

UNILEÃO
CENTRO UNIVERSITÁRIO DOUTOR LEÃO SAMPAIO
CURSO DE GRADUAÇÃO EM ANÁLISE E
DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS

CARLOS EDUARDO LIRA DOS SANTOS
FHELLYPE ALLEF BRITO SILVA
JARLES SAYHARE SANTANA DA SILVA
JEFERSON GONÇALVES DE OLIVEIRA
LUCAS PEREIRA MARTINS DE ALMEIDA

GUIDE ACADEMY

JUAZEIRO DO NORTE-CE
2021

CARLOS EDUARDO LIRA DOS SANTOS
FHELLYPE ALLEF BRITO SILVA
JARLES SAYHARE SANTANA DA SILVA
JEFERSON GONÇALVES DE OLIVEIRA
LUCAS PEREIRA MARTINS DE ALMEIDA

GUIDE ACADEMY

Trabalho de Conclusão de Curso – *Projeto Integrador III*,
apresentado à Coordenação do Curso de Graduação em
Análise e Desenvolvimento de Sistemas do Centro
Universitário Doutor Leão Sampaio, em cumprimento às
exigências para a obtenção do grau de Tecnólogo.

Orientador: Prof. Renato da Silva Marques

JUAZEIRO DO NORTE-CE
2021

CARLOS EDUARDO LIRA DOS SANTOS
FHELLYPE ALLEF BRITO SILVA
JARLES SAYHARE SANTANA DA SILVA
JEFERSON GONÇALVES DE OLIVEIRA
LUCAS PEREIRA MARTINS DE ALMEIDA

GUIDE ACADEMY

Este exemplar corresponde à redação final aprovada do Trabalho de Conclusão de Curso da equipe Update Solutions do Projeto Integrador III.

Data da Apresentação: 13/12/2021

BANCA EXAMINADORA

Orientador: Prof. Orientador: Esp. Renato da Silva Marques

Membro: Prof. Me. Isaac Bezerra de Oliveira

Membro: Prof. Esp. Carlos Barreto de Almeida

JUAZEIRO DO NORTE-CE
2021

Update Solutions

Guide Academy Visão (Projeto Pequeno)

Versão <1.0>

Guide Academy	Versão: 1.0
Visão (Projeto Pequeno)	Data: 28/09/2021
<identificador do documento>	

Histórico da Revisão

Data	Versão	Descrição	Autor
28/09/2021	1.0	Início da documentação	Fhellype Allef
06/10/2021	1.1	Definido quem são os usuários e tipos de envolvidos no projeto.	Fhellype Allef
06/10/2021	1.2	Definido um problema que pode ocorrer no Software	Fhellype Allef
06/10/2021	1.3	Definido um posicionamento do produto	Fhellype Allef
13/10/2021	1.4	Correções ortográficas e do modelo do documento	Jarles Sayhare
14/10/2021	1.5	Adicionado outros requisitos do produto	Fhellype Allef

Guide Academy	Versão: 1.0
Visão (Projeto Pequeno)	Data: 28/09/2021
<identificador do documento>	

Índice Analítico

1.	Introdução	
	41.1	
	Referências	
	42.	
	Posicionamento	
	42.1	
	Descrição do	
	42.2	
Problema	Sentença de Posição do	
	43.	
Produto	Descrições dos Envolvidos e	
	53.1	
Usuários	Resumo dos	
	53.2	
Envolvidos	Resumo dos	
	Error! Bookmark not	
Usuários	Ambiente do	
defined.3.3	3	
Usuário		
3.4	Resumo das Principais Necessidades dos Envolvidos ou	
Usuários	63.5	
	Alternativas e	
Concorrência	64.	
	Visão Geral do	
Produto	64.1	
	Perspectiva do	
Produto	64.2	
	Suposições e	
Dependências	75.	
	Recursos do	
Produto	76.	
	Outros Requisitos do	
Produto	7	

Guide Academy	Versão: 1.0
Visão (Projeto Pequeno)	Data: 28/09/2021
<identificador do documento>	

Visão (Projeto Pequeno)

1. Introdução

A finalidade deste documento é coletar, analisar e definir as necessidades e características de nível superior do Guide Academy. Ele enfoca os recursos de que os envolvidos e usuários-alvo precisam e mostra o por que essas necessidades existem. Os detalhes de como o Guide Academy atende a essas necessidades estão descritos nas especificações suplementares e de caso de uso.

*A introdução do documento de **Visão** oferece uma visão geral de todo o documento. Ela inclui a finalidade e referências deste documento de **Visão**.*

1.1 Referências

*Esta subseção apresenta uma lista completa de todos os documentos mencionados no documento de **Visão**. Identifique cada documento por título, número do relatório (se aplicável), data e organização de publicação. Especifique as fontes a partir das quais as referências podem ser obtidas. Essas informações podem ser fornecidas por um anexo ou outro documento.*

2. Posicionamento

2.1 Descrição do Problema

O problema	<i>Várias pessoas necessitam de algum auxílio tanto em conhecimento sobre um assunto relacionado a academia , tanto para se lembrar do que será feito no dia , quantas repetições e entre outros</i>
afeta	<i>Praticantes de academias</i>
cujo impacto é	<i>Auxílio para os praticantes de academias</i>
uma boa solução seria	<i>Uma forma de orientar e informar de formas simples o usuário</i>

2.2 Sentença de Posição do Produto

Para	<i>Praticantes de academias , musculação e entre outros</i>
Quem	<i>Nossa oportunidade é manter o auxílio de forma rápida e simples e bem explicada e de fácil</i>
O (nome do produto)	<i>Guide Academy</i>
Que	<i>Irá informar e auxiliar de modo simples e rápido um usuário</i>
Diferente de	<i>Gympass</i>
Nosso produto	<i>Irá ser rápido, terá boa usabilidade</i>

Guide Academy	Versão: 1.0
Visão (Projeto Pequeno)	Data: 28/09/2021
<identificador do documento>	

3. Descrições dos Envolvidos e Usuários

3.1 Resumo dos Envolvidos

<i>Carlos Eduardo</i>	<i>Aluno do curso de Análise e Desenvolvimento de Sistemas da UNILEÃO, estará em sua função como programador.</i>	<i>Sua função dentro da equipe é estar desenvolvendo o Software GUIDE ACADEMY, comprometido em passar todas as ideias planejadas e debatidas em código.</i>
-----------------------	---	---

