

**CENTRO UNIVERSITÁRIO DOUTOR LEÃO SAMPAIO CURSO
DE ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMA**

BONIFÁCIO AGOSTINHO DE SOUSA NETO
FRANCISCO JANIEL GOMES RODRIGUES
JEYSSON CRISPIM DE MOURA
MARCOS ARTHUR CRUZ DE OLIVEIRA
MARCOS NEMRODE PIRES LOURENÇO

SOCIAL GROUP SOFT - IN CLOOB

Juazeiro do Norte - CE

2019

BONIFÁCIO AGOSTINHO DE SOUSA NETO
FRANCISCO JANIEL GOMES RODRIGUES
JEYSSON CRISPIM DE MOURA
MARCOS ARTHUR CRUZ DE OLIVEIRA
MARCOS NEMRODE PIRES LOURENÇO

SOCIAL GROUP SOFT - IN CLOOB

Trabalho de conclusão de Curso - Projeto Integrado, apresentado à Coordenação do Curso de Graduação em Tecnologia em Análise e Desenvolvimento de Sistemas do Centro Universitário Leão Sampaio - UNILEÃO em cumprimento às exigências para a obtenção do grau de Tecnólogo.

Orientador(a): Prof. MSc.: Wellington Feitoza Gonçalves

Juazeiro do Norte - CE

2019

Resumo

O presente documento a seguir é uma junção de alguns documentos que tem como intuito registrar o desenvolvimento de software chamado InClobber que é uma mídia social de reservas e eventos, que possibilita a criação de eventos públicos ou privados pela sua comunidade, criando um ambiente de interação entre usuários que se interessam em participar do evento, além do envio em forma de convites para outros usuários da plataforma interessados, isso tudo adicionado a possibilidade de realizar reservas em negócios como: restaurantes e locais cadastrados na plataforma. O cliente que aderir aos nossos serviços também contará com a opção de gerenciar todas as reservas feitas no seu Negócio. O documento ficou dividido da seguinte forma, primeiro o documento de visão onde é feita uma descrição geral de todo o produto, seguindo sua problemática e os principais concorrentes, logo em seguida inicia o documento de requisitos onde é escrito todos os requisitos do sistema e seus casos de uso, depois tem o documento de arquitetura onde fazemos uma projeção através de diagramas seguindo as normas da UML e por último o documento de teste e está contido todos os testes que serão realizados na plataforma como também o ambiente que será utilizado.

Palavras Chaves: Eventos, restaurantes, negócios, reservas.

Abstract

The following document is a combination of some documents intended to record software development called InCloob which is a social media of reservations and events, which enables the creation of public or private events by your community, creating an environment of interaction between Users interested in participating in the Event, in addition to sending invitations to other interested platform users, all added to the possibility of making reservations in businesses such as restaurants and places registered in the platform. Customers joining our services will also have the option to manage all bookings made on their Business. The document is divided as follows, first the vision document where an overview of the entire product is made, following its problematic and the main competitors, then starts the requirements document where it is written all the system requirements and their Use cases, then there is the architectural document where we make a projection through diagrams following the UML standards and lastly the test document and it contains all the tests that will be performed on the platform as well as the environment that will be used.

Keywords: Events, restaurants, business, reservations.

LISTA DE TABELAS

Tabela 1 - Declaração do problema.	15
Tabela 2 - Declaração da posição do produto.....	17
Tabela 3 - Resumo de usuários.	17
Tabela 4 - Requisitos funcionais.	27
Tabela 5 - Requisitos de negócio.....	28
Tabela 6 - Requisitos não funcionais.	31
Tabela 7 - Especificação UC001 - Manter Usuário.	40
Tabela 8 - Especificação UC002 - Realizar Login.	42
Tabela 9 - Especificação UC001 - Manter Usuário.	45
Tabela 10 - Especificação UC001 - Manter Usuário.	46
Tabela 11 - Especificação UC001 - Manter Usuário.	48
Tabela 12 - Especificação UC001 - Manter Usuário.	49
Tabela 13 - Especificação UC010 - Manter Negócio.....	51
Tabela 14 - Especificação UC010 - Manter Negócio.....	52
Tabela 15 - Especificação UC010 - Manter Negócio.....	53
Tabela 16 - Especificação UC010 - Manter Negócio.....	54
Tabela 17 - Especificação UC008 - Manter Reserva.	56
Tabela 18 - Especificação UC008 - Manter Reserva.	57
Tabela 19 - Especificação UC008 - Manter Reserva.	58
Tabela 20 - Especificação UC008 - Manter Reserva.	59
Tabela 21 - Especificação UC008 - Manter Reserva.	60
Tabela 22 - Especificação UC013 - Gerenciar Reservas.	61
Tabela 23 - Especificação UC003 - Manter Evento.....	62
Tabela 24 - Especificação UC003 - Manter Evento.....	64
Tabela 25 - Especificação UC003 - Manter Evento.....	65
Tabela 26 - Especificação UC004 - Participar Evento.....	66
Tabela 27 - Especificação UC007 - Enviar Convite.....	67
Tabela 28 - Especificação UC006 - Receber Convite.	68
Tabela 29 - Especificação UC005 – Manter Comentário.	69
Tabela 30 - Especificação UC005 – Manter Comentário.	70
Tabela 31 - Especificação UC005 – Manter Comentário.	71
Tabela 32 - Especificação UC005 – Manter Comentário.	72

Tabela 33 - Especificação UC012 - Realizar Pagamento.	73
Tabela 38 - Especificação UC17 - Seguir Usuário.	74
Tabela 41 - Descrição de Dados	91
Tabela 42 - Dicionário de Dados	91
Tabela 43 - Itens-alvo dos testes.	95
Tabela 44 - Teste de Integridade de Dados e de Banco de Dados.....	97
Tabela 45 - Teste de Carga.....	97
Tabela 46 - Teste de Stress.	98
Tabela 47 - Teste de Segurança e de Controle de Acesso.	99
Tabela 48 - Recursos do Sistema.	100
Tabela 49 - Elementos de Software.	100
Tabela 50 - Configurações de Ambiente	101

LISTA DE FIGURAS

Figura 1 - Caso de Uso Geral.....	34
Figura 2 - Criar Evento	35
Figura 3 - Participar Evento.....	35
Figura 4 - Criar Reserva.....	36
Figura 5 - Registrar Restaurante	36
Figura 6 - Gerenciar Reservas	37
Figura 7 - Enviar Convite.....	38
Figura 8 - Seguir Usuário	38
Figura 9 - Representação Arquitetural	77
Figura 10 - Visão Lógica	79
Figura 11 - Diagrama de Classes.....	81
Figura 12 - Diagrama de sequência Criar Evento	82
Figura 13 - Diagrama de sequência Criar Reserva	83
Figura 14 - Diagrama de sequência Manter Evento	84
Figura 15 - Visão de Implantação.....	85
Figura 16 - Visão de Implementação.....	86
Figura 17 - Visão de Dados.....	87
Figura 18 - Métricas Gerais - Gráfico	102
Figura 19 - Resultados por Suite - Gráfico	102

ABREVIATURAS

ANR: Associação Nacional de Restaurantes

FAQ: Frequently Asked Questions

WEB: World Wide Web

URL: Uniform Resource Locator

ABRASEL: Associação Brasileira de Bares e Restaurantes

AJAX : Asynchronous Javascript and XML

ART: Artigo

CSS: Cascading Style Sheets

HTML5: Hypertext Markup Language, versão 5

PHP: Personal Home Page

RF: Requisito Funcional

RN: Requisito de Negócio

SGBD: Sistema de Gerenciamento de Banco de Dados

RNF: Requisito Não Funcional

UC: User Case

API: Application programming interface

APP: Application

SQL: Structured query language

WI-FI: Wireless fidelity

UI: User Interface

SGBD: Sistemas de gestão de base de dados

SMS: short message service

IHC: Interação homem-computador

XSS: Cross-site scripting

Sumário

1	DOCUMENTO DE VISÃO.....	13
1.1	POSICIONAMENTO.....	15
1.1.1	Oportunidade de negócio.....	15
1.1.2	Declaração do problema.....	15
1.1.3	Declaração da posição do produto.....	16
1.3	VISÃO GERAL DO PRODUTO.....	17
1.3.1	Perspectiva do produto de usuários.....	17
1.3.2	Resumo de recursos.....	18
1.4	REQUISITOS DE DOCUMENTAÇÃO.....	19
1.4.1	Manual do usuário.....	19
1.4.2	Ajuda online.....	19
1.4.3	Guia de instalação.....	19
2	DOCUMENTO DE REQUISITO.....	20
2.1	Escopo geral do produto.....	22
2.1.2	Descrição do produto.....	22
2.1.3	Nome do produto e de seus componentes principais.....	22
2.2	REQUISITOS ESPECÍFICOS.....	22
2.2.1	Identificação dos requisitos.....	22
2.2.2	PROPRIEDADES DOS REQUISITOS.....	23
2.2.3	Descrição dos requisitos.....	24
2.2.4	Requisitos funcionais.....	24
2.2.5	Requisitos de negócio (domínio).....	28
2.2.6	Requisitos não funcionais.....	28
2.3	OBSERVAÇÕES LEGAIS, DE COPYRIGHT E OUTRAS.....	31
2.3.1	Diagrama de casos de uso.....	34
2.3.2	Diagrama geral.....	34
2.3.3	Diagramas específicos.....	35
2.4	ESPECIFICAÇÃO DOS CASOS DE USO.....	38
3	DOCUMENTO DE ARQUITETURA.....	75
3.1	Representação arquitetural.....	77
3.2	Metas e restrições da arquitetura.....	78
3.3	Visão lógica.....	79

3.3.1	Pacotes significativos para a arquitetura.....	79
3.4	Visão de processos.....	81
3.5	Visão de implantação	85
3.6	Visão da implementação	86
3.7	Visão de dados.....	86
3.8	Dicionário de Dados.....	91
3.9	Tamanho e desempenho	91
3.10	Qualidade.....	91
4	PLANO DE TESTE DE SOFTWARE	92
4.1	Itens-alvo dos testes.....	94
4.2	Resumo dos testes planejados	95
4.2.1	Resumo das inclusões dos testes.....	95
4.3	Abordagem dos testes	96
4.4	Técnicas e tipos de teste.....	96
4.4.1	Teste de integridade de dados e de banco de dados	96
4.4.2	Teste de Carga.....	97
4.4.3	Teste de Stress	97
4.4.4	Teste de Segurança e de Controle de Acesso.....	98
4.5	Necessidades ambientais	99
4.5.1	Hardware básico do sistema.....	99
4.5.2	Elementos de software básicos do ambiente de teste.....	100
4.5.3	Configurações do ambiente de teste.....	100

FICHA TÉCNICA / EQUIPE

Membro	Função	Atribuições
Bonifácio Agostinho de Sousa Neto	Testador 1	Analisar a aplicação em busca de possíveis bugs, realização de testes das funcionalidades da aplicação a fim de encontrar erros na mesma, fazer o controle de qualidade do sistema, relatar os erros encontrados, gerar relatórios de testes, registrar os testes.
Francisco Janiel Gomes Rodrigues	Gerente de Projetos	Atribuir aos membros da equipe as funções de cada um, repassando os prazos e também orçamentos, identificar, documentar, gerenciar e solucionar todos os problemas que possam surgir, realizar o controle de qualidade e assim proporcionar um nível de qualidade aceitável, cobrar de cada membro da equipe para que a função designada esteja sendo realizada com sucesso, verificar cada etapa do projeto e assim, podendo passar para a fase seguinte, verificar a finalização do projeto e realizar um levantamento dos erros e acertos, sendo responsável pelo sucesso final de cada projeto.
Jeysson Crispim de Moura	Analista, Projetista	Responsável pela elaboração da documentação referente ao projeto e coleta de requisitos, organizando e verificando se o sistema está de acordo com o que foi documentado anteriormente. Responsável também pelo Front-end e design de todo o sistema.
Marcos Arthur Cruz De Oliveira	Programador	Responsável Seu foco é desenvolver novas soluções e pôr em prática todas as necessidades impostas pelo analista de sistemas.
Marcos Nemrode Pires Lourenço	Testador 2	Responsável por todas as atividades dentro do processo de desenvolvimento que garantem a qualidade e eficiência do sistema que está sendo desenvolvido, em suma, envolve-se o trabalho no desenvolvimento de softwares de alta qualidade (software desenvolvido com testes automatizados em todas as camadas, com bom nível de cobertura de código, com processos automatizados e com padrões e boas práticas de desenvolvimento de sistemas).

1 DOCUMENTO DE VISÃO

HISTÓRICO DE REVISÃO

DATA	VERSÃO	DESCRIÇÃO	AUTOR
04/11/2019	0.9	REMOÇÃO DO CLOOB	Jeysson Crispim
29/10/2019	0.8	REMOÇÃO DO USUÁRIO VISITANTE DO RESUMO DE USUÁRIOS	Jeysson Crispim
28/10/2019	0.7	CORREÇÕES EM DECLARAÇÃO DO PROBLEMA E RESUMO DE USUÁRIOS	Jeysson Crispim
03/10/2019	0.6	FICHA TÉCNICA / EQUIPE	Francisco Janiel
10/08/2019	0.5	ATUALIZAÇÃO DOS REQUISITOS DE DOCUMENTAÇÃO	Marcos Nemrode
11/02/2019	0.4	REQUISITOS DE DOCUMENTAÇÃO	Marcos Nemrode
15/02/2019	0.3	VISÃO GERAL DO PRODUTO	Bonifácio Agostinho
11/02/2019	0.2	DESCRIÇÃO DO USUÁRIO	Marcos Arthur
11/02/2019	0.1	POSICIONAMENTO	Francisco Janiel/ Jeysson Crispim

1.1 POSICIONAMENTO

1.1.1 Oportunidade de negócio

Nos últimos anos devido ao avanço da tecnologia e de tudo estar conectado, começou uma migração de várias empresas para Internet. O uso de tecnologias para facilitar o dia-a-dia de vários segmentos no comércio passou a ser essencial. Principalmente restaurantes ou como muitos chamam “setor de alimentação fora de casa” que fechou o ano de 2018 com alta de 3,5% no faturamento, de acordo com a Associação Nacional de Restaurantes (ANR). De início o que se percebe é que há um grande fluxo de clientes em restaurantes em datas comemorativas ou eventos como o da copa do mundo que ocorreu em 2018 e que a Abrasel estimou que bares e restaurantes deveriam ter um crescimento de 12%. Diante a situação citada acima o sistema a ser desenvolvido propõe auxiliar de forma administrativa na visibilidade e no gerenciamento do tempo do cliente, além de melhorar a interação por meio de uma aplicação onde o mesmo poderá visualizar o cardápio e o restaurante que deseja fazer a reserva, e ainda assim a possibilidade de ver eventos relacionados ao restaurante ou semelhantes.

1.1.2 Declaração do problema

O PROBLEMA DE:	As dificuldades dos donos de negócios em interagir com seus clientes.
AFETA:	Donos de Restaurantes ou Locais que não possuem um sistema de gerenciamento de reservas e Eventos Online.
O IMPACTO É O SEGUINTE:	Armazenar a maior quantidade de negócios e eventos das diversas regiões do Brasil em uma única plataforma online, facilitando o acesso e a interação entre os usuários e donos de negócio.
UMA BOA SOLUÇÃO SERIA:	Uma plataforma que faça agendamento de reservas com uma função para criar eventos a fim de trazer uma melhor interação entre os donos de Negócio e seus clientes.

Tabela 1 - Declaração do problema.

1.1.3 Declaração da posição do produto

PARA:	Donos de Negócio que trabalham com agendamento e organizadores de Eventos.
QUEM:	Pessoas que procuram um lugar agradável para encontrar com amigos e familiares, seja em um restaurante ou evento.
O IN CLOOB:	É uma plataforma de mídia social que tem como proposta facilitar a criação de reservas e criação de Eventos.
QUE:	Facilita a visualização das informações dos restaurantes e auxilia no gerenciamento de reservas. Permitindo também a criação de Eventos relacionados ao mesmo.
DIFERENTE:	<p>Symppla - Permite a criação de eventos grátis ou pagos com a confirmação da presença através de um QR-Code.</p> <p>Funções:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Criar Eventos - Adicionar localização - Realizar pagamentos <p>ChefsClub: Comer fora começa aqui - Aplicativo de reservas, delivery e Check-in de restaurantes.</p> <p>Funções:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Criar reservas - Realizar Check-in - Filtros de pesquisa - Listar os eventos e locais cadastrados no Feed - Gerenciar Reservas - Avaliar Restaurante
NOSSO PRODUTO:	O InCloob é uma tipo de mídia social de reservas e eventos, que possibilita a criação Eventos públicos ou privados pela a sua comunidade, criando um ambiente de

	<p>interação entre usuários que se interessam em participar do Evento, além do envio em forma de convite para outros usuário da plataforma, isso tudo adicionado a possibilidade de realizar reservas em Restaurantes e Locais cadastrados na plataforma. O cliente que aderir nossos serviços também contará com a opção de gerenciar todas as reservas feitas no seu Negócio.</p>
--	---

Tabela 2 - Declaração da posição do produto.

1.2 Descrição do usuário

InClobber possui 2 tipos de usuários com diferentes funcionalidades para acessar a plataforma.

1.2.1 Resumo de usuários

NOME	DESCRIÇÃO	RESPONSABILIDADE
Usuário	Clientes interessados em realizar reservas em restaurantes e criar ou participar de eventos.	<ul style="list-style-type: none"> ● Realizar Reservas ● Criar Eventos
Cliente	O mesmo irá gerenciar todas reservas, e eventos no seu estabelecimento.	<ul style="list-style-type: none"> ● Gerência Reservas ● Criar Eventos

Tabela 3 - Resumo de usuários.

1.3 VISÃO GERAL DO PRODUTO

1.3.1 Perspectiva do produto de usuários

O produto final tem como perspectiva ideal, o aumento exponencial dos serviços de reserva dos restaurantes que visam ampliar seu negócio atribuindo também, para fins de publicidade, trazendo para o ramo de restaurantes um diferencial competitivo. A aplicação constará com a alternativa de expor eventos ao público, função essa que disponibiliza a usuários comuns a possibilidade de interagirem entre si com o intuito de realizar atividades de lazer ou profissionais.

Gerando assim uma sociedade mais atualizada e mais interativa facilitando a comunicação entre os demais tipos de usuários.

1.3.2 Resumo de recursos

O sistema poderá:

- **Listar os Eventos e Negócios cadastrados no feed**

Ao acessar o sistema o usuário terá uma lista de Eventos e Negócios.

- **Criar Eventos**

Se divide em duas formas, público e privado, no evento privado o usuário poderá convidar usuários que ele mesmo selecionar, em um evento público o processo de criação será o mesmo, porém o mesmo será divulgado para todos os usuários do sistema.

- **Criar Reserva**

O usuário poderá após a pesquisa de um restaurante, realizar uma reserva ou mais de mesas no local pesquisado.

- **Gerenciar Reservas**

O Sistema contará com uma forma simples de agendamento no restaurante desejado, o mesmo também irá possuir uma função simples de cancelar o agendamento ou reagendar.

- Permitir o usuário participar ou não do evento.

- Permitir o usuário visualizar sua linha do tempo com os eventos que já participou e vai participar.

- Permitir o usuário visualizar Feed de notícias com as eventos e locais que os seus amigos já participaram ou irão participar.

- **Comentar Eventos:** O sistema disponibiliza ao usuário a possibilidade de comentar nos eventos com o intuito de expor ideias sobre o mesmo.

- **Gerenciar Eventos:** o usuário poderá selecionar um dos eventos que criar, para então ter um feedback de quantos e quais usuários estão interessados no mesmo.

1.4 REQUISITOS DE DOCUMENTAÇÃO

1.4.1 Manual do usuário

Este documento visa nortear o usuário quanto às funcionalidades que o sistema oferece. Nele estarão contidas as informações necessárias para que todos os usuários possam interagir da maneira mais confortável possível no ambiente que o sistema proporciona. O manual será simples além de extremamente objetivo, resultando assim em um entendimento fácil e preciso para o usuário. Para fins de objetividade o manual estará disponível na página do sistema.

1.4.2 Ajuda online

O suporte será feito através das mais diversas formas, em prol de garantir a facilidade na comunicação com os usuários, a mesma pode ser feita a partir do e-mail empresarial e direcionado para o atendimento ao moderador, os cliente podem optar por relatar o feedback nas redes sociais da empresa, que por sua vez estarão disponíveis na página inicial do site ou até mesmo entrar em contato direto pelo telefone. Além disso, o sistema conta com uma arquitetura baseadas em affordance, que permite ao usuário entender sobre as funções que no mesmo estão contidas .

1.4.3 Guia de instalação

ACESSAR PELA WEB: Ter conectividade com a Internet, utilizar um dos navegadores de acordo com os Requisitos, digitar a URL do site e pesquisar.

