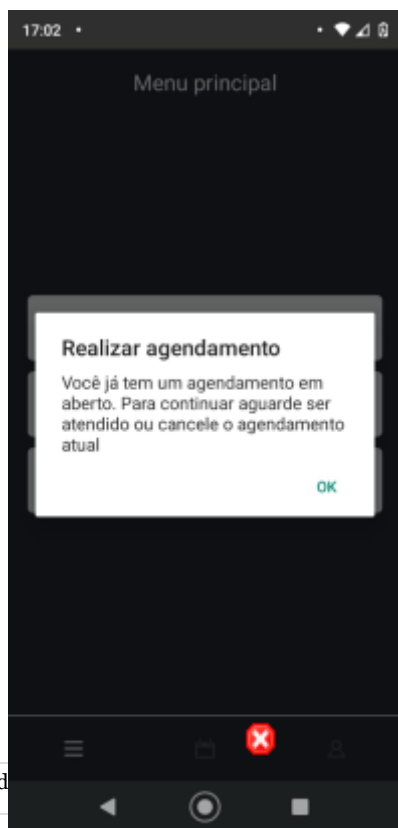
Prioridade:	Alto
Requisitos	RFO09: Realizar Agendamento [Versão: 1]
Palavras-chave:	Nenhum
Detalhes da Execução	
Baseline	Módulo de Administrador
Testador	Ulisses
Resultado da Execução:	Passou
Modo de Execução:	Manual
Duração da Execução	1.00
(min):	
Comentários	Passou

Anexos da Execução

5.jpg



Caso de Teste BTM-19: Realizar Agendamento [2] - NEGATIVO [Versão : 1]				
Autor:		Ulisses		
Objetivo do Teste:		Garantir que o usuário cliente consiga realizar seu agendamento		
Garantir que o usuário cliente consiga realizar seu agendamento				
Pré-condições:				
Estar logado em uma conta do tipo cliente ter almenos um horário disponível				
#:	Ações do Passo:	Resultados Esperados:	Notas da	Status da
			Execução:	Execução:
1	Usuário seleciona uma data com CÍRCULO AZUL E NÚMERO BRANCO [“dia atual”], NÚMERO AZUL [“Já possui horários definidos”]	Quando clicar em CÍRCULO AZUL E NÚMERO BRANCO [“dia atual”] se não houver horário para agendamento, o aplicativo apresenta a mensagem [“não há horários definidos”] no caso de cor CINZA o sistema não apresenta mensagem	Ocorreu de forma satisfatória	Passou



Tipo de

Estimativa da duração da

Execução (min):

Prioridade:

Alto

Requisitos

RFoo9: Realizar Agendamento [Versão: 1]

Palavras-chave:

Nenhum

Detalhes da Execução

Baseline

Módulo de Administrador

Testador

Ulisses

Resultado da Execução:

Passou

Modo de Execução:

Manual

Duração da Execução

1.00

(min):

1.7.Suíte de Teste: Gerenciar Serviços (gerado automaticamente da especificação de requisitos.)

Caso de Teste BTM-20: Cadastrar Serviço [1] - POSITIVO [Versão : 1]				
Autor:		Ulisses		
Objetivo do Teste:		Garantir que o usuário administrador consiga gerenciar seus serviços		
Garantir que o usuário administrador consiga gerenciar seus serviços				
Pré-condições:		Estar logado em uma conta do tipo ADM		
Estar logado em uma conta do tipo ADM				
#:	Ações do Passo:	Resultados Esperados:	Notas da Execução:	Status da
				Execução:
1	Usuário clica no botão AZUL com letras BRANCAS ["+"]	O Aplicativo redireciona para a tela de adicionar serviço	Ocorreu de forma satisfatória	Passou

Anexos da Execução

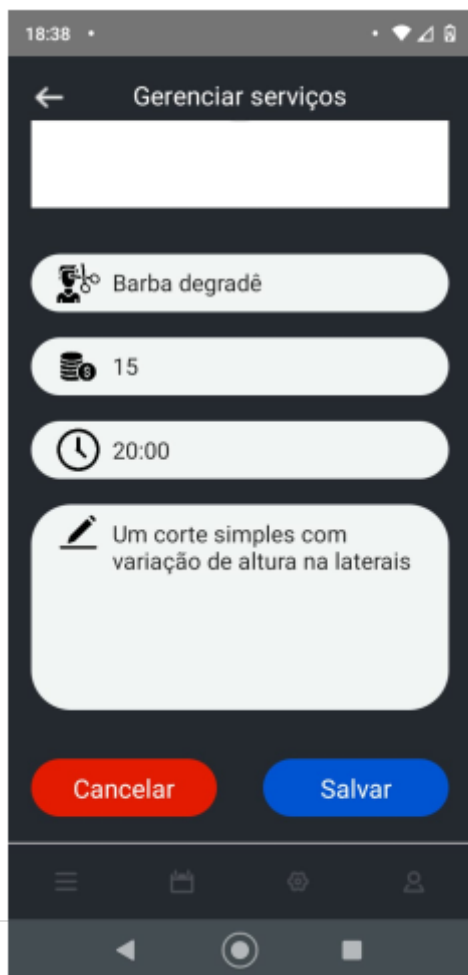
1.jpg



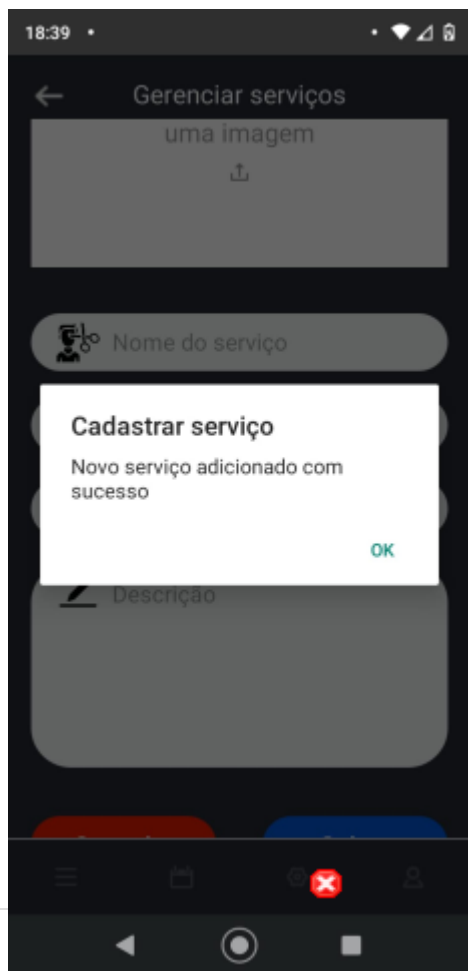
2	Usuário insere os dados nos campos Nome do Serviço ["barbar degradê"], Valor ["15"], Duração ["20:00"], Descrição ["Um corte simples com variação de altura nas laterais"] e faz o upload de uma imagem para o serviço.	O Aplicativo apresenta os dados nos campos	Ocorreu de forma satisfatória	Passou
---	---	--	-------------------------------	--------

Anexos da Execução

2.jpg



3	O usuário clica no botão AZUL com letras BRANCAS ["Salvar"]	Os dados são validados e salvos no banco de dados e o sistema deve apresentar a mensagem Novo serviço adicionado com sucesso	Os dados com exceção da imagem são salvos	Com Falha
---	--	---	--	------------------