Nome	Descrição	Responsabilidades
<i>Fhelype Allef Brito Silva</i>	<i>Aluno do último semestre de Análise e Desenvolvimento de Sistemas da UNILEÃO, estará exercendo sua função como Gerente de Projeto</i>	<i>Sua função dentro da equipe é estar organizando os prazos e reuniões, debatendo com a equipe e se necessário os auxiliando, também ficará responsável pelo documento de Visão, assim então passando ao papel tudo que é planejado no GUIDE ACADEMY.</i>

Nome	Descrição	Responsabilidades
<i>Jarles Sayhare Santana da Silva</i>	<i>Aluno do curso de Análise e Desenvolvimento de Sistemas da UNILEÃO, estará exercendo sua função como Analista de Testes</i>	<i>Sua função dentro da equipe é estar testando o nosso Software, identificando erros previstos ao máximo possível para que possamos adquirir meios de trabalhar nesses erros.</i>

Nome	Descrição	Responsabilidades
<i>Jeferson Gonçalves de Oliveira</i>	<i>Jeferson Gonçalves irá exercer a função de Analista de Requisitos, também sendo um aluno do curso de Análise e Desenvolvimento de Sistemas na UNILEÃO.</i>	<i>Sua função será atuar com a análise dos requisitos funcionais e não-funcionais que o nosso Software terá, assim então auxiliando o programador Carlos Eduardo com a moldagem do Software.</i>

Nome	Descrição	Responsabilidades
<i>Lucas Pereira de Martins de Almeida</i>	<i>Sendo estudante do curso de Análise e Desenvolvimento de Sistemas na UNILEÃO, irá exercer a função de Arquiteto de Software.</i>	<i>Lucas é o responsável por liderar e coordenar atividades do Software, modelando toda sua base, será responsável pelo documento de arquitetura.</i>

Guide Academy	Versão: 1.0
Visão (Projeto Pequeno)	Data: 28/09/2021
<identificador do documento>	

3.2 Resumo dos Usuários

<i>Os usuários serão jovens, adultos e idosos</i>	<i>Os usuários irão utilizar nosso Software com fim de informações sobre determinada necessidade</i>	<i>O Software irá realizar resultados de buscas e de cálculos a fim de informar o usuário sobre o desejado.</i>	<i>Professores ou qualquer pessoa que esteja auxiliando o usuário poderão utilizar o software a favor de seus alunos.</i>

3.3 Ambiente do Usuário

O ambiente do usuário será de forma mobile, onde o mesmo poderá ver antes de iniciar um treino, no meio de um descanso de um treino a outro, ou em casa de forma que possa adquirir conhecimento sobre termos e boas práticas de academia, o indicado é que seja algo rápido, dicas rápidas, para não ocupar o tempo de treino do usuário, porém poderá haver dicas maiores, para mais informações sobre algo, poderá ser usado em qualquer local.

3.4 Resumo das Principais Necessidades dos Envolvidos ou Usuários

O usuário pode encontrar problemas para estar logado em sua conta, porém o problema pode ser por conta do próprio usuário, onde o mesmo pode estar errado algum de seus dados necessários, como login ou senha.

Mensagens de difusão				

3.5 Alternativas e Concorrência

Um de nossos concorrentes será a Gympass que é um Software onde você pode reservar uma aula na academia, aulas com transmissão ao vivo e aulas presenciais com um personal. Porém, um de seus pontos negativos é a falta de facilidade para acessar, sendo que o mesmo até então não possui um aplicativo mobile, também lhe falta dicas fáceis em prol de um conhecimento sobre o assunto ou tal exercício

4. Visão Geral do Produto

Esta seção oferece uma visão de nível superior dos recursos do produto, interfaces com outros aplicativos e configurações de sistema. Ela geralmente é constituída destas duas subseções:

- *Perspectiva do produto*
- *Suposições e dependências*

Perspectiva do Produto

O nosso produto pretende ser um pouco dependente pela a área mais voltada ao corpo, porém como a equipe não possui tanto conhecimento sobre.

Guide Academy	Versão: 1.0
Visão (Projeto Pequeno)	Data: 28/09/2021
<identificador do documento>	

Suposições e Dependências

O nosso produto poderá sofrer alterações ao decorrer do tempo, consequentemente alterando também este documento, assim como alguma função que ele deverá exercer ou algum meio de contato com o cliente, ou algumas regras que irá compor nosso produto.

5. Recursos do Produto

O nosso produto possuirá um local reservado a exercícios que pode ser feito, assim como também montar toda uma sequência de exercício passado por um personal ou alguém que esteja guiando o usuário, incluindo suas repetições e será disponibilizado também mensagens, dicas, em prol do conhecimento geral sobre o assunto, de fontes confiáveis. O nosso produto também irá poder calcular um IMC de um usuário, logo em seguida informando sobre o seu estado de peso.

6. Outros Requisitos do Produto

O sistema possuirá padrões simples de cores, poderá estar funcionando em qualquer aparelho com Android Studio

O mesmo será rápido, simples e mostrará poucos erros, sua usabilidade será simples para evitar problemas quando um usuário mexer no sistema

O usuário terá uma lista com possíveis dúvidas sobre nosso sistema, não possuirá ajuda online

Update Solutions



Guide Academy Documento de Arquitetura de Software

Versão 1.0

Histórico da Revisão

Data	Versão	Descrição	Autor
20/09/2021	1.0	Elaboração de documentos	Lucas Pereira Martins de Almeida
28/09/2021	1.0	Elaboração de documentos	Lucas Pereira Martins de Almeida
29/10/2021	1.0	Elaboração de documentos	Lucas Pereira Martins de Almeida
01/11/2021	1.0	Elaboração de documentos	Lucas Pereira Martins de Almeida
04/11/2021	1.0	Elaboração de documentos	Lucas Pereira Martins de Almeida

Índice Analítico

1.	Introdução
	51.1
	Finalidade
	51.2
	Escopo
	51.3
Abreviações	Definições, Acrônimos e
	51.4
	Referências
	51.5
	Visão
Geral	52.
Arquitetural	Representação
	53.
Arquitetura	Metas e Restrições da
	64.
Uso	Visão de Casos de
	64.1
Uso	Realizações de Casos de
	65.
Lógica	Visão
	75.1
Geral	Visão
	75.2
Arquitetura	Pacotes de Design Significativos do Ponto de Vista da
	86.
Processos	Visão de
defined.7.	Error! Bookmark not
Implantação	Visão de
	3
8.	Visão da
Implementação	98.1
	Visão
Geral	98.2
	Camadas
	109.
Dados	Visão de
	1010.
Desempenho	Tamanho e
	1011.
	Qualidade
	10

Documento de Arquitetura de Software

1. Introdução

○ Finalidade

Este documento oferece uma visão geral arquitetural abrangente do sistema, usando diversas visões arquiteturais para representar diferentes aspectos do sistema. O objetivo deste documento é capturar e comunicar as decisões arquiteturais significativas que foram tomadas em relação ao sistema.