REQUISITOS (Mínimos) WEB:

Navegadores: Mozilla Firefox/Google Chrome/Opera/Edge/Safari

Processador: Atom 1ghz ou superior;

Memória: 1 Gb ou superior

2 DOCUMENTO DE REQUISITO

HISTÓRICO DE REVISÃO

DATA	VERSÃO	DESCRIÇÃO	AUTOR
29/10/2019	1.4	REMOÇÃO DOS REQUISITOS FUNCIONAIS RELACIONADOS AO: "Cloob e Chat"	Jeysson Crispim
28/10/2019	1.3	ADICIONADO REQUISITOS FUNCIONAIS:	Jeysson Crispim
25/10/2019	1.2	CORREÇÃO DA ESPECIFICAÇÃO DOS CASOS DE USO	Jeysson Crispim
16/09/2019	1.1	CORREÇÃO NAS SEGUINTEES ESPECIFICAÇÕES DE CASOS DE USO: "Deletar Usuário", "Deletar Negócio" e "Deletar Evento"	Jeysson Crispim
05/09/2019	1.0	CORREÇÃO DA ESPECIFICAÇÃO DOS CASOS DE USO	Jeysson Crispim
25/08/2019	0.9	CORREÇÃO DO RF-006	Jeysson Crispim
17/08/2019	0.8	REQUISITOS FUNCIONAIS ORDENADOS E CORRIGIDOS	Jeysson Crispim
15/08/2019	0.7	REQUISITOS FUNCIONAIS ATUALIZADOS	Jeysson Crispim
07/08/2019	0.6	REMOVIDA API DO FACEBOOK DO DIAGRAMA DE CASO DE USO	Jeysson Crispim
29/03/2019	0.5	ESPECIFICAÇÃO DOS CASOS DE USO	Marcos Arthur/Jeysson Crispim
22/03/2019	0.4	DIAGRAMA DE CASOS DE USO	Bonifácio Agostinho/ Marcos Nemrode
22/03/2019	0.3	OBSERVAÇÕES LEGAIS, DE COPYRIGHT E OUTRAS	Francisco Janiel
22/03/2019	0.2	NOME DO PRODUTO E DE SEUS COMPONENTES PRINCIPAIS	Bonifácio Agostinho/ Marcos Nemrode
22/03/2019	0.1	ESCOPO GERAL DO PRODUTO	Francisco Janiel

2.1 Escopo geral do produto

2.1.2 Descrição do produto

O InCloob é uma mídia social que engloba desde reservas em restaurantes a criação de eventos. A aplicação irá possuir uma opção de cadastro de negócios, destinados para clientes que desejam usufruir do mesmo para expandir, proporcionando uma melhor comunicação com seus clientes. Além disso, os moderadores que desejam reservar mesas em restaurantes próximos poderão entrar no sistema realizando seu cadastro e escolhendo através de uma busca o restaurante desejado, para concretizar sua reserva ele terá que entrar no perfil do restaurante onde ele poderá visualizar cardápio e demais informações sobre o restaurante.

O InCloob oferecer apresenta as informações sobre os restaurantes na página de Feed, contudo o software também dispõe da função de criar ou participar de eventos públicos ou privados.

2.1.3 Nome do produto e de seus componentes principais

Nome do Produto: **InCloob**

- **Listar os Eventos**
- **Listar Restaurantes e Eventos no feed**
- **Criar Eventos**
- **Criar Reservas**
- **Gerenciar Eventos**
- **Gerenciar Reservas**

2.2 REQUISITOS ESPECÍFICOS

2.2.1 Identificação dos requisitos

Por convenção e para facilitar a identificação dos casos de uso junto aos atores e contextos, a referência é feita de acordo com o esquema abaixo:

- **RF - REQUISITOS FUNCIONAIS:** Refere-se à requisição de uma função que um software deverá atender/realizar, ou seja, exigência, solicitação, desejo, necessidade, que um software deverá materializar.
- **RNF - REQUISITOS NÃO FUNCIONAIS:** Requisitos não-funcionais são os requisitos relacionados ao uso da aplicação em termos de desempenho, usabilidade, confiabilidade, segurança, disponibilidade, manutenção e tecnologias envolvidas.
- **RN - REQUISITOS DE NEGÓCIO:** É o que define a forma de fazer o negócio, refletindo a política interna da empresa e a sua conduta da venda e negócio.

2.2.2 PROPRIEDADES DOS REQUISITOS

- **Alta:**

É fundamental para o sistema, sem o qual o sistema não pode ser dado como “completo”, ou “apto para produção”. São requisitos que se não são implementados impedem uma implantação ou a conclusão do sistema. São compulsórios, não sendo possível aplicar soluções de contorno ou paliativos para eles.
- **Média:**

Deve ser parte do escopo, mas não bloqueia o sistema a entrar em produção. É como se o sistema ficasse com uma “pendência” de escopo – criando débito técnico – que será atendido em momento oportuno. Sem um requisito importante, o sistema poderá rodar, funcionar, ser utilizado. Pode ser simplesmente postergado para após a implantação, ou ser atendido temporariamente por soluções de contorno ou paliativos.
- **Baixa:**

É dispensável para o sistema está completo, para entrar em produção. Também não é algo que, mesmo postergado, deverá ser feito

obrigatoriamente. Sem um requisito desejável o sistema deve funcionar de maneira satisfatória, atendendo completamente seu objetivo. Por ser algo que não precisa ser feito para que o sistema esteja completo, é a menor das prioridades, e deve ser postergado para, se possível ser viabilizado no futuro.

2.2.3 Descrição dos requisitos

Este projeto de desenvolvimento de software exige que seja identificado requisitos do tipo: Requisitos Funcionais, Requisitos de Negócio (domínio) e Requisitos Não Funcionais.

2.2.4 Requisitos funcionais

SIGLA	NOME	DESCRIÇÃO	PRIORIDADE	DEPENDÊNCIA
RF-001	Cadastro do Usuário	O usuário que não possuir um cadastro no sistema deverá realizar um novo cadastro. Onde ele deverá fornecer as seguintes informações: nome, sobrenome, e-mail, senha, data de nascimento, sexo. Dados complementares como: CEP, cidade, bairro, status, contato.. (Com intuito dele poder usar todos os serviços prestados pelo sistema, após realizar o cadastro).	Alta	Não tem Dependência
RF-002	Realizar Login	O usuário para poder usufruir de alguma funcionalidade do sistema deverá realizar seu Login com e-mail e senha válida	Alta	RF-001

		de acordo com o RF-001 .		
RF-003	Alterar perfil do usuário	O usuário poderá realizar alterações no seu perfil sempre que achar necessário, alterar nome, sobrenome e os demais dados cadastrados.	Alta	RF-002
RF-004	Buscar Usuário	O usuário receberá os dados referentes ao perfil de outros usuário da plataforma.	Alta	RF-002
RF-005	Desativar Usuário	Os dados referentes à conta do usuário serão desativados do banco de dados.	Alta	RF-002
RF-006	Cadastrar Logradouro	O usuário poderá atribuir sua região no cadastro para localizar restaurantes e eventos com mais facilidade.	Alta	RF-002
RF-007	Cadastrar Negócio	O usuário poderá cadastrar seu estabelecimento na plataforma.	Alta	RF-002
RF-008	Alterar Negócio	O usuário poderá alterar dados de seu estabelecimento a qualquer momento.	Alta	RF-002
RF-009	Deletar Negócio	O usuário poderá remover seu negócio do sistema assim que desejar.	Alta	RF-002
RF-010	Buscar Usuario, Negócio e Evento	O usuário poderá pesquisar usuário, negócios ou eventos cadastrados na plataforma..	Alta	RF-002
RF-011	Criar Reserva	O usuário poderá solicitar uma reserva em qualquer	Alta	RF-002

		estabelecimento presente na plataforma.		
RF-012	Buscar Reserva	O usuário recebe as informações referentes a sua reserva.	Alta	RF-002
RF-013	Alterar Reserva	O usuário poderá fazer alterações na sua reserva antes da mesma ser aprovada pelo dono do restaurante.	Alta	RF-002
RF-014	Deletar Reserva	O usuário só poderá cancelar a reserva se a mesma ainda não foi aprovada pelo o dono do estabelecimento.	Alta	RF-002
RF-015	Listar Reservas	O cliente poderá confirmar ou não as reservas referentes ao seu restaurante.	Alta	RF-002
RF-016	Visualizar Cardápio	O usuário poderá visualizar o cardápio do respectivo restaurante selecionado pelo mesmo.	Média	RF-002
RF-017	Cadastrar Evento	O usuário poderá criar Eventos públicos ou privados dentro da plataforma.	Alta	RF-002
RF-018	Alterar Evento	O usuário poderá modificar o Evento criado pelo mesmo.	Alta	RF-002
RF-019	Deletar Evento	O usuário poderá deletar o Evento criado pelo mesmo.	Alta	RF-002
RF-020	Participar do Evento	O usuário terá a opção de participar ou não do Evento.	Alta	RF-002
RF-021	Enviar	O usuário poderá enviar	Alta	RF-002

	Convite	convites de Eventos para seus seguidores da plataforma.		
RF-022	Receber Notificação	O usuário poderá receber notificações de Eventos e alertas quando outro usuário começar a segui-lo dentro da plataforma.	Alta	Nenhuma
RF-023	Adicionar Comentário	O usuário poderá deixar sua opinião(<i>Feedback</i>) através de comentários sobre um determinado Evento.	Média	RF-002
RF-024	Alterar comentário	O usuário poderá alterar seu comentário sobre um determinado Restaurante ou Evento.	Média	RF-002/RF-023
RF-025	Deletar comentário	O usuário poderá remover seu comentário sobre um determinado Restaurante ou Evento.	Média	RF-002/RF-023
RF-026	Buscar comentário	O usuário poderá visualizar seu comentário sobre um determinado Restaurante ou Evento.	Média	RF-002
RF-027	Seguir usuários	O usuário pode seguir outro usuário da plataforma.	Alta	RF-002
RF-028	Realizar pagamento	O usuário pode realizar o pagamento com a API.	Média	RF-002

Tabela 4 - Requisitos funcionais.

2.2.5 Requisitos de negócio (domínio)

SIGLA	NOME	DESCRIÇÃO	PRIORIDADE
RN-001	Consultar forma de Pagamento.	Pagamentos podem ser feitos no cartão.	Alta
RN-002	Perder reputação	O usuário pode perde sua reputação na plataforma ao realizar uma reserva e não fazer o check in(Ou seja não foi até o local).	Alta
RN-003	Cadastrar negócios	O usuário deve pagar caso o mesmo deseje realizar o cadastro de mais de um negócio dentro da plataforma.	Alta
RN-004	Excluir reserva	O usuário pode excluir sua reserva realizada apenas enquanto a mesma não foi aceite pelo dono do negócio.(Após ser aceita apenas o dono do negócio poderá excluir).	Alta

Tabela 5 - Requisitos de negócio.

2.2.6 Requisitos não funcionais

SIGLA	NOME	DESCRIÇÃO	PRIORIDADE	CATEGORIA
-------	------	-----------	------------	-----------

RNF-001	Usabilidade do sistema	O usuário deve ter facilidade de uso do sistema, ou seja, realizar cadastro, fazer reservas e criar eventos sem nenhum tipo de treinamento (Com intuito de deixar o usuário mais satisfeito possível ao usar o sistema).	Alta	Facilidade de Aprendizado
RNF-002	Sintaxe do Sistema	O sistema deve usar uma linguagem natural simples e clara. (Fazendo com que os usuários não acabem interpretando a informação de duas formas).	Alta	Facilidade de Aprendizado
RNF-003	Responsividade do Sistema	O sistema WEB deverá possuir um design adaptativo. (Para garantir a qualidade do sistema nos demais dispositivos.)	Alta	Portabilidade
RNF-004	Esqueceu sua senha	Em caso de esquecimento o usuário pode utilizar a função “Esqueceu sua senha?”, que lhe disponibilizará um código a ser verificado pelo sistema, permitindo que o mesmo possa criar uma nova senha para ter acesso novamente	Alta	Segurança de Acesso

		ao sistema.		
RNF-005	Dados Confiáveis	O sistema assegura que os dados do usuário não serão burlados.	Alta	Confiabilidade
RNF-007	Tempo de resposta	O tempo de resposta para qualquer das operações relacionadas à inserção, alteração, exclusão, será de no mínimo 1 segundo. Fazendo com que o usuário não espere para receber uma resposta de suas ações.	Alta	Eficiência em Relação ao Tempo
RNF-008	Emitir mensagens de erro caso algum dado esteja errado.	O sistema deve emitir mensagens de erro caso algum dos dados de login estejam incompletos ou inválidos. (Fazendo com que o usuário veja onde está o erro e possa corrigir).	Média	Segurança de Acesso

RNF-009	Tipo de criptografia	O sistema vai usar criptografia SSL onde esse protocolo visa criptografar todos os dados enviados do cliente para o servidor, mantendo assim, a integridade dos dados dos usuários usando a criptografia Argon2.	Alta	Confiabilidade
RNF-010	Acessibilidade e para idosos	O sistema deve possuir um bom contraste para que pessoas com idade avançada consigam encontrar todas as informações de que necessitam. (Pelo tamanho dos textos, navegabilidade e baixa complexidade das interações).	Média	Facilidade de Aprendizado
RNF-011	Usuários Simultâneos	O sistema deve suportar no mínimo 1000 usuários simultâneos na plataforma.	Alta	Performance

Tabela 6 - Requisitos não funcionais.

2.3 OBSERVAÇÕES LEGAIS, DE COPYRIGHT E OUTRAS

De acordo com a LEI Nº 9.609, de 19/02/1998:

Art. 2 “O regime de proteção à propriedade intelectual de programa de computador é o conferido às obras literárias pela legislação de direitos autorais e conexos vigentes no País, observando o disposto nesta Lei”.

Art. 2 § 5º “Inclui-se dentre os direitos assegurados por esta Lei e pela legislação de direitos autorais e conexos vigentes no País aquele direito exclusivo de autorizar ou proibir o aluguel comercial, não sendo esse direito exaurível pela venda, licença ou outra forma de transferência da cópia do programa.” O software InClobb será registrado em cartório nacional de acordo com os dispostos nos parágrafos anteriores.

Em caso de inflação dos mesmos, a punição será de acordo com os referidos no capítulo 5 **Art. 12/13/14**.

De acordo com a LEI Nº 9.279, DE 14 DE MAIO DE 1996.

Art. 6º Ao autor de invenção ou modelo de utilidade será assegurado o direito de obter a patente que lhe garanta a propriedade, nas condições estabelecidas nesta Lei. § 1º Salvo prova em contrário, presume-se o requerente legitimado a obter a patente.

§ 2º A patente poderá ser requerida em nome próprio, pelos herdeiros ou sucessores do autor, pelo cessionário ou por aquele a quem a lei ou o contrato de trabalho ou de prestação de serviços determinarem que pertença a titularidade.

§ 3º Quando se tratar de invenção ou de modelo de utilidade realizado conjuntamente por duas ou mais pessoas, a patente poderá ser requerida por todas ou qualquer delas, mediante nomeação e qualificação das demais, para ressalva dos respectivos direitos.

§ 4º O inventor será nomeado e qualificado, podendo requerer a não divulgação de sua nomeação.

Art. 9º É patenteável como modelo de utilidade o objeto de uso prático, ou parte deste, suscetível de aplicação industrial, que apresente nova forma ou disposição, envolvendo ato inventivo, que resulte em melhoria funcional no seu uso ou em sua fabricação.

Art. 12. Não será considerada como estado da técnica a divulgação de invenção ou modelo de utilidade, quando ocorrida durante os 12 (doze) meses que precederam a data de depósito ou a da prioridade do pedido de patente, se promovida:

I - Pelo inventor;

II - Pelo Instituto Nacional da Propriedade Industrial - INPI, através de publicação oficial do pedido de patente depositado sem o consentimento do inventor, baseado em informações deste obtidas ou em decorrência de atos por ele realizados; ou

III - por terceiros, com base em informações obtidas direta ou indiretamente do inventor ou em decorrência de atos por este realizados.

De acordo com a **LEI Nº 13.709, DE 14.08.2018**

Os dados pessoais dos usuários do InCloob serão resguardados...

Art. 1º Esta Lei dispõe sobre o tratamento de dados pessoais, inclusive nos meios digitais, por pessoa natural ou por pessoa jurídica de direito público ou privado, com o objetivo de proteger os direitos fundamentais de liberdade e de privacidade e o livre desenvolvimento da personalidade da pessoa natural.

Art. 2º A disciplina da proteção de dados pessoais tem como fundamentos:

I - O respeito à privacidade;

II - A autodeterminação informativa;

III - A liberdade de expressão, de informação, de comunicação e de opinião;

IV - À inviolabilidade da intimidade, da honra e da imagem;

V - O desenvolvimento econômico e tecnológico e a inovação;

VI - A livre iniciativa, a livre concorrência e a defesa do consumidor; e

VII - Os direitos humanos, o livre desenvolvimento da personalidade, a dignidade e o exercício da cidadania pelas pessoas naturais.

2.3.1 Diagrama de casos de uso

O diagrama de caso de uso descreve a funcionalidade do nosso sistema que será projetado, e para o levantamento dos requisitos funcionais do sistema.

2.3.2 Diagrama geral

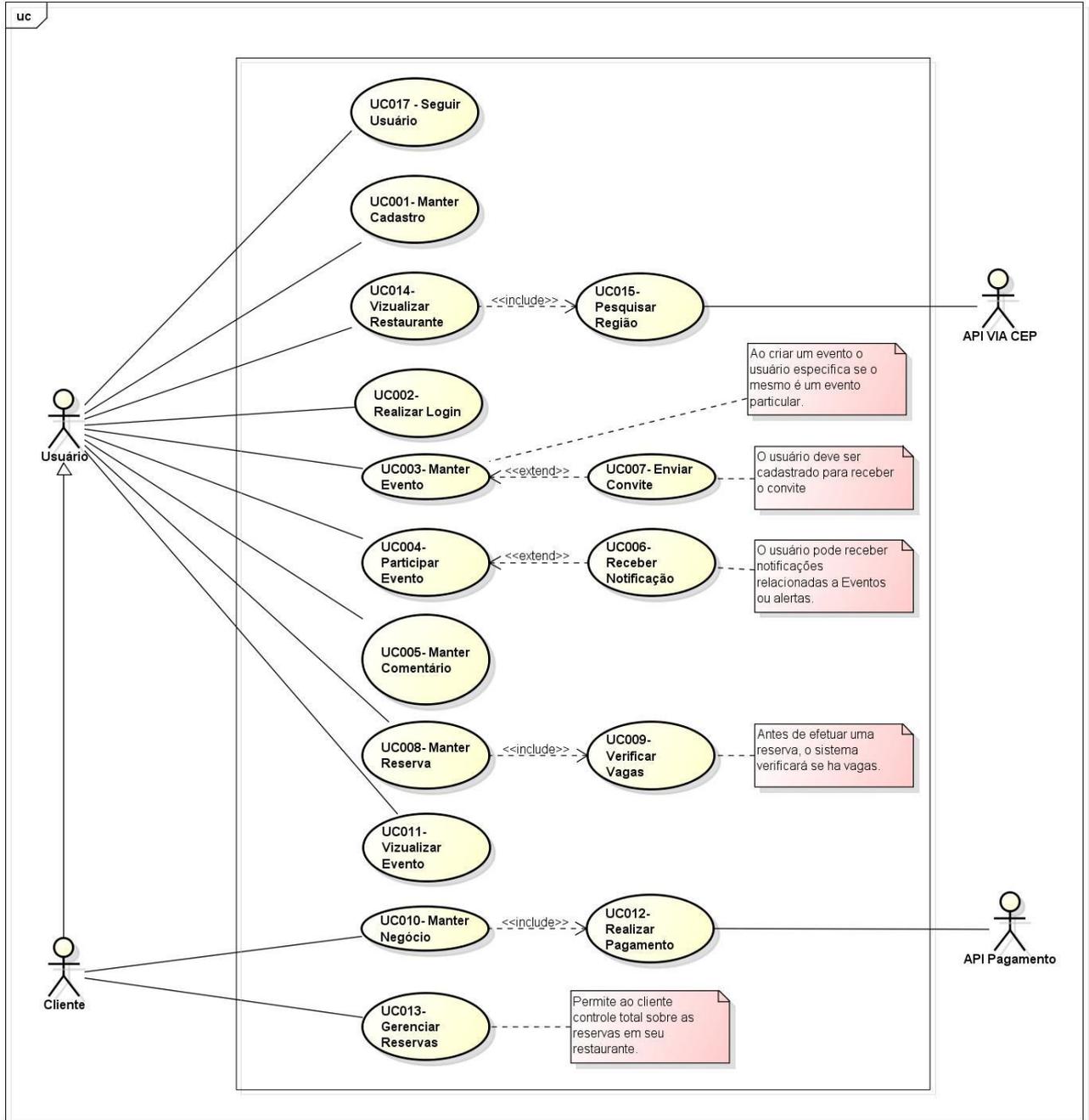
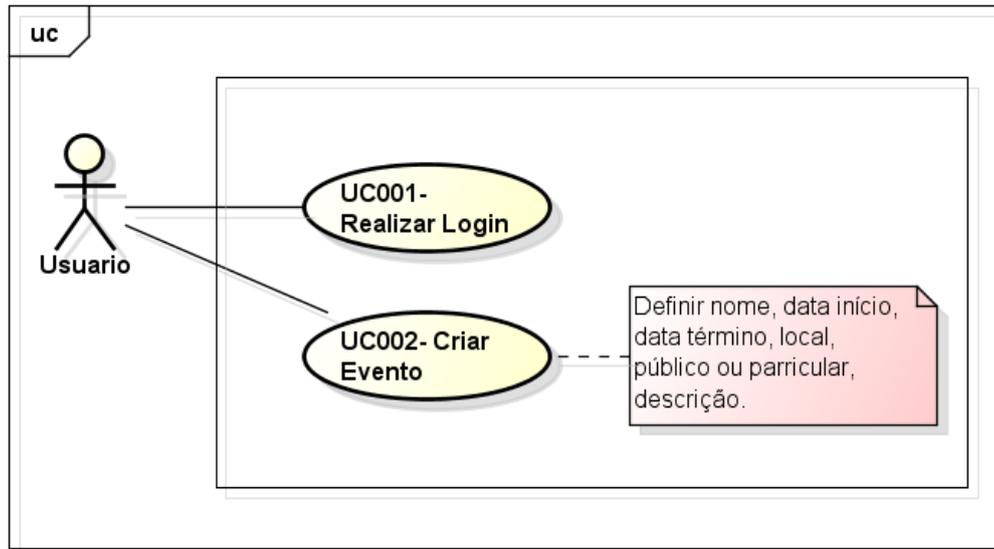