4		O usuário é redirecionado para a lista de serviços.	O usuário não está sendo redirecionado para a tela de listar serviços ficando na mesma tela após a exibição da mensagem.	Com Falha
---	--	---	--	-----------



Tipo de
Execução

Estimação
da duração
da Execução

(min):

Prioridade: Alto

Requisitos RF 010: Cadastrar Serviço [Versão: 1]

Palavras-
chave: Nenhum

Detalhes da
Execução

Baseline Módulo de Login

Testador Ulisses

Resultado Passou

da
Execução:

Modo de
Execução: Manual

Duração da 2.00

Execução

(min):

Comentários O serviço adicionado

Anexos da Execução

4.jpg



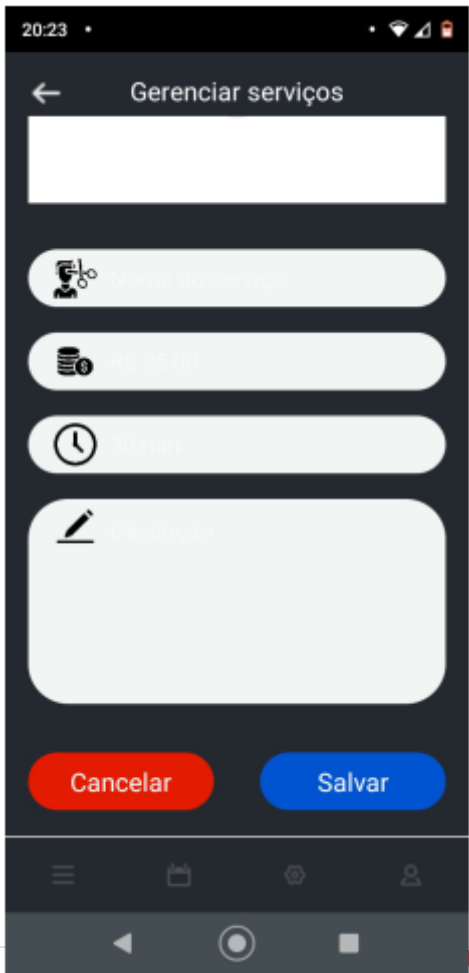
Caso de Teste BTM-21: Cadastrar Serviço [2] - NEGATIVO [Versão : 1]				
Autor:		Ulisses		
Objetivo do Teste:				
Garantir que o usuário administrador consiga gerenciar seus serviços				
Pré-condições:				
Estar logado em uma conta do tipo ADM				
#:	Ações do Passo:	Resultados Esperados:	Notas da Execução:	Status da Execução:
1	Usuário clica no botão AZUL com letras BRANCAS ["+"]	O Aplicativo redireciona para a tela de adicionar serviço	Ocorreu de forma satisfatória	Passou

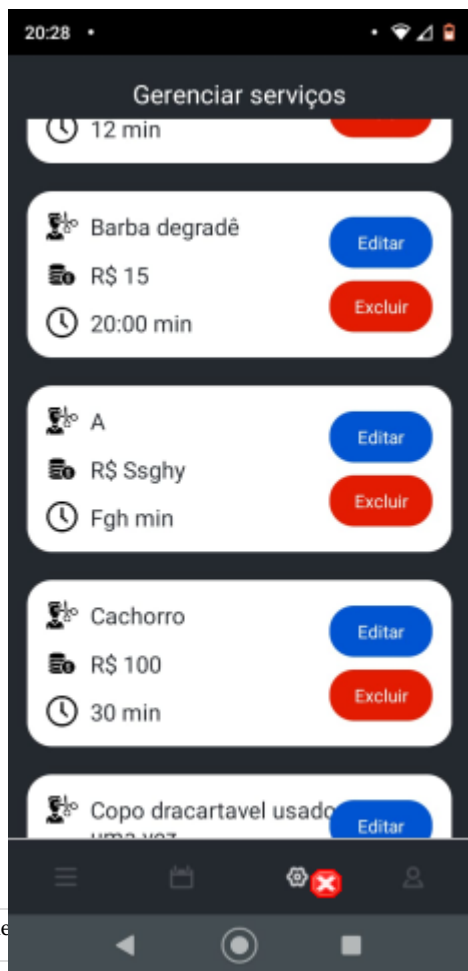
Anexos da Execução

1.jpg



2			Ocorreu de forma satisfatória	Passou
---	--	--	-------------------------------	--------

	Usuário insere os dados nos campos nos campos Nome do Serviço ["", "serviço já inserido", "-90", "1111", "!@31"], Valor ["", "!", "11!", "a", "1 1"], Duração ["", "-000", "!", "11!", "a", "1 1", "00:00"], Descrição ["", "!", "11!", "a", "1 1"]	O Aplicativo apresenta os dados nos campos		
Anexos da Execução 2.jpg 				
3	O usuário clica no botão AZUL com letras BRANCAS ["Salvar"] ou no botão VERMELHO com letras BRANCAS ["cancelar"] ou no botão com uma seta para voltar	O Aplicativo apresenta a mensagem ["preencha todos os campos"] em caso de dados vazios, e apresenta a mensagem ["Campos inválidos"] e os campos inválidos aparecem com borda vermelha, sem efetuar a consulta no banco de dado para horários em formato incorreto inseridos, e por fim em caso de serviço já tenha sido inserido apresenta a mensagem ["serviço já foi inserido"] ou no caso de voltar ou cancelar o usuário é redirecionado para a lista de serviços.	Ocorreu de forma satisfatória.	Passou



Tipo de

Estimação da duração da

Execução (min):

Prioridade:

Médio

Requisitos

RF 010: Cadastrar Serviço [Versão: 1]

Palavras-chave:

Nenhum

Detalhes da Execução

Baseline

Módulo de Login

Testador

Ulisses

Resultado da Execução:

Passou

Modo de Execução:

Manual

Duração da Execução

3.00

(min):

Caso de Teste BTM-22: Listar Serviços [1] - POSITIVO [Versão : 1]

Autor:

Ulisses

Objetivo do Teste:

Garantir que o usuário administrador consiga visualizar todos os seus clientes

Pré-condições:

Estar logado em uma conta do tipo ADM ter almenos um serviço serviços

#:

Ações do
Passo:

Resultados Esperados:

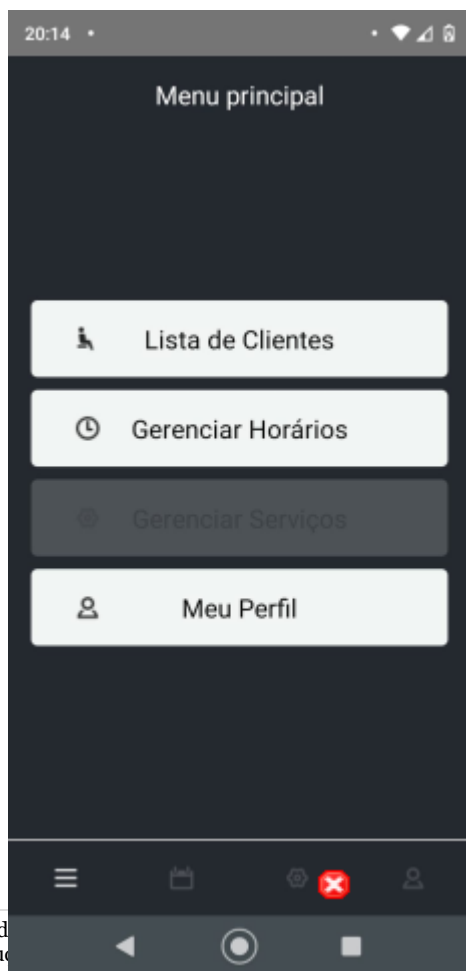
Notas da

Status da

Execução:

Execução:

1	Usuário entra na página de lista de serviços	O Aplicativo realiza uma busca no banco de dados e retorna todos os serviços(serviço carregã foto mas não exibe) onde cada serviço possui um card com seus dados e um botão VERMELHO com letras BRANCAS ["excluir"] e um botão AZUL com letras BRANCAS ["Editar"]	Ocorreu de forma satisfatória	Passou
---	--	---	-------------------------------	--------

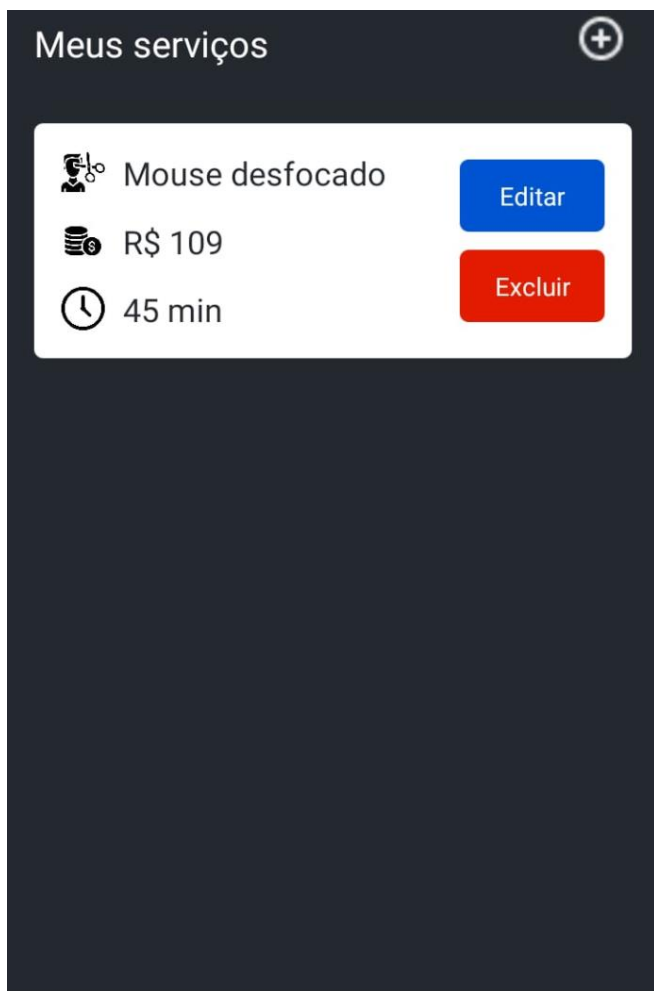


Tipo de Execução

Estimação da duração da Execução (min):	2.00
Prioridade:	Médio
Requisitos	RF011: Listar Serviços [Versão: 1]
Palavras-chave:	Nenhum
Detalhes da Execução	
Baseline	Módulo de Administrador
Testador	Ulisses
Resultado da Execução:	Passou
Modo de Execução:	Manual
Duração da Execução (min):	1.00
Comentários	Ocorreu de forma satisfatória

Anexos da Execução

2.jpg



Caso de Teste BTM-23: Listar Serviços [2] - NEGATIVO [Versão : 1]

Autor: Ulisses

Objetivo do Teste:

Garantir que o usuário administrador consiga visualizar todos os seus clientes

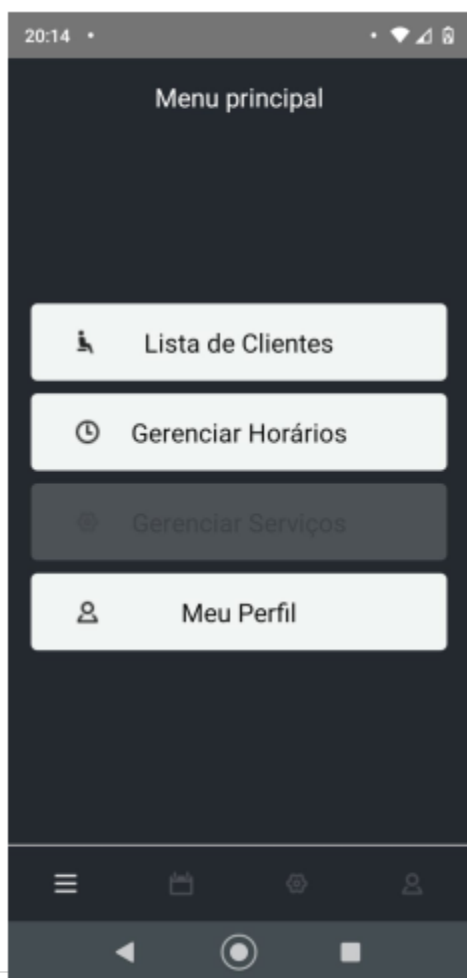
Pré-condições:

Estar logado em uma conta do tipo ADM ter almenos um serviço cadastrado

#:	Ações do Passo:	Resultados Esperados:	Notas da	Status da
			Execução:	Execução:
1	 Usuário entra na página de lista de serviços	O Aplicativo realiza uma busca no banco de dados e não retorna nenhum serviços(serviço carregã foto mas não exibe) ou retorna faltando algum serviço	Ocorreu de forma satisfatória	Passou

Anexos da Execução

1.jpg



Tipo de Execução: Manual

Estimação da duração da Execução (min):	2.00
Prioridade:	Médio
Requisitos	RF011: Listar Serviços [Versão: 1]
Palavras-chave:	Nenhum
Detalhes da Execução	
Baseline	Módulo de Administrador
Testador	Ulisses
Resultado da Execução:	Passou
Modo de Execução:	Manual
Duração da Execução (min):	1.00
Comentários	Ocorreu de forma satisfatória

Caso de Teste BTM-24: Alterar Serviço [1] - POSITIVO [Versão : 1]

Autor: Ulisses

Objetivo do Teste:

Garantir que o usuário administrador consiga alterar seus serviços existentes

Pré-condições:

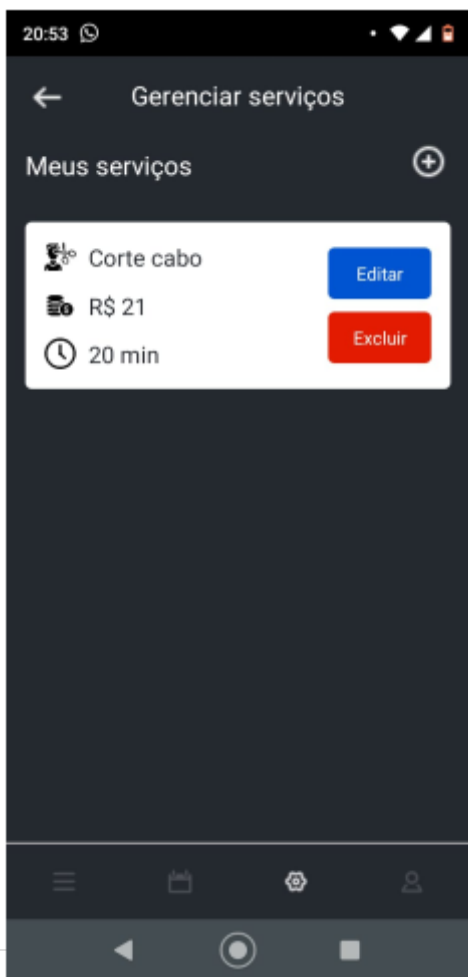
Estar logado em uma conta do tipo administrador e ter almenos um serviço na lista