○ Escopo

Este documento de arquitetura fornece uma visão geral de arquitetura do Guide Academy. O software está sendo desenvolvido pela Update Solutions para suportar novas atualizações .

○ Definições, Acrônimos e Abreviações

MVC - Padrão de arquitetura de software onde M significa modelo sendo responsável pela parte de regras de negócio, V a visualização responsável pela parte de interfaces e C a parte de controle dos dados.

○ Referências

Foram usados Templates como base e inspiração para construção deste documento de arquitetura. Templates disponíveis nos sites ([Documento de Arquitetura de Software \(aee.edu.br\)](http://aee.edu.br) autores Matheus Lima, Samuel Souza) e ([Documento de Arquitetura · Kalkuli \(fga-eps-mds.github.io\)](http://fga-eps-mds.github.io) com autoria de Lucas Dutra, Saleh Nazih, Ésio Freitas, Youssef Muhamad e Felipe Hargreaves).

○ Visão Geral

São apresentados ainda neste documento diferentes visões arquiteturais de como o sistema deve se comportar em diferentes processos, como deve ser implantado, implementado e restrições de desempenho e qualidade.

2. Representação Arquitetural

● Visão de caso de uso

Apresenta as funcionalidades arquiteturais importantes e os usuários do sistema.

● Visão lógica

Descreve as classes e sua organização e apresenta o padrão de arquitetura que deverá ser utilizado para o desenvolvimento do sistema.

● Visão de processos

Mostra o padrão de comportamento do sistema diante de diferentes ações do usuário.

● Visão de implantação

Descreve a estrutura do ambiente onde o software será instalado.

● Visão de implementação

Ilustra a distribuição do processamento em um conjunto de nós do sistema, incluindo a distribuição física dos processos e tópicos.

● Fire Base

Aumenta o rendimento do app, por meio da execução de diferentes tipos de funcionalidades, gerando um melhor rendimento ao App.

3. Metas e Restrições da Arquitetura

Existem algumas restrições de requisito e de sistema principais que têm uma relação significativa com a arquitetura, sendo elas:

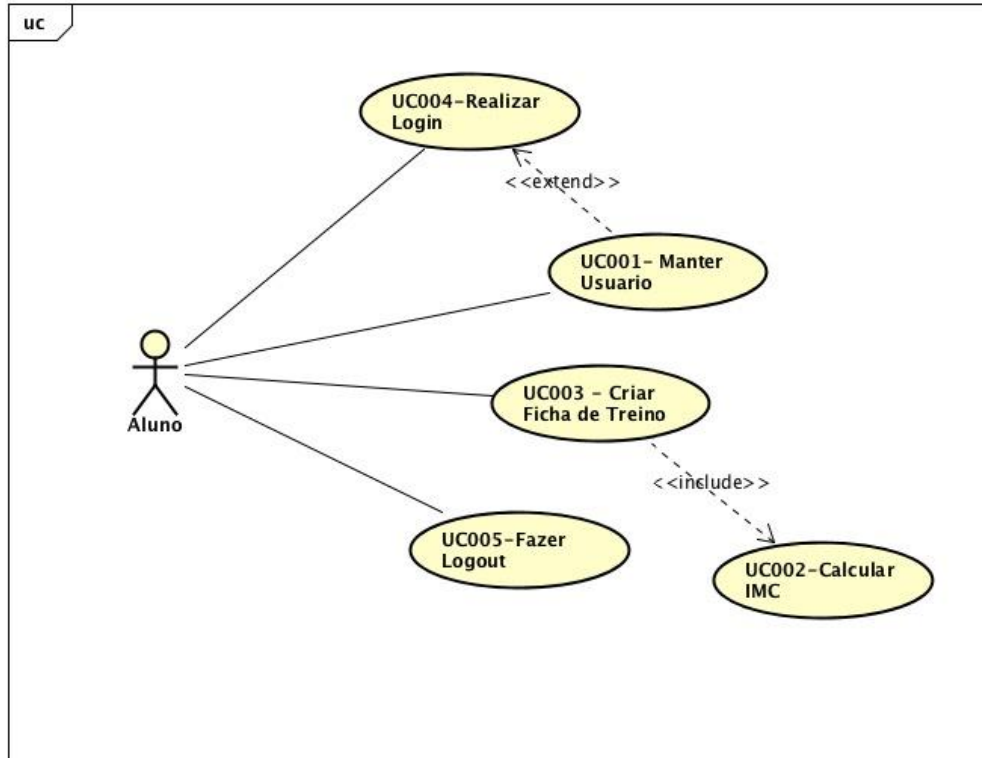
Linguagem Java Script

Utilização do Android Studio e Fire Base.

Banco de Dados Fire Base e MySql.

4. Visão de Casos de Uso

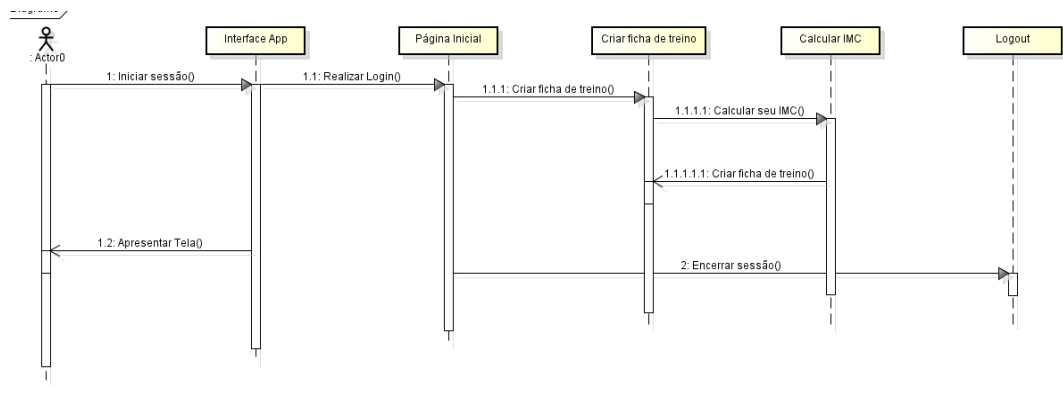
Os casos de uso do sistema Guide Academy serão listados abaixo:



5.