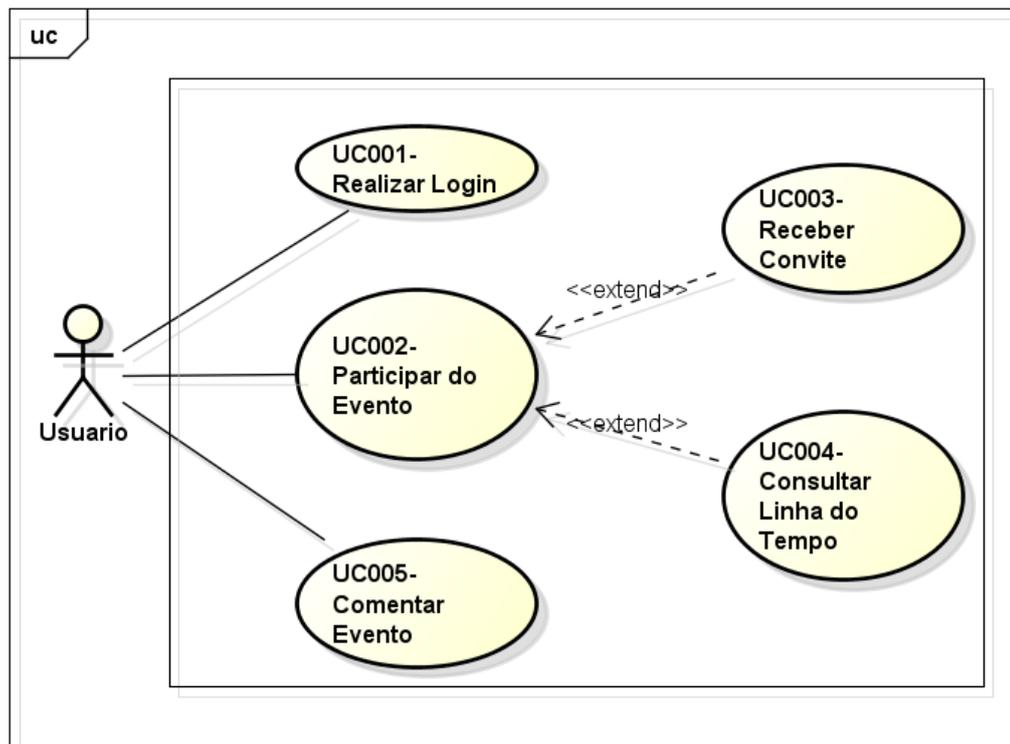
Figura 1 - Caso de Uso Geral

2.3.3 Diagramas específicos



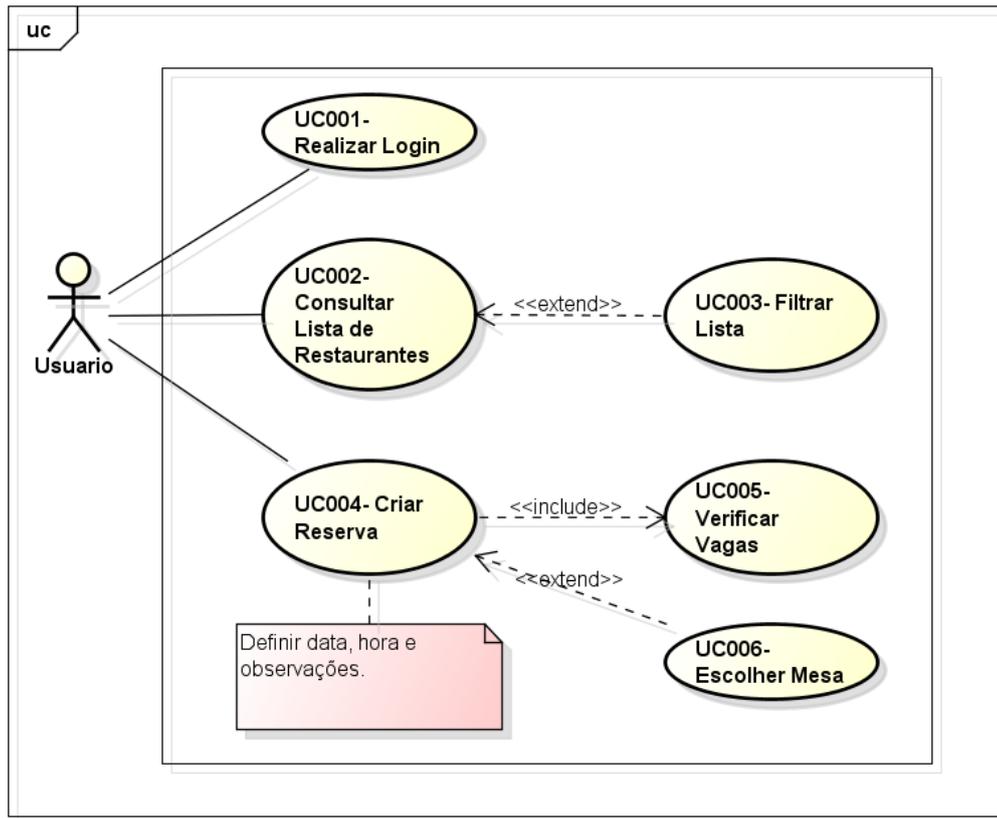
powered by Astah

Figura 2 - Criar Evento



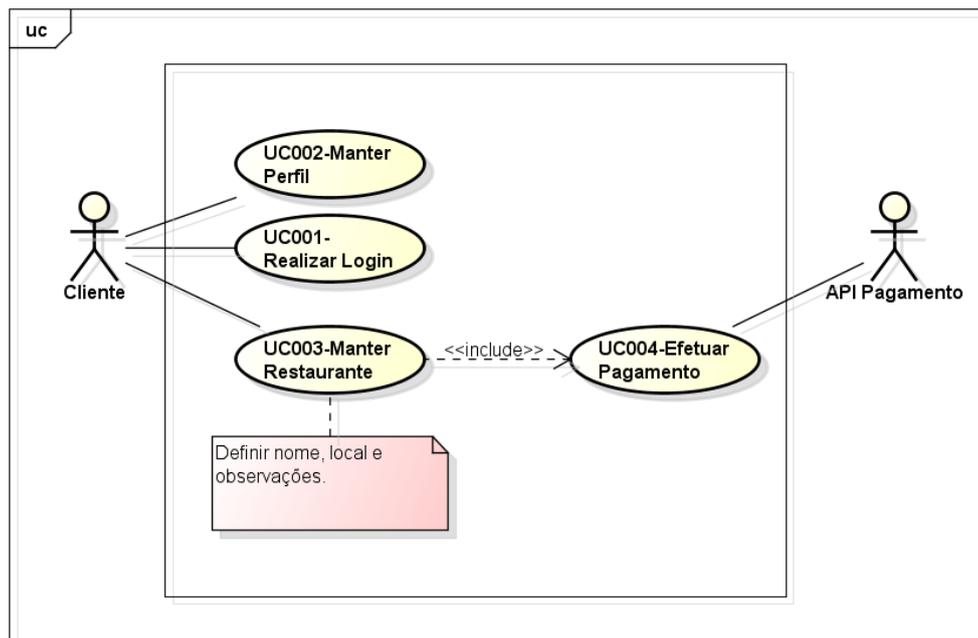
powered by Astah

Figura 3 - Participar Evento



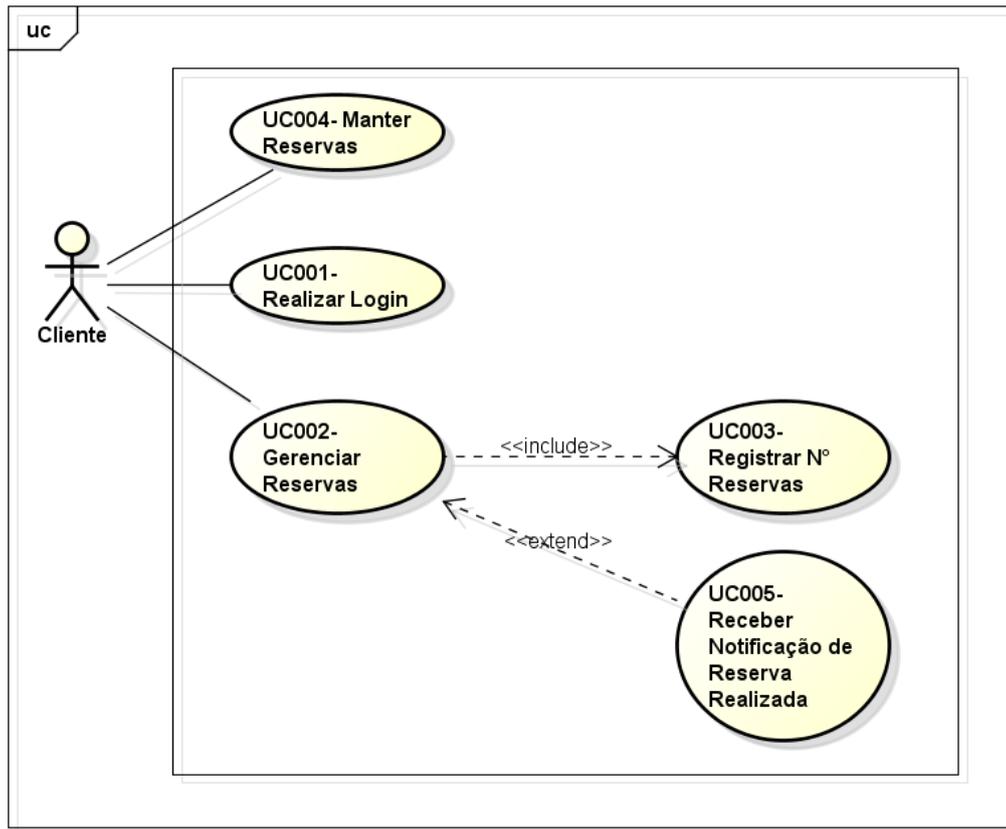
powered by Astah

Figura 4 - Criar Reserva



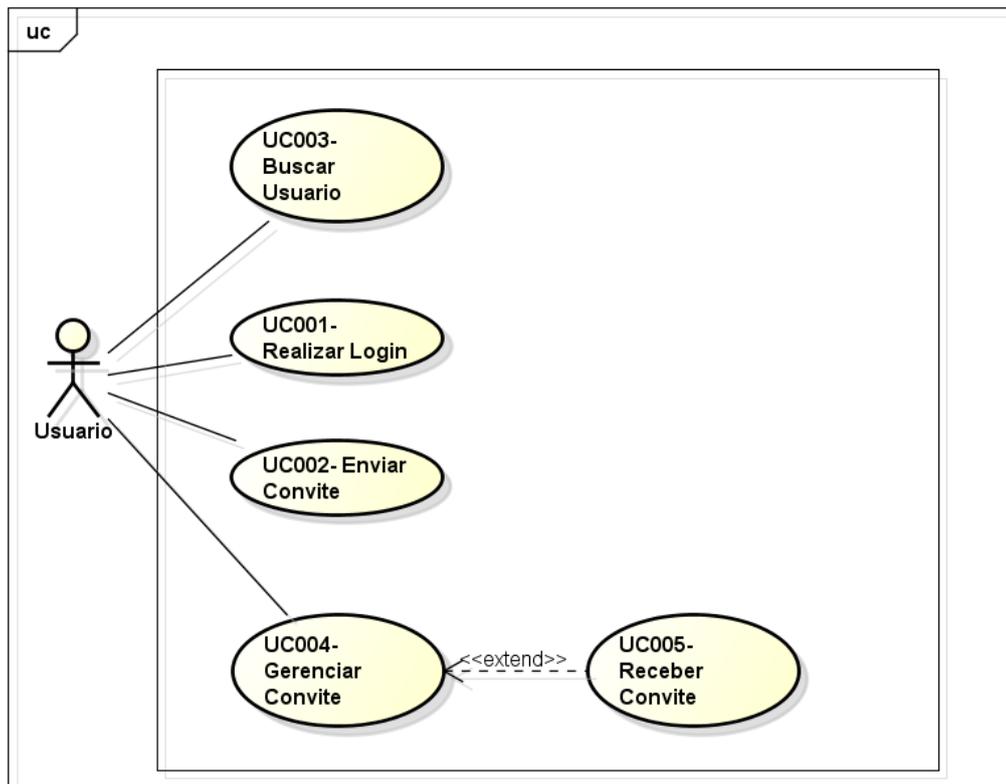
powered by Astah

Figura 5 - Registrar Restaurante



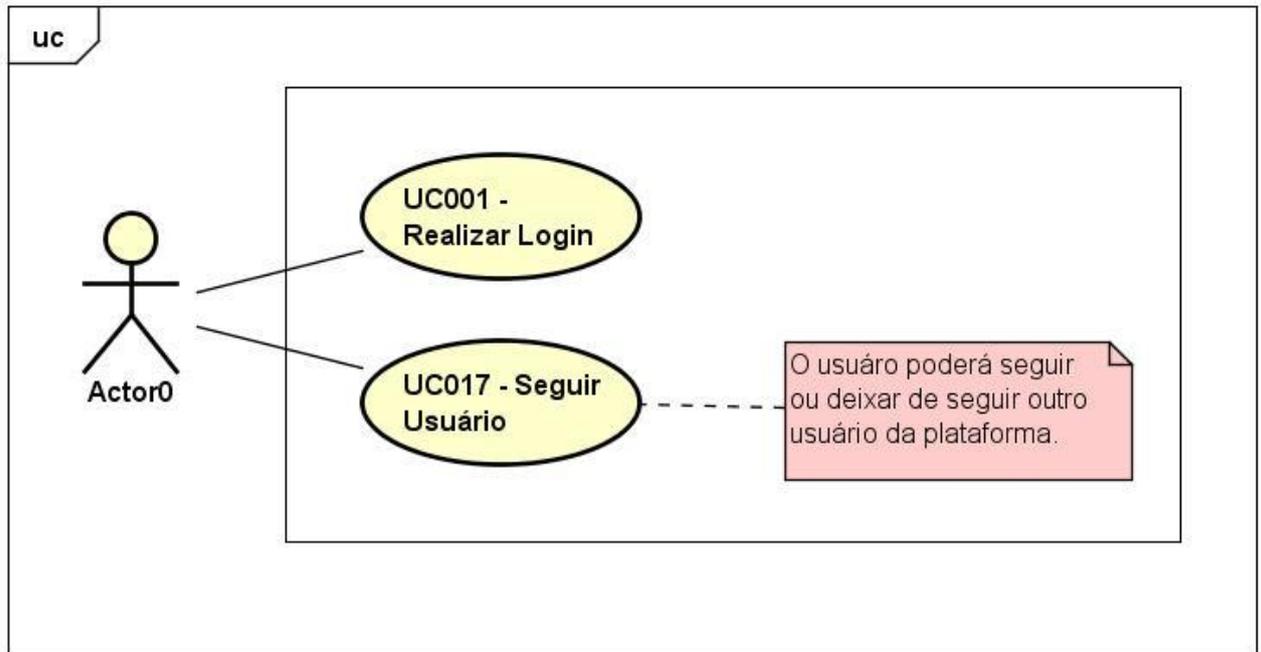
powered by Astah

Figura 6 - Gerenciar Reservas



powered by Astah

Figura 7 - Enviar Convite



powered by Astah

Figura 8 - Seguir Usuário

2.4 ESPECIFICAÇÃO DOS CASOS DE USO

DATA	VERSÃO	DESCRIÇÃO	AUTORES
31/08/2019	1.3	O usuário para poder usufruir de alguma funcionalidade do sistema deverá realizar seu cadastro de acordo com o RF-001 .	Marcos Arthur / Jeysson Crispim
STATUS		() Pendente () Revisado (X) Realizado () Excluído/Cancelado	
USE CASE - UC		UC001 - Manter Usuário	
REQUISITO FUNCIONAL		RF-001 - Cadastro do Usuário	
DESCRIÇÃO DO UC		Todas as funcionalidades que envolvem o codinome manter faz referência a um termo técnico chamado CRUD que um acrónimo de criação leitura, alteração, remoção.	
ATORES		Usuário	

ENVOLVIDOS		
PRÉ-CONDIÇÃO	Realizar Login	
PÓS-CONDIÇÃO		
FLUXO PRINCIPAL	AÇÕES DO ATOR	AÇÕES DO SISTEMA
	<p>1.Preencher os seguintes campos: [Nome] e [Sobrenome], [E-mail] com um e-mail válido, [Senha][RSenha] (Mínimo de 8 caracteres e máximo de 16 caracteres), [Data de Nascimento] (Começo 1939 até a data atual), (Restrição de idade acima de 12 anos), [Sexo] (Masculino ou Feminino).</p> <p>2. O usuário clica no botão vermelho "Cadastrar".</p>	<p>2.O sistema verificar e validar os dados passados pelo usuário e exibe a seguinte mensagem "Cadastro realizado com sucesso.".</p>
FLUXO ALTERNATIVO	AÇÕES DO ATOR	AÇÕES DO SISTEMA
	<p>1. Caso algum campo esteja preenchido de forma incorreta.</p> <p>2. Caso o e-mail já esteja cadastrado.</p> <p>3. Caso os campos estejam vazios.</p> <p>4. Caso o usuário tenha menos de 12 anos.</p> <p>5. Caso o usuário digite o nome errado.</p> <p>6. Caso as senhas não sejam iguais.</p>	<p>1. O sistema irá exibir uma mensagem de alerta com nome do (s) campo (s) mais o aviso.</p> <p>2.O sistema notificará com a seguinte mensagem "Este e-mail já foi cadastrado".</p> <p>3. O sistema deve exibir a seguinte mensagem: "Preencha todos os</p>

		campos”. 4.O sistema notificará com a seguinte mensagem “Você precisa ter mais de 12 anos de idade para se cadastrar na plataforma.”. 5.O sistema notificará com a seguinte mensagem “Nomes inválidos.”. 5.O sistema notificará com a seguinte mensagem “As senhas não são iguais..”. 6.O sistema notificará com a seguinte mensagem “A senha precisa conter no mínimo 8 caracteres.”.
FLUXO DE EXCEÇÃO	AÇÕES DO ATOR	AÇÕES DO SISTEMA
	1.	1.

Tabela 7 - Especificação UC001 - Manter Usuário.