#:	Ações do Passo:	Resultados Esperados:	Notas da Execução:	Status da Execução:
1	O usuário na lista de serviços clica no botão ["Editar"] no serviço	Redireciona o usuário para a tela de editar serviços com todos os dados salvos do serviço	Ocorreu de forma utilizável pois alguns dados não são visíveis em modo economia de bateria/escuro	Com Falha

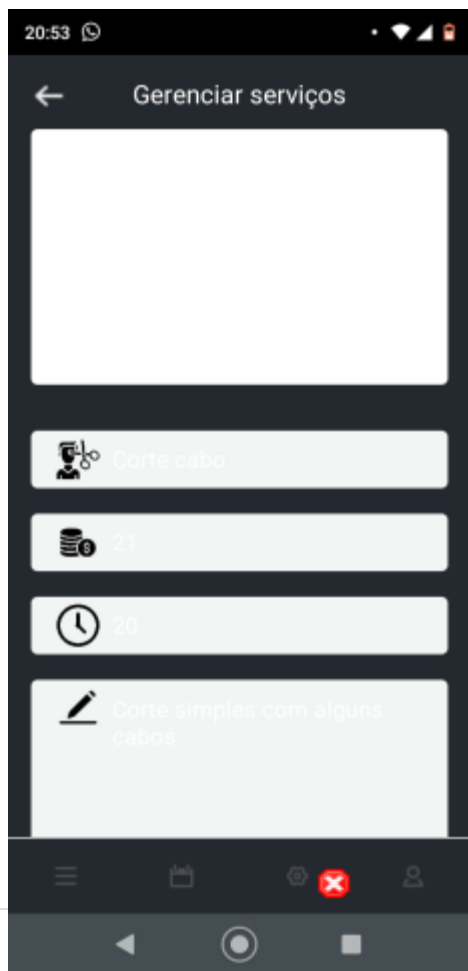
ç

Anexos da Execução

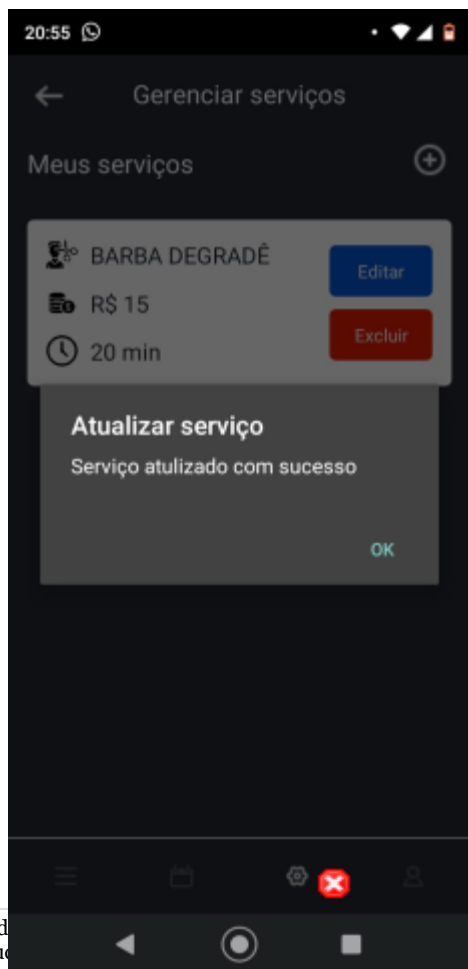
1.jpg



2	Nome do Serviço ["barbar degradê"], Valor ["15"], Duração ["20:00"], Descrição ["Um corte simples com variação de altura nas laterais"] e faz o upload de uma imagem para o serviço.	A aplicação exibe a imagem e as informações em seus respectivos campos	Ocorreu de forma utilizável, pois alguns dados não são visíveis em modo economia de bateria/escuro prejudicando a usabilidade, fora que ao tentar tirar foto para o serviço o aplicativo fecha e os dados são perdidos	Com Falha
---	---	---	---	------------------



3	anço	É exibida uma mensagem ["Serviço atualizado com sucesso"] e o usuário é redirecionado para a tela de gerenciar serviço	Ocorreu de forma satisfatória	Passou
---	------	--	-------------------------------	--------



Tipo de Execução

Estimação da duração da Execução

(min):

Prioridade: Médio

Requisitos RFO12: Alterar Serviço [Versão: 1]

Palavras-chave: Nenhum

Detalhes da Execução

Baseline Módulo de Administrador

Testador Ulisses

Resultado Passou

da Execução:

Modo de Execução: Manual

Duração da

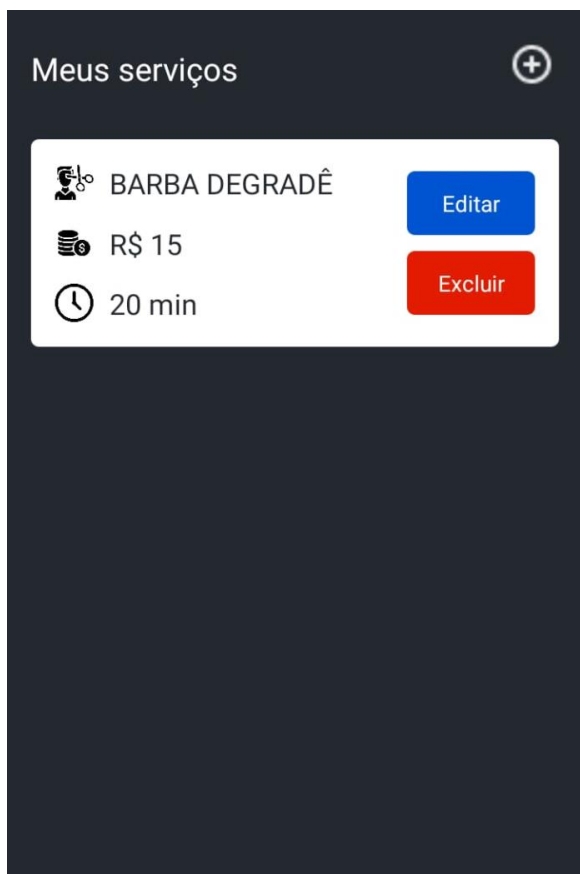
Execução

(min):

Comentários Ocorreu de forma utilizável, pois alguns dados não são visíveis em modo economia de bateria/escuro prejudicando a usabilidade, fora que ao tentar tirar foto para o serviço o aplicativo fecha e os dados são perdidos

Anexos da Execução

4.jpg



Caso de Teste BTM-25: Alterar Serviço [2] - NEGATIVO [Versão : 1]