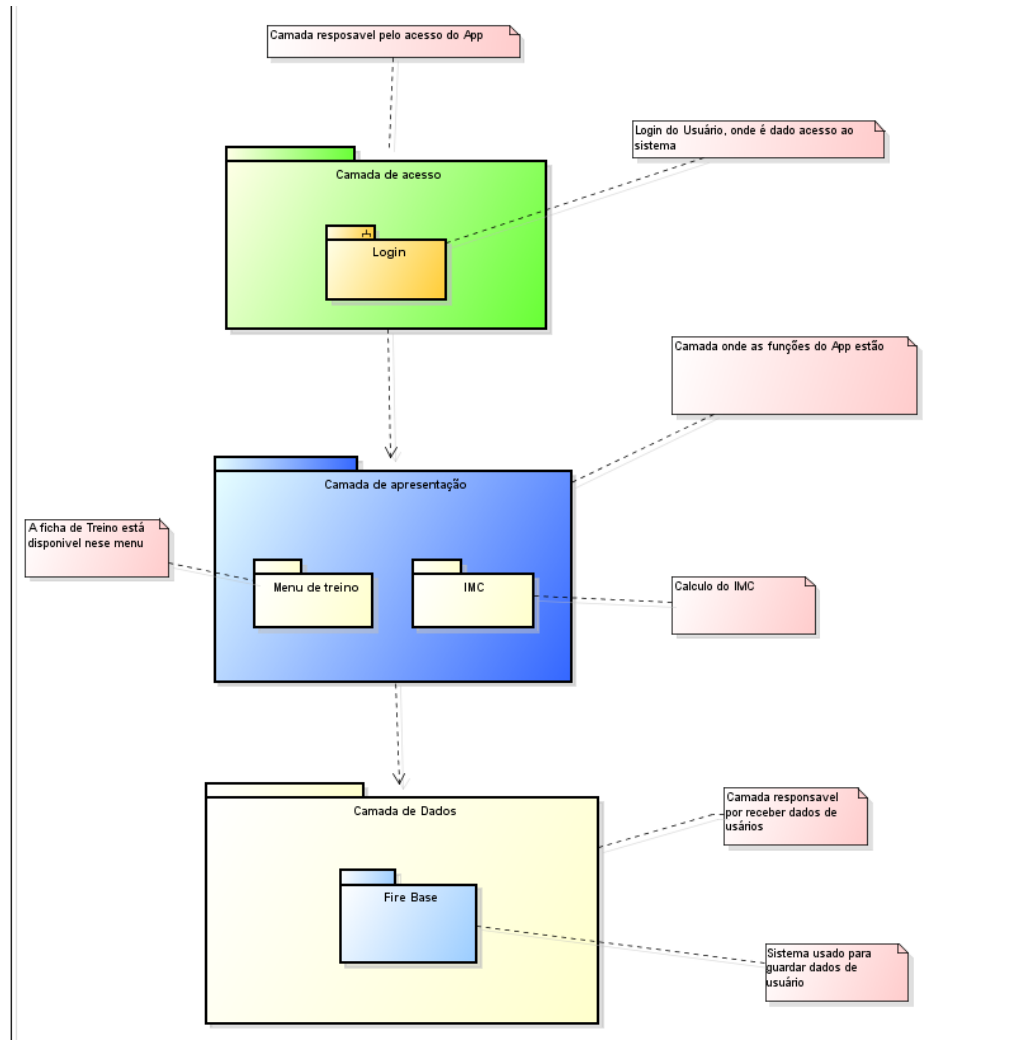
Realizações de Casos de Uso

Diagrama de sequência referente ao sistema.



6. Visão Lógica

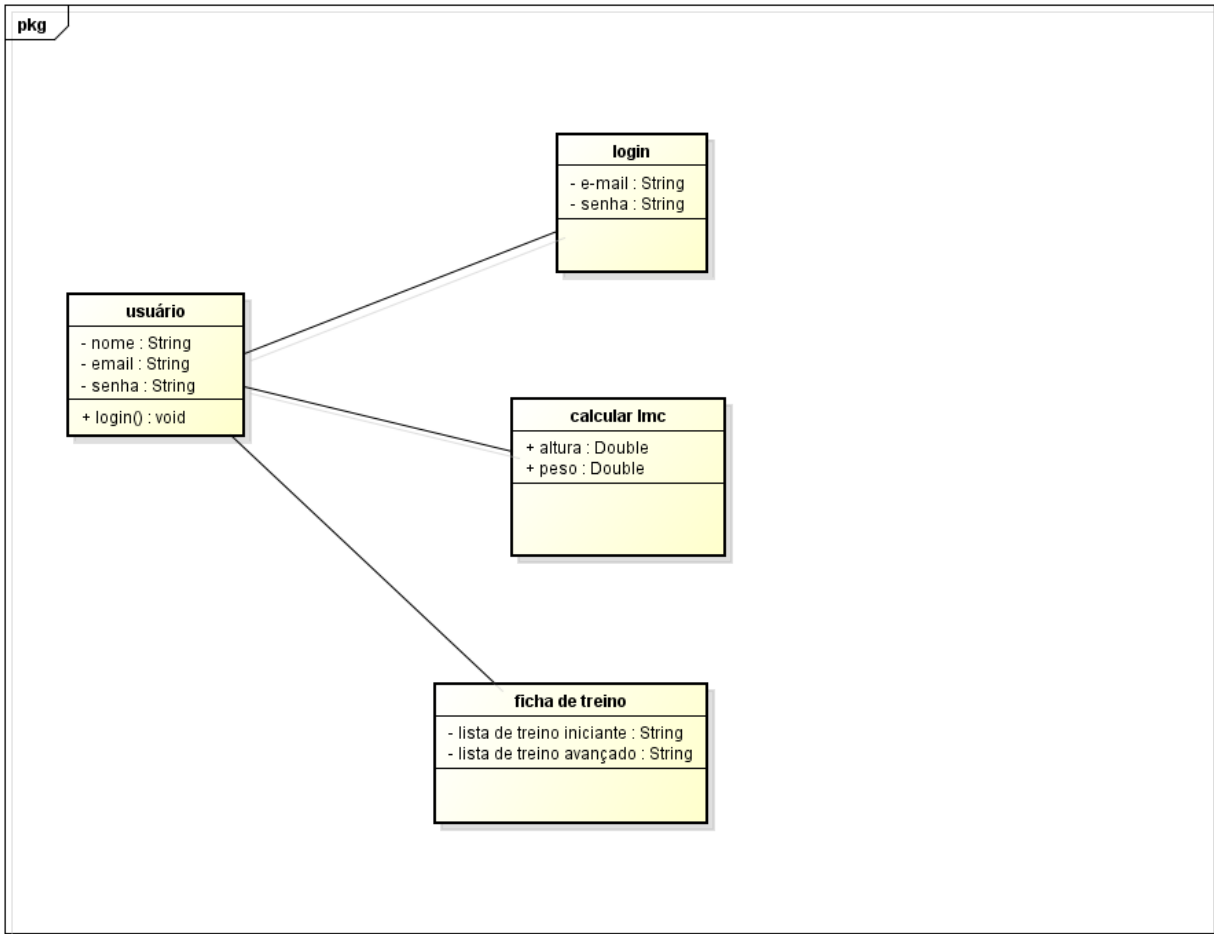
Segue abaixo um modelo onde é mostrado como funciona nosso App através de camadas.