DATA	VERSÃO	DESCRIÇÃO	AUTORES
17/08/2019	1.1	O usuário para poder usufruir de alguma funcionalidade do	Marcos Arthur / Jeysson Crispim

		sistema deverá realizar seu Login com e-mail e senhas válidas de acordo com o RF-001 .	
STATUS	() Pendente () Revisado (X) Realizado () Excluído/Cancelado		
USE CASE - UC	UC001 - Manter Usuário.		
REQUISITO FUNCIONAL	RF-002 - Realizar Login.		
DESCRIÇÃO DO UC	Todas as funcionalidades que envolvem o codinome manter faz referência a um termo técnico chamado CRUD que um acrónimo de criação leitura, alteração, remoção.		
ATORES ENVOLVIDOS	Usuário		
PRÉ-CONDIÇÃO	Realizar Login.		
PÓS-CONDIÇÃO			
FLUXO PRINCIPAL	AÇÕES DO ATOR	AÇÕES DO SISTEMA	
	1.O usuário deverá inserir um [Email] válido e inserir uma [Senha] com no mínimo 8 e no máximo 16 caracteres alfa numérico. 2. O usuário clica no botão vermelho “Entrar”.	2. O sistema irá realizar uma busca de e-mail e senha correspondente aos campos digitados, onde o mesmo retornará uma mensagem de feedback para usuário “Login realizado com sucesso” e redireciona o usuário para a página de Feed.	
FLUXO ALTERNATIVO	AÇÕES DO ATOR	AÇÕES DO SISTEMA	
	1. Ao tentar realizar login com [EMAIL] e/ou [SENHA] incorretas. 2. Ao tentar realizar login	1. O Sistema exibe uma mensagem de alerta com a seguinte mensagem “Login e/ou senha incorretos”. 2. O sistema irá exibir uma	

	<p>com os campos [EMAIL] e/ou [SENHA] em vazios.</p> <p>3. Caso o campo [SENHA] não tenha 8 caracteres.</p>	<p>mensagem de alerta com nome do (s) campo (s) mais o aviso.</p> <p>3. O sistema deve exibir a seguinte mensagem: “A senha deve ter no mínimo 8 caracteres”.</p>
FLUXO DE EXCEÇÃO	AÇÕES DO ATOR	AÇÕES DO SISTEMA
	<p>1. Caso o usuário esqueça a senha é preciso inserir no campo [EMAIL] o e-mail referente a conta e clicar no botão “Enviar Código”.</p> <p>2. O usuário deverá verificar seu e-mail para acessar o link com o código gerado pelo sistema.</p> <p>3. O usuário deverá inserir a nova senha e confirma a mesma em outro campo e clicar no botão “Confirmar”.</p>	<p>1. O Sistema irá gerar um número randômico de 20 caracteres enviará para o e-mail do usuário.</p> <p>2. O sistema enviar um e-mail para o usuário com o um link de recuperação referente a conta do usuário.</p> <p>3. O Sistema alterar a senha do usuário e redireciona para página de Login do site.</p>

Tabela 8 - Especificação UC002 - Realizar Login.

DATA	VERSÃO	DESCRIÇÃO	AUTORES
31/08/2019	1.3	O usuário para poder usufruir de alguma funcionalidade do sistema deverá realizar seu cadastro de acordo com o RF-	Marcos Arthur / Jeysson Crispim

		001.	
STATUS	() Pendente () Revisado (X) Realizado () Excluído/Cancelado		
USE CASE - UC	UC001 - Manter Usuário		
REQUISITO FUNCIONAL	RF-003 - Alterar perfil do usuário		
DESCRIÇÃO DO UC	Todas as funcionalidades que envolvem o codinome manter faz referência a um termo técnico chamado CRUD que um acrônimo de criação leitura, alteração, remoção.		
ATORES ENVOLVIDOS	Usuário		
PRÉ-CONDIÇÃO	Realizar Login		
PÓS-CONDIÇÃO			
FLUXO PRINCIPAL	AÇÕES DO ATOR	AÇÕES DO SISTEMA	
	<p>1. O usuário clica no botão “Sobre” na sua página de perfil. O usuário poderá alterar os seguintes campos [Nome] e [Sobrenome], [Endereço], [CEP], [Cidade], [Bairro], [Imagem Perfil], [Contato], [Senha] clicando no botão “Alterar Dados”.</p> <p>2. O usuário poderá alterar o campo [Senha] (Mínimo de 8 caracteres e máximo de 16 caracteres) inserindo seu e-mail referente a conta e logo depois digitando a nova senha no campo [SENHA] e repetindo a nova senha no campo</p>	<p>1. O sistema irá preencher os campos do formulário com as informações referentes ao usuário para assim poder realizar as alterações caso algum campo seja modificado e deve exibir a seguinte mensagem: “Dados alterados com sucesso.”.</p> <p>2. O sistema irá validar o e-mail, em seguida o sistema irá verificar se os campos [SENHA] e [SENHA2] estão iguais para então alterar a senha pela nova senha digitada e deve exibir a</p>	

	<p>[SENHA2], depois clica no botão “Alterar”.</p> <p>3. O usuário poderá alterar a foto do perfil clicando na foto de perfil e então selecionando uma nova imagem.</p>	<p>seguinte mensagem: “Senha alterada com sucesso.”.</p> <p>3. O sistema irá gerar um número randômico para nome da nova foto, após isso apagará antiga foto do perfil e realizar um upload com nova foto do perfil, em seguida irá realizar alteração no banco de dados onde salvará o nome da nova foto do usuário e deve exibir a seguinte mensagem: “Dados alterados com sucesso.”..</p>
<p>FLUXO ALTERNATIVO</p>	<p>AÇÕES DO ATOR</p>	<p>AÇÕES DO SISTEMA</p>
	<p>1. Caso algum campo esteja preenchido de forma incorreta.</p> <p>2. Caso os campos estejam vazios.</p> <p>3. Caso os campos [SENHA] e [SENHA2] não sejam iguais.</p> <p>4. Caso o tamanho da imagem ultrapasse o limite estabelecido.</p>	<p>1. O sistema irá exibir uma mensagem de alerta com nome do (s) campo (s) mais o aviso.</p> <p>2. O sistema deve exibir a seguinte mensagem: “Preencha todos os campos”.</p> <p>3. O sistema deve exibir a seguinte mensagem: “As senhas não são iguais.”.</p> <p>4. O sistema deve exibir a seguinte mensagem: “O tamanho da imagem é maior que o suportado pelo sistema.”</p>
<p>FLUXO DE</p>	<p>AÇÕES DO ATOR</p>	<p>AÇÕES DO SISTEMA</p>

EXCEÇÃO	1.	1.
----------------	----	----

Tabela 9 - Especificação UC001 - Manter Usuário.

DATA	VERSÃO	DESCRIÇÃO	AUTORES
31/08/2019	1.3	Os dados públicos cadastrados pelo o usuário serão exibidos no seu perfil para os visitantes (Usuários não logados).	Jeysson Crispim
STATUS	() Pendente () Revisado (X) Realizado () Excluído/Cancelado		
USE CASE - UC	UC001 - Manter Usuário		
REQUISITO FUNCIONAL	RF-004 - Buscar Usuário		
DESCRIÇÃO DO UC	Todas as funcionalidades que envolvem o codinome manter faz referência a um termo técnico chamado CRUD que um acrónimo de criação leitura, alteração, remoção.		
ATORES ENVOLVIDOS	Usuário		
PRÉ-CONDIÇÃO	Realizar Login		
PÓS-CONDIÇÃO			
FLUXO PRINCIPAL	AÇÕES DO ATOR	AÇÕES DO SISTEMA	
	1.O usuário/visitante entra na página de perfil de outro usuário.	1. O sistema irá buscar os dados públicos referentes à conta do usuário e exibi-los no perfil.	
FLUXO ALTERNATIVO	AÇÕES DO ATOR	AÇÕES DO	

		SISTEMA
	1.Caso o usuário não exista.	1. O sistema deve exibir a seguinte mensagem: “Nenhum resultado encontrado...”.
FLUXO DE EXCEÇÃO	AÇÕES DO ATOR	AÇÕES DO SISTEMA
	1.	1.

Tabela 10 - Especificação UC001 - Manter Usuário.

DATA	VERSÃO	DESCRIÇÃO	AUTORES
31/08/2019	1.2	O usuário poderá remover sua conta da plataforma.	Jeysson Crispim
STATUS		() Pendente () Revisado (X) Realizado () Excluído/Cancelado	
USE CASE - UC		UC001 - Manter Usuário	
REQUISITO FUNCIONAL		RF-005 - Deletar Usuário	
DESCRIÇÃO DO UC		Todas as funcionalidades que envolvem o codinome manter faz referência a um termo técnico chamado CRUD que um acrónimo de criação leitura, alteração, remoção.	
ATORES ENVOLVIDOS		Usuário	
PRÉ-CONDIÇÃO		Realizar Login	
PÓS-CONDIÇÃO			
FLUXO PRINCIPAL		AÇÕES DO ATOR	AÇÕES DO

	<p>1. O usuário clica no botão “Editar Perfil” na sua página de perfil.</p> <p>2. O usuário insere sua senha no campo[SENHA] e deve clicar no botão “Desativar” para desativar sua conta da plataforma.</p>	<p>SISTEMA</p> <p>1. O sistema deve redirecionar o usuário para a página sobre contendo as informações referentes ao usuário.</p> <p>2. O sistema irá validar a senha e desativar a conta do usuário exibindo a seguinte mensagem: “Conta desativada.”, e em seguida redireciona para a página de login.</p>
FLUXO ALTERNATIVO	AÇÕES DO ATOR	AÇÕES DO SISTEMA
	<p>1. Caso o campo [Senha] esteja errado.</p> <p>2. Caso o usuário clique no botão “X” para fechar o modal.</p>	<p>1. O sistema exibirá a seguinte mensagem “Senha incorreta.”.</p> <p>2. O sistema deve fechar o modal.</p>
FLUXO DE EXCEÇÃO	AÇÕES DO ATOR	AÇÕES DO SISTEMA
	1.	1.

Tabela 11 - Especificação UC001 - Manter Usuário.

DATA	VERSÃO	DESCRIÇÃO	AUTORES
25/08/2019	1.2	O usuário poderá complementar seu cadastro adicionando seu endereço.	Marcos Arthur / Jeysson Crispim
STATUS		() Pendente () Revisado (X) Realizado () Excluído/Cancelado	
USE CASE - UC		UC001 - Manter Usuário	
REQUISITO FUNCIONAL		RF-006 Cadastrar Logradouro	
DESCRIÇÃO DO UC		Todas as funcionalidades que envolvem o codinome manter faz referência a um termo técnico chamado CRUD que um acrónimo de criação leitura, alteração, remoção.	
ATORES ENVOLVIDOS		Usuário	
PRÉ-CONDIÇÃO		Realizar Login	
PÓS-CONDIÇÃO			
FLUXO PRINCIPAL		AÇÕES DO ATOR	AÇÕES DO SISTEMA
		1.O usuário clica no botão “Sobre” na página do seu perfil. 2.O usuário poderá adicionar as informações nos seguintes campos [Cidade], [CEP], [Endereço], [Bairro], e clica no botão “Alterar Dados”.	1.O sistema carregar um formulário para que o usuário possa inserir seu endereço. 2.O sistema armazenará os dados no banco de

		dados e deve exibir a seguinte mensagem: “Dados alterados com sucesso.”..
FLUXO ALTERNATIVO	AÇÕES DO ATOR	AÇÕES DO SISTEMA
	1. Caso o campo CEP esteja preenchido de forma incorreta.	1. O sistema irá exibir uma mensagem de alerta como: “CEP inválido.” referente ao(s) campo(s) que foi preenchido de forma incorreta.
FLUXO DE EXCEÇÃO	AÇÕES DO ATOR	AÇÕES DO SISTEMA
	1.	1.

Tabela 12 - Especificação UC001 - Manter Usuário.

DATA	VERSÃO	DESCRIÇÃO	AUTORES
31/08/2019	1.3	O usuário poderá Realizar o cadastro do seu negócio.	Marcos Arthur / Jeysson Crispim
STATUS		() Pendente () Revisado (X) Realizado () Excluído/Cancelado	
USE CASE - UC		UC010 - Manter Negócio	

REQUISITO FUNCIONAL	RF-007 Cadastrar Negócio	
DESCRIÇÃO DO UC	Todas as funcionalidades que envolvem o codinome manter faz referência a um termo técnico chamado CRUD que um acrônimo de criação leitura, alteração, remoção.	
ATORES ENVOLVIDOS	Usuário	
PRÉ-CONDIÇÃO	Realizar Login	
PÓS-CONDIÇÃO		
FLUXO PRINCIPAL	AÇÕES DO ATOR	AÇÕES DO SISTEMA
	<ol style="list-style-type: none"> 1. O usuário clica no botão "Negócios" na tela de perfil. 2. O usuário deve preencher os campos [Nome do Fantasia], [Descrição], [Telefone], [Cidade], [Endereço], [CEP], [CNPJ], [Tipo], [Imagem da capa] e clicar no botão "Cadastrar". 	<ol style="list-style-type: none"> 1. O sistema carregar um formulário onde o usuário deve preencher todos os campos. 2. O sistema valida os dados e realizar o cadastro e exibir a seguinte mensagem: "Negócio cadastrado com sucesso.".
FLUXO ALTERNATIVO	AÇÕES DO ATOR	AÇÕES DO SISTEMA
	<ol style="list-style-type: none"> 1. Caso algum campo esteja vazio. 2. Caso o campo [CNPJ] for inválido. 3. Caso a imagem ultrapasse o limite permitido pelo sistema. 	<ol style="list-style-type: none"> 1. O sistema deve informa a seguinte mensagem "Preencha todos os campos". 2. O sistema deve informa a seguinte mensagem "CNPJ inválido". 3. O sistema deve informa

		a seguinte mensagem "O tamanho da imagem é maior que o permitido pelo sistema".
FLUXO DE EXCEÇÃO	AÇÕES DO ATOR	AÇÕES DO SISTEMA
	1.	1.

Tabela 13 - Especificação UC010 - Manter Negócio.

DATA	VERSÃO	DESCRIÇÃO	AUTORES
03/09/2019	1.4	O usuário poderá Realizar Alteração no seu negócio.	Marcos Arthur / Jeysson Crispim
STATUS		() Pendente () Revisado (X) Realizado () Excluído/Cancelado	
USE CASE - UC		UC010 - Manter Negócio	
REQUISITO FUNCIONAL		RF-008 Alterar Negócio	
DESCRIÇÃO DO UC		Todas as funcionalidades que envolvem o codinome manter faz referência a um termo técnico chamado CRUD que um acrónimo de criação leitura, alteração, remoção.	
ATORES ENVOLVIDOS		Usuário	
PRÉ-CONDIÇÃO		Realizar Login	
PÓS-CONDIÇÃO			
FLUXO PRINCIPAL		AÇÕES DO ATOR	AÇÕES DO SISTEMA
		1. O usuário seleciona seu negócio cadastrado. 2. O usuário clica em "Gerenciar". 3. O usuário clica em "Alterar Dados". 4. O usuário pode modificar os	1. O sistema carrega a página do negócio. 2. O sistema carrega uma tela com funções para o negócio. 3. O sistema carrega um formulário para alteração

	campos [Nome do Negócio], [Cidade], [Contato], [Endereço], [CEP], [Tipo], [Funcionamento], [Imagem] e clicar no botão “Alterar Dados”.	dos dados. 4. O sistema captura os dados e verifica quais foram alterados e realizar as respectivas modificações e deve exibir a seguinte mensagem: “Dados atualizados com sucesso.”.
FLUXO ALTERNATIVO	AÇÕES DO ATOR	AÇÕES DO SISTEMA
	<ol style="list-style-type: none"> 1. Caso algum campo esteja vazio. 2. Caso a imagem ultrapasse o limite permitido pelo sistema. 	<ol style="list-style-type: none"> 1. O sistema deve informar a seguinte mensagem “Preencha todos os campos”. 2. O sistema deve informar a seguinte mensagem “O tamanho da imagem é maior que o permitido pelo sistema”.
FLUXO DE EXCEÇÃO	AÇÕES DO ATOR	AÇÕES DO SISTEMA
	1.	1.

Tabela 14 - Especificação UC010 - Manter Negócio.

DATA	VERSÃO	DESCRIÇÃO	AUTORES
23/09/2019	1.4	O usuário poderá Deletar seu negócio da plataforma.	Marcos Arthur / Jeysson Crispim
STATUS	() Pendente () Revisado (X) Realizado () Excluído/Cancelado		
USE CASE - UC	UC010 - Manter Negócio		
REQUISITO FUNCIONAL	RF-009 Deletar Negócio		
DESCRIÇÃO DO UC	Todas as funcionalidades que envolvem o codinome manter faz referência a um termo técnico chamado CRUD que um		

	acrônimo de criação leitura, alteração, remoção.	
ATORES ENVOLVIDOS	Usuário	
PRÉ-CONDIÇÃO	Realizar Login	
PÓS-CONDIÇÃO		
FLUXO PRINCIPAL	AÇÕES DO ATOR	AÇÕES DO SISTEMA
	<ol style="list-style-type: none"> 1. O usuário Seleciona o negócio na página do seu perfil. 2. O usuário clica em "Gerenciar". 3. O usuário clica no botão "Desativar Negócio". 4. O usuário coloca sua senha no campo [Senha] e clicar no botão "Desativar". 	<ol style="list-style-type: none"> 1. O sistema carrega a página do negócio. 2. O sistema carrega uma tela com funções para o negócio. 3. O sistema carrega um modal para inserção da senha do usuário. 4. O sistema remove o negócio da plataforma e redirecionar para a página perfil do usuário.
FLUXO ALTERNATIVO	AÇÕES DO ATOR	AÇÕES DO SISTEMA
	<ol style="list-style-type: none"> 1. Caso o campo [Senha] esteja errado. 2. Caso o usuário clique no botão "X" para fechar o modal. 3. Caso tenha alguma reserva no negócio. 	<ol style="list-style-type: none"> 1. O sistema exibirá a seguinte mensagem "Senha incorreta.". 2. O sistema deve fechar o modal. 3. O sistema deve exibir a seguinte mensagem: "Você não pode remover seu negócio com reservas para aprovar".
FLUXO DE EXCEÇÃO	AÇÕES DO ATOR	AÇÕES DO SISTEMA
	1.	1.

Tabela 15 - Especificação UC010 - Manter Negócio.

DATA	VERSÃO	DESCRIÇÃO	AUTORES
31/08/2019	1.2	O usuário poderá fazer uma busca sobre algum negócio.	Marcos Arthur / Jeysson Crispim
STATUS		() Pendente () Revisado (X) Realizado () Excluído/Cancelado	
USE CASE - UC		UC010 - Manter Negócio	
REQUISITO FUNCIONAL		RF-010 Consultar Restaurante ou Evento	
DESCRIÇÃO DO UC		Todas as funcionalidades que envolvem o codinome manter faz referência a um termo técnico chamado CRUD que um acrônimo de criação leitura, alteração, remoção.	
ATORES ENVOLVIDOS		Usuário	
PRÉ-CONDIÇÃO		Realizar Login	
PÓS-CONDIÇÃO			
FLUXO PRINCIPAL	AÇÕES DO ATOR	AÇÕES DO SISTEMA	
	1. O usuário Realizar um pesquisa sobre qualquer estabelecimento no campo [Buscar]	1. O sistema realizar uma pesquisa no banco de dados referente a busca de usuário e lista todos os resultados em uma lista.	
FLUXO ALTERNATIVO	AÇÕES DO ATOR	AÇÕES DO SISTEMA	
	1. Caso não exista o que o usuário buscou na plataforma.	1. O sistema deve exibir a seguinte mensagem: “Nenhum resultado encontrado...”	
FLUXO DE EXCEÇÃO	AÇÕES DO ATOR	AÇÕES DO SISTEMA	
	1.	1.	

Tabela 16 - Especificação UC010 - Manter Negócio.

DATA	VERSÃO	DESCRIÇÃO	AUTORES
31/08/2019	1.2	O usuário poderá Criar um reserva qualquer momento que deseja.	Marcos Arthur / Jeysson Crispim
STATUS		() Pendente () Revisado (X) Realizado () Excluído/Cancelado	
USE CASE - UC		UC008 - Manter Reserva	
REQUISITO FUNCIONAL		RF-011 - Criar Reserva	
DESCRIÇÃO DO UC		Todas as funcionalidades que envolvem o codinome manter faz referência a um termo técnico chamado CRUD que um acrônimo de criação leitura, alteração, remoção.	
ATORES ENVOLVIDOS		Usuário	
PRÉ-CONDIÇÃO		Realizar Login	
PÓS-CONDIÇÃO			
FLUXO PRINCIPAL		AÇÕES DO ATOR	AÇÕES DO SISTEMA
		1.O usuário entra no perfil do estabelecimento. 2. O usuário preenche os campos [DATA], [HORA], [PESSOAS] e clica no botão "Realizar Reserva".	1.O sistema irá exibir os dados referentes aquele estabelecimento. 2. O sistema irá realizar a reserva inserindo os dados do usuário no banco de dados lhe trazendo a seguinte mensagem "Reserva realizada com sucesso".
FLUXO ALTERNATIVO		AÇÕES DO ATOR	AÇÕES DO SISTEMA
		1. Caso a data seja do dia anterior.	1. O sistema deve exibir a seguinte mensagem: "A data

	2. Caso os campos estejam vazios.	selecionada é inválida”. 2. O sistema deve exibir a seguinte mensagem: “Preencha todos os campos”.
FLUXO DE EXCEÇÃO	AÇÕES DO ATOR	AÇÕES DO SISTEMA
	1.	1.

Tabela 17 - Especificação UC008 - Manter Reserva.