Autor: Ulisses

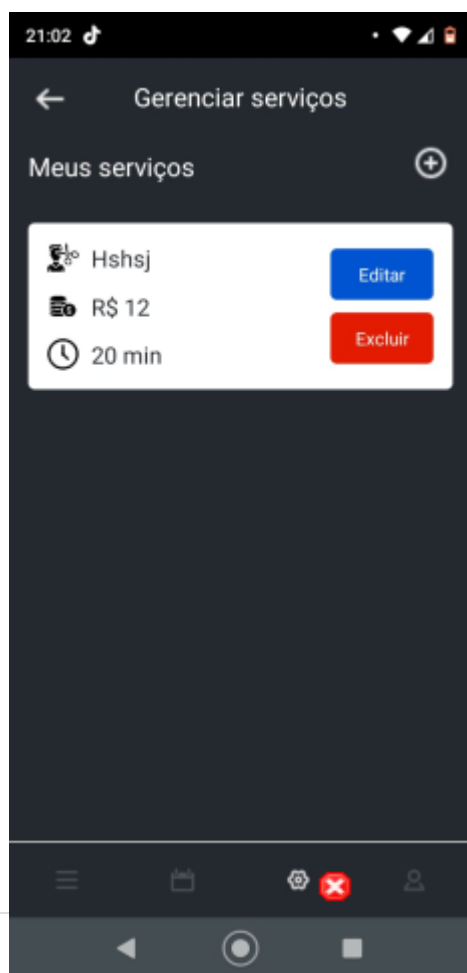
Objetivo do Teste:

Garantir que o usuário administrador consiga alterar seus serviços existentes

Pré-condições:

Estar logado em uma conta do tipo administrador e ter almenos um serviço na lista

#:	Ações do Passo:	Resultados Esperados:	Notas da	Status da
			Execução:	Execução:
1	O usuário na lista de serviços clica no botão ["Editar"] várias vezes no serviço	Redireciona o usuário para a tela de editar serviços com todos os dados salvos do serviço	Ocorreu de forma satisfatória	Passou



2	Usuário altera os dados nos campos nos campos Nome do Serviço ["", "serviço já inserido", "-90", "1111", "!@31"], Valor ["", "!", "11!", "a", "1 1"], Duração ["", "-000", "!", "11!", "a", "1 1", "00:00"], Descrição ["", "!", "11!", "a", "1 1"] e faz o upload de uma nova imagem em vários formatos ["png", "jpg", "gif", "jpeg"]	A aplicação exibe a imagem e as informações em seus respectivos campos	Ocorreu de forma satisfatória	Passou
---	---	--	-------------------------------	--------



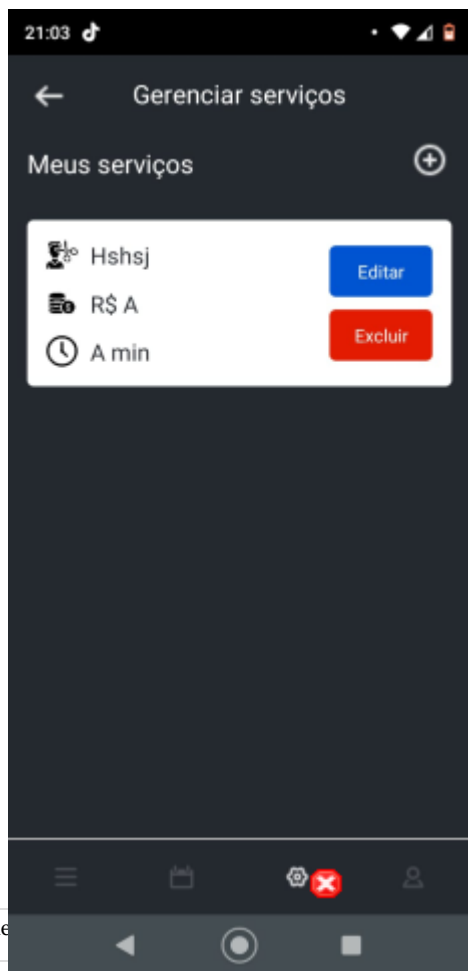
3

O usuário clica no botão AZUL com letras BRANCAS ["Salvar"] o no botão VERMELHO com letras BRANCAS ["cancelar"] ou no botão com uma seta para voltar

O Aplicativo apresenta a mensagem ["preencha todos os campos"] em caso de dados vazios, e apresenta a mensagem ["Campos inválidos"] e os campos inválidos aparecem com borda vermelha, sem efetuar a consulta no banco de dado para horários em formato incorreto inseridos, e por fim em caso de serviço já tenha sido inserido apresenta a mensagem ["serviço já foi inserido"] ou no caso de formatos de imagem não suportado é exibida a imagem ["formato não suportado"] ao cancelar o usuário é redirecionado para a lista de serviços.

Ocorreu de forma satisfatória

Passou



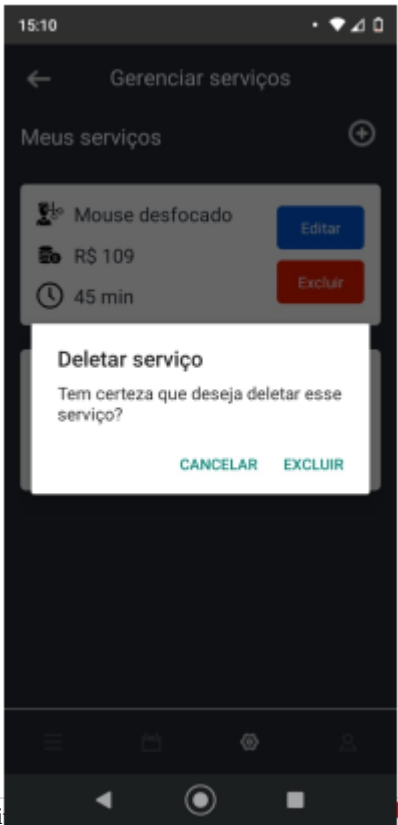
Tipo de	
Estimativa da duração da	2.00
Execução (min):	
Prioridade:	Médio
Requisitos	RFO12: Alterar Serviço [Versão: 1]
Palavras-chave:	Nenhum
Detalhes da Execução	
Baseline	Módulo de Administrador
Testador	Ulisses
Resultado da Execução:	Passou
Modo de Execução:	Manual
Duração da Execução	1.00
(min):	

Caso de Teste BTM-26: Deletar Serviço [1] - POSITIVO [Versão : 1]				
Autor:		Ulisses		
Objetivo do Teste:				
Garantir que o usuário administrador consiga alterar seus serviços existentes				
Pré-condições:				
Estar logado em uma conta do tipo administrador e ter almenos um serviço na lista				
#:	Ações do Passo:	Resultados Esperados:	Notas da	Status da
			Execução:	Execução
1	O usuário clica no botão VERMELHO de letras BRANCAS ["Excluir"] dentro do serviço que deseja excluir	O aplicativo apresenta a mensagem ["tem certeza de que deseja deletar este serviço"]	Ocorreu de forma satisfatória	Passou