○ Visão Geral

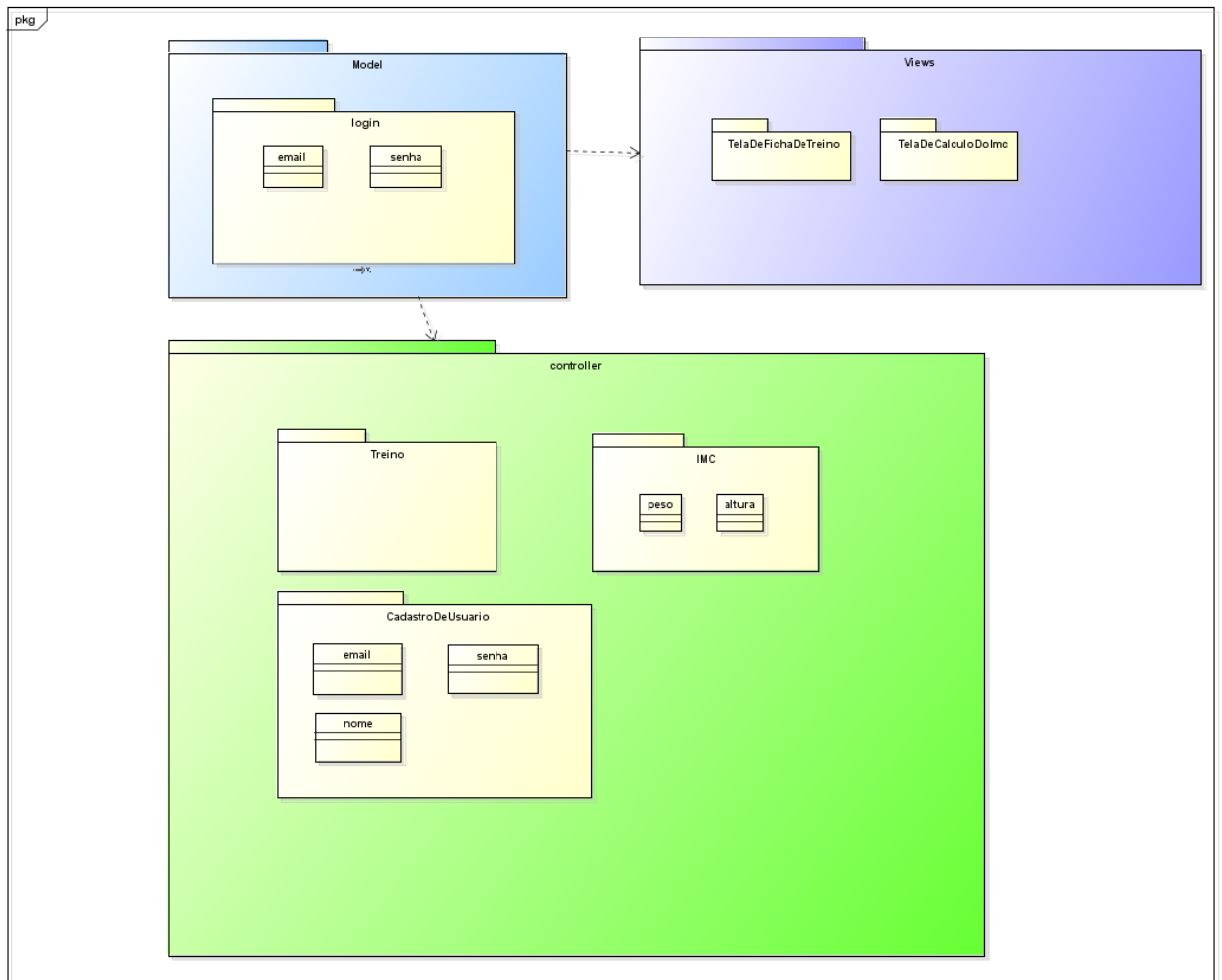
São apresentados ainda neste documento diferentes visões arquiteturais de como o sistema deve se comportar em diferentes processos, como deve ser implantado e implementado e restrições de desempenho e qualidade.

Visão de Processos



○ **Pacotes de Design Significativos do Ponto de Vista da Arquitetura**

Segue abaixo um modelo MVC com suas especificações.



7. Visão de Implantação

O sistema será implantado com informações de acordo com pesquisas feitas por nossa empresa.

8. Visão da Implementação

O sistema será implementado com Linguagem Java Script, Utilização do Android Studio, Fire Base e MySql.

○ Visão Geral

Nosso sistema foi construído todo com o fire base onde ele concede acesso seguro ao banco de dados diretamente do código do cliente. Os dados são mantidos localmente e, mesmo off-line, os eventos em tempo real continuam sendo acionados, proporcionando uma experiência responsiva ao usuário final.

- **Camadas**



9. Visão de Dados (opcional)

[Uma descrição da perspectiva de armazenamento de dados persistentes do sistema. Esta seção será opcional se os dados persistentes forem poucos ou inexistentes ou se a conversão entre o Modelo de Design e o Modelo de Dados for trivial.]

10. Tamanho e Desempenho

O sistema deverá rodar apenas em dispositivos móveis com sistema android e iOS.

11. Qualidade

O padrão adotado para o desenvolvimento do projeto, visa uma melhor organização do código, o que irá auxiliar na manutenção do software.