DATA	VERSÃO	DESCRIÇÃO	AUTORES
31/08/2019	1.2	O usuário poderá Realizar um pesquisa sobre reservas referentes a ele.	Marcos Arthur / Jeysson Crispim
STATUS	() Pendente () Revisado (X) Realizado () Excluído/Cancelado		
USE CASE - UC	UC008 - Manter Reserva		
REQUISITO FUNCIONAL	RF-012 -Buscar Reserva		
DESCRIÇÃO DO UC	Todas as funcionalidades que envolvem o codinome manter faz referência a um termo técnico chamado CRUD que um acrónimo de criação leitura, alteração, remoção.		
ATORES ENVOLVIDOS	Usuário		
PRÉ-CONDIÇÃO	Realizar Login/Buscar Reserva		
PÓS-CONDIÇÃO			
FLUXO PRINCIPAL	AÇÕES DO ATOR	AÇÕES DO SISTEMA	
	1.O usuário realiza uma pesquisa sobre suas reservas.	1.O sistema Lista todas as reservas referentes ao usuário.	
FLUXO	AÇÕES DO ATOR	AÇÕES DO SISTEMA	

ALTERNATIVO	1. Caso o usuário não tenha realizado nenhuma reserva.	1. O sistema irá exibir a seguinte mensagem: “Você não realizou nenhuma reserva”.
FLUXO DE EXCEÇÃO	AÇÕES DO ATOR	AÇÕES DO SISTEMA
	1.	1.

Tabela 18 - Especificação UC008 - Manter Reserva.

DATA	VERSÃO	DESCRIÇÃO	AUTORES
20/08/2019	1.1	O usuário poderá editar dados da sua reserva.	Marcos Arthur / Jeysson Crispim
STATUS	() Pendente () Revisado (X) Realizado () Excluído/Cancelado		
USE CASE - UC	UC008 - Manter Reserva		
REQUISITO FUNCIONAL	RF-013 - Alterar Reserva		
DESCRIÇÃO DO UC	Todas as funcionalidades que envolvem o codinome manter faz referência a um termo técnico chamado CRUD que um acrônimo de criação leitura, alteração, remoção.		
ATORES ENVOLVIDOS	Usuário		
PRÉ-CONDIÇÃO	Realizar Login / Buscar Reserva		
PÓS-CONDIÇÃO			
FLUXO PRINCIPAL	AÇÕES DO ATOR	AÇÕES DO SISTEMA	
	1. O usuário entra no seu perfil, vai no campo “Minhas Reservas!” seleciona a reserva que deseja modificar. 2. O usuário realizar as alterações necessárias para	1. O sistema carregar um formulário de edição com todos os dados possíveis para edição da reserva. 2. O sistema irá realizar as alterações necessárias	

	sua comodidade.	referente as reservas e exibirá a mensagem “Reserva alterada com sucesso”.
FLUXO ALTERNATIVO	AÇÕES DO ATOR	AÇÕES DO SISTEMA
	1. Caso a reserva esteja aprovada pelo o dono do estabelecimento o usuário não conseguirá alterar a reserva.	1. O sistema deve exibir a seguinte mensagem para o usuário “Não é possível alterar uma reserva aprovada”.
FLUXO DE EXCEÇÃO	AÇÕES DO ATOR	AÇÕES DO SISTEMA
	1.	1.

Tabela 19 - Especificação UC008 - Manter Reserva.

DATA	VERSÃO	DESCRIÇÃO	AUTORES
20/08/2019	1.1	O usuário poderá Apagar sua reserva.	Marcos Arthur / Jeysson Crispim
STATUS	() Pendente () Revisado (X) Realizado () Excluído/Cancelado		
USE CASE - UC	UC008 - Manter Reserva		
REQUISITO FUNCIONAL	RF-014 - Deletar Reserva		
DESCRIÇÃO DO UC	Todas as funcionalidades que envolvem o codinome manter faz referência a um termo técnico chamado CRUD que um acrônimo de criação leitura, alteração, remoção.		
ATORES ENVOLVIDOS	Usuário		
PRÉ-CONDIÇÃO	Realizar Login / Buscar Reserva		
PÓS-CONDIÇÃO			
FLUXO PRINCIPAL	AÇÕES DO ATOR	AÇÕES DO SISTEMA	

	<p>1. O usuário escolhe a reserva que deseja deletar.</p> <p>2. O usuário clica no botão “sim”.</p>	<p>1. O sistema carregar um modal com a pergunta “Deseja realmente cancelar a reserva?”.</p> <p>2. O sistema deleta a reserva e exibe a seguinte mensagem “Reserva cancelada”.</p>
FLUXO ALTERNATIVO	AÇÕES DO ATOR	AÇÕES DO SISTEMA
	<p>1. O usuário escolhe a reserva que deseja deletar.</p> <p>2. O usuário clica no botão “não”.</p>	<p>1. O sistema carregar um modal com a pergunta “Deseja realmente cancelar a reserva?”.</p> <p>2. O sistema cancelar o processo de exclusão da reserva.</p>
FLUXO DE EXCEÇÃO	AÇÕES DO ATOR	AÇÕES DO SISTEMA
	1.	1.

Tabela 20 - Especificação UC008 - Manter Reserva.

DATA	VERSÃO	DESCRIÇÃO	AUTORES
05/09/2019	1.3	O usuário poderá visualizar as informações dos eventos escolhidos, visualizados ou buscado pelo mesmo.	Marcos Arthur / Jeysson Crispim
STATUS		() Pendente () Revisado (X) Realizado () Excluído/Cancelado	
USE CASE - UC		UC008- Manter Reserva	
REQUISITO FUNCIONAL		RF-015 - Listar Reservas	
DESCRIÇÃO DO UC		Retorna do bando de dados a lista com os nomes dos usuários e a respectiva hora da reserva.	
ATORES		Usuário	

ENVOLVIDOS		
PRÉ-CONDIÇÃO	Realizar Login	
PÓS-CONDIÇÃO		
FLUXO PRINCIPAL	AÇÕES DO ATOR	AÇÕES DO SISTEMA
	1. O usuário poderá visualizar a lista de reserva do seu respectivo restaurante.	1. O sistema irá buscar no banco de dados às informações referentes às reservas realizadas no restaurante do mesmo e exibi-las.
FLUXO ALTERNATIVO	AÇÕES DO ATOR	AÇÕES DO SISTEMA
	1. Caso não tenha nenhuma reserva.	1. O sistema deve exibir a seguinte mensagem: "Nenhuma reserva cadastrada"
FLUXO DE EXCEÇÃO	AÇÕES DO ATOR	AÇÕES DO SISTEMA
	1.	1.

Tabela 21 - Especificação UC008 - Manter Reserva.

DATA	VERSÃO	DESCRIÇÃO	AUTORES
03/09/2019	1.2	O usuário poderá optar por participar de um determinado evento;	Marcos Arthur / Jeysson Crispim
STATUS	() Pendente () Revisado (X) Realizado () Excluído/Cancelado		
USE CASE - UC	UC013- Gerenciar Reservas		
REQUISITO FUNCIONAL	RF-016 - Visualizar Cardápio		
DESCRIÇÃO DO UC	Permite que o usuário recupere sua senha.		
ATORES	Usuário		

ENVOLVIDOS		
PRÉ-CONDIÇÃO	Realizar Login	
PÓS-CONDIÇÃO		
FLUXO PRINCIPAL	AÇÕES DO ATOR	AÇÕES DO SISTEMA
	1. O usuário seleciona um restaurante na página Feed.	2. O sistema deve exibir o cardápio anteriormente cadastrado pelo do respectivo restaurante.
FLUXO ALTERNATIVO	AÇÕES DO ATOR	AÇÕES DO SISTEMA
	1. Caso não tenha nenhum cardápio cadastrado pelo dono do restaurante.	1. O sistema deve exibir a seguinte mensagem: "Nenhum cardápio adicionado"
FLUXO DE EXCEÇÃO	AÇÕES DO ATOR	AÇÕES DO SISTEMA
	1.	1.

Tabela 22 - Especificação UC013 - Gerenciar Reservas.

DATA	VERSÃO	DESCRIÇÃO	AUTORES
03/09/2019	1.2	O usuário poderá criar um evento.	Marcos Arthur / Jeysson Crispim
STATUS	() Pendente () Revisado (X) Realizado () Excluído/Cancelado		
USE CASE - UC	UC003 - Manter Evento		
REQUISITO FUNCIONAL	RF-017 - Cadastrar Evento		
DESCRIÇÃO DO UC	Todas as funcionalidades que envolvem o codinome manter faz referência a um termo técnico chamado CRUD que um acrónimo de criação leitura, alteração, remoção.		
ATORES ENVOLVIDOS	Usuário		

PRÉ-CONDIÇÃO	Realizar Login	
PÓS-CONDIÇÃO		
FLUXO PRINCIPAL	AÇÕES DO ATOR	AÇÕES DO SISTEMA
	<p>1. O usuário cria o evento através da sua página de perfil clicando no botão “Evento”.</p> <p>2. O usuário deve preencher os seguintes campos do formulário: [Nome do Evento], [Descrição], [Data], [Hora], [CEP], [Cidade], [Endereço], [Capa], [Tipo] (Se o Evento for privado ou público).</p> <p>3. O usuário clica no botão “Publicar Evento” para finalizar.</p>	<p>1. O sistema deve exibir o formulário de cadastro de evento.</p> <p>3. O sistema deve validar se os dados foram preenchidos corretamente e salvar na tabela “Eventos” do Banco de Dados.</p>
FLUXO ALTERNATIVO	AÇÕES DO ATOR	AÇÕES DO SISTEMA
	<p>1. Caso algum campo esteja vazio.</p>	<p>1. O sistema irá exibir um alerta com o (s) nome (s) do campo (s) junto com um alerta avisando que os campos são necessários.</p>
FLUXO DE EXCEÇÃO	AÇÕES DO ATOR	AÇÕES DO SISTEMA
	<p>1.</p>	<p>1.</p>

Tabela 23 - Especificação UC003 - Manter Evento.

DATA	VERSÃO	DESCRIÇÃO	AUTORES
05/09/2019	1.2	O usuário poderá editar dados do evento anteriormente criado pelo	Marcos Arthur / Jeysson Crispim

		o mesmo.	
STATUS	() Pendente () Revisado (X) Realizado () Excluído/Cancelado		
USE CASE - UC	UC003 - Manter Evento		
REQUISITO FUNCIONAL	RF-018 - Alterar Evento		
DESCRIÇÃO DO UC	Todas as funcionalidades que envolvem o codinome manter faz referência a um termo técnico chamado CRUD que um acrónimo de criação leitura, alteração, remoção.		
ATORES ENVOLVIDOS	Usuário		
PRÉ-CONDIÇÃO	Realizar Login / Buscar Reserva		
PÓS-CONDIÇÃO			
FLUXO PRINCIPAL	AÇÕES DO ATOR	AÇÕES DO SISTEMA	
	<ol style="list-style-type: none"> O usuário entra no seu perfil na área “Eventos” e seleciona um dos Eventos já criados. O usuário clica no botão “Gerenciar” depois em “Alterar Dados”. O usuário realizar as alterações necessárias para sua comodidade. 	<ol style="list-style-type: none"> O sistema redireciona o usuário para a página do seu respectivo Evento. O sistema carregar um formulário de edição com todos os dados do respectivo evento selecionado pelo o usuário. O sistema irá realizar as alterações necessárias referente ao evento e exibirá a mensagem “Modificações alteradas com sucesso”. 	
FLUXO ALTERNATIVO	AÇÕES DO ATOR	AÇÕES DO SISTEMA	
	1.	1.	
FLUXO DE EXCEÇÃO	AÇÕES DO ATOR	AÇÕES DO SISTEMA	
	1.	1.	

Tabela 24 - Especificação UC003 - Manter Evento.

DATA	VERSÃO	DESCRIÇÃO	AUTORES
20/08/2019	1.1	O usuário poderá remover o evento.	Marcos Arthur / Jeysson Crispim
STATUS	() Pendente () Revisado (X) Realizado () Excluído/Cancelado		
USE CASE - UC	UC003 - Manter Evento		
REQUISITO FUNCIONAL	RF-011 - Deletar Evento		
DESCRIÇÃO DO UC	Todas as funcionalidades que envolvem o codinome manter faz referência a um termo técnico chamado CRUD que um acrónimo de criação leitura, alteração, remoção.		
ATORES ENVOLVIDOS	Usuário		
PRÉ-CONDIÇÃO	Realizar Login		
PÓS-CONDIÇÃO			
FLUXO PRINCIPAL	AÇÕES DO ATOR	AÇÕES DO SISTEMA	
	<ol style="list-style-type: none"> 1. O usuário clica no botão “Gerenciar” na sua página do seu respectivo Evento. 2. O usuário clica no botão “Desativar Evento” para remover seu Evento da plataforma. 3. O usuário deve informar sua senha no campo [Senha], e clicar no botão Remover. 	<ol style="list-style-type: none"> 1. O sistema deve redirecionar o usuário para a página de Gerenciar. 2. O sistema irá exibir um alerta de confirmação para o usuário. 3. O sistema irá validar a senha e remover o Evento redirecionando o usuário para a página Feed. 	
FLUXO	AÇÕES DO ATOR	AÇÕES DO SISTEMA	

ALTERNATIVO	1. Caso o campo [Senha] esteja errado. 2. Caso o usuário clique no botão “X” para fechar o modal.	1. O sistema exibirá a seguinte mensagem “Senha incorreta.”. 2. O sistema deve fechar o modal.
FLUXO DE EXCEÇÃO	AÇÕES DO ATOR	AÇÕES DO SISTEMA
	1.	1.

Tabela 25 - Especificação UC003 - Manter Evento.

DATA	VERSÃO	DESCRIÇÃO	AUTORES
20/08/2019	1.1	O usuário poderá optar por participar de um determinado evento.	Marcos Arthur / Jeysson Crispim
STATUS		() Pendente () Revisado (x) Realizado () Excluído/Cancelado	
USE CASE - UC		UC004 - Participar Evento	
REQUISITO FUNCIONAL		RF-020 - Participar do Evento	
DESCRIÇÃO DO UC		Permite que o usuário participe do evento.	
ATORES ENVOLVIDOS		Usuário	
PRÉ-CONDIÇÃO		Realizar Login	
PÓS-CONDIÇÃO			
FLUXO PRINCIPAL		AÇÕES DO ATOR	AÇÕES DO SISTEMA
		1. O usuário poderá clicar no botão participar do evento.	1. O Sistema irá pegar o id do usuário e id do evento adicionar na tabela evento o sistema exibir uma mensagem de feedback ao usuário “Participação confirmada no

		Evento”.
FLUXO ALTERNATIVO	AÇÕES DO ATOR	AÇÕES DO SISTEMA
	1.Caso usuário não queira mais participar do evento ele pode clicar no botão “Deixar de participar do Evento”. 2.Caso o evento já tenha ocorrido o usuário não vai ter acesso ao botão participar do evento.	1.O sistema remove o usuário da tabela evento. 2.O sistema irá verificar se a data atual e maior que a data de realização do evento.
FLUXO DE EXCEÇÃO	AÇÕES DO ATOR	AÇÕES DO SISTEMA
	1.	1.

Tabela 26 - Especificação UC004 - Participar Evento.

DATA	VERSÃO	DESCRIÇÃO	AUTORES
20/08/2019	1.1	O usuário poderá enviar convites para seus amigos que utilizam a plataforma.	Jeysson Crispim
STATUS	() Pendente () Revisado (x) Realizado () Excluído/Cancelado		
USE CASE - UC	UC007 - Enviar Convite		
REQUISITO FUNCIONAL	RF-021 - Enviar Convite		
DESCRIÇÃO DO UC	Permite que o usuário envie um convite para outro usuário.		
ATORES ENVOLVIDOS	Usuário		
PRÉ-CONDIÇÃO	Realizar Login		
PÓS-CONDIÇÃO			

	AÇÕES DO ATOR	AÇÕES DO SISTEMA
FLUXO PRINCIPAL	1. Selecionar um Evento no Feed e clicar no botão “Convidar”. 2. Selecionar um amigo do usuário na plataforma e enviar o convite.	1. O sistema irá exibir a lista de amigos que o usuário tem na plataforma. 2. O sistema irá pegar o id do usuário que enviou o convite e o id de quem vai receber junto com o nome do evento e adicionar no banco de dados mandando uma notificação para o remetente.
FLUXO ALTERNATIVO	AÇÕES DO ATOR	AÇÕES DO SISTEMA
	1.	1.
FLUXO DE EXCEÇÃO	AÇÕES DO ATOR	AÇÕES DO SISTEMA
	1.	1.

Tabela 27 - Especificação UC007 - Enviar Convite.

DATA	VERSÃO	DESCRIÇÃO	AUTORES
20/08/2019	1.1	O usuário poderá receber convites através da plataforma, podendo aceitar ou não.	Marcos Arthur / Jeysson Crispim
STATUS	() Pendente () Revisado (x) Realizado () Excluído/Cancelado		
USE CASE - UC	UC006 - Receber Convite		
REQUISITO FUNCIONAL	RF-022 - Receber Convites		
DESCRIÇÃO DO UC	Envia uma notificação de convite para o usuário.		
ATORES ENVOLVIDOS	Usuário		
PRÉ-CONDIÇÃO	Realizar Login		
PÓS-CONDIÇÃO			

FLUXO PRINCIPAL	AÇÕES DO ATOR	AÇÕES DO SISTEMA
		1. O usuário receberá uma notificação através da plataforma. 2. O Usuário poderá aceitar.
FLUXO ALTERNATIVO	AÇÕES DO ATOR	AÇÕES DO SISTEMA
	1. Caso usuário recuse o convite.	1. O sistema irá colocar o id do mesmo na tabela de participantes e mudará o status do convite [0].
FLUXO DE EXCEÇÃO	AÇÕES DO ATOR	AÇÕES DO SISTEMA
	1.	1.

Tabela 28 - Especificação UC006 - Receber Convite.

DATA	VERSÃO	DESCRIÇÃO	AUTORES
20/08/2019	1.1	O usuário poderá adicionar comentários nas páginas e publicações de restaurantes e eventos.	Marcos Arthur / Jeysson Crispim
STATUS		() Pendente () Revisado (X) Realizado () Excluído/Cancelado	
USE CASE - UC		UC005 – Manter Comentário	
REQUISITO FUNCIONAL		RF-023 - Adicionar Comentário	
DESCRIÇÃO DO UC		Permite o envio do comentário dos usuários.	
ATORES ENVOLVIDOS		Usuário	

PRÉ-CONDIÇÃO	Realizar Login	
PÓS-CONDIÇÃO		
FLUXO PRINCIPAL	AÇÕES DO ATOR	AÇÕES DO SISTEMA
	1. O usuário poderá no feed ou nas páginas dos restaurante/eventos, escrever no campo[Comentário] e clica no botão comentar.	1. O Sistema irá pegar o id do usuário e o comentário e adicionar na tabela comentário junto com o id do restaurante ou evento.
FLUXO ALTERNATIVO	AÇÕES DO ATOR	AÇÕES DO SISTEMA
	1.Caso a campo[Comentário] esteja vazio.	1.O sistema irá exibir um alerta com a seguinte mensagem “O campo comentário está vazio”.
FLUXO DE EXCEÇÃO	AÇÕES DO ATOR	AÇÕES DO SISTEMA
	1.	1.

Tabela 29 - Especificação UC005 – Manter Comentário.

DATA	VERSÃO	DESCRIÇÃO	AUTORES
05/09/2019	1.1	O usuário poderá editar dados do evento anteriormente criado pelo o mesmo.	Marcos Arthur / Jeysson Crispim
STATUS		() Pendente () Revisado (X) Realizado () Excluído/Cancelado	
USE CASE - UC		UC005 – Manter Comentário	
REQUISITO FUNCIONAL		RF-024 - Alterar comentário	
DESCRIÇÃO DO UC		Todas as funcionalidades que envolvem o codinome manter faz referência a um termo técnico chamado CRUD que um acrônimo de criação leitura, alteração, remoção.	

ATORES ENVOLVIDOS	Usuário	
PRÉ-CONDIÇÃO	Realizar Login / Buscar Reserva	
PÓS-CONDIÇÃO		
FLUXO PRINCIPAL	AÇÕES DO ATOR	AÇÕES DO SISTEMA
	<p>1. O usuário poderá no feed ou nas páginas dos restaurante/eventos ir no campo[Comentário] e clica no botão com o ícone de alterar.</p> <p>2. O usuário realizar as alterações necessárias para sua comodidade.</p>	<p>1. O sistema carregar o comentário do usuário.</p> <p>2. O sistema irá realizar as alterações necessárias referente ao comentário e exibirá a mensagem “Comentário alterado com sucesso”.</p>
FLUXO ALTERNATIVO	AÇÕES DO ATOR	AÇÕES DO SISTEMA
	<p>1. Caso o comentário não seja do usuário.</p>	<p>1. O sistema deve ocultar as opções de edição do comentário.</p>
FLUXO DE EXCEÇÃO	AÇÕES DO ATOR	AÇÕES DO SISTEMA
	<p>1.</p>	<p>1.</p>

Tabela 30 - Especificação UC005 – Manter Comentário.