				
2	Excluir"]	O serviço será excluído e a lista atualizada	Ocorreu de forma satisfatória	Passou

Anexos da Execução

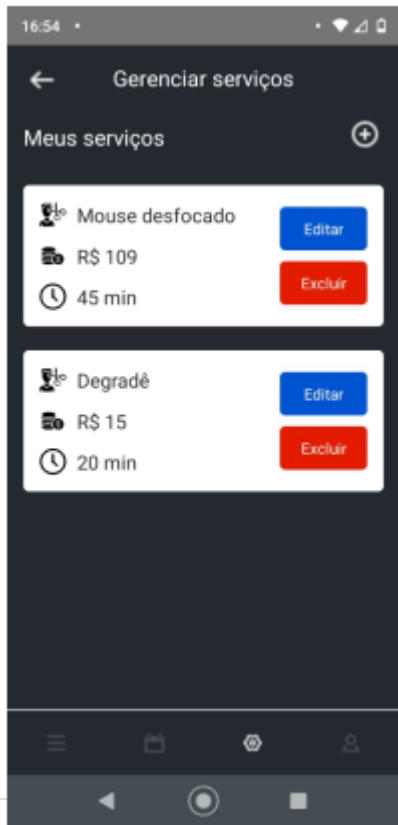
2.jpg

	
Estimação da duração da	1.00
Execução (min):	
Prioridade:	Médio
Requisitos	RF 013: Deletar Serviço [Versão: 1]

Palavras-chave:	Nenhum
Detalhes da Execução	
Baseline	Módulo de Administrador

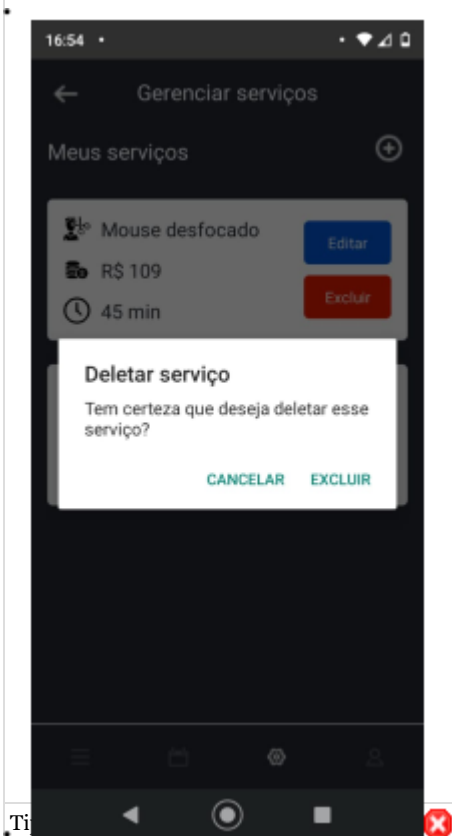
Testador	Ulisses
Resultado da Execução:	Passou
Modo de Execução:	Manual
Duração da Execução	1.00
(min):	
Comentários	Ocorreu de forma satisfatória

Anexos da Execução
3.jpg

Caso de Teste BTM-27: Deletar Serviço [2] - NEGATIVO [Versão : 1]				
Autor:		Ulisses		
Objetivo do Teste:				
Garantir que o usuário administrador consiga deletar seus serviços existentes				
Pré-condições:				
Estar logado em uma conta do tipo administrador e ter almenos um serviço na lista				
#:	Ações do Passo:	Resultados Esperados:	Notas da Execução:	Status da Execução:
1	O usuário clica no botão VERMELHO de letras BRANCAS ["Excluir"] dentro do serviço que deseja excluir várias vezes	O aplicativo apresenta a mensagem ["tem certeza de que deseja deletar este serviço"]	Ocorreu de forma satisfatória	Passou
Anexos da Execução				
1.jpg				
				
2	ela fora da mensagem	a mensagem deve se fechar sem excluir o serviço	Ocorreu de forma satisfatória	Passou

Anexos da Execução

2.jpg



Ti	
Estimação da duração da	1.00
Execução (min):	
Prioridade:	Médio
Requisitos	RF 013: Deletar Serviço [Versão: 1]
Palavras-chave:	Nenhum
Detalhes da Execução	
Baseline	Módulo de Administrador
Testador	Ulisses
Resultado da Execução:	Passou
Modo de Execução:	Manual
Duração da Execução	1.00
(min):	
Comentários	Ocorreu de forma satisfatória

Anexos da Execução
3.jpg

1.8.Suíte de Teste: Gerenciar Atendimento (gerado automaticamente da especificação de requisitos.)

Caso de Teste BTM-28: Visualizar Histórico de Agendamento [1] - POSITIVO [Versão : 1]					
Autor:		Ulisses			
Objetivo do Teste: Garantir que um usuário do tipo cliente consiga visualizar seus agendamentos já realizados					
Pré-condições: Estar logado em uma conta do tipo cliente e já ter realizado algum agendamento					
#:	Ações do Passo:	Resultados Esperados:	Notas da Execução:	Status da Execução:	
1	Na dashboard de cliente o mesmo clicar em ["histórico de agendamento"]	Serão exibidos todos os agendamentos já realizados pelo usuário	Ocorreu de forma satisfatória	Passou	
Anexos da Execução 1.jpg					
Tipo de Execução:	Manual				
Estimação da duração da Execução (min):	1.00				
Prioridade:	Médio				
Requisitos	RFO14: Visualizar Histórico de Atendimento [Versão: 1]				
Palavras-chave:	Nenhum				
Detalhes da Execução					
Baseline	Módulo de Administrador				
Testador	Ulisses				
Resultado da Execução:	Passou				

Modo de Execução:

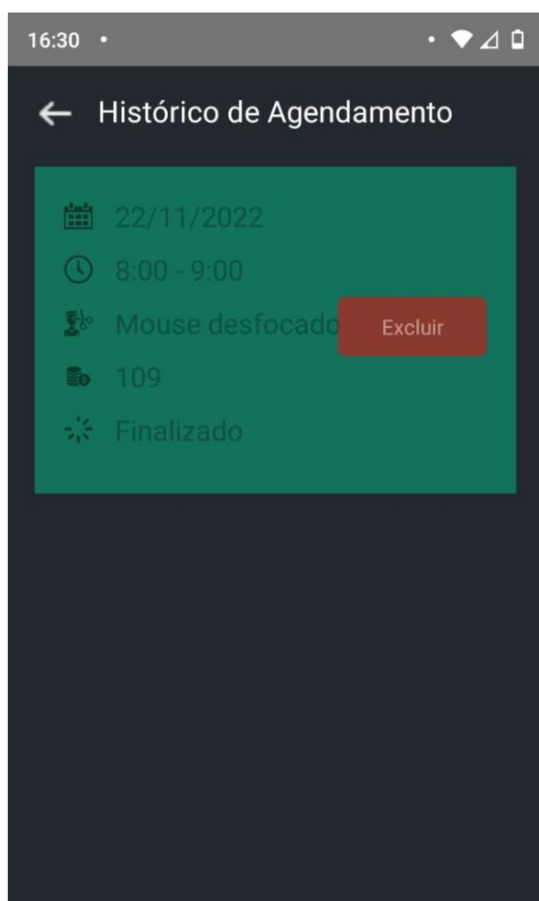
Duração da Execução

1.00

(min):

Anexos da Execução

2.jpg



Caso de Teste BTM-29: Visualizar Histórico de Agendamento [2] - NEGATIVO [Versão : 1]				
Autor:		Ulisses		
Objetivo do Teste:				
Garantir que um usuário do tipo cliente receba as devidas mensagens caso tente visualizar seus agendamentos já realizados e ocorra algum erro				
Pré-condições:				
Estar logado em uma conta do tipo cliente e já ter realizado algum agendamento				
#:	Ações do Passo:	Resultados Esperados:	Notas da Execução:	Status da Execução:
1	Na dashboard de cliente o mesmo clicar em ["histórico de agendamento"] várias vezes	Serão exibidos todos os agendamentos já realizados pelo usuário	Ocorreu de forma satisfatória	Passou
Anexos da Execução				
1.jpg				