ESPECIFICAÇÃO DOS CASOS DE USO UPDATE SOLUTIONS

Guide Academy



JUAZEIRO DO NORTE - CEARÁ
AGOSTO - 2021

HISTÓRICO DE REVISÃO

DATA	VERSÃO	DESCRIÇÃO	AUTOR
02/11/2021	1.0	DIAGRAMA GERAL DE CASOS DE USO	Jeferson Gonçalves
14/10/2021	0.1	ESPECIFICAÇÃO DOS CASOS DE USO	Jeferson Gonçalves
14/10/2021	0.1	DIAGRAMA DE CASOS DE USO	Jeferson Gonçalves
14/10/2021	0.1	ABREVIATURAS	Jeferson Gonçalves
14/10/2021	0.1	NOME DO PRODUTO E DE SEUS COMPONENTES PRINCIPAIS	Jeferson Gonçalves
14/10/2021	0.1	DESCRIÇÃO DO PRODUTO	Jeferson Gonçalves
14/10/2021	0.1	ESCOPO GERAL DO PRODUTO	Jeferson Gonçalves

Sumário

1	ESCOPO GERAL DO PRODUTO	7
1.1	DESCRIÇÃO DO PRODUTO.....	7
1.2	NOME DO PRODUTO E DE SEUS COMPONENTES PRINCIPAIS	7
2	DIAGRAMA DE CASOS DE USO	7
2.1	DIAGRAMA GERAL	8
3	ESPECIFICAÇÃO DOS CASOS DE USO	9

Abreviaturas

TI	-	Tecnologia da Informação
RF	-	Requisito Funcional
RN	-	Requisito de Negócio
RNF	-	Requisito Não Funcional
UC	-	Use Case – Casos de Uso
IMC	-	Índice de Massa Corporal

Lista de Tabelas

Tabela 1 – Especificação UC-001 – Manter Usuário.	9
Tabela 2 – Especificação UC-002 – Calcular IMC.	10
Tabela 3 – Especificação UC-003 – Criar Ficha de Treino.	11
Tabela 4 – Especificação UC-004 – Realizar Login.....	12
Tabela 5 – Especificação UC-005 – Fazer Logout.....	13
Tabela 6 – Especificação UC-006 – Dicas de Alimentação.....	14

Lista de Figuras

Figura 1 – Diagrama Geral de Casos de Uso 8

1 ESCOPO GERAL DO PRODUTO

O objetivo é desenvolver um sistema de gerenciamento de treinos para facilitar a decisão em relação aos exercícios que serão preparados para alunos que fazem musculação, para tanto o sistema deverá conter módulos de cálculos de IMC do aluno. Além de gerenciar cadastros, toda rotina de treino e dicas de alimentação saudável para os alunos.

1.1 DESCRIÇÃO DO PRODUTO

Devido ao grande crescimento com a preocupação estética, mais especificamente relacionada com o corpo, muitas academias estão surgindo para suprir as necessidades de pessoas cada vez mais exigentes.

O sistema que será desenvolvido tem como objetivo controlar organizadamente o registro alunos que freqüentam academia, gerando também relatórios de acompanhamento de treino dos alunos que praticam musculação.

Esses relatórios apresentam informações de acordo com a avaliação física feita periodicamente por profissionais de educação física, e o aluno se encarregará de preparar ou modificar o treino de acordo com a evolução do praticante de exercícios físicos.

A partir do momento que o fluxo das informações cresce com o aumento dos alunos que freqüentam a academia, fica cada vez mais difícil guardar e organizar, selecionar e/ou consultar a informação que se deseja.

Com o surgimento desse problema, fez-se necessário informatizar, ou seja, desenvolver um sistema que organize e auxilie aluno, principalmente iniciantes, a realizar as avaliações e controlar seu desempenho na academia.

1.2 NOME DO PRODUTO E DE SEUS COMPONENTES PRINCIPAIS

Guide Academy

1. Calcular IMC.
2. Montar ficha de treino.

2 DIAGRAMA DE CASOS DE USO

Abaixo estão descritos todos os casos de uso com todos os atores e funcionalidades, assim como os diagramas com todos os casos de uso gerais e específicos. Segue também especificações dos casos de uso com seus fluxos: principal, alternativo e de exceção.

2.1 DIAGRAMA GERAL

Diagrama de caso de uso geral do sistema, contendo todos os requisitos funcionais.