DATA	VERSÃO	DESCRIÇÃO	AUTORES
05/09/2019	1.2	O usuário poderá visualizar a página do restaurante escolhido pelo mesmo.	Jeysson Crispim
STATUS		() Pendente () Revisado (X) Realizado () Excluído/Cancelado	
USE CASE - UC		UC005 – Manter Comentário	
REQUISITO FUNCIONAL		RF-025 - Deletar comentário	

DESCRIÇÃO DO UC	Todas as funcionalidades que envolvem o codinome manter faz referência a um termo técnico chamado CRUD que um acrónimo de criação leitura, alteração, remoção.	
ATORES ENVOLVIDOS	Usuário	
PRÉ-CONDIÇÃO	Realizar Login	
PÓS-CONDIÇÃO		
FLUXO PRINCIPAL	AÇÕES DO ATOR	AÇÕES DO SISTEMA
	1. O usuário poderá no feed ou nas páginas dos restaurante/eventos ir no campo[Comentário] e clica no botão com o ícone de remover. 2. O usuário clica no botão “Sim”.	1. O sistema irá exibir o modal de confirmação. 2. O sistema irá remover o comentário do usuário e exibirá a mensagem “Comentário removido”.
FLUXO ALTERNATIVO	AÇÕES DO ATOR	AÇÕES DO SISTEMA
	1. O usuário poderá no feed ou nas páginas dos restaurante/eventos ir no campo[Comentário] e clica no botão com o ícone de remover. 2. O usuário clica no botão “Não”.	1. O sistema irá exibir o modal de confirmação. 2. O sistema irá fechar o modal.
FLUXO DE EXCEÇÃO	AÇÕES DO ATOR	AÇÕES DO SISTEMA
	1.	1.

Tabela 31 - Especificação UC005 – Manter Comentário.

DATA	VERSÃO	DESCRIÇÃO	AUTORES
05/09/2019	1.2	O usuário poderá visualizar a página do restaurante escolhido pelo mesmo.	Jeysson Crispim
STATUS		() Pendente () Revisado (X) Realizado () Excluído/Cancelado	

USE CASE - UC	UC005 – Manter Comentário	
REQUISITO FUNCIONAL	RF-025 - Buscar comentário	
DESCRIÇÃO DO UC	O sistema realiza a busca dos dados referentes aos comentário cadastrados na plataforma.	
ATORES ENVOLVIDOS	Usuário	
PRÉ-CONDIÇÃO	Realizar Login	
PÓS-CONDIÇÃO		
FLUXO PRINCIPAL	AÇÕES DO ATOR	AÇÕES DO SISTEMA
	1. O usuário poderá no feed ou nas páginas dos restaurante/eventos visualizar os comentários.	1. O sistema irá exibir os comentários dos usuários relacionado ao post.
FLUXO ALTERNATIVO	AÇÕES DO ATOR	AÇÕES DO SISTEMA
	1. O usuário visualiza um aviso.	1. O sistema irá exibir um aviso caso não encontre nenhum comentário relacionado ao post.
FLUXO DE EXCEÇÃO	AÇÕES DO ATOR	AÇÕES DO SISTEMA

Tabela 32 - Especificação UC005 – Manter Comentário.

DATA	VERSÃO	DESCRIÇÃO	AUTORES
20/08/2019	1.1	O usuário poderá pagar para que seu restaurante seja exibido na página inicial do site.	Jeysson Crispim
STATUS		(X) Pendente () Revisado () Realizado () Excluído/Cancelado	

USE CASE - UC	UC012 - Realizar Pagamento	
REQUISITO FUNCIONAL	RF-028 - Realizar Pagamento	
DESCRIÇÃO DO UC	Faz a comunicação com a API de pagamento do PagSeguro.	
ATORES ENVOLVIDOS	Usuário	
PRÉ-CONDIÇÃO	Realizar Login	
PÓS-CONDIÇÃO		
FLUXO PRINCIPAL	AÇÕES DO ATOR	AÇÕES DO SISTEMA
	1. O usuário seleciona um dos planos de serviço da plataforma e clica no botão "COMPRAR".	1. O sistema irá exibir um Lightbox da API do PagSeguro para que o usuário possa inserir os dados referentes a compra e confirmar.
FLUXO ALTERNATIVO	AÇÕES DO ATOR	AÇÕES DO SISTEMA
	1.	1.
FLUXO DE EXCEÇÃO	AÇÕES DO ATOR	AÇÕES DO SISTEMA
	1.	1.

Tabela 33 - Especificação UC012 - Realizar Pagamento.

DATA	VERSÃO	DESCRIÇÃO	AUTORES
09/10/2019	1.0	O usuário poderá seguir e ser seguido por outros usuários da plataforma.	Jeysson Crispim
STATUS	() Pendente () Revisado (x) Realizado () Excluído/Cancelado		
USE CASE - UC	UC017 - Seguir Usuários		
REQUISITO FUNCIONAL	RF-032 - Seguir Usuários		

DESCRIÇÃO DO UC	Adiciona o usuário na lista de seguidores de outro usuário.	
ATORES ENVOLVIDOS	Usuário	
PRÉ-CONDIÇÃO	Realizar Login	
PÓS-CONDIÇÃO		
FLUXO PRINCIPAL	AÇÕES DO ATOR	AÇÕES DO SISTEMA
	1. O usuário entra no perfil que deseja seguir e deve clicar no botão “Seguir”.	1. O sistema adiciona o usuário que seguiu a lista de seguidores do outro usuário.
FLUXO ALTERNATIVO	AÇÕES DO ATOR	AÇÕES DO SISTEMA
	1. Caso o usuário queira deixar de seguir algum usuário o mesmo deve entrar no perfil do usuário e clicar no botão “Deixar de Seguir”. 2. Caso o usuário esteja no seu perfil.	1. O sistema retira o usuário que estava seguindo da lista de seguidores do outro usuário. 2. O sistema deve ocultar o botão de “Seguir”.
FLUXO DE EXCEÇÃO	AÇÕES DO ATOR	AÇÕES DO SISTEMA

Tabela 34 - Especificação UC17 - Seguir Usuário.

3 DOCUMENTO DE ARQUITETURA

HISTÓRICO DE REVISÃO

DATA	VERSÃO	DESCRIÇÃO	AUTOR
09/09/2019	0.6	REMOÇÃO DE TÉCNICAS E TIPOS DE TESTES	Bonifácio Agostinho
26/08/2019	0.5	ACRESCENTO DO BANCO LARAGON NOS TESTE	Marcos Nemrode/Bonifácio Agostinho
25/04/2019	0.4	NECESSIDADES AMBIENTAIS	Marcos Nemrode
25/04/2019	0.3	ABORDAGEM DOS TESTES	Bonifácio Agostinho/Arthur
10/04/2019	0.2	RESUMO DOS TESTES PLANEJADOS	Jeysson Crispim
08/04/2019	0.1	ITENS-ALVO DOS TESTES	Francisco Janiel

3.1 Representação arquitetural

A imagem a seguir tem como objetivo apresentar a arquitetura através de uma visualização de processo, implantação e implementação, essas visualizações são apresentadas como Rational Rose Models e utilizam o UML. (Unified Modeling Language).

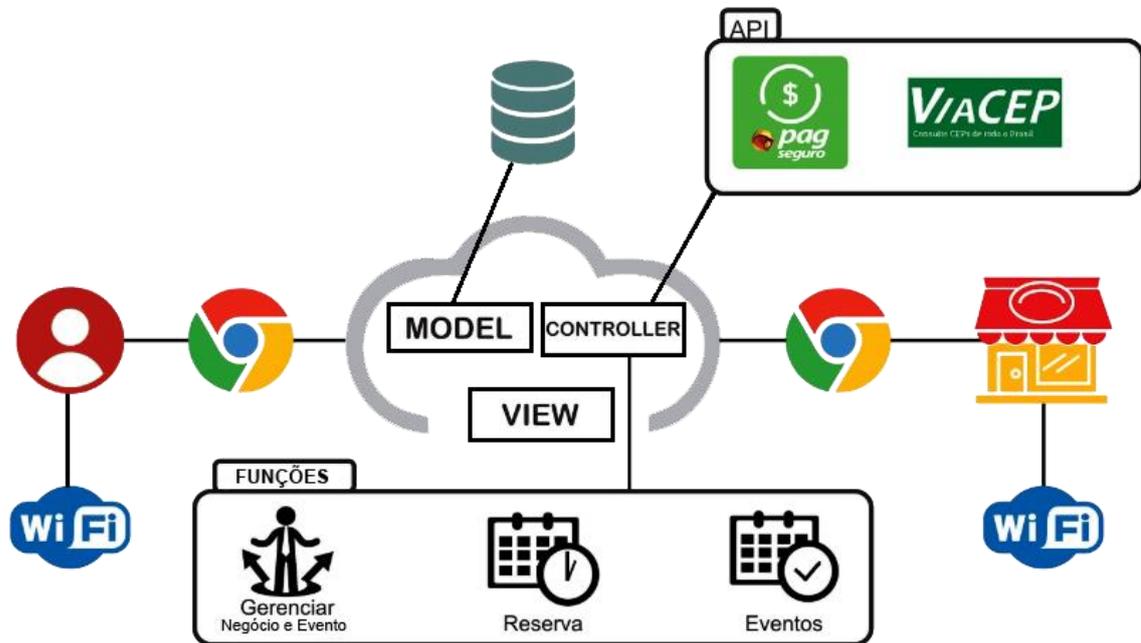


Figura 9 - Representação Arquitetural

Esta seção arquitetura do software tem como proposta apresentar através de um diagrama como o software é representada e como funcionará os request e os response. Inicialmente o usuário necessita estar conectado à internet para acessar o sistema. O usuário para usufruir de nossos serviços necessita de um cadastro no sistema. Para entrar no sistema o usuário irá se conectar através de um formulário de login, a partir de uma View que irá se comunicar com o Controller que pegará os dados e levará para Model para verificação e validação. Através da View o usuário poderá fazer um request ao Controller onde o mesmo buscará os serviços tais como: Realizar Reservas em um determinado negócio, após isso o sistema exibirá as reservas para o dono do negócio, onde o mesmo por meio de uma aplicação WEB, confirmar a reserva do usuário, gerando assim um response.

O cliente no ato do cadastro terá que fornecer as mesmas informações que o usuário, o diferencial é que o mesmo irá se identificar como um perfil comercial através do seu CNPJ, o cliente também poderá fornecer as informações sobre seu

estabelecimento, após isso, o mesmo terá acesso a todos os módulos para gerenciar seu restaurante.

3.2 Metas e restrições da arquitetura

A seguir temos as metas e restrições que plataforma terá ou seja, as metas que terá que ser atingidas quando sistema já estiver online e as restrições que o mesmo terá, sobre desempenho, arquivos suportados, etc.

3.2.1 Metas:

3.2.1.1 Confiabilidade:

O software dispõe de criptografia Argon2 para garantir a segurança e integridade dos dados, além de outros serviços como SSL com o intuito de que não sejam expostas as informações do usuário.

3.2.1.2 Acessibilidade:

O software será acessível para os demais tipos de usuários, com uma interface atrativa com o objetivo de facilitar a navegação para os mesmos, o software também irá possuir uma sintaxe simples, facilitando o entendimento dos textos, para que se possa usufruir livremente do sistema, e conseqüentemente não ocorrendo nenhum entendimento de forma ambígua ao que cada função quer dizer.

3.2.1.3 Usabilidade:

O software será totalmente autoexplicativo e fácil de memorizar, tudo isso visando maximizar a produtividade e a satisfação do usuário, minimizar a taxa de erros, aplicando métodos Affordance para uma melhor experiência.

3.2.1.4 Interoperabilidade:

O software terá uma interoperabilidade com sistemas externos, onde iremos nos comunicar de forma transparente com a API do ViaCep e API do PagSeguro, para um melhor desempenho do software.

3.2.1.5 Restrições

1. O upload de qualquer arquivo não pode exceder 10 Megabytes.
2. A inatividade por 15 minutos do sistema acarretará o logout do usuário.

3. Caso Usuário não confirme seu e-mail em uma semana o mesmo não conseguira realizar o login.
4. Só serão aceitos uploads de imagens do tipo jpeg, png, jpg.
5. **RFN-007** - O tempo de resposta para qualquer das operações relacionadas à inserção, alteração, exclusão, será de no mínimo 3 milissegundos. (Fazendo com que o usuário não espere para receber uma resposta de suas ações).

3.3 Visão lógica

A visão lógica represa a organização do modelo MVC que está dividida em que são denominados por model, view e controller.

3.3.1 Pacotes significativos para a arquitetura

Abaixo estão os pacotes contendo as classes e pastas do projeto.

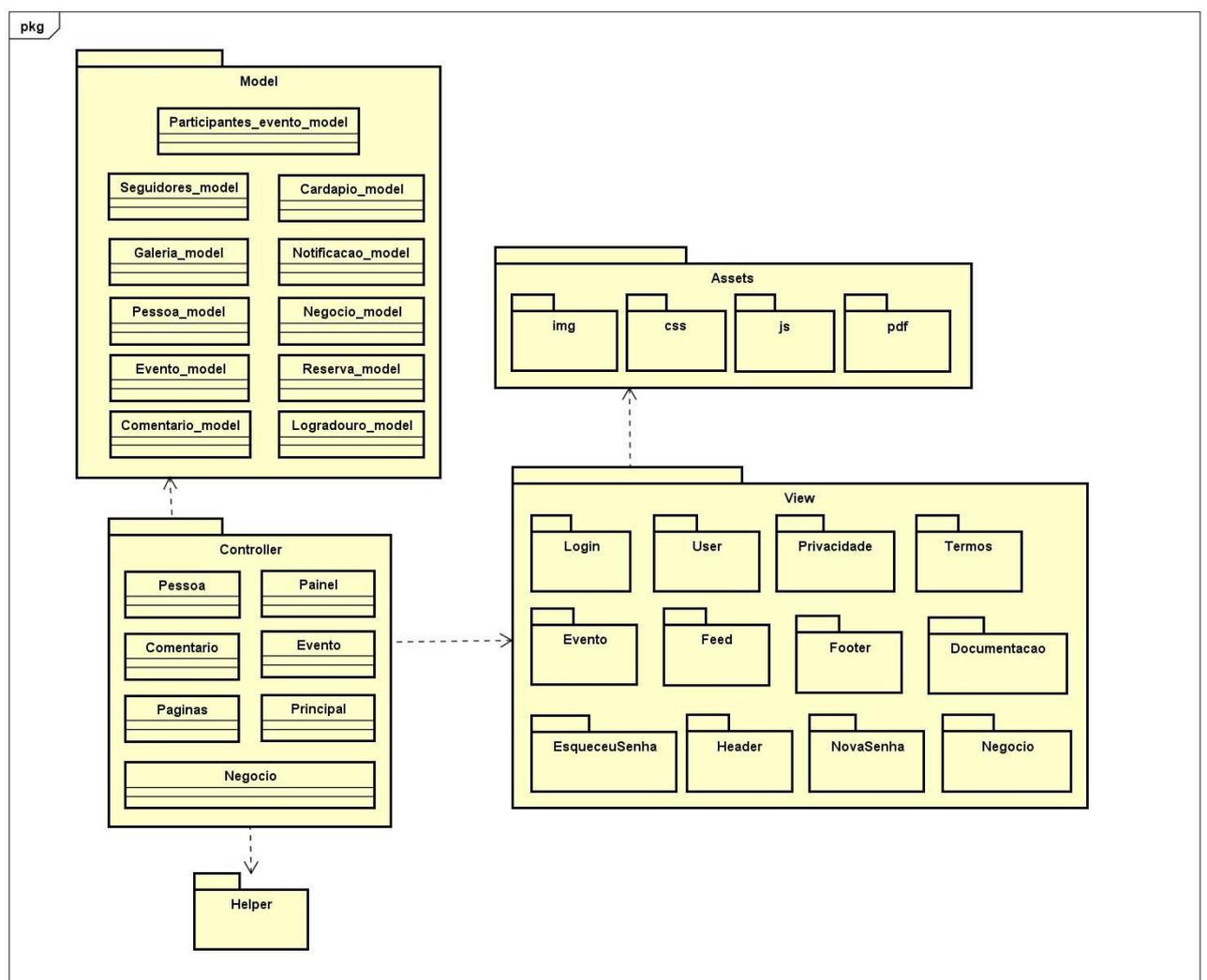


Figura 10 - Visão Lógica

No diagrama de pacotes o Controller contém a classe Paginas que é responsável por direcionar o usuário para as principais páginas do site contidas na View que faz uso dos Assets que são as imagens, estilização da página e alguns efeitos e funções em Javascript, também contém a classe Painel e Principal onde está todas as funcionalidades do sistema, comunica-se com o Model para obter os dados respectivos das funções, obtendo das classes Pessoa_model, Restaurante_model, Evento_model, Reserva_model e Comentario_model, Galeria_model, Reserva_model, Seguidores_model, Participantes_evento_model, Cardapio_model que se comunica com o Banco de Dados. O Helper servirá de auxílio para algumas funções do sistema.

3.4 Visão de processos

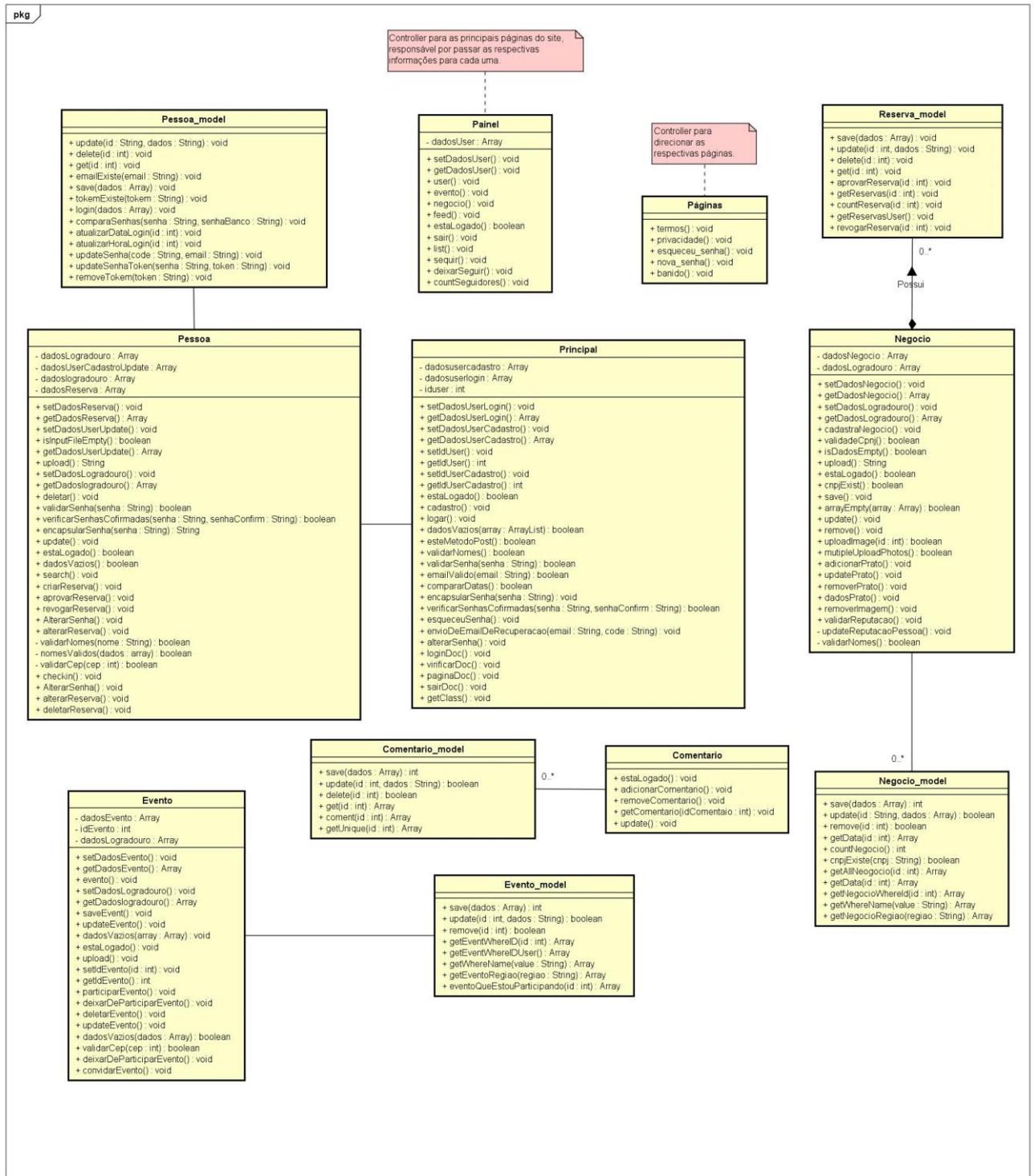
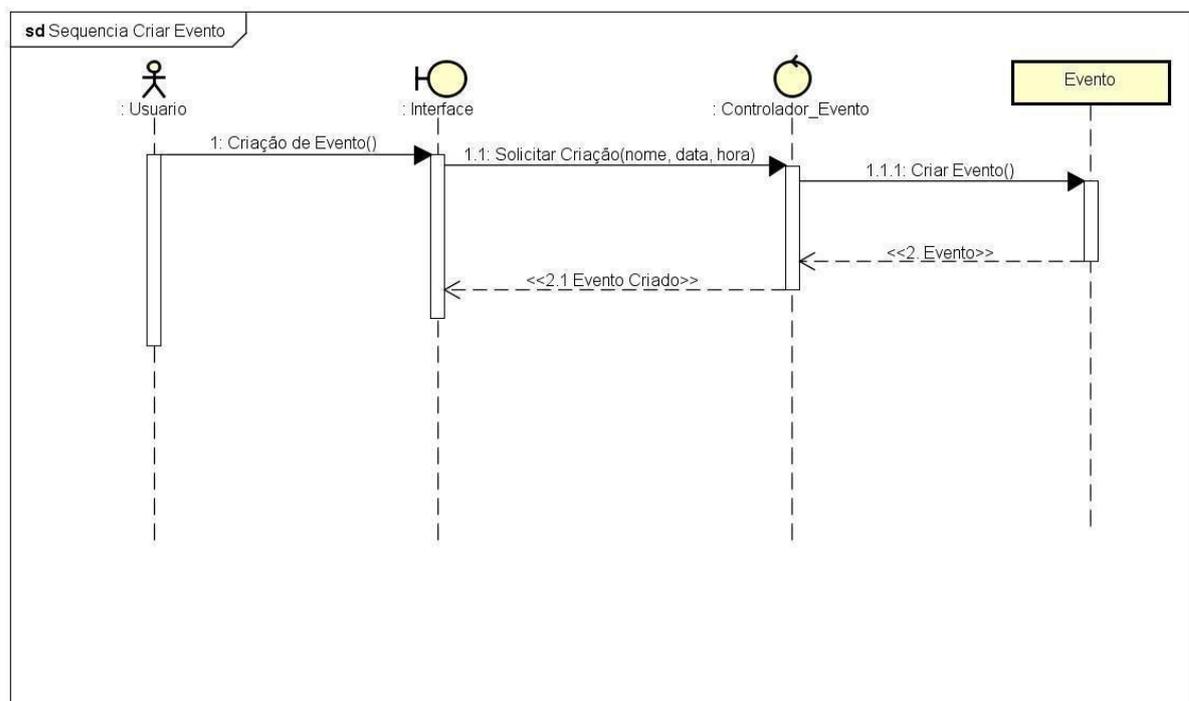