Prioridade:

Requisitos	RF014: Visualizar Histórico de Atendimento [Versão: 1]
Palavras-chave:	Nenhum
Detalhes da Execução	
Baseline	Módulo de Administrador
Testador	Ulisses
Resultado da Execução:	Passou
Modo de Execução:	Manual
Duração da Execução	1.00
(min):	
Comentários	Passou

Caso de Teste BTM-30: Cancelar Agendamento [1] - POSITIVO [Versão : 1]

Autor: Ulisses

Objetivo do Teste:

Garantir que um usuário do tipo cliente consiga cancelar seus agendamentos previamente realizados que ainda esteja em aberto

Pré-condições:

Estar logado em uma conta do tipo cliente e possuir almenos um agendamento para ser cancelado

#:	Ações do Passo:	Resultados Esperados:	Notas da Execução:	Status da
				Execução:
1	Na tela de histórico de agendamento o usuário clica no botão AZUL com letras brancas ["Cancelar"]	É exibida uma mensagem ["tem certeza de que deseja cancelar o agendamento para (dd-mm-aa)"]	Ocorreu de forma satisfatória	Passou

Anexos da Execução

1.jpg



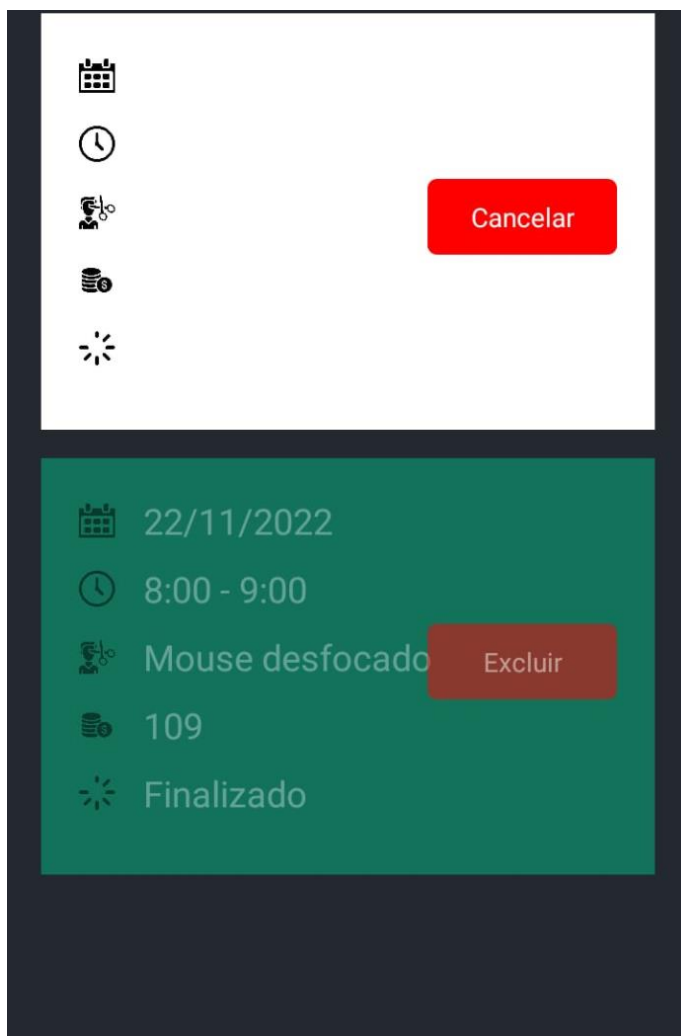
2	O usuário clica em ["ok"]	O agendamento é cancelado	Ocorreu de forma satisfatória	Passou
Anexos da Execução ■ 2.jpg				



Tipo de Execução:	Manual
Estimação da duração da Execução (min):	1.00
Prioridade:	Médio
Requisitos	RF015: Cancelar Agendamento [Versão: 1]
Palavras chave:	Nenhum
Detalhes da Execução	
Baseline	Módulo de Cliente
Testador	Ulisses
Resultado da Execução:	Passou
Modo de Execução:	Manual
Duração da Execução (min):	2.00
Comentários	Além de falhar nos aspectos de usabilidade pois o texto não é visível em modo economia de bateria ou escuro

Anexos da Execução

3.jpg



Caso de Teste BTM-31: Cancelar Agendamento [2] - NEGATIVO [Versão : 1]

Autor: Ulisses

Objetivo do Teste:

Garantir que um usuário do tipo cliente receba as devidas mensagens ao tentar cancelar seus agendamentos previamente realizados que ainda esteja em aberto caso ocorra algum erro

Pré-condições:

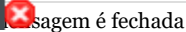
Estar logado em uma conta do tipo cliente e possuir almenos um agendamento para ser cancelado

#:	Ações do Passo:	Resultados Esperados:	Notas da Execução:	Status da Execução:
1	Na tela de histórico de agendamento o usuário clica no botão AZUL com letras brancas ["Cancelar"] várias vezes	É exibida uma mensagem ["tem certeza de que deseja cancelar o agendamento para (dd-mm-aa)"]	Ocorreu de forma satisfatória	Passou

Anexos da Execução

1.jpg



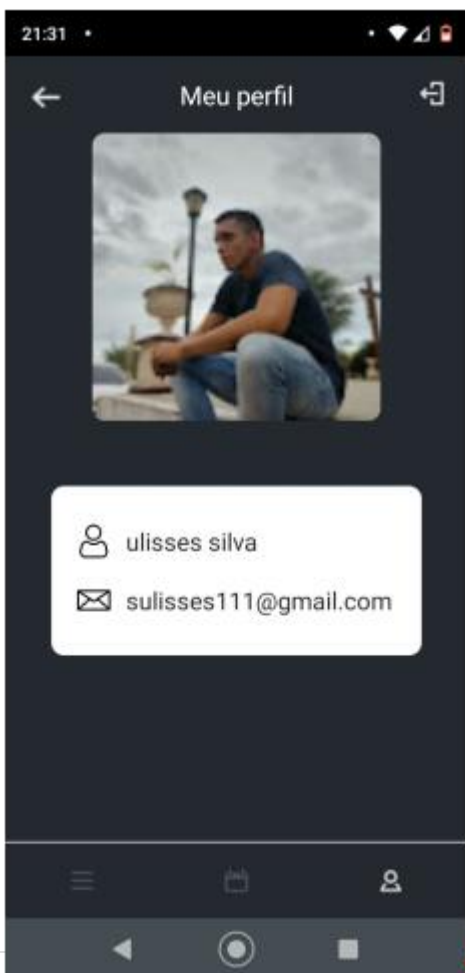
2		Além de falhar nos aspectos de usabilidade pois o texto não é visível em modo economia de bateria ou escuro	Com Falha
---	---	---	-----------

Anexos da Execução

2.jpg

Tipo de Execução:	Manual
Estimação da duração da Execução (min):	2.00
Prioridade:	Médio
Requisitos	RF015: Cancelar Agendamento [Versão: 1]
Palavras chave:	Nenhum
Detalhes da Execução	
Baseline	Módulo de Cliente
Testador	Ulisses
Resultado da Execução:	Passou
Modo de Execução:	Manual
Duração da Execução (min):	2.00
Comentários	Passou

1.9.Suíte de Teste: Alterar dados de usuário (gerado automaticamente da especificação de requisitos.)