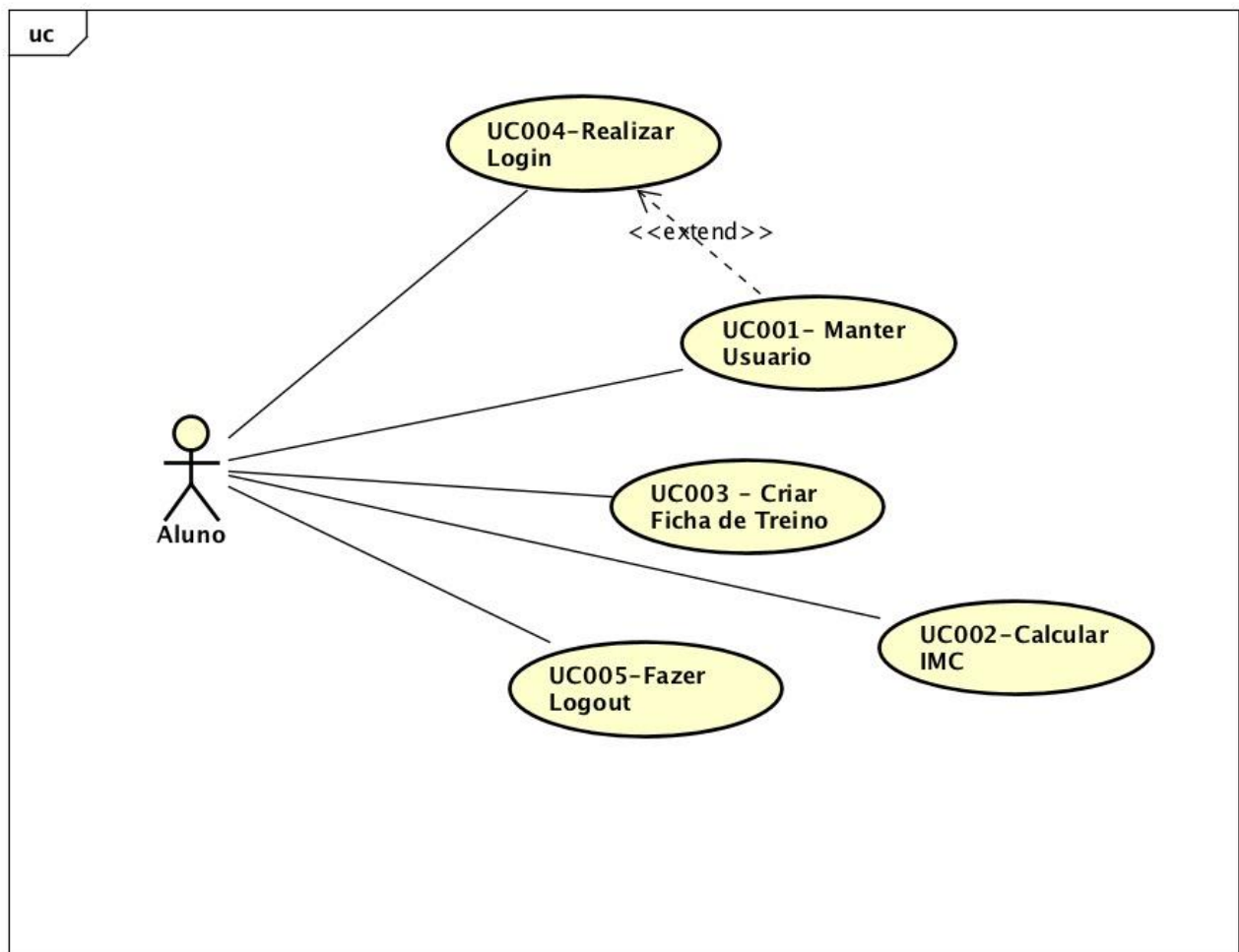


Figura 1 – Diagrama Geral de Casos de Uso

3 ESPECIFICAÇÃO DOS CASOS DE USO

DATA	VERSÃO	DESCRIÇÃO	AUTORES
14/10/2021	1.0	Descreve as possíveis atividades de manutenção de cadastro do usuário, ou seja, permite cadastrar, excluir e alterar usuário.	Jeferson
STATUS		() Pendente () Revisado (X) Realizado () Excluído/Cancelado	
USE CASE - UC		UC-001 Manter Usuário.	
REQUISITO FUNCIONAL		RF-001 Cadastrar Usuários.	
DESCRIÇÃO DO UC		Modulo responsável por manter dados do usuário.	
ATOES ENVOLVIDOS		Usuário comum.	
PRÉ-CONDIÇÃO		Não encontrado.	
PÓS-CONDIÇÃO		O sistema será atualizado como novo usuário cadastrado, excluído ou alterado.	
FLUXO PRINCIPAL	AÇÕES DO ATOR		AÇÕES DO SISTEMA
	1. O usuário preenche os seguintes campos “Nome”, “E-mail”, “Senha”; 2. O usuário clica no botão “Cadastrar”.		1. O sistema exibe a seguinte mensagem: “Cadastro concluído com sucesso!”;
FLUXO ALTERNATIVO	AÇÕES DO ATOR		AÇÕES DO SISTEMA
	1. O usuário preenche os seguintes campos “Nome”, “E-mail”, “Senha”; 2. O usuário preenche todos os campos, porem informa um E-mail inválido. 2. O usuário clica no botão “Cadastrar”.		1. O sistema exibe a seguinte mensagem: “Não foi possível concluir o cadastro, por favor preencha seus dados corretamente!”;
FLUXO DE EXCEÇÃO	AÇÕES DO ATOR		AÇÕES DO SISTEMA
	1. O usuário preenche os seguintes campos “Nome”, “E-mail”, “Senha”; 2. O administrador clica no botão “Cadastrar”.		10. O sistema exibe a seguinte mensagem de erro na cor vermelha: “Não foi possível salvar os seus dados na nossa base de dados, tente novamente em 10 segundos”;
PRÓTOTIPO			

Tabela 1 – Especificação UC-001 – Manter Usuário.

DATA	VERSÃO	DESCRIÇÃO	AUTORES
14/10/2021	1.0	Depois de informadas todas as medidas, o sistema deverá calcular e retornar: IMC (Índice de Massa Corporal).	Jeferson
STATUS		() Pendente () Revisado (X) Realizado () Excluído/Cancelado	
USE CASE - UC		UC-002 Calcular IMC.	
REQUISITO FUNCIONAL		RF-002 Calcular IMC.	
DESCRIÇÃO DO UC		O sistema deverá calcular e retornar: IMC (Índice de Massa Corporal).	
ATORES ENVOLVIDOS		Usuário Comum.	
PRÉ-CONDIÇÃO		Estar cadastrado e ter feito login no sistema.	
PÓS-CONDIÇÃO		Não encontrado.	
FLUXO PRINCIPAL	AÇÕES DO ATOR		AÇÕES DO SISTEMA
	1. O usuário informa seu peso e sua altura. 2. O usuário em seguida clica no botão “Calcular”;		1. O sistema exibe na tela o resultado de acordo com os dados informados.
FLUXO ALTERNATIVO	AÇÕES DO ATOR		AÇÕES DO SISTEMA
	1. O usuário não preenche todos os campos solicitados; 2. O usuário em seguida clica no botão “Calcular”;		1. O sistema verifica que os campos estão em branco e retorna a seguinte mensagem: “Por favor, preencha todos os campos”.
FLUXO DE EXCEÇÃO	AÇÕES DO ATOR		AÇÕES DO SISTEMA
	1. O usuário preenche todos os campos solicitados, porém preenche com dados inválidos; 2. O usuário em seguida clica no botão “Calcular”;		1. O sistema verifica que os campos estão incorretos e retorna a seguinte mensagem: “Esse usuário não existe!”.
PRÓTOTIPO			

Tabela 2 – Especificação UC-002 – Calcular IMC.

DATA	VERSÃO	DESCRIÇÃO	AUTORES
01/05/2020	1.0	Funcionalidade que disponibilizará uma completa ficha de treino aos usuários cadastrados no sistema. Os treinos serão cadastrados diretamente na base de dados.	Jeferson
STATUS		() Pendente () Revisado (X) Realizado () Excluído/Cancelado	
USE CASE - UC		UC-003 Criar Ficha de Treino.	
REQUISITO FUNCIONAL		RF-003 Informar Rotina de Treino.	
DESCRIÇÃO DO UC		Tem o objetivo de disponibilizar uma ficha de treino para os alunos cadastrados no sistema.	
ATORES ENVOLVIDOS		Usuário comum.	
PRÉ-CONDIÇÃO		Estar cadastrado e ter feito login no sistema.	
PÓS-CONDIÇÃO		Não encontrado.	
FLUXO PRINCIPAL	AÇÕES DO ATOR		AÇÕES DO SISTEMA
	1. O usuário escolhe a opção “ Ficha de Treino ” no menu principal do sistema. 2. Em seguida o usuário clica no botão “ Gerar nova ficha ”.		1. O sistema retorna uma ficha de treinos completa, de acordo com o Índice de Massa Corporal do aluno.
FLUXO ALTERNATIVO	AÇÕES DO ATOR		AÇÕES DO SISTEMA
	Não encontrado.		Não encontrado.
FLUXO DE EXCEÇÃO	AÇÕES DO ATOR		AÇÕES DO SISTEMA
	Não encontrado.		Não encontrado.
PRÓTOTIPO			

Tabela 3 – Especificação UC-003 – Criar Ficha de Treino.

DATA	VERSÃO	DESCRIÇÃO	AUTORES
14/10/2021	1.0	É feita a identificação e autenticação para ter acesso ao sistema.	Jeferson
STATUS		() Pendente () Revisado (X) Realizado () Excluído/Cancelado	
USE CASE - UC		UC-004 Realizar Login.	
REQUISITO FUNCIONAL		RF-004 Realizar Login.	
DESCRIÇÃO DO UC		É feita a identificação e autenticação para ter acesso ao sistema.	
ATORES ENVOLVIDOS		Usuário Comum	
PRÉ-CONDIÇÃO		Estar cadastrado no sistema.	
PÓS-CONDIÇÃO		Não encontrada.	
FLUXO PRINCIPAL	AÇÕES DO ATOR		AÇÕES DO SISTEMA
	1. O usuário insere seus dados nos campos “Email” e “Senha”. 2. O usuário clica no botão “Entrar”.		1. O sistema apresenta outra tela do dashboard com um menu interativo, com as opções “Calcular IMC”, “Ficha de Treino”, “Dicas de Alimentação” e “Sair”.
FLUXO ALTERNATIVO	AÇÕES DO ATOR		AÇÕES DO SISTEMA
	1. O usuário tenta realizar o login, porém não preenche todos os campos; 2. O usuário clica no botão “Entrar”.		1. O sistema verifica que os campos estão em branco e retorna a seguinte mensagem: “Por favor, preencha todos os campos”;
FLUXO DE EXCEÇÃO	AÇÕES DO ATOR		AÇÕES DO SISTEMA
	1. O administrador tenta realizar o login, porém insere dados inválidos; 2. O administrador clica no botão “Entrar”.		1. O sistema verifica que os campos estão incorretos e retorna a seguinte mensagem: “Email ou Senha inválidos!”;
PRÓTOTIPO			

Tabela 4 – Especificação UC-004 – Realizar Login.

DATA	VERSÃO	DESCRIÇÃO	AUTORES
14/10/2021	1.0	O usuário encerra a sessão atual salvando os dados se alterados.	Jeferson
STATUS		() Pendente () Revisado (X) Realizado () Excluído/Cancelado	
USE CASE - UC		UC-005 Fazer Logout.	
REQUISITO FUNCIONAL		RF-005 Realizar Logout.	
DESCRIÇÃO DO UC		O usuário encerra a sessão atual salvando os dados se alterados.	
ATORES ENVOLVIDOS		Usuário comum.	
PRÉ-CONDIÇÃO		Estar cadastrado no sistema e ter realizado login.	
PÓS-CONDIÇÃO		O usuário poderá sair da sessão atual.	
FLUXO PRINCIPAL	AÇÕES DO ATOR		AÇÕES DO SISTEMA
	1. O usuário clica no botão “Sair”;		1. O sistema retorna para a tela de login;
FLUXO ALTERNATIVO	AÇÕES DO ATOR		AÇÕES DO SISTEMA
	Não encontrado.		Não encontrado.
FLUXO DE EXCEÇÃO	AÇÕES DO ATOR		AÇÕES DO SISTEMA
	Não encontrado.		Não encontrado.
PRÓTOTIPO			

Tabela 5 – Especificação UC-005 – Fazer Logout.

DATA	VERSÃO	DESCRIÇÃO	AUTORES
14/10/2021	1.0	Permitirá o usuário ter acesso a dicas de alimentação, para que alcancem seus objetivos de forma rápida e saudável.	Jeferson
STATUS		() Pendente () Revisado () Realizado (X) Excluído/Cancelado	
USE CASE - UC		UC-006 Dicas de Alimentação.	
REQUISITO FUNCIONAL		RF-004 Dicas de Alimentação.	
DESCRIÇÃO DO UC		Permitirá o usuário ter acesso a dicas de alimentação, para que alcancem seus objetivos de forma rápida e saudável.	
ATORES ENVOLVIDOS		Usuário comum.	
PRÉ-CONDIÇÃO		Estar cadastrado e ter feito login no sistema.	
PÓS-CONDIÇÃO		Não encontrado.	
FLUXO PRINCIPAL	AÇÕES DO ATOR		AÇÕES DO SISTEMA
	1. O usuário escolhe a opção “ Dicas de Alimentação ” no menu principal do sistema..		1. O sistema retorna dicas de alimentação, de acordo com o Índice de Massa Corporal do aluno.
FLUXO ALTERNATIVO	AÇÕES DO ATOR		AÇÕES DO SISTEMA
	Não encontrado.		Não encontrado.
FLUXO DE EXCEÇÃO	AÇÕES DO ATOR		AÇÕES DO SISTEMA
	Não encontrado.		Não encontrado.
PRÓTOTIPO			

Tabela 6 – Especificação UC-006 – Dicas de Alimentação.

Plano de Teste

Versão 1.0

UPDATE SOLUTIONS Guide Academy

1. Histórico do Documento

Data	Versão	Descrição	Autor
20/10/2021	1.0	Criação e alteração do documento de teste	Jarles Sayhare
5/11/2021	1.1	Alteração e adição de testes no documento	Jarles Sayhare
6/11/2021	1.2	Alteração e adição de testes no documento	Jarles Sayhare

2. Público Alvo do documento

Equipe do Projeto
Equipe de teste
Gerente de Projeto

3. Finalidade do Documento de Testes

Reunir informações e planejar os testes realizados. Informar todos os testes já feitos e suas finalidades, a ponto de melhorar cada vez mais o software

4. Objetivo do Projeto/Software

Várias pessoas necessitam de algum auxílio tanto em conhecimento sobre um assunto relacionado a academia, tanto para se lembrar do que será feito no dia, quantas

repetições e entre outros, uma boa solução para esse problema seria a criação de um software para ajudar esses praticantes de academia como forma de orientá-los e ajudar em seus treinos, de forma fácil, rápida e eficaz. Com o nome de Guide Academy, irá facilitar em 100% os treinos de seus usuários.

5. Responsabilidades

Papel	Nível de responsabilidade	Responsabilidades
Gerente de testes	1	Acompanhamento dos testes
Analista de testes	2	Elabora as especificações dos testes
Testador	2	Executam os testes
Desenvolvedor	3	Elaborar o software para testes

6. Testes

5.1 Tela de cadastro