Figura 11 - Diagrama de Classes

No diagrama a classe **Principal** como o próprio nome já diz é uma das principais por conter mais funções que as demais, a classe **Negocio** é responsável por manter os dados dos Negócios cadastrados na plataforma acompanhada do **Negocio_model** que realiza a comunicação com o banco de

dados e validar o CNPJ da empresa que deseja cadastrar seu negócio em nossa plataforma, e caso o negócio cadastrado seja um restaurante o **Reserva_model** é chamado para enviar e receber as informações referentes às reservas realizadas, em seguida temos a classe **Evento** responsável por manter os Eventos cadastrados pelos os usuários além de ter a função de participar ou não do mesmo, junto temos o **Evento_model** para enviar e receber as informações do banco de dados, partindo agora para a classe **Pessoa** que mantém os usuários junto com o **Pessoal_model** que enviar e recebe os dados além de verificar se o usuário está logado, gerar token para recuperação de senha, já a classe **Comentario** é responsável por manter os comentários realizados no site junto com o **Comentario_model** que recebe e envia as informações para o banco de dados, e para finalizar temos as classes responsáveis por chamar as views, são elas **Painel** e **Paginas** que listam e mostram as informações para os usuários.

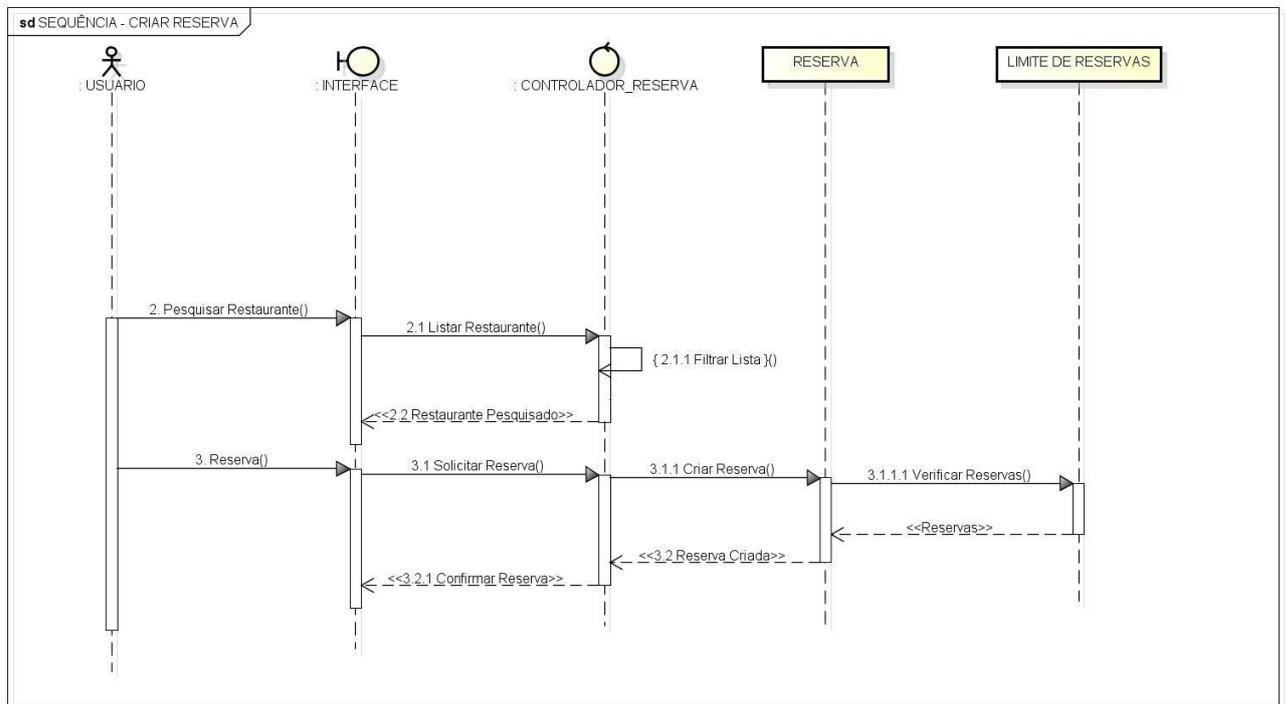


powered by Astah

Figura 12 - Diagrama de sequência Criar Evento

Nessa sequência está disposta a criação de evento, onde o **Usuário** visualiza na interface a opção **Criação de Evento**, essa faz uma solicitação ao **Controlador_Evento** que crie um evento, em seguida o Controlador cria o evento

no campo **Evento**, em que o mesmo retorna o evento criado para o Controlador, logo após, o Controlador retorna para a interface o **Evento Criado**.

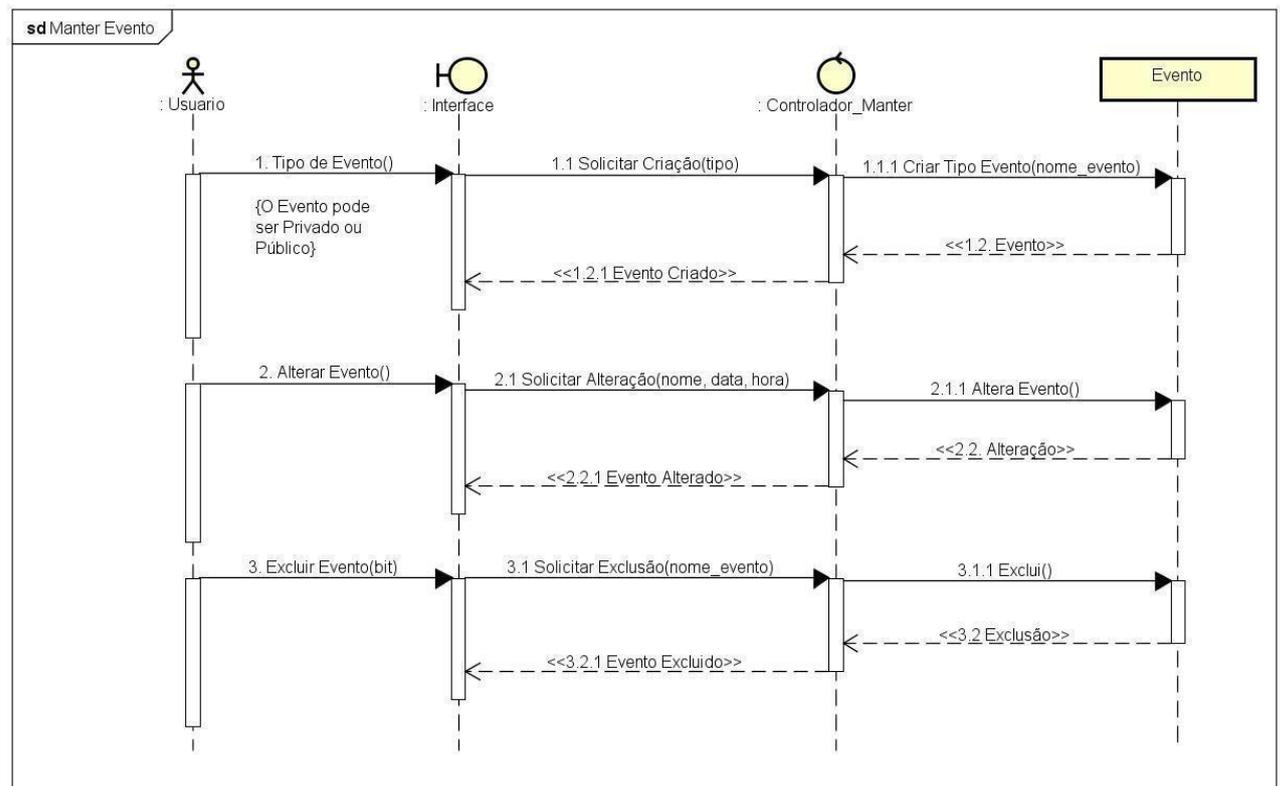


powered by Astah

Figura 13 - Diagrama de seqüência Criar Reserva

Nessa seqüência está disposta Criar Reserva, onde o **Usuário** realiza uma pesquisa de restaurante, em que a **Interface** solicita uma listagem dos restaurantes para o **Controlador**, essa lista é composta de um filtra de pesquisa, logo após o **Controlador** retorna o restaurante pesquisado para a **Interface**.

Em segunda instância o **Usuário** irá reservar mesa, a **Interface** solicita uma reserva ao controlador, onde o mesmo cria uma reserva no campo **Reserva**, em seguida é verificado se tem reservas disponíveis e no campo **Limite de Reservas**, é retornado as reservas disponíveis para o campo Reserva, o mesmo retorna a reserva criada para o Controlador, que por fim retorna a opção de confirmar reserva para a Interface.



powered by Astah

Figura 14 - Diagrama de seqüência Manter Evento

Nessa seqüência está disposta Manter Evento, onde o **Usuário** seleciona o tipo de evento que irá criar, a **Interface** solicita a criação para o **Controlador**, que por sua vez cria o tipo de evento escolhido no campo **Evento**, o mesmo retorna o Evento para o controlador, o **Controlador** retorna uma confirmação de que o evento foi criado para a **Interface**.

Em segunda instância o **Usuário** irá realizar uma alteração no seu evento, é solicitado uma alteração da **Interface** para o controlador, que altera o dado escolhido do evento no campo **Evento**, onde o mesmo retorna à alteração realizada para o **Controlador**, que após retorna que o evento foi alterado para a **Interface**.

Em terceira instância o **Usuário** irá realizar a exclusão do seu evento, é selecionado a exclusão do evento na **Interface**, que a mesma solicita a exclusão para o controlador, onde é excluído o evento no campo **Evento**, o mesmo retorna a exclusão para o **Controlador**, que retorna para a **Interface** que o evento foi concluído.

3.5 Visão de implantação

A figura abaixo é uma descrição geral do diagrama de implantação desde como o software irá atuar no lado do cliente até como o mesmo vai se comunicar com o servidor WEB e Banco de dados e suas API que será usada pelo sistema.

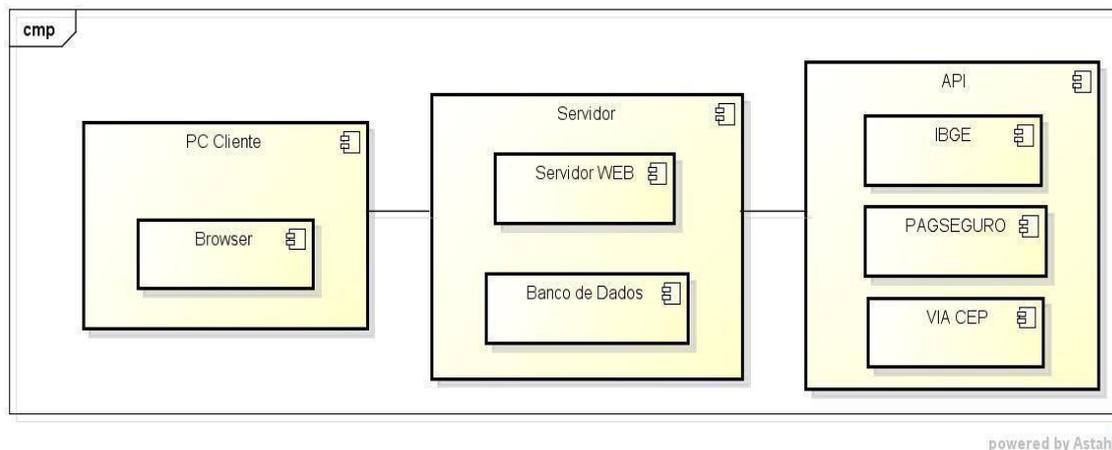


Figura 15 - Visão de Implantação

O processo de implantação funcionará da seguinte forma, o usuário irá fazer uma requisição ao servidor web, onde o mesmo acessa o banco de dados. Terá também uma interoperabilidade com sistemas externos tais como APIs que ao total serão três que serão responsáveis por trazer dados para um melhor usabilidade do usuário.

3.6 Visão da implementação

O diagrama abaixo mostra como é dividida a estrutura MVC do Codeigniter.

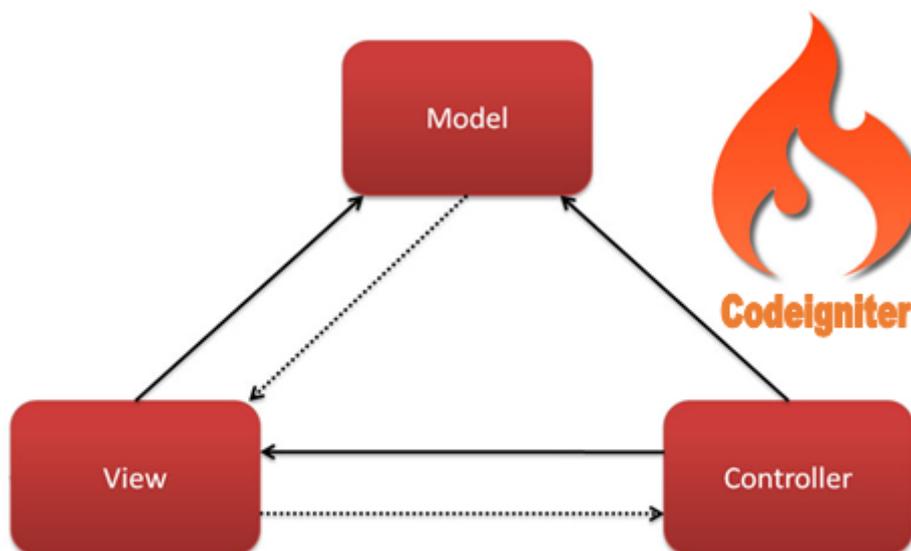


Figura 16 - Visão de Implementação

O modelo (model) e a camada responsável por manipulação de dados no banco de dados, basicamente o mesmo é responsável por leitura escrita de dados e validações. Uma Visão (view) ela é acamada de interação com usuário ele exibir os dados de forma tratada e simples de entender do que se trata. O controlador (controller) e o responsável por todas as requisições do usuário ele também e responsabilidade dele chamar as veiw e chamar os models para assim existir um comunicação entre o controller e o model e controller com a view.

3.7 Visão de dados

Abaixo está o modelo MER do banco de dados do sistema onde a tabela pessoa e a tabela principal, pois ela possui atributo chamado id_pessoa que por meio dela pode buscar dados em todas as outras tabelas usando esta sua chave primaria, todas as tabelas exceto a tabela Pessoa contém um atributo denominado id_pessoa que e um chave estrangeira que por meio dela retorna dados referentes ao usuário com mesmo identificado.

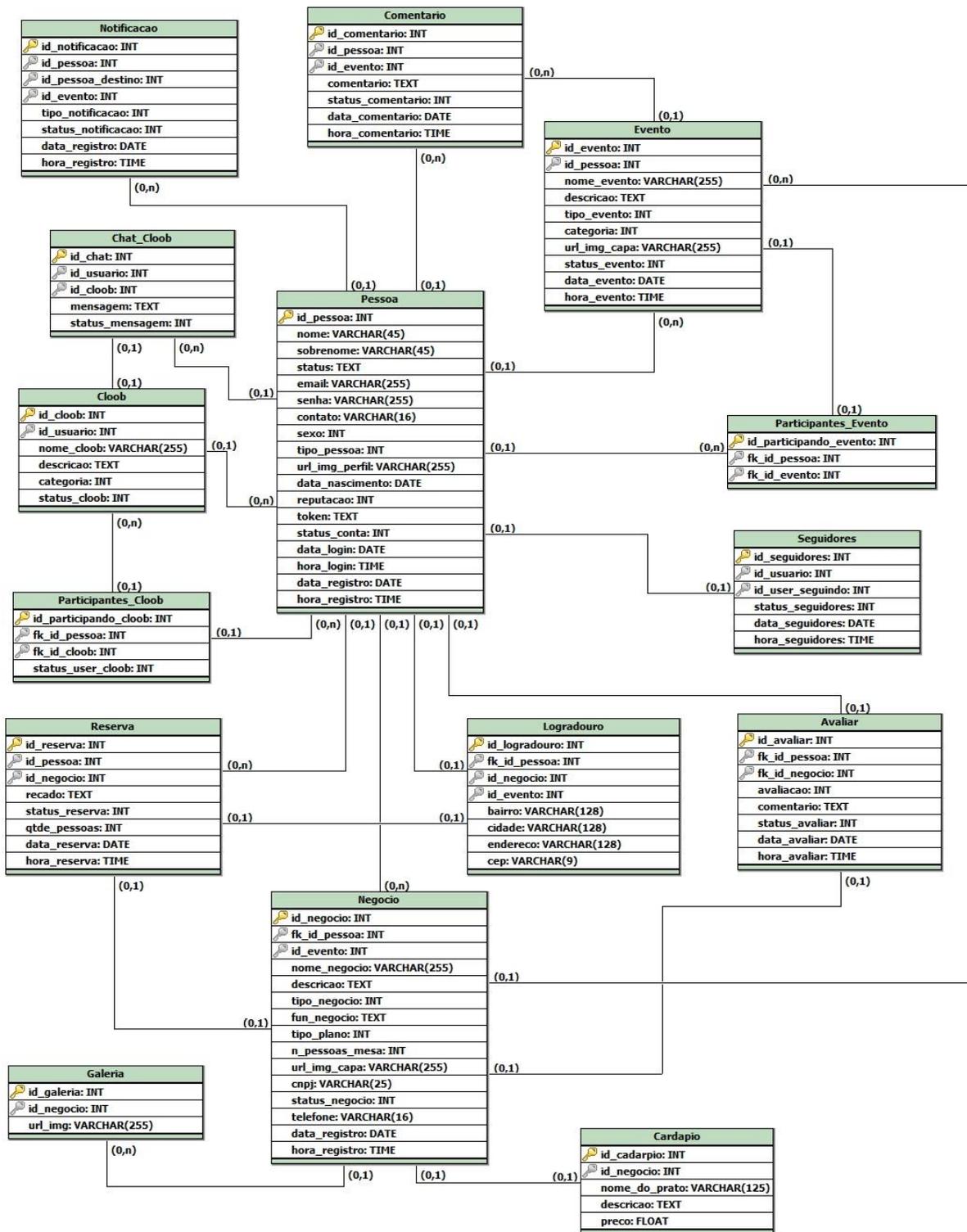


Figura 17 - Visão de Dados.

Tabela	Atributos	Descrição
Pessoa	id_negocio INT PRIMARY KEY, id_pessoa INT, nome_negocio VARCHAR(255), url_img_capa VARCHAR(255), cnpj VARCHAR(25), status INT, descricao TEXT, data_registro DATE, hora_registro TIME	Essa tabela é responsável por guardar as informações referentes aos usuários.
Telefone	id_telefone INT PRIMARY KEY, id_negocio INT, telefone VARCHAR(45)	Essa tabela é responsável por guardar os números de telefone referentes aos restaurantes cadastrados.
Logradouro	id_logradouro INT PRIMARY KEY, id_pessoa INT, id_restaurante INT, id_evento INT, fk_id_pessoa, cidade VARCHAR(128), endereco VARCHAR(128), cep VARCHAR(9)	Essa tabela é responsável por armazenar o endereços referentes aos restaurantes e eventos registrados.
Reservas	id_logradouro INT PRIMARY KEY, id_pessoa INT, id_negocio INT,	Essa tabela é responsável por armazenar as informações referentes ao restaure, a hora e a mesa reservadas pelo o usuário.

	id_evento INT, cidade VARCHAR(128), endereco VARCHAR(128), cep VARCHAR(9)	
Eventos	id_evento INT PRIMARY KEY, id_pessoa INT, categoria VARCHAR(125), url_img_capa VARCHAR(255), tipo INT, sobre TEXT, status INT, data_evento DATE, hora_evento TIME	Essa tabela é responsável por guardar as informações referentes aos eventos cadastrados na plataforma.
Negócio	id_negocio INT PRIMARY KEY, id_pessoa INT, fk_id_pessoa, nome_negocio VARCHAR(255), url_img_capa VARCHAR(255), cnpj VARCHAR(25), status INT, descricao TEXT, data_registro DATE, hora_registro TIME	Essa tabela é responsável por guardar as informações referentes ao negócio cadastrado pelo usuário.
Comentários	id_comentario INT PRIMARY KEY,	Essa tabela é responsável por armazenar os dados referentes aos

	id_pessoa INT, id_evento INT, id_restaurante INT, comentario TEXT, data_hora_comentario DATETIME	comentários realizados pelos os usuários.
Participando	id_participando INT PRIMARY KEY, id_pessoa INT, id_evento INT	Essa tabela é responsável por armazenar a lista de usuários que estão participando de algum evento.
Cardápio	id_cadarpio INT PRIMARY KEY, id_restaurante INT, nome_do_prato VARCHAR(128), ingredientes TEXT, url_img VARCHAR(255), preco INT	Essa tabela é responsável por armazenar o cardápio dos restaurantes item por item.
Galeria	id_galeria INT PRIMARY KEY, id_restaurante INT, url_img VARCHAR(255)	Essa tabela é responsável por armazenar as imagens dos respectivos restaurantes cadastrados.
Notificação	id_notificacao INT PRIMARY KEY, id_pessoa INT, id_pessoa_destino INT, aviso TEXT, data_registro DATE, hora_registro TIME	Essa tabela é responsável por armazenar as informações que serão enviadas entre os usuário da plataforma.
Seguidores	id_seguidores INT PRIMARY KEY,	Essa tabela é responsável por

	id_usuario INT, id_user_seguindo INT, status INT, data_seguidores DATE, hora_seguidores TIME	armazenar as informações referentes aos seguidores de cada usuário da plataforma.
--	--	---

Tabela 35 - Descrição de Dados

3.8 Dicionário de Dados

Sigla	Descrição
id	Identificação única do item da tabela
status	Desativa ou ativa
fk	Chave estrangeira
url_img	Armazena a url da imagem
msg	Abreviação de Mensagem
fun	Abreviação de Funcionamento

Tabela 36 - Dicionário de Dados

3.9 Tamanho e desempenho

O sistema irá lidar com vários usuários, logados com isso contamos com uma arquitetura de servidores que podem suportar 1.000 usuários simultâneos inicialmente, o sistema também conta com tratamento de upload no qual irá limitar tamanho do arquivo para melhor gerenciamento de memória.

3.10 Qualidade

O software, conforme descrito ao longo do documento, fornece uma interface com usuário autoexplicativa, além de utilizar a criptografia SSL que garantirá a integridade dos dados para que os mesmos não sejam copiados, alterados ou excluídos de forma errônea. No mais o sistema atenderá as plataformas mais comuns de usabilidade para prover fácil acesso aos demais tipos de usuário.

4 PLANO DE TESTE DE SOFTWARE

HISTÓRICO DE REVISÃO

DATA	VERSÃO	DESCRIÇÃO	AUTOR
24/10/2019	0.5	REMOVIDO TÓPICO TESTE DE SEGURANÇA E DE CONTROLE DE ACESSO	Francisco Janiel
25/04/2019	0.4	NECESSIDADES AMBIENTAIS	Marcos Nemrode
25/04/2019	0.3	ABORDAGEM DOS TESTES	Bonifácio Agostinho / Marcos Arthur
10/04/2019	0.2	RESUMO DOS TESTES PLANEJADOS	Jeysson Crispim
08/04/2019	0.1	ITENS-ALVO DOS TESTES	Francisco Janiel

4.1 Itens-alvo dos testes

A tabela abaixo segue os nomes e uma breve descrição de todos dispositivos em que a plataforma irá rodar com seus respectivos módulos e uma breve descrição do que será testado com os componentes de terceiros que compõe o software e os navegadores que serão usados.

DISPOSITIVO	COMPONENTES DESENVOLVIDOS	COMPONENTES DE TERCEIROS	NAVEGADORES
Computadores e notebooks	Módulo Login dos usuario (Usuario, Cliente)	Banco de dados MySQL Servidor de Email Servidor de Arquivos	Google Chrome Mozilla Firefox Edge Opera
	Módulo Cadastrar (Usuário, Cliente)		
	Módulo evento (Testar se os eventos estão sendo criado de forma correta, e se o dono de restaurante estar gerenciando os eventos de forma correta. Esse módulo tem como intuito também testar se todos os eventos cadastrados como público serão listados para o usuário e se os eventos privados serão enviados para as pessoas enviadas o convite de participação)		
	Modulo reserva (Testar se as reservas estão sendo criadas de forma correta tanto sendo listadas pelo usuário, e se estão sendo exposta para o dono do restaurante de forma correta para ser gerenciadas. Também se os dados estão sendo inseridos de forma correta no		

	banco de dados)		
--	-----------------	--	--

Tabela 37 - Itens-alvo dos testes.

4.2 Resumo dos testes planejados

Nesse tópico serão abordados todos os tipos de testes que pretendemos realizar em nossa aplicação, abaixo estão as descrições e conceitos necessárias para o entendimento dos testes, assim obter os resultados esperados em cada situação.

4.2.1 Resumo das inclusões dos testes

Teste de integridade de dados e de Banco de Dados: Este teste está relacionado às operações básicas de manipulação dos dados no sistema (seleção, inserção, alteração e exclusão).

Teste de Função: Tem o objetivo de verificar os requisitos de teste que estejam associados a casos de uso ou funções e regras de negócio. Ele visa verificar a intenção do sistema e seus processos internos.

Teste de Carga: O teste de carga é um teste de desempenho que revela o objetivo do teste a diferentes cargas de trabalho para medir e avaliar as habilidades e os comportamentos de desempenho dele, a fim de verificar se este continua a funcionar adequadamente com essas diferentes cargas de trabalho.

Teste de Stress: Avalia e compreende as falhas no sistema devido a condições anormais (Além do limite).

Teste de Segurança e de Controle de Acesso: A segurança no nível do sistema assegura que somente os usuários a que tenha sido concedido acesso ao sistema serão capazes de acessar os aplicativos e somente através dos gateways apropriados.

4.3 Abordagem dos testes

Nesse tópico serão abordados todos os tipos de testes que usaremos em nossa aplicação, as técnicas, estratégias e ferramentas necessárias para obtermos os resultados esperados em cada situação.

4.4 Técnicas e tipos de teste

As técnicas são formas e meios em como serão implementados cada um dos testes, tendo cada um deles sua particularidade de aplicação, ocorrendo desde inspecionar o banco de dados para garantir a inserção de dados a limite de usuários fazendo requisições ao servidor.

4.4.1 Teste de integridade de dados e de banco de dados

O banco de dados e as regras de negócio devem ser testados de forma independente. Este teste está relacionado às operações básicas de manipulação dos dados no sistema (seleção, inserção, alteração e exclusão).

Objetivo da Técnica:	Assegurar que os processos e métodos de acesso ao Banco de Dados funcionem corretamente e sem perda de dados.
Técnica:	<ul style="list-style-type: none"> ● Chamar cada processo independente e métodos de acesso a banco de dados, propagando cada um com dados válidos e inválidos (ou perdido de dados). ● Inspecionar o banco de dados para assegurar que os dados foram preenchidos conforme planejado.
Estratégias:	<ul style="list-style-type: none"> ● Verificar a integridade dos dados e também a velocidade de comunicação com o banco de dados utilizado e o limite de conexões.
Ferramentas Necessárias:	<p>A técnica exigirá as seguintes ferramentas:</p> <ul style="list-style-type: none"> ● Apache JMeter; ● Browser(Google Chrome); ● XAMPP; ● Laragon; ● TestLink;
Critérios de Êxito:	<ul style="list-style-type: none"> ● Todos os processos e métodos de acesso ao banco de dados funcionem conforme projetado, mantendo as relações desejadas entre os dados.
Considerações	<ul style="list-style-type: none"> ● Os testes podem necessitar de drivers do SGBD para

Especiais:	<p>inserir ou modificar os dados diretamente na base de dados.</p> <ul style="list-style-type: none"> Os processos devem ser chamados manualmente através da ferramenta utilizada e também na própria aplicação.
-------------------	---

Tabela 38 - Teste de Integridade de Dados e de Banco de Dados.

4.4.2 Teste de Carga

Visa testar se o sistema funciona adequadamente a diferentes cargas de trabalho.

Objetivo da Técnica:	Determinar e assegurar que o sistema funcione adequadamente com uma carga de trabalho superior à carga máxima esperada.
Técnica:	<p>Aumentar o tamanho da carga de dados inseridos e verificar no servidor, até encontrar o limite de funcionamento do sistema. Verificando assim a compatibilidade dos dados e as regras de negócio através de:</p> <ul style="list-style-type: none"> Utilização de Scripts de teste; Simulação de usuários simultâneos usando o sistema.
Estratégias:	<p>A estratégia combina o método através do qual a observação pode ser feita e as características dos resultados específicos que indicam um provável êxito ou falha do teste. Faz-se uso de um número crescente de usuários, definindo assim o limite suportado pelo sistema.</p> <ul style="list-style-type: none"> Adicionar números diferentes de usuários virtuais acessando simultaneamente a aplicação.
Ferramentas Necessárias:	<p>A técnica exigirá as seguintes ferramentas:</p> <ul style="list-style-type: none"> Apache JMeter; Browser(Google Chrome) TestLink; XAMPP; Laragon;
Crítérios de Êxito:	Sucesso nas requisições feitas ao sistema na carga de teste.
Considerações Especiais:	Os testes devem ser realizados em um servidor na web, onde será permitida uma verificação mais concreta dos reais resultados dos testes realizados.

Tabela 39 - Teste de Carga.

4.4.3 Teste de Stress

Tem a finalidade de avaliar e compreender as falhas no sistema devido a condições anormais (além do limite).

Objetivo da Técnica:	Verificar através de inúmeras requisições simultâneas os limites do sistema, além de encontrar um número máximo permitido de clientes que podem ser conectados ao sistema.
Técnica:	<ul style="list-style-type: none"> • Força o maior número possível de requisições através de ferramentas de automatização para este tipo de teste. • Verificar como o sistema se comporta em situações onde são realizadas várias operações simultâneas no banco de dados.
Estratégias:	<ul style="list-style-type: none"> • Força os limites dos componentes ou módulos aumentando a quantidade de usuários fazendo requisições simultaneamente, a fim de encontrar o limite da aplicação. • Adicionar cargas de 500, 600, 700, 800, 900, 1000 usuários acessando simultaneamente o InClob e realizando requisições.
Ferramentas Necessárias:	<p>A técnica exigirá as seguintes ferramentas:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Apache JMeter; • Browser(Google Chrome); • TestLink; • XAMPP; • Laragon;
CrITÉrios de Êxito:	Quando o limite do sistema for identificado.
Considerações Especiais:	<p>Os itens devem ser realizados em um servidor na web, onde será permitida uma verificação mais concreta dos reais resultados dos testes realizados.</p> <p>Para a realização dos testes é importante que o acesso simultâneo dos clientes seja aos mesmos registros de dados, a fim de analisar o desempenho do sistema diante de tal situação.</p>

Tabela 40 - Teste de Stress.

4.4.4 Teste de Segurança e de Controle de Acesso

Verificar se o sistema é segura em relação ao acesso à dados de usuários como senhas e informações confidenciais, além da verificação se as restrições estão sendo seguidas corretamente, pois o acesso a algumas informações é feito de acordo com o nível de usuário.

Objetivo da Técnica:	Verificar, com base no documento de requisitos, se os níveis de usuário (usuário, cliente) têm acesso somente a informações que lhe são cabíveis, bem como garantir que ninguém que não esteja logado tenha acesso às informações confidenciais do sistema.
Técnica:	<ul style="list-style-type: none"> • Realizar ataques às informações tratadas no sistema com

	<p>o uso de técnicas como SQL Injection, PHP Injection e XSS através da URL e nos campos dos formulários, a fim de buscar falhas de segurança que não tenham sido percebidas pelos desenvolvedores;</p> <ul style="list-style-type: none"> • Realizar testes para cada um dos tipos de usuário, verificando as suas permissões e trocando informações na URL dos usuários para identificar se um restaurante é possível ter acesso às informações de outro restaurante. • Utilizar ferramentas de teste de segurança para verificar a integridade das informações fornecidas pelo sistema.
Estratégias:	Verificar a ocorrência de falhas de segurança através de técnicas de invasão manuais ou com uso de ferramentas de automatização dessas rotinas.
Ferramentas Necessárias:	<p>A técnica exigirá as seguintes ferramentas:</p> <ul style="list-style-type: none"> • SQLmap; • Web Stress Tester; • Netsparker; • Acunetix; • Browser(Google Chrome); • TestLink; • NetBeans; • XAMPP; • Laragon;
Critérios de Êxito:	<ul style="list-style-type: none"> • O sistema não apresentar informações restritas a usuários não autorizados ou funcionar de forma indevida.
Considerações Especiais:	Caso seja encontrada alguma falha, deve-se reportar aos desenvolvedores para que o problema seja resolvido.

Tabela 41 - Teste de Segurança e de Controle de Acesso.

4.5 Necessidades ambientais

Este tópico visa apresentar sobre quais configurações físicas e lógicas o sistema passará pelos testes, apresentando assim os requisitos para criar um ambiente agradável no qual o software será operado.

4.5.1 Hardware básico do sistema

Diante da tabela a ser apresentada serão mostrados os requisitos gerais os quais adotaram os dispositivos escolhidos para realização dos testes tendo em vista seu software, hardware, plataformas e servidores de alocação.

RECURSOS DO SISTEMA		
DISPOSITIVO	QUANTIDADE	NOME E TIPO
Servidor de Banco de Dados Domínio Nome do Servidor de Hospedagem	1	MySQL
		www.incloob.com.br
		Hostinger
PCs de Teste Cliente	2	Computadores do testador
Configuração Essencial		Desktop com navegador Google Chrome
Repositório de Teste Nome do Servidor	1	www.bitbucket.org
		BitBucket
PCs de Desenvolvimento de Teste	2	Computadores do testador
Configuração Essencial		Desktop com navegador Google Chrome

Tabela 42 - Recursos do Sistema.

4.5.2 Elementos de software básicos do ambiente de teste

Diante da tabela a ser apresentada serão mostrados os requisitos os quais adotaram os dispositivos escolhidos para realização dos testes tendo em vista seu software.

ELEMENTO DE SOFTWARE	VERSÃO	TIPO E OUTRAS OBSERVAÇÕES
Windows 10		Sistema Operacional
Linux		Sistema Operacional
Google Chrome		Navegador da Internet
Mozilla Firefox		Navegador da Internet

Tabela 43 - Elementos de Software.

4.5.3 Configurações do ambiente de teste

Na tabela a seguir serão mostrados os requisitos os quais adotaram os dispositivos escolhidos para realização dos testes tendo em vista seu hardware.

CONFIGURAÇÃO	DESCRIÇÃO	IMPLEMENTADA NA CONFIG. FÍSICA
Configuração do usuário comum	Notebook Positivo Core i5	Hardware
Mínima configuração suportada	Notebook Positivo Core i3	Hardware
Motivada por funções visuais e motoras	Google Chrome	Navegador da Internet
Sistema Operacional	Windows 10/Linux	Sistema Operacional

Tabela 44 - Configurações de Ambiente

Anexo 1

TestLink

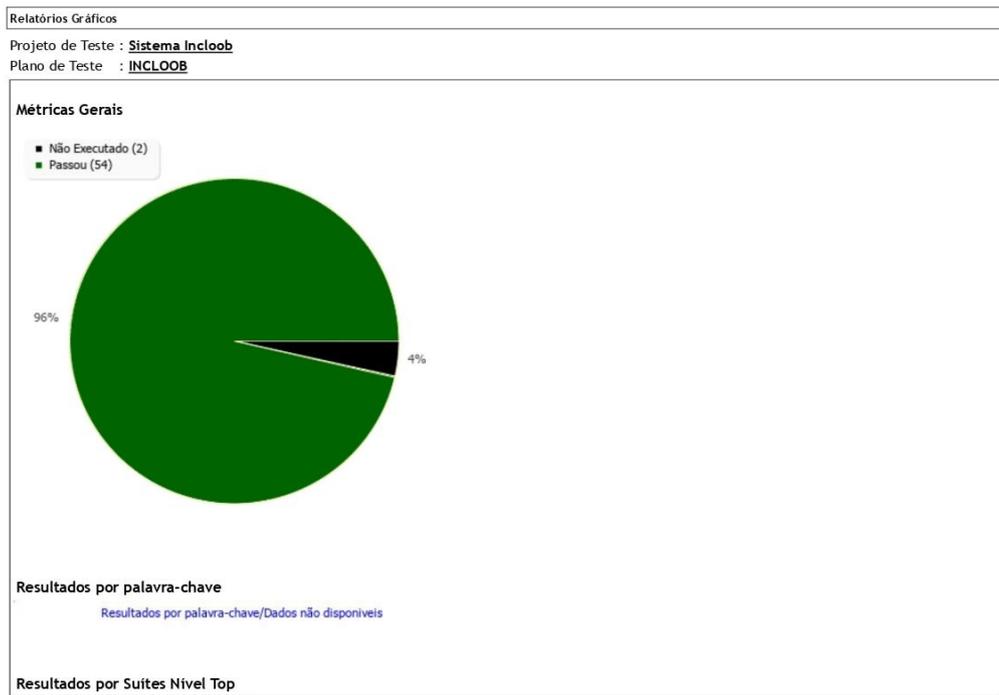
<http://localhost/testlink/lib/results/charts.php?format=0&tplan>


Figura 18 - Métricas Gerais – Gráfico

Anexo 2

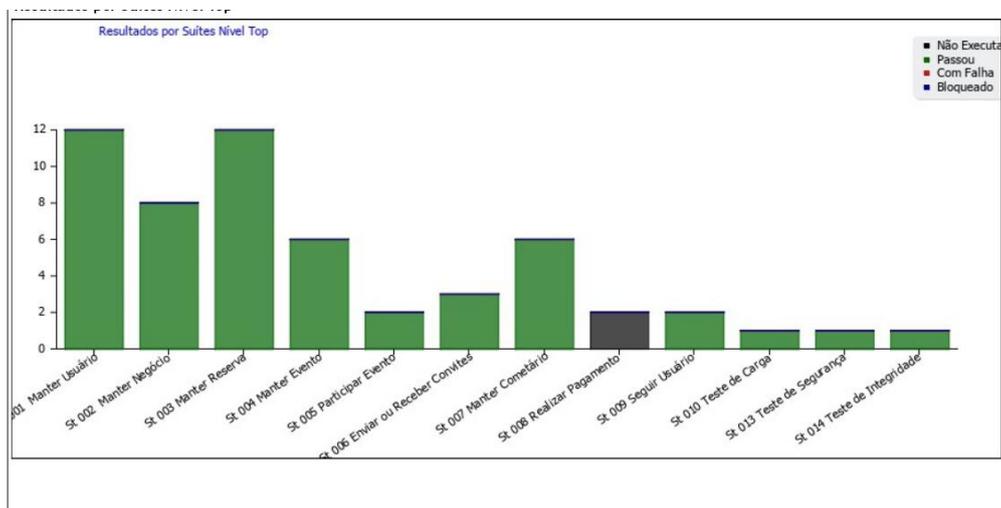


Figura 19 - Resultados por Suite - Gráfico