Caso de Teste BTM-32: Alterar dados do usuário - POSITIVO [Versão : 1]				
Autor:		Ulisses		
Objetivo do Teste:				
Garantir que o usuário consiga alterar seus dados cadastrais.				
Pré-condições:				
Estar logado como usuário cliente				
#:	Ações do Passo:	Resultados Esperados:	Notas da Execução:	Status da Execução:
1	O usuário clica na foto de perfil	e exibido o menu para selecionar se deseja colocar uma imagem da galeria utilizar a câmera para tirar a foto ou remover a imagem	não é possível visualizar os itens exibidos	Com Falha
Anexos da Execução				
1.jpg				
				
2	seleciona a foto na galeria ou tirar a foto	Carregada	ao clicar na câmera o aplicativo fecha, é possível carregar imagens pesadas demais, fazendo com que a aplicação demore a carregar	Com Falha
Anexos da Execução				
2.jpg				



3

foto de perfil

a mensagem ["imagem
com sucesso"]

Ocorreu de forma satisfatória

Passou



4	izada	Ocorreu de forma satisfatória	Passou
---	-------	-------------------------------	--------

Anexos da Execução

4.jpg

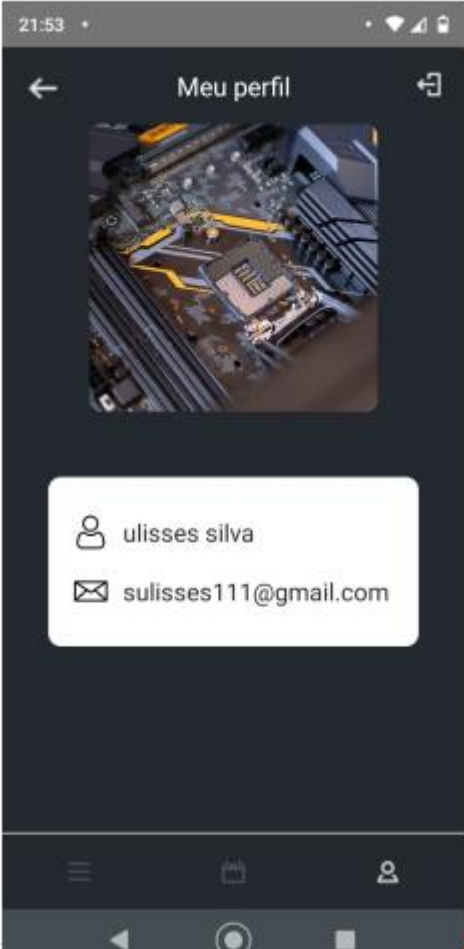


Tipo de Execução:	Manual
Estimação da duração da Execução (min):	2.00
Prioridade:	Médio
Requisitos	RFO16: Alterar dados do usuário [Versão: 1]
Palavras-chave:	Nenhum
Detalhes da Execução	
Baseline	Módulo de Cliente
Testador	Ulisses
Resultado da Execução:	Passou
Modo de Execução:	Manual
Duração da Execução (min):	1.00
Comentários	A funcionalidade pode ser utilizada sem a câmera, porém ainda é necessário melhorar os aspectos visuais e de desempenho

Caso de Teste BTM-33: Alterar dados do usuário - NEGATIVO [Versão : 1]				
Autor:		Ulisses		
Objetivo do Teste:				
Garantir que o cliente obtenha retorno ao cometer algum erro durante a alteração de seus dados cadastrais.				
Pré-condições:				
Estar logado em uma conta do tipo cliente				
#:	Ações do Passo:	Resultados Esperados:	Notas da Execução:	Status da Execução
1	O usuário clica na foto de perfil	e exibido o menu para selecionar se deseja colocar uma imagem da galeria utilizar a câmera para tirar a foto ou remover a imagem	Ocorre de forma utilizável, porém não é possível ver nitidamente as opções	Com Falha

Anexos da Execução

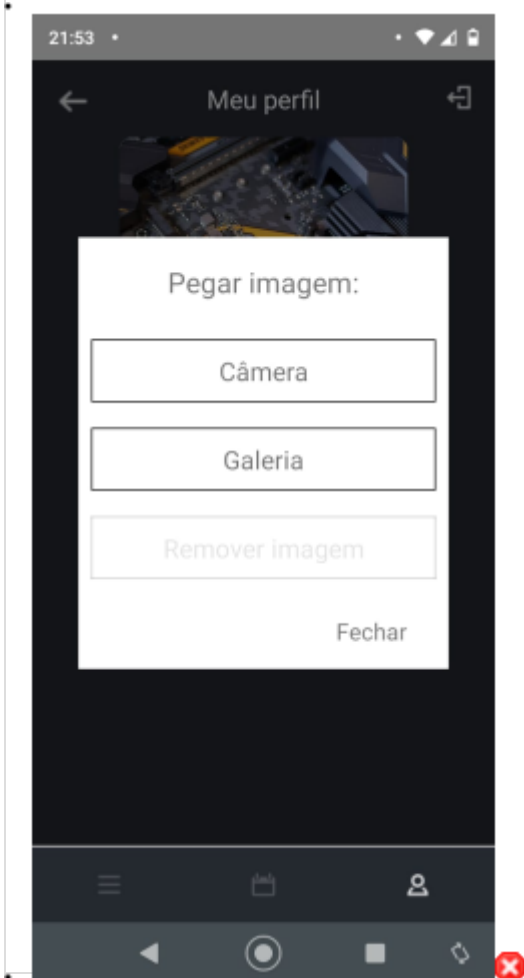
1.jpg

			
2	mensagem ["imagem atualizada com	e possível clicar várias vezes ocorrendo uma exibição de várias	Com Falha

	seleciona a opção remover foto	sucesso"]	janelas e aviso	

Anexos da Execução

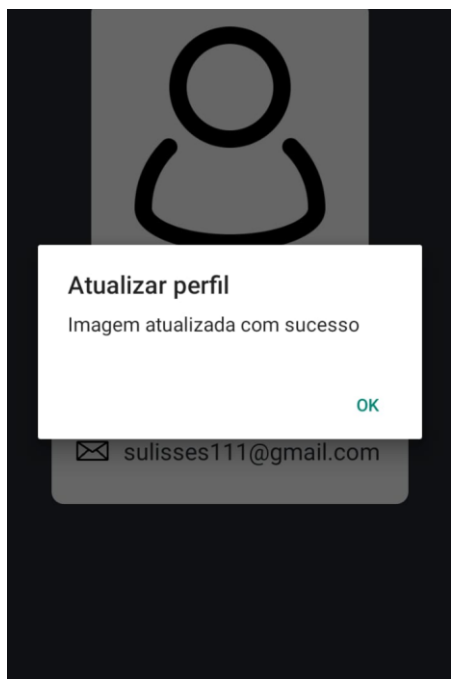
2.jpg



Tipo de Execução:	Manual
Estimação da duração da Execução (min):	4.00
Prioridade:	Médio
Requisitos	RFO16: Alterar dados do usuário [Versão: 1]
Palavras-chave:	Nenhum
Detalhes da Execução	
Baseline	Módulo de Cliente
Testador	Ulisses
Resultado da Execução:	Passou
Modo de Execução:	Manual
Duração da Execução (min):	1.00

Anexos da Execução

3.jpg



Métricas de Tempo de Execução

Estimativa de tempo(hours):1.07

Tempo usado para execução de 36 Casos de Teste (min